Informe de Proyecto: FLER(Four Leg Explorer Robot)

Integrantes: Alison Lisby, Emmanuel Rodríguez, Kenneth Leiva, Harry Lisby

Resumen—Este proyecto tiene como objetivo la aplicación de los conceptos aprendidos de los dispositivos de open source, desde los protocolos de conexión que tienen hasta su capacidades a la hora de controlar otros dispositivos.

I. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

El FLER es un dispositivo capaz de desplazarse de manera autónoma evitando obstáculos, que además tendrá la capacidad de muestrear las condiciones ambientales de un área específica y compartirlas de manera remota con el usuario, con el fin de determinar si las condiciones son seguras para un humano.

II. CONCEPTOS APRENDIDOS

- Instalar el sensor ultrasónico HC-SR04 en una placa arduino UNO y desarrollar el código respectivo para detectar obstáculos.
- Instalar un sensor infrarrojo con su respectivo código para detección de obstáculos.
- Determinar cual es el mejor sensor en términos de sensibilidad y respuesta ante la presencia de objetos.
- Instalar el sensor DTH22 en una placa arduino UNO y desarrollar el código correspondiente para el monitoreo de temperatura y humedad relativa.
- Instalar el sensor MQ-2 en la misma placa y desarrollar el código respectivo para el monitoreo de gases peligrosos en el ambiente.
- Analizar los datos y validar la exactitud de los mismos comparándolos contra un tercer elemento (medidor de condiciones ambientales).
- Investigar la mejor opción para el mapeo de los datos a través de internet por ejemplo "pubnub" ó "Cayenne".
- Investigar y realizar pruebas con el microcontrolador ES8266 NodeMCU para la transmisión de datos por internet.

■ Desarrollar el código correspondiente para el control de los motores y unidad principal mediante un modelo cinemático, utilizando el microcontrolador STM32F103.

1

- Investigar el uso de acelerómetros para el control de estabilidad.
- Eventualmente, instalar una cámara y configurarla através de una plataforma raspberry pi 3.
- Investigar y configurar la opción de video de la cámara de manera que se pueda acceder por internet.