



# HAROLD M. ILLERT

## FULL-STACK DEVELOPER

PORTFÓLIO: HARRYNINJA.GITHUB.IO

### INFORMAÇÕES

**Nome:** Harold Marcel Illert Junior

**Data Nascimento:** 16/02/1995

**Endereço:** Rua Rossini Roosevelt de Albuquerque, 1303, Piedade, Jaboatão dos Guararapes, Pernambuco

**LinkedIn:** [www.linkedin.com/in/harold-illert/](https://www.linkedin.com/in/harold-illert/)

**Telefone:** (81) 9 8875-2949

**E-mail:** [Harold\\_illert@outlook.com](mailto:Harold_illert@outlook.com)

**GITHUB:** [github.com/harryninja](https://github.com/harryninja)

**Pretensão:** R\$ 4300,00+

### OBJETIVO

Tenho como objetivo ser um bom engenheiro de software e aprender com projetos diversificados e de grande utilidade para que possa fazer a diferença na vida de muitas pessoas, pretendo no futuro transformar minha equipe independente de desenvolvimento de jogos em algo realmente profissional e não somente algo de hobby, em qualquer área de tecnologia que eu for inserido busco aprender e ensinar, e claro tenho como objetivo trazer por meio de meu trabalho conforto para minha família.

### CONHECIMENTOS DEV

- **Teste:** Mocha/Jest/Cypress/MStest
- **Front-end:** ReactJs/Angular 2/NextJs/Lit/VueJs/Laravel
- **Back-end:** NodeJs/NestJs/C#/Python/PHP
- **Tipagem:** Typescript/ES6
- **Web:** HTML/CSS/Rest API/Pre-processadores
- **Banco de dados Relacional:** MySql/postgres
- **Banco de dados N Relacional:** MongoDB/Dynamo
- **ORM:** Mongoose/Typeorm/Entity/Knex.js/Sequelize
- **Ferramentas:** Extensões VS Code/GIT/Docker

### TRABALHOS ANTERIORES COMO CLT

#### DESENVOLVEDOR MOBILE IONIC - GRUPO UNIBRA

01/11/2020 - 01/03/2021

- Desenvolvimento back-end com Nodejs, php
- Desenvolvimento front-end com Ionic Angular 2, Laravel
- Banco de dados Firebase
- 2 projetos desenvolvidos durante o período de trabalho
- Projeto mobile
- Plataforma PHP

#### DEVSECOPS ENGINEER - LIFERAY LATAM

01/03/2021 - 01/03/2022

- Monitoramento da GCP usando Logging do GCP
- Monitoramento da Infra com Dynatrace
- Pipelines com jenkins
- Containerização com docker e kubernetes
- Desenvolvimento NodeJs para alguns serviços

#### FULL-STACK DEVELOPER - LIFERAY INTERNATIONAL

02/03/2022 - ATUAL

- Desenvolvimento Nodejs e React com tipagem Typescript
- Banco de dados MongoDB
- Cluster local com Rancher para teste local
- API feita com Rest e GraphQL para algumas coisas
- Uso de GCP logs para ver logs em produção ou sandbox

### EDUCAÇÃO

#### FACULDADE DESCOMPLICA - EAD

Pós-graduação Concluída - MBA InfoSec - 2021/2022

#### FACULDADE DESCOMPLICA - EAD

Pós-graduação Concluída - Projetos em Cloud - 2021/2022

#### UNIFG - JABOATÃO DOS GUARARAPES

Ensino Superior Concluído - Gestão em T.I - 2018/2020

#### ESCOLA ESTADUAL EDSON MOURY FERNANDES

Ensino Médio Completo

Estudo desenvolvimento web em sites como freecodecamp, digital innovation, skylab e faço projetos pessoais como hobby na parte de games e quando se tem algo novo geralmente em trabalhos tento fazer testes em códigos que crio seguindo a documentação de tal ferramenta nova.

OBS: As tecnologias que coloquei aqui em meu currículo são tecnologias em que algum ponto de minha carreira ou vida acadêmica entrei em contato ou trabalhei com as mesmas, algumas eu domino mais que outras.

# Informações adicionais

Nesta seção opcional adicionei alguns conhecimentos extras e trabalhos PJ.

## CONHECIMENTOS INFRA

---

- **CI/CD:** Jenkins/Buddy/TeamCity
- **Ambientes Cloud:** GCP/AWS
- **Infra em código:** Hashicorp Terraform
- **Containerização:** Docker/Kubernetes
- **Logging:** Logtail/New relic/GCP logging
- **Monitoramento:** New relic/Dynatrace/Zabbix
- **Redes:** Wireshark/Ettercap
- **Relatórios:** Sysdig/SolarWinds/New relic

## CONHECIMENTOS MOBILE

---

- **Linguagens:** Dart/Javascript/Kotlin
- **Frameworks:** Flutter/Ionic/React-native/Expo
- **Plataformas:** Android studio/IOS Xcode
- **Teste:** Kobiton/Buddy
- **Banco de dados mobile:** SQLite/Firebase
- **Desenvolvimento de games:** React-native/Unity

## CONHECIMENTOS WEB3 E OUTROS

---

- **Desenvolvimento Web3:** Web3.js/Solidity
- **Instancia Local web3:** Ganache
- **Segurança web3:** Mythril/Slither
- **Banco de dados web3:** nft.storage
- **Edição gráfica:** Adobe Photoshop
- **Desenvolvimento de jogos:** Unity/Blender
- **Idiomas:** Inglês c1/ Alemão b1/ Francês a2

## TRABALHOS PJ

---

### DESENVOLVEDOR DOTNET/ANGULAR - ASC SOLUTIONS - 01/06/2021 - 15/11/2021

- Desenvolvimento full-stack com C# .net, Angular 2+
- Banco de dados Azure database
- Desenvolvimento em 2 projetos durante o tempo de trabalho
- Experiência com Azure DevOps

### DESENVOLVEDOR NESTJS/SOLIDITY - GENEZYS - 07/09/2020 - 05/05/2021

- Desenvolvimento web3 com solidity
- Desenvolvimento backend NodeJs, NestJs
- Desenvolvimento frontend React
- Trabalhei em 3 projetos web3
- Banco de dados MongoDB, Postgres

### DESENVOLVEDOR BACKEND - KOPER - 01/03/2020 - 01/09/2020

- Desenvolvimento frontend Angular 2
- Desenvolvimento backend Python
- Banco de dados MongoDB, Postgres
- Trabalho realizado em 1 projeto ERP de construções e imobiliárias
- Cloud AWS e armazenamento S3

### DESENVOLVEDOR FULL-STACK - ACTIVE(PACIENTE 360) - 15/08/2019 - 15/12/2019

- Desenvolvimento frontend Angular 1
- Desenvolvimento backend NodeJs
- Banco de dados PostgreSQL

### DESENVOLVEDOR UNITY - KOKKU - 01/11/2017 - 01/08/2018

- Desenvolvimento de games Unity/C#
- Banco de dados MongoDB
- Trabalhei em 3 projetos
- trabalho em projetos realizados para outras empresas de jogos

### DESENVOLVEDOR UNITY - SUNRISE JAPAN - 16/03/2016 - 21/05/2016

- Desenvolvimento frontend React
- Desenvolvimento de games Unity/C#
- Banco de dados MongoDB
- Trabalhei em 2 projetos
- 1 projeto foi a landing page do jogo
- 1 projeto foi o jogo onde participei do desenvolvimento