

Nama: Harry LBI
NIM: A11.2023.15332

```
1 package week4.quiz;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Mainquiz {
6     public static void main(String[] args) {
7         Quiz quiz = new Quiz(); // Membuat objek Quiz
8         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
9
10        // Loop untuk menampilkan semua pertanyaan
11        for (int i = 0; i < quiz.getQuestionCount(); i++) {
12            quiz.displayQuestion(i); // Menampilkan pertanyaan ke-i
13            System.out.print("Masukkan jawaban Anda (1-4): ");
14            int userAnswer = scanner.nextInt(); // Membaca jawaban dari user
15            quiz.checkAnswer(i, userAnswer); // Memeriksa jawaban user
16            System.out.println();
17        }
18
19        // Menampilkan skor akhir
20        System.out.println("Skor akhir Anda adalah: " + quiz.getScore());
21        scanner.close(); // Menutup Scanner
22    }
23 }
24
```

quiz = new Quiz(); → Membuat objek Quiz yang nantinya berisi daftar pertanyaan dan metode untuk mengecek jawaban.

Scanner scanner = new Scanner(System.in); → Membuat objek Scanner agar pengguna bisa memasukkan jawaban melalui keyboard.

Menggunakan **loop for** untuk menampilkan setiap pertanyaan yang ada di dalam objek Quiz.

Memanggil method **displayQuestion(i)** dari class Quiz untuk menampilkan pertanyaan ke-i.

Menampilkan prompt untuk meminta input dari pengguna.

scanner.nextInt(); membaca input berupa angka (1-4) yang dimasukkan oleh user

quiz.checkAnswer(i, userAnswer); memeriksa apakah jawaban yang diberikan pengguna benar atau salah.

Setelah semua pertanyaan dijawab, skor akhir ditampilkan dengan memanggil **quiz.getScore();**.

```

1  package week4.quiz;
2
3  public class Quiz {
4      private String[] questions = {
5          "Siapa karakter utama dalam anime One Piece?",
6          "Anime yang menceritakan perjalanan di dunia isekai dengan pedang dan sihir adalah?",
7          "Siapa pencipta manga Attack on Titan?",
8          "Karakter utama dalam anime Death Note adalah?",
9          "Apa nama teknik terkenal dari Naruto?",
10         "Studio animasi yang membuat anime Spirited Away adalah?",
11         "Karakter utama dalam Demon Slayer (Kimetsu no Yaiba) adalah?",
12         "Apa judul anime yang menceritakan tentang sekolah yang penuh dengan game judi?",
13         "Siapa rival utama dari Goku di Dragon Ball?",
14         "Anime dengan konsep dunia virtual MMORPG yang sangat terkenal adalah?"
15     };
16
17     private String[][] options = {
18         {"1. Luffy", "2. Zoro", "3. Nami", "4. Sanji"},
19         {"1. Sword Art Online", "2. Re:Zero", "3. No Game No Life", "4. Konosuba"},
20         {"1. Hajime Isayama", "2. Akira Toriyama", "3. Masashi Kishimoto", "4. Eiichiro Oda"},
21         {"1. L", "2. Light Yagami", "3. Ryuk", "4. Near"},
22         {"1. Rasengan", "2. Kamehameha", "3. Getsuga Tensho", "4. Chidori"},
23         {"1. Madhouse", "2. Kyoto Animation", "3. Ghibli", "4. Ufotable"},
24         {"1. Inosuke", "2. Zenitsu", "3. Tanjiro", "4. Rengoku"},
25         {"1. Kaiji", "2. Kakegurui", "3. Death Parade", "4. Yu-Gi-Oh!"},
26         {"1. Gohan", "2. Frieza", "3. Vegeta", "4. Piccolo"},
27         {"1. Accel World", "2. Overlord", "3. Log Horizon", "4. Sword Art Online"}
28     };
29
30     private int[] correctAnswers = {1, 1, 1, 2, 1, 3, 3, 2, 3, 4};
31     private int score = 0;
32
33     public int getQuestionCount() {
34         return questions.length;
35     }
36

```

private String[] questions = { ... };

Array questions menyimpan daftar 10 pertanyaan

private String[][] options = { ... };

Array options menyimpan empat pilihan jawaban untuk setiap pertanyaan.

private int[] correctAnswers = {1, 1, 1, 2, 1, 3, 3, 2, 3, 4};

Array correctAnswers menyimpan jawaban yang benar untuk setiap pertanyaan (1-4)

private int score = 0;

Variabel score digunakan untuk menyimpan skor pemain.

```
public int getQuestionCount() {  
    return questions.length;  
}
```

Mengembalikan **jumlah total pertanyaan** dalam kuis.

```
public void displayQuestion(int index) {  
    System.out.println("Pertanyaan ke-" + (index + 1) + ": " +  
questions[index]);  
  
    for (String option : options[index]) {  
        System.out.println(option);  
    }  
}
```

Menampilkan pertanyaan ke-index dan pilihan jawabannya.

Menggunakan loop for-each untuk encetak semua opsi jawaban

```
public void checkAnswer(int index, int userAnswer) {  
    if (userAnswer == correctAnswers[index]) {  
        System.out.println("Jawaban Anda benar!");  
        score++;  
    } else {  
        System.out.println("Jawaban Anda salah! Jawaban yang benar  
adalah: " +  
options[index][correctAnswers[index] - 1]);  
    }  
}
```

Memeriksa apakah jawaban user sesuai dengan jawaban yang benar.

Jika benar, menampilkan pesan "Jawaban Anda benar!" dan menambah skor.

Jika salah, menampilkan jawaban yang benar.

```
public int getScore() {  
  
    return score;  
  
}
```

Mengembalikan **total skor** yang diperoleh user setelah kuis selesai.