

# MAHASISWA WALI SCREEN SAVER

HARRY SENJAYA DARMAWAN—2017730067

## 1 Data Skripsi

Pembimbing utama/tunggal: **Pascal Alfadian**

Pembimbing pendamping: -

Kode Topik : **PAN4903**

Topik ini sudah dikerjakan selama : **1 semester**

Pengambilan pertama kali topik ini pada : Semester **49 - Ganjil 20/21**

Pengambilan pertama kali topik ini di kuliah : **Skripsi 1**

Tipe Laporan : **B** - Dokumen untuk reviewer pada presentasi dan **review Skripsi 1**

## 2 Latar Belakang

Setiap dosen wali memiliki data mengenai mahasiswa walinya. Namun, walaupun dosen wali memiliki data mengenai mahasiswa walinya, dosen wali juga perlu melakukan pemeriksaan data mahasiswa walinya, terutama data akademiknya secara berkala. Dengan berbagai kesibukan yang dialami oleh para dosen wali dan mahasiswa, ditambah dengan situasi Indonesia saat ini yang menyebabkan perkuliahan dilakukan secara daring, akan sangat sulit bagi dosen wali untuk menemui mahasiswa wali. Hal ini menyebabkan dosen wali kesulitan mengamati perkembangan mahasiswa walinya.

Maka dari itu, pada skripsi ini akan dibuat sebuah perangkat lunak yang berupa *screen saver* yang dapat menampilkan data akademik mahasiswa wali secara acak. Dengan menggunakan perangkat lunak tersebut, dosen wali dapat tetap mengamati perkembangan mahasiswa walinya, paling tidak secara akademik.

Dikarenakan terbimbing tidak memiliki akses ke SIAKAD<sup>1</sup> untuk mengakses data mahasiswa wali, namun terbimbing memiliki akses ke Student Portal maka, terbimbing mensimulasikan dengan Student Portal, dan kemudian Pembimbing mengubah aksesnya ke SIAKAD. Pembimbing dan terbimbing menyepakati struktur kelas yang akan digunakan yaitu struktur kelas SIAModels<sup>2</sup> yang tersedia pada Github dan Maven Public Repository.

Teknologi yang dapat dimanfaatkan untuk mengambil data mahasiswa yaitu *library jsoup*. Jsoup<sup>3</sup> dapat digunakan untuk melakukan *web scraping*, sehingga pengambilan data mahasiswa tidak memerlukan API (*Application Programming Interface*). Teknologi lainnya yang dapat dimanfaatkan yaitu JavaFX. JavaFX<sup>4</sup> dapat digunakan untuk mengonversi aplikasi tersebut menjadi *screen saver*.

## 3 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas pada skripsi ini adalah sebagai berikut:

- Bagaimana cara memanfaatkan jsoup untuk mengambil data mahasiswa?
- Bagaimana cara memanfaatkan JavaFX untuk mengonversi aplikasi tersebut menjadi *screen saver*?

---

<sup>1</sup><http://bti.unpar.ac.id/akademik/>

<sup>2</sup><https://github.com/pascalalfadian/SIAModels>

<sup>3</sup><http://jsoup.org>

<sup>4</sup><https://openjfx.io>

## 4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari penulisan skripsi ini sebagai berikut:

- Memanfaatkan jsoup untuk mengambil data mahasiswa.
- Memanfaatkan JavaFX untuk mengonversi aplikasi tersebut menjadi *screen saver*.

## 5 Detail Perkembangan Pengerjaan Skripsi

Detail bagian pekerjaan skripsi sesuai dengan rencana kerja/laporan perkembangan terakhir :

### 1. Mempelajari teknik *web scraping*

**Status :** Ada sejak rencana kerja skripsi.

**Hasil :** Teknik *web scraping* telah dipelajari. Pembimbing dan terbimbing sepakat menggunakan jsoup sebagai teknologi yang digunakan dalam melakukan *web scraping*. Jsoup adalah *library* Java untuk mengerjakan dokumen HTML yang menyediakan API yang baik untuk mengekstraksi, memanipulasi data, dan menyelesaikan pembersihan data awal menggunakan metode terbaik dari *Document Object Model* (DOM), *Cascading Style Sheets* (CSS), dan metode lain yang mirip dengan jQuery. Layanan utama yang tersedia di jsoup:

- (a) *Scrape* dan *parse* HTML dari URL, *file*, atau string.
- (b) Mencari dan ekstrak data menggunakan traversal DOM dan CSS *selector*.
- (c) Memanipulasi elemen HTML, atribut HTML, dan teks.
- (d) Membersihkan konten yang dikirim oleh pengguna yang menggunakan *safe white-lists* untuk mencegah serangan XSS.
- (e) Menghasilkan HTML yang rapi.

### 2. Menganalisis IF Student Portal dan Student Portal UNPAR

**Status :** Ada sejak rencana kerja skripsi.

**Hasil :** Menganalisis IF Student Portal yang dikembangkan oleh Andrianto Sugiarto<sup>5</sup>. Kemudian melakukan modifikasi teknik *web scraping* yang diimplementasikan pada IF Student Portal sebelumnya, dikarenakan terdapat beberapa perubahan pada situs Student Portal UNPAR yang mengakibatkan perlunya dilakukan beberapa modifikasi agar *web scraping* dapat berjalan kembali dengan baik.

### 3. Mempelajari struktur kelas SIAModels

**Status :** Ada sejak rencana kerja skripsi.

**Hasil :** SIAModels merupakan kelas-kelas dalam bahasa Java yang merepresentasikan objek-objek yang tersedia di Sistem Informasi Akademik UNPAR. Struktur kelas SIAModels telah dipelajari, sehingga hasil dari *web scraping* pada situs Student Portal UNPAR dapat direpresentasikan sebagai objek-objek pada SIAModels.

### 4. Merancang struktur kelas aplikasi

**Status :** Ada sejak rencana kerja skripsi.

**Hasil :** Struktur kelas aplikasi belum terancang dengan sempurna, dikarenakan lebih memfokuskan untuk pengambilan data mahasiswa dan menampilkannya.

### 5. Mengimplementasikan teknik *web scraping* untuk mengambil data mahasiswa

**Status :** Ada sejak rencana kerja skripsi.

**Hasil :** Implementasi *web scraping* untuk pengambilan berbagai data mahasiswa sudah diimplementasikan seluruhnya, sehingga data-data yang dibutuhkan untuk ditampilkan sudah memadai.

---

<sup>5</sup><https://github.com/AndriantoSugiarto/Skripsi>

## 6. Mendesain antarmuka aplikasi

**Status :** Ada sejak rencana kerja skripsi.

**Hasil :** Pembimbing dan terbimbing sepakat menggunakan