

# **Tolna Vármegyei SzC Perczel Mór technikum és kollégium**

## **Vizsgaremek**

Készítették:

Schiller Zoltán Erik

Szabó Bence

Dömötör Dániel

# **Tolna Vármegyei SzC Perczel Mór Technikum és Kollégium**

Szakma megnevezése: Informatikai rendszer- és  
alkalmazás-üzemeltető technikus

## **Vizsgaremek**

Készítették:

Schiller Zoltán Erik

Szabó Bence

Dömötör Dániel

## Tartalomjegyzék

Tartalomjegyzék .....	3
Feladat rövid ismertetése.....	6
Bevezetés.....	6
Cél.....	6
Használt technológiák .....	7
Protokollok .....	7
Dhcp .....	7
Ssh.....	7
Wifi.....	7
OSPF .....	7
VPN .....	7
Dinamikus forgalomirányítás .....	7
Statikus forgalomirányítás.....	7
Telnet .....	8
ACL .....	8
Firewall.....	8
Egyéb technológiák .....	8
Git .....	8
Jira .....	8
IPv4 (Internet Protocol Version 4) .....	8
IPv6 (Internet Protocol Version 6) .....	9
Hálózat.....	9
Cisco packet tracer .....	9
Területi kiterjedés .....	10
Fejlesztés módszertan .....	10
Scrum .....	10
Rendszeres fejlesztési ciklusok .....	10
Csapatmunka és transzparencia .....	10
Rugalmasság a Változásokra .....	10
Elvégzett tesztek.....	11
Jelentőség .....	11

Hálózat Működése .....	11
Hálózati felépítés .....	11
Routerek és kapcsolók.....	11
Több VLAN és alhálózat.....	12
Vezeték nélküli hálózatok .....	12
Tűzfalak és biztonsági eszközök .....	12
Protokollok és beállítások .....	12
NAT (Network Address Translation) .....	12
Statikus és dinamikus forgalomirányítás .....	12
OSPF (Open Shortest Path First) .....	12
ACL (Access Control List).....	12
VPN .....	12
SSH és Telnet .....	12
Hálózati szegmensek és szerepkörök .....	12
Összegzés.....	14
Csapatmunka .....	15
Discord .....	16
Microsoft Teams .....	16
Messenger.....	17
Tapasztalatok.....	17
Felmerült problémák és megoldások .....	18
Ipv6.....	18
Kompatibilitási problémák .....	18
Helytelen IPv6-címzés .....	18
DNS-konfigurációs hibák.....	18
Biztonsági problémák .....	18
Routing problémák .....	18
Automatikus címkiosztás hibái .....	18
Hibás tűzfalszabályok.....	18
Megoldások.....	19
Kompatibilitási problémák .....	19
Helytelen IPv6-címzés .....	19

DNS-konfigurációs hibák.....	19
Biztonsági problémák .....	19
Routing problémák .....	19
Automatikus címkiosztás hibái .....	20
Hibás tűzfalszabályok .....	20
Jövőbeli tervek .....	20
Biztonság és védelem fejlesztése .....	20
Teljesítmény és megbízhatóság növelése .....	20
Automatizálás és menedzsment fejlesztése.....	20
Új protokollok és technológiák bevezetése.....	21
Monitoring és naplózás fejlesztése .....	21
Képzés és dokumentáció fejlesztése .....	21

## Feladat rövid ismertetése

-A hálózat működése nagyvonalakban úgy áll össze, hogy a felhőben lesz egy-egy szerver és egy admin PC. A felhőben lévő szerverek NAS-ként és WEB szerverként fognak működni, azaz minden router, switch és egyéb eszközök konfigurációit elmentjük rá rendszeresen és weblapok fognak futni rajtuk.

## Bevezetés

A projekt főszempontja az, hogy a digitális eszközök és funkciók által olyan megoldást kínáljon, amely megoldja az Cégeknek Előtt álló komoly kihívásokat. A tervezett hálózat nem hagyományos, de mégis praktikus. A Vevőknek és az adminisztrátoroknak nyújtott széleskörű funkcionalitások révén a projekt lehetővé teszi azt a cégek számára, hogy modernebb és hatékonyabb módon működjenek.

## Cél

A projekt célja egy korszerű, digitális hálózati infrastruktúra kialakítása, amely biztosítja az cégek számára a hatékony és biztonságos kommunikációt, valamint a hálózati erőforrások optimális kezelését. A rendszer központi eleme a jól strukturált és szegmentált hálózati architektúra.

A kialakított hálózat több alhálózatra tagolódik, biztosítva az egyes intézményi egységek megfelelő elszigetelését és hatékony forgalomirányítását. A rendszer magában foglal modern hálózati eszközöket, köztük routereket, switch-eket, szervereket és biztonsági megoldásokat, amelyek garantálják a stabil és megbízható működést. Az implementált ACL-ek és tűzfalmegoldások biztosítják az érzékeny adatok védelmét, miközben az internetkapcsolat és a helyi hálózatok közötti adatforgalom is optimalizáltan zajlik.

