

SADis - Sistema de Aproveitamento de Disciplinas

Plano da 2ª iteração

Daniel Carvalho
Diego Henrique
Lucas Costa
Vincius Lins
Wendel Araujo
William Fabian

Planejamento da 2ª iteração

Este documento tem como finalidade listar os itens que serão entregues na iteração 2 onde foram atribuídas as responsabilidades de cada membro da equipe, sendo assim abaixo temos objetivos para a iteração.

Objetivos

- Entrega do módulo de login(área restrita gestores/admin do sistema)
- Entrega do módulo de acompanhamento de solicitação (aluno)
- Entrega do módulo de gestão (apenas cadastro de gestores)
- Entrega do módulo de visualização de solicitações
- Integração do projeto no pivotaltracker com o GitHub
- Entrega de uma nova versão do layout (frontend)
- Hospedar o sistema em um serfiço de host
- Preparação e realização dos testes exaustivos para a iteração

Abaixo temos as especificações e descrições das responsabilidades atribuidas a cada membro

Item	Descrição	Responsável	Data limite	Avaliador(es)
Codificação do módulo de login	Codificar o espaço para login no painel de controle do sistema	Diego / Lucas	15/11	Wendel / William
Codificação do módulo de acompanhament o de solicitação	Codificar espaço destinado para o acomanhamento de solicitação de aproveitamento do usuário com seu número de solicitação gerado durante a solicitação	Diego / Lucas	15/11	Wendel / William
Codificação do módulo de gestão	Codificar o módulo para gestão para cadastro de usuários administradores do sistema	Lucas / Wendel	15/11	Daniel / Diego / Vinicius / William
Codificação do módulo de visualização de solicitações	Codificar o módulo para vizualizar todas as solicitações realizadas	Lucas / Wendel	15/11	Daniel / Diego
Integração do projeto no pivotaltracker com o github	Integrar as duas ferramentas afim de agilizar o progresso da equipe	Wendel	13/11	N/A
Criar um novo layout para o sistema (frontend)	Criar um ambiente mais amigável e intuitivo, que possibilite a facilidade de uso do sistema	Wendel	15/11	Toda equipe
Hospedar o site em um serviço de host	Procurar serviços de hospedagem afim de subir o projeto para uma versão on line	Wendel	15/11	N/A

Preparar e executar os testes exaustivos para a iteração	Criar e preparar os testes afim de garantir a estabilidade do projeto e reportar possíveis bugs	Vinicius / William / Daniel	15/11	Toda equipe
Criação do webservice para a versão mobile	Desenvolviment o do webservice para integração com a versão mobile	Daniel	15/11	Toda equipe

Objetivos para a próxima iteração

Abaixo temos uma perspectiva dos objetivos para a terceira iteração, sendo que estes podem sofrer modificações de acordo com o desenvolvimento do projeto.

- Entrega do primeiro release da versão mobile
- Entrega do módulo de avaliação de solicitações
- Entrega do módulo de alteração de dados por parte do(gestor/administrador)
- Correção de possíveis erros da versão anterior
- Geração de relatórios
- Adição de ementa (a analisar)
- Criação de níveis de acesso