



HAROLD M. ILLERT

FULL-STACK DEVELOPER

PORTFÓLIO: HARRYNINJA.GITHUB.IO

INFORMAÇÕES

Nome: Harold Marcel Illert Junior

Data Nascimento: 16/02/1995

Endereço: Rua Rossini Roosevelt de Albuquerque, 1303, Piedade, Jaboatão dos Guararapes, Pernambuco

LinkedIn: www.linkedin.com/in/harold-illert/

Telefone: (81) 9 8875-2949

E-mail: Harold_illert@outlook.com

GITHUB: github.com/harryninja

OBJETIVO

Tenho como objetivo ser um bom engenheiro de software e aprender com projetos diversificados e de grande utilidade para que possa fazer a diferença na vida de muitas pessoas, pretendo no futuro transformar minha equipe independente de desenvolvimento de jogos em algo realmente profissional e não somente algo de hobby, em qualquer área de tecnologia que eu for inserido busco aprender e ensinar, e claro tenho como objetivo trazer por meio de meu trabalho conforto para minha família.

CONHECIMENTOS DEV

- **Teste:** Mocha/Jest/Cypress/MStest
- **Front-end:** ReactJs/Angular 2/NextJs/Lit/VueJs
- **Back-end:** NodeJs/NestJs/C#/Python
- **Tipagem:** Typescript/ES6
- **Web:** HTML/CSS/Rest API/Pre-processadores
- **Banco de dados Relacional:** MySQL/postgres
- **Banco de dados N Relacional:** MongoDB/Dynamo
- **ORM:** Mongoose/Typeorm/Entity/Knex.js/Sequelize
- **Ferramentas:** Extensões VS Code/GIT/Docker

TRABALHOS ANTERIORES

DESENVOLVEDOR MOBILE IONIC - GRUPO UNIBRA

01/11/2020 - 01/03/2021

- Desenvolvimento back-end com Nodejs
- Desenvolvimento front-end com Ionic Angular 2
- Banco de dados Firebase
- 2 projetos desenvolvidos durante o período de trabalho
- Projeto mobile
- Plataforma PHP

DEVSECOPS ENGINEER - LIFERAY LATAM

01/03/2021 - 01/03/2022

- Monitoramento da GCP usando Logging do GCP
- Monitoramento da Infra com Dynatrace
- Pipelines com jenkins
- Containerização com docker e kubernetes
- Desenvolvimento NodeJs para alguns serviços

API DEVELOPER - LIFERAY INTERNATIONAL

02/03/2022 - ATUAL

- Desenvolvimento Nodejs com tipagem Typescript
- Banco de dados MongoDB
- Cluster local com Rancher para teste local
- API feita com Rest e GraphQL para algumas coisas
- Uso de GCP para ver logs em produção ou sandbox

EDUCAÇÃO

FACULDADE DESCOMPLICA - EAD

Pós-graduação Concluída - MBA InfoSec - 2021/2022

FACULDADE DESCOMPLICA - EAD

Pós-graduação Concluída - Projetos em Cloud - 2021/2022

UNIFG - JABOATÃO DOS GUARARAPES

Ensino Superior Concluído - Gestão em T.I - 2018/2020

ESCOLA ESTADUAL EDSON MOURY FERNANDES

Ensino Médio Completo

Estudo desenvolvimento web em sites como freecodecamp, digital innovation, skylab e faço projetos pessoais como hobby na parte de games e quando se tem algo novo geralmente em trabalhos tento fazer testes em códigos que crio seguindo a documentação de tal ferramenta nova.

OBS: As tecnologias que coloquei aqui em meu currículo são tecnologias em que algum ponto de minha carreira ou vida acadêmica entrei em contato ou trabalhei com as mesmas, algumas eu domino mais que outras.

Informações adicionais

Nesta seção opcional adicionei alguns conhecimentos extras e informações extras.

CONHECIMENTOS INFRA

- **CI/CD:** Jenkins/Buddy/TeamCity
- **Ambientes Cloud:** GCP/AWS
- **Infra em código:** Hashicorp Terraform
- **Containerização:** Docker/Kubernetes
- **Logging:** Logtail/New relic/GCP logging
- **Monitoramento:** New relic/Dynatrace/Zabbix
- **Redes:** Wireshark/Ettercap
- **Relatórios:** Sysdig/SolarWinds/New relic

CONHECIMENTOS MOBILE

- **Linguagens:** Dart/Javascript/Kotlin
- **Frameworks:** Flutter/Ionic/React-native/Expo
- **Plataformas:** Android studio/IOS Xcode
- **Teste:** Kobiton/Buddy
- **Banco de dados mobile:** SQLite/Firebase
- **Desenvolvimento de games:** React-native/Unity

CONHECIMENTOS WEB3 E OUTROS

- **Desenvolvimento Web3:** Web3.js/Solidity
- **Instancia Local web3:** Ganache
- **Segurança web3:** Mythril/Slither
- **Banco de dados web3:** nft.storage
- **Edição gráfica:** Adobe Photoshop
- **Desenvolvimento de jogos:** Unity/Blender
- **Idiomas:** Inglês c1/ Alemão b1/ Francês a2

TRABALHOS PJ

DESENVOLVEDOR NODEJS/REACTJS - WILL.HACK -

12/08/2022 - 14/11/2022

- Desenvolvimento frontend com React, Angular, PHP
- Desenvolvimento backend com NodeJs, Adobe Cold Fusion
- Banco de dados MongoDB, Postgres, MySQL
- Desenvolvimento de 4 projetos durante o tempo de trabalho
- Todos projetos eram variações de sistemas e landing pages com APIs externas diferentes de integração de pagamentos por exemplo.

DESENVOLVEDOR NODEJS/REACTJS - RUBCUBE -

13/06/2022 - 13/08/2022

- Desenvolvimento frontend React
- Desenvolvimento backend NodeJs, NestJs
- Desenvolvimento mobile React-native
- Trabalhei em 3 projetos todos baseados em um sistema bancário adquirido pela empresa o sistema era dividido em micro-serviços
- Banco de dados MongoDB, Postgres

DESENVOLVEDOR BACKEND - KOPER - 10/02/2022 - 16/09/2022

- Desenvolvimento frontend Angular 2
- Desenvolvimento backend Python
- Banco de dados MongoDB, Postgres
- Trabalho realizado em 1 projeto ERP de construções e imobiliárias
- Cloud AWS e armazenamento S3

DESENVOLVEDOR UNITY - SUNRISE JAPAN - 16/03/2020 -

21/05/2020

- Desenvolvimento frontend React
- Desenvolvimento de games Unity/C#
- Banco de dados MongoDB
- Trabalhei em 2 projetos
- 1 projeto foi a landing page do jogo
- 1 projeto foi o jogo onde participei do desenvolvimento

COMO SOU

Eu me considero calmo e entusiasmado quando inicio algo em equipe eu gosto de brincar ou conversar sobre coisas diversas ou pertinentes ao trabalho dependendo do perfil da empresa ou grupo que estou, em questão de meus trabalhos consigo resolver o problema que é me dado em muitas das vezes com meu conhecimento e outras vezes claro com o uso da internet, eu não sou e nunca vou me considerar um cara que domina alguma tecnologia pois a sempre algo a aprender, não gosto de uma rotina robótica isso me desanima, gosto de vídeo games, eu pretendo no futuro abrir minha própria empresa de desenvolvimento de games.