A tervezett hálózati infrastruktúra célja, hogy megbízható és nagy teljesítményű megoldást biztosítson vállalati ügyfelek számára, lehetővé téve az adatok gyors és biztonságos továbbítását, a zökkenőmentes digitális kommunikációt, valamint az üzleti és adminisztratív rendszerek folyamatos rendelkezésre állását. A rendszerszemléletű megközelítés garantálja a skálázhatóságot és a jövőbeni bővítések zökkenőmentes integrációját, biztosítva ezzel egy stabil, biztonságos és hatékony hálózati környezetet, amely hosszú távon is megfelel a vállalati igényeknek.

# Használt technológiák

## Protokollok

### Dhcp

A **DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)** egy hálózati protokoll, amelyet arra használnak, hogy az eszközök (például számítógépek, telefonok, nyomtatók) automatikusan IP-címet és egyéb hálózati beállításokat kapjanak egy DHCP-szervertől.

### Ssh

Az **SSH (Secure Shell)** egy hálózati protokoll, amelyet biztonságos távoli bejelentkezésre és parancssoros kommunikációra használnak. Lehetővé teszi a titkosított adatcserét két eszköz között egy nem biztonságos hálózaton keresztül, például az interneten.

### Wifi

A **Wi-Fi (Wireless Fidelity)** egy vezeték nélküli hálózati technológia, amely lehetővé teszi az eszközök számára, hogy rádióhullámokon keresztül csatlakozzanak az internethez vagy helyi hálózathoz (**WLAN – Wireless Local Area Network**).

### OSPF

Az **OSPF (Open Shortest Path First)** egy **dinamikus útvonalválasztási protokoll** IP-hálózatok számára, amelyet a **belső hálózatok (IGP - Interior Gateway Protocol)** kezelésére használnak. Az **OSPF egy link-state protokoll**, amely minden router számára teljes rálátást biztosít a hálózat topológiájára.

### VPN

A **VPN (Virtual Private Network)** egy olyan technológia, amely biztonságos, titkosított kapcsolatot hoz létre egy nyilvános vagy nem biztonságos hálózaton keresztül, például az interneten. A VPN lehetővé teszi, hogy az eszközök **távolról és biztonságosan** csatlakozzanak egy privát hálózathoz.

## Dinamikus forgalomirányítás

A **dinamikus forgalomirányítás** (dinamikus útvonalválasztás) egy olyan hálózati technika, amelyben a **routerok automatikusan frissítik és módosítják az útvonalakat** a hálózati topológia és forgalmi viszonyok változásai alapján.

## Statikus forgalomirányítás

A **statikus forgalomirányítás** (statikus útvonalválasztás) egy olyan hálózati módszer, amelyben a **hálózati adminisztrátor manuálisan konfigurálja az útvonalakat** a routerekben. Ez azt jelenti, hogy az eszközök mindig a megadott útvonalakon küldik az adatokat, függetlenül attól, hogy a hálózat állapota változik-e.

## Telnet

A **Telnet** egy hálózati protokoll és parancssoros eszköz, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy **távolról bejelentkezzenek** egy másik számítógépre vagy eszközre egy hálózaton keresztül.

## ACL

Az **ACL (Access Control List)** egy hálózati biztonsági mechanizmus, amely meghatározza, hogy **ki és hogyan férhet hozzá egy adott erőforráshoz vagy hálózati eszközhöz**. Az ACL-eket gyakran használják routereken, tűzfalakon és egyéb hálózati eszközökön, hogy **szűrjék és irányítsák a bejövő és kimenő forgalmat**.

## Firewall

A **firewall** (tűzfal) egy olyan hálózati biztonsági eszköz, amely **szűri a bejövő és kimenő adatforgalmat** a számítógépek és hálózatok védelme érdekében. A tűzfalak célja, hogy megakadályozzák az illetéktelen hozzáférést, miközben biztosítják a megfelelő forgalom engedélyezését.

## Egyéb technológiák

### Git

A Git egy elosztott verziókezelő rendszer, amely segíti a fejlesztőket a kódbázis nyomon követésében, változtatások kezelésében és együttműködésben a csapaton belül. Az elosztott jellege lehetővé teszi a párhuzamos fejlesztést, valamint a könnyű visszatérési pontok (commit) készítését és visszaállítását

### Jira

A Jira egy olyan project management eszköz, amely lehetővé teszi a csapatoknak a projektjeik nyomon követését, feladatok kezelését és a fejlesztési folyamatok hatékony szervezését. Az eszköz segíti a feladatok rendszerezését, a prioritások meghatározását és a csapat tagjainak közötti kommunikációt.

## IPv4 (Internet Protocol Version 4)

Az IPv4 az **első és legszélesebb körben használt IP-cím verzió**, amelyet az internetes eszközök azonosítására és az adatok útvonalának meghatározására használnak.

**Cím formátuma:** Az IPv4 címek 32 bit hosszúak, és **négy számérték** (0–255) formájában jelennek meg, pontokkal elválasztva.

**Példa IPv4 címre:** 192.168.1.1

**Címek száma:** Az IPv4 címek maximálisan **4,294,967,296** ( $2^{32}$ ) egyedi címet biztosítanak, de a címek egyre inkább kimerülnek.



## IPv6 (Internet Protocol Version 6)

Az IPv6 a **IPv4-es címek kimerülése** miatt került bevezetésre, és a címek számát drámaian megnöveli.

**Cím formátuma:** Az IPv6 címek 128 bit hosszúak, és **nyolc darab 4 karakterből álló hexadecimális szám** formájában jelennek meg, kettőspontokkal elválasztva.

**Példa IPv6 címre:** 2001:0db8:85a3:0000:0000:8a2e:0370:7334

**Címek száma:** Az IPv6 címek lehetővé teszik **340 decilliárd** ( $3,4 \times 10^{38}$ ) egyedi cím használatát, ami rendkívül nagy szám, és hosszú távú megoldást jelent az IP-címek problémájára.

## Hálózat

A számítógép-hálózat olyan speciális rendszer, amely a számítógépek egymás közötti kommunikációját biztosítja. A számítógépek az egymással való információcseréhez digitális összeköttetéseken keresztül közös kommunikációs protokollokat használnak. Ezek a kapcsolódások különböző távközlési technológiákból épülnek fel, amelyek fizikailag lehetnek vezetékes, azon belül réz vagy optikai kábeles, illetve vezeték nélküli, különféle rádiófrekvenciás megoldások.

A számítógép-hálózat csomópontjai lehetnek személyi számítógépek, szerverek, hálózati hardverek, mint a modemek, a routerek és a switchek, vagy egyéb speciális illetve általános célú gazdagépek.

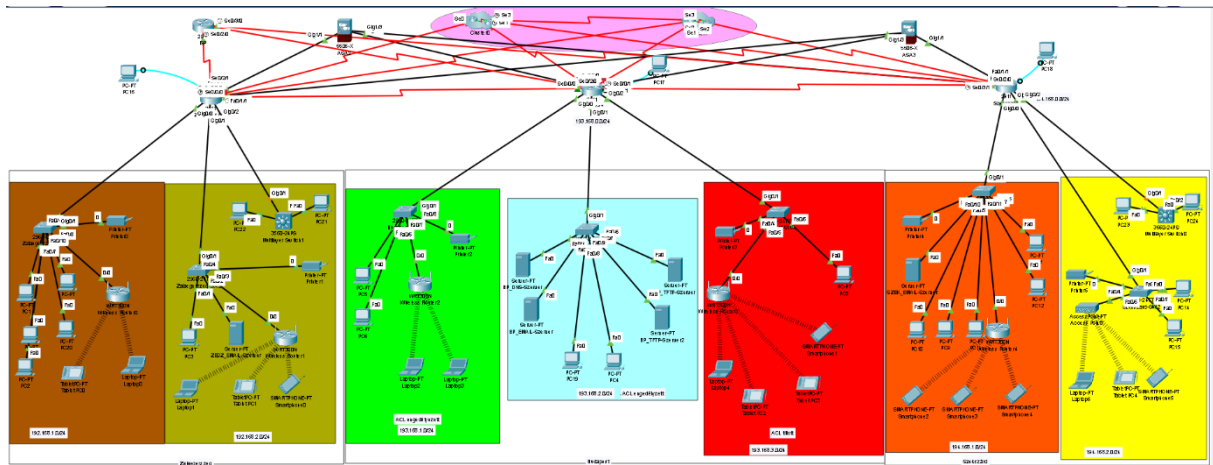
A számítógépes hálózatok számos kritérium alapján csoportosíthatóak, ideértve a jelek továbbítására használt átviteli közeget, a sávszélességet, a hálózati forgalom szervezésére szolgáló kommunikációs protokollokat, a hálózat kiterjedését és méretét, a topológiát, a forgalomirányítási mechanizmust és a szervezeti célokat.

A számítógép-hálózat lehet fix (kábelalapú, állandó) vagy ideiglenes (mint például a modemen vagy null modemen keresztüli kapcsolat). A vezeték nélküli internet általában vagy a cellás (mobil) szolgáltatásra, vagy a wifis megoldásra épül.

## Cisco packet tracer

A **Cisco Packet Tracer** egy hálózatszimulációs szoftver, amelyet a **Cisco Networking Academy** fejlesztett ki oktatási és gyakorlati célokra. Lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy virtuálisan tervezzenek, konfiguráljanak és teszteljenek **hálózati eszközöket**, például routereket, switch-eket és tűzfalakat. A szoftver támogatja a különböző hálózati protokollokat, mint például **OSPF, RIP, DHCP, NAT, ACL**, így segít a valós hálózati környezetek modellezésében. Az eszköz interaktív vizuális megjelenítést biztosít, amely segíti a **hálózati mérnökök és diákok** tanulását és készségeik

fejlesztését. A Packet Tracer egy ingyenesen elérhető program, amely Windows és Linux rendszereken is futtatható.



## Területi kiterjedés

Nagy kiterjedésű hálózat (angolul: Wide Area Network, röviden: WAN): nagy távolságú, nagyméretű hálózat.

## Fejlesztés módszertan

### Scrum

#### Rendszeres fejlesztési ciklusok

A Scrum keretrendszer rendszeres, általában két-három hetes időszakokra tervezett fejlesztési ciklusokat biztosított számunkra. Ez lehetővé tette, hogy gyorsan és rendszeresen hozzáférjünk a fejlesztett funkciókhoz, és azonnali visszajelzést kapjunk a csapat és az érintettek részéről.

#### Csapatmunka és transzparencia

A Scrum keretrendszer elősegítette a hatékony csapatmunkát és átláthatóságot a projektben. A rendszeres Scrum értekezletek és a projekt backlog frissítése révén minden csapattag számára világos volt a projekten belüli állapot és prioritások.

#### Rugalmasság a Változásokra

A Scrum módszertan lehetővé tette számunkra, hogy rugalmasan alkalmazkodjunk a változásokhoz a projekt folyamán. Az iteratív fejlesztési ciklusok és a rendszeres retrospektív értekezletek révén könnyen integráltuk a visszajelzéseket, és gyorsan

reagálhattunk az esetleges változásokra, optimalizálva ezzel a projekt irányát és funkcionalitásait.

## Elvégzett tesztek

A teszteket manuálisan végeztük el ennek csak annyi a hátránya hogy nagyon sok időt foglal el.

A manuális tesztelés az emberi interakcióra épít, a tesztelő kézzel végzi el a teszteket. Ez a fajta tesztelés különösen fontos az alkalmazás felhasználói élményének validálásában és a funkciók intuitív használatának biztosításában. A manuális tesztelés során a tesztelő manuálisan interagál az alkalmazással, ellenőrzi a felhasználói felületet, és szimulálja a valós felhasználói környezetet.

## Jelentőség

Az egyik kulcsfontosságú szempont a hálózat tökéletes működése ellenőrzése. A tesztelők vizsgálják, hogy az hálózat könnyen kezelhető-e, érthető-e a cégek számára, és az általános használat során hogyan reagál a cégek interakciókra.

## Hálózat Működése

-A „BUDAPEST” hálózatban a szerverek ugyanígy fognak működni, de ezekből néhány emellett DHCP szerverként is fog működni, az IP címeket a székszárdi és zalaegerszegi hálózatokba fogják kiosztani. A főhálózatban (BUDAPEST) két kisebb iroda lesz, ahol WIFI is beszerelésre kerül. Emellett a kép Admin PC távoli konfigurációra alkalmas lesz telnet vagy ssh protokollon történő kapcsolaton keresztül.

-A „SZEKSZÁRD” hálózatban egy nagyobb és egy kisebb iroda lesz létrehozva, ahol a beépített szerver DHCP funkciókat lát el és NAS-ként is szolgál majd az irodán belül. Az irodákban WIFI hálózat is konfigurálva lesz.

-A „ZALAEGRSZEG” hálózatban csakúgy, mint a székszárdiban egy kisebb és egy nagyobb iroda lesz, ahol a szerver DHCP és NAS funkciókat lát el az irodában.

A hálózatban többek közt felfedezhető IPv4 és IPv6 egyaránt, VLAN konfiguráció, VPN, tűzfal beállítás, dinamikus és statikus forgalomirányítás is és végül, de nem utolsó sorban WAN-összeköttetések.

## Hálózati felépítés

### Routerek és kapcsolók

A hálózat központi részén routerek és switch-ek találhatók, amelyek az egyes alhálózatokat kapcsolják össze.

## Több VLAN és alhálózat

Az alhálózatok különböző színű mezőkkel vannak jelölve, például **barna, zöld, kék, piros, sárga** stb.

## Vezeték nélküli hálózatok

Néhány területen **Wireless Routers** is láthatók, amelyek laptopokat, tableteket és okostelefonokat szolgálnak ki.

## Tűzfalak és biztonsági eszközök

A hálózat tartalmaz **ASA firewallokat**, amelyek védelmi szerepet töltenek be.

## Protokollok és beállítások

A hálózat felépítéséből és a megfigyelhető kapcsolatokról több fontos technológia használatát feltételezhetjük:

**DHCP:** Valószínűleg a különböző hálózatokban DHCP szerverek osztják ki az IP-címeket.

## NAT (Network Address Translation)

A belső hálózatok internetkapcsolatának biztosítására.

## Statikus és dinamikus forgalomirányítás

A fekete és piros vonalak alapján látható, hogy egyes útvonalak statikusan beállítottak, míg mások dinamikusan működhetnek.

## OSPF (Open Shortest Path First)

A nagyobb hálózatok esetén valószínű, hogy OSPF protokollt használnak a hatékony útvonalválasztás érdekében.

## ACL (Access Control List)

Bizonyos hálózati szegmensek közötti forgalom korlátozására.

## VPN

Lehetőség van VPN-ek beállítására, hogy a távoli hozzáférést biztosítsák.

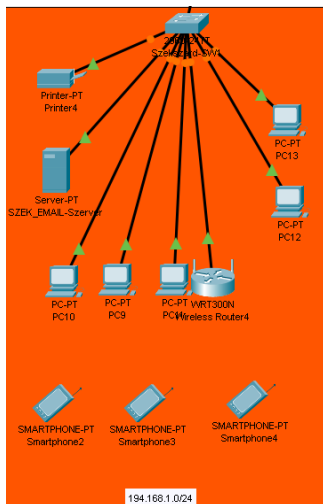
## SSH és Telnet

A hálózatkezelők számára távoli hozzáférési protokollok lehetnek beállítva a routerek és switch-ek konfigurálására.

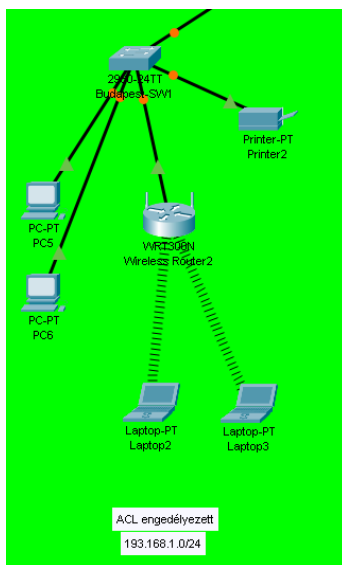
## Hálózati szegmensek és szerepkörök

A hálózat különböző részei specifikus funkciókat látnak el:

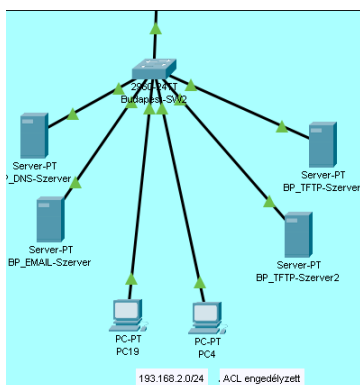
**Barna alhálózat:** Helyi munkaállomások és nyomtatók.



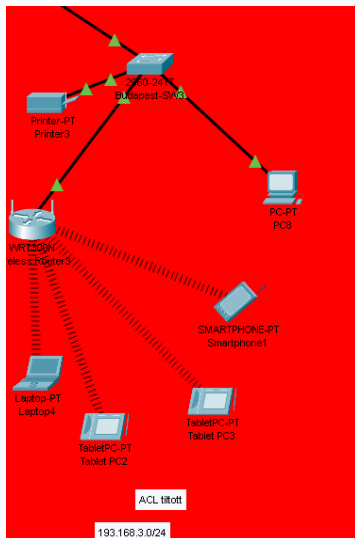
**Zöld alhálózat:** Webszerverek és egyéb kiszolgálók.



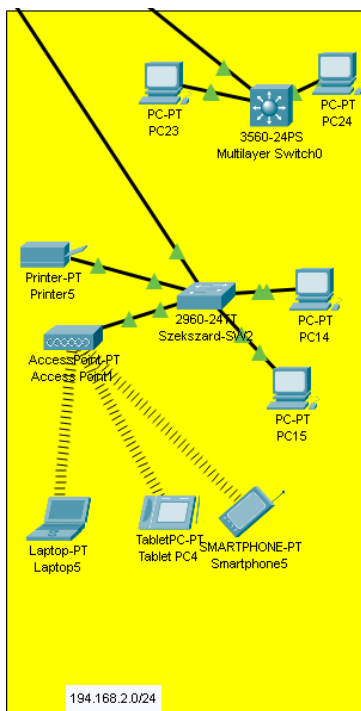
**Kék alhálózat:** DNS és e-mail szerverek, adatközpont.



**Piros alhálózat:** Felhasználói eszközök és vezeték nélküli hozzáférési pontok.



**Sárga alhálózat:** Vezeték nélküli hálózat és mobil eszközök.



## Összegzés

Ez egy **komplex vállalati vagy intézményi hálózat**, amely jól strukturáltan kezeli a forgalmat és biztonsági beállításokat alkalmaz. A **dinamikus és statikus útvonalválasztás**, a **tűzfalvédelem**, az **ACL-ek**, valamint a **vezetéknélküli infrastruktúra** mind arra utalnak, hogy egy **hatékony és biztonságos** hálózati környezetet terveztek.

# Csapatmunka

Schiller Zoltán Erik(pm)

- Feladata a projekt egészének irányítása és felügyelete.
- Koordinálta a csapatmunkát és ütemezte a fejlesztési folyamatokat.
- Hatékony kommunikáció biztosítása a csapattagok között és a projekt érintettjeivel.
- A hálózat kialakítása és fejlesztése volt a feladata.
- Console Port config
- SSH config
- VPN config
- Save the config to servers
- Szekszárd Subnet 2 config
- Testing
- HTML
- Firewall

Szabó Bence

Manuális tesztelő

- Daily Message
- OSPF
- Dynamic Routing
- Szekszárd Subnet 1 Config
- Cloud Services
- Testing
- Presentation
- Video

Dömötör Dániel

- Documentation
- Presentation
- Network Prototype
- WIFI network/encryption
- Static Routing
- DHCP server
- Acces Point Installation
- Szekszárd Multilayer Switch configuration
- ACL config

A hálózati vizsgaremek megvalósítása során a csapatmunka kulcsszerepet játszott a projekt sikeres befejezésében. A feladatok hatékony megosztása és a folyamatos kommunikáció lehetővé tette, hogy a projekt időben elkészüljön, és megfeleljen a követelményeknek.

A hálózati vizsgaremek megvalósítása során a csapatmunka kulcsszerepet játszott a projekt sikeres befejezésében. A feladatok hatékony megosztása és a folyamatos kommunikáció lehetővé tette, hogy a projekt időben elkészüljön, és megfeleljen a követelményeknek.

A csapat tagjai előre meghatározott szerepeket kaptak a szakértelmük és érdeklődési körük alapján. Például volt, aki a hálózati topológia tervezéséért és a diagramok elkészítéséért felelt, míg mások a konfigurációk beállítását és a biztonsági szabályok megalkotását végezték. Ez a specializáció biztosította a hatékony munkavégzést és a magas színvonalú megvalósítást.

A kommunikáció fő platformjai a heti megbeszélések és az online csoportos chat alkalmazások voltak, ahol folyamatosan megosztottuk az előrehaladást és az esetleges problémákat. Ez lehetővé tette a gyors reagálást és a problémák közös megoldását.

A közös munka során kiemelten fontos volt az egymás munkájának tisztelete és a konstruktív visszajelzés adása, amely hozzájárult a csapat összhangjához és a projekt sikeres megvalósításához.

Összességében a csapatmunka nemcsak a feladatok hatékony megoldásában segített, hanem fejlesztette a tagok közötti együttműködési képességeket és hozzájárult a szakmai fejlődéshez is.

## Discord

A Discord egy ingyenes kommunikációs platform, amelyet elsősorban gamerek számára fejlesztettek ki, de mára széles körben használják közösségek, barátok és munkahelyi csapatok is. Lehetővé teszi a szöveges üzenetküldést, hang- és videóhívásokat, valamint fájlok megosztását. A szerveralapú struktúrájával különböző csatornák hozhatók létre, amelyek témák szerint rendezhetők. A Discord támogatja a botok használatát és a képernyőmegosztást is, így sokoldalú eszköz az online közösségi élethez és együttműködéshez.

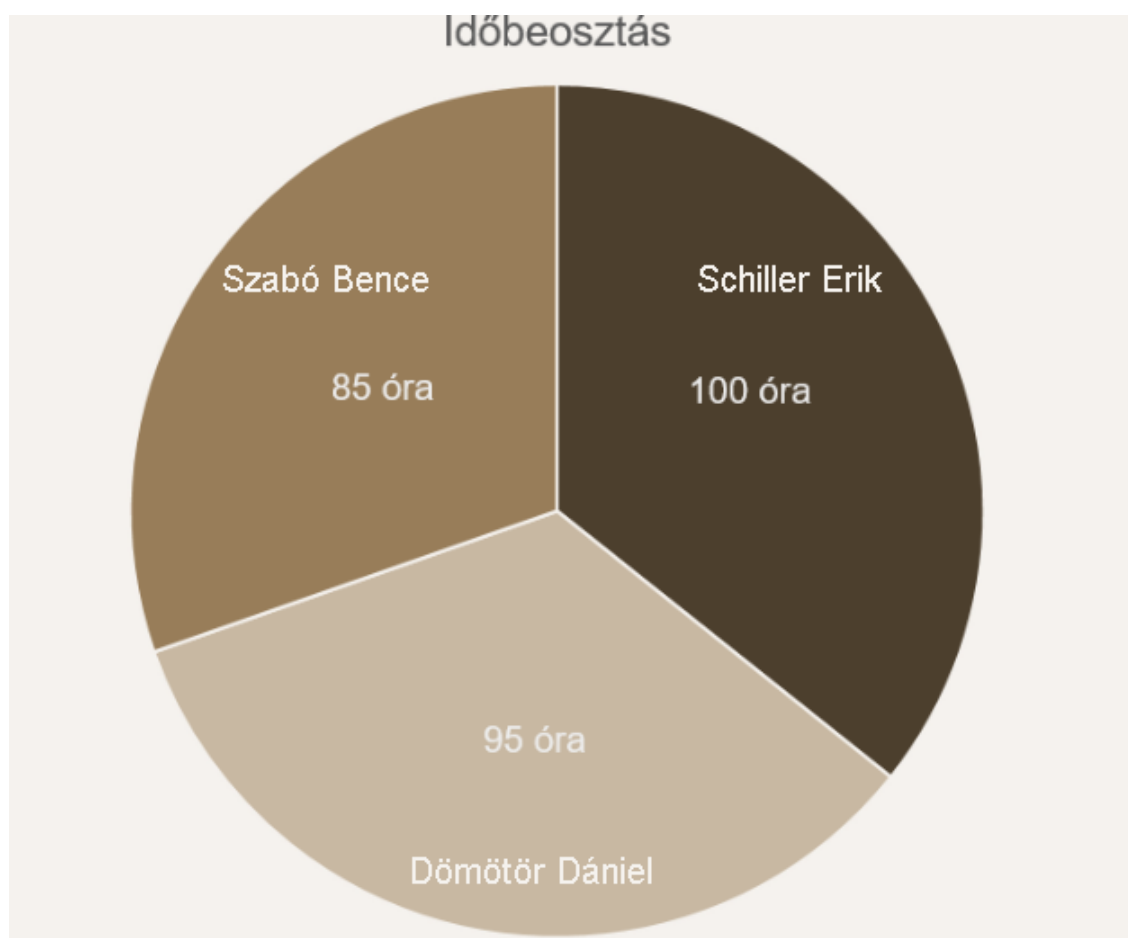
## Microsoft Teams

A Microsoft Teams egy vállalati kommunikációs és együttműködési platform, amely integrálódik a Microsoft 365 alkalmazásaival. Lehetővé teszi a szöveges üzenetküldést, hang- és videóhívásokat, valamint a fájlmegosztást valós időben. A csapatok csatornáiban szerveződnek, ahol dokumentumok közösen szerkeszthetők. Szorosan integrálódik olyan alkalmazásokkal, mint a Word, Excel, PowerPoint, és támogatja a naptárszinkronizációt is. Ideális eszköz munkahelyi együttműködésre és távoktatásra.



## Messenger

A Messenger a Meta (korábban Facebook) üzenetküldő alkalmazása, amely lehetővé teszi a szöveges üzenetküldést, hang- és videóhívásokat, valamint képek és fájlok megosztását. Integrálódik a Facebook platformmal, így egyszerűen kapcsolódhatsz ismerőseidhez. Támogatja a csoportos beszélgetéseket, reakciókat, valamint GIF-ek és matricák küldését. Emellett tartalmaz titkosított beszélgetés módot a nagyobb adatvédelem érdekében. Egyszerű és gyors kommunikációt biztosít mind mobilon, mind asztali gépen.



## Tapasztalatok

Projekt eredményei és azok értékelése

# Felmerült problémák és megoldások

## Ipv6

### Kompatibilitási problémák

Régi eszközök és szoftverek nem támogatják az IPv6-ot, ami kommunikációs hibákhoz vezethet. IPv4-IPv6 átjárhatóság hiánya miatt bizonyos szolgáltatások elérhetetlenek lehetnek.

### Helytelen IPv6-címzés

Rossz alhálózati kiosztás vagy helytelen prefix hossz okozhat elérhetőségi problémákat. Duplikált IPv6-címek miatt IP-ütközések léphetnek fel, amelyeket nehezebb felismerni, mint IPv4 esetén.

### DNS-konfigurációs hibák

PTR rekordok hiánya vagy helytelen beállítása akadályozhatja a fordított névfeloldást. AAAA rekordok helytelen konfigurációja miatt a domain nem lesz elérhető IPv6-on.

### Biztonsági problémák

IPv6 alagutazási technikák (pl. 6to4, Teredo) biztonsági rést nyithatnak a hálózatban. RA (Router Advertisement) hamisítás miatt a támadók átirányíthatják a forgalmat (RA Guard hiánya esetén).

### Routing problémák

Helytelen statikus útvonalak vagy dinamikus routing protokollok (pl. OSPFv3, BGP) hibás konfigurációja miatt forgalomirányítási hibák léphetnek fel. MTU probléma – Az IPv6 header nagyobb mérete miatt fragmentáció léphet fel, ha az útvonalak MTU-ja nem megfelelően van beállítva.

### Automatikus címkiosztás hibái

SLAAC (Stateless Address Autoconfiguration) esetén duplikált címek vagy helytelen hálózati prefixek jelenhetnek meg, ha több router is hirdet címet. DHCPv6 konfigurációs problémák, például nem megfelelő opciók vagy elérhetetlen DHCP szerverek.

### Hibás tűzfalszabályok

IPv6 forgalom blokkolása a tűzfalakon, mivel sok helyen csak IPv4-re vannak szabályok beállítva. ICMPv6 szűrése, ami problémákat okozhat az útvonal felfedezésben és a hálózati hibaelhárításban.

## Megoldások

### Kompatibilitási problémák

Régi eszközök és szoftverek: Firmware frissítése vagy olyan hardverek cseréje, amelyek támogatják az IPv6-ot. Dual Stack konfiguráció alkalmazása, amely egyszerre támogatja az IPv4-et és IPv6-ot is. IPv4-IPv6 átjárhatóság: NAT64/DNS64 vagy NAT46 megoldások alkalmazása a két protokoll közötti kommunikációhoz. Tunneling technikák (pl. 6to4, Teredo) használata átmeneti megoldásként, de ezek biztonsági kockázatokat rejthetnek.

### Helytelen IPv6-címzés

Rossz alhálózati kiosztás: Tervezd meg alaposan az alhálózati struktúrát, ügyelve a hierarchikus kiosztásra és a megfelelő prefix hosszra (pl. /64 ajánlott végponti alhálózatokhoz). Dokumentáld az IPv6 címzési tervet, hogy elkerüld a későbbi ütközéseket és zavart. Duplikált IPv6-címek: Duplicate Address Detection (DAD) funkció használata, amely automatikusan érzékeli a duplikációkat. Statikus címek helyett dinamikus kiosztás használata (pl. SLAAC vagy DHCPv6), hogy elkerüld az emberi hibából eredő ütközéseket.

### DNS-konfigurációs hibák

PTR rekordok hiánya: Győződj meg róla, hogy fordított DNS zónát is létrehozol, és megfelelő PTR rekordokat állítasz be minden IPv6 címhez. AAAA rekordok helytelen konfigurációja: Teszteld a névfeloldást dig vagy nslookup eszközökkel, hogy megbizonyosodj a helyes működésről. Ellenőrizd a TTL értékeket és győződj meg róla, hogy nincs cache-elési probléma.

### Biztonsági problémák

Alagutazási technikák biztonsági kockázatai: Kapcsold ki a nem használt alagutazási protokollokat a tűzfalon (pl. Teredo, 6to4). RA Guard és DHCPv6 Guard funkciók használata a hálózati eszközökön a hamis router hirdetések ellen. RA (Router Advertisement) hamisítás: RA Guard konfigurálása a switch-eken, hogy csak a megbízható portokról érkező RA üzeneteket engedje át. ND (Neighbor Discovery) védelem alkalmazása, például IPv6 Source Guard és IPv6 Snooping beállításával.

### Routing problémák

Helytelen statikus útvonalak: Ellenőrizd és dokumentáld az útvonalakat rendszeresen. Dinamikus routing protokollok használata (pl. OSPFv3, BGP) a nagyobb rugalmasság érdekében. MTU probléma: Path MTU Discovery (PMTUD) biztosítása ICMPv6 üzenetek engedélyezésével, amelyek segítenek a helyes MTU beállításában. Fragmentáció elkerülése megfelelő MTU érték beállításával az útvonalon lévő összes eszközön.

## Automatikus címkiosztás hibái

SLAAC problémák: Győződj meg róla, hogy csak egy router hirdeti a prefixeket egy adott alhálózaton. RA prioritás beállítása annak biztosítására, hogy a megfelelő routerek irányítsák a forgalmat. DHCPv6 konfigurációs hibák: Stateless DHCPv6 és Stateful DHCPv6 megfelelő használata az igényeknek megfelelően. DHCPv6 Relay Agent beállítása, ha a DHCPv6 szerver másik alhálózaton van.

## Hibás tűzfalszabályok

IPv6 forgalom blokkolása: Tűzfalszabályok átvizsgálása és frissítése, hogy támogassák az IPv6 forgalmat is. ICMPv6 engedélyezése, mivel az szükséges a Neighbor Discovery és a Path MTU Discovery működéséhez. ICMPv6 szűrése: Ne szűrd ki az alapvető ICMPv6 üzeneteket (pl. Router Solicitation, Router Advertisement, Packet Too Big), mert ezek elengedhetetlenek az IPv6 hálózat működéséhez.

## Jövőbeli tervek

### Biztonság és védelem fejlesztése

Zero Trust hálózati modell bevezetése az IPv6 környezetben, hogy csak hitelesített és ellenőrzött eszközök férhessenek hozzá a hálózathoz. IPv6-specifikus tűzfalak és behatolásmegelőző rendszerek (IPS) használata, amelyek kifejezetten az IPv6 protokoll sajátosságaira vannak optimalizálva. SeND (Secure Neighbor Discovery) implementálása a Neighbor Discovery Protocol biztonságosabbá tételére.

### Teljesítmény és megbízhatóság növelése

Load balancing bevezetése IPv6-alapú forgalomelosztásra a nagyobb rendelkezésre állás érdekében. IPv6 Multicast Routing implementálása a hatékonyabb sávszélesség-kihasználásért videókonferenciák és élő közvetítések során. Quality of Service (QoS) szabályok finomhangolása IPv6-címek alapján a kritikus alkalmazások prioritásának biztosításához.

### Automatizálás és menedzsment fejlesztése

SDN (Software-Defined Networking) integráció az IPv6 környezetbe a dinamikus hálózatkezelés és gyors konfigurációs változtatások érdekében. Automatizált konfigurációs eszközök használata (pl. Ansible, Terraform) az IPv6 címezés és routing gyors beállítására és verziókezelésére. IPAM (IP Address Management) rendszerek továbbfejlesztése, amelyek támogatják a nagyobb IPv6 címterek hatékony kezelését.

## Új protokollok és technológiák bevezetése

Segment Routing (SRv6) használata, amely egyszerűsíti az útvonalválasztást és támogatja a hálózati funkciók virtualizációját. IPv6 támogatás IoT (Internet of Things) eszközökhöz, például az 6LoWPAN protokoll integrációja. QUIC protokoll (ami az UDP-n alapul) IPv6-tal kombinálva a gyorsabb és biztonságosabb webes kommunikáció érdekében.

## Monitoring és naplózás fejlesztése

IPv6-alapú NetFlow vagy sFlow monitorozás bevezetése a forgalomelemzés és anomáliaészlelés javítása érdekében. SIEM (Security Information and Event Management) rendszerek fejlesztése IPv6 logok kezelésére és elemzésére. IPv6 Reachability és Latency monitoring eszközök integrációja a teljesítmény optimalizálásához.

## Képzés és dokumentáció fejlesztése

Munkatársak képzése az IPv6 sajátosságairól, beleértve a biztonsági kihívásokat és a hibaelhárítási módszereket. Dokumentáció automatizálása verziókövetéssel (pl. Git) a konfigurációk és változtatások nyomon követéséhez. Részletes hibaelhárítási útmutatók és best practice dokumentumok készítése az IPv6 bevezetésével kapcsolatos tapasztalatok alapján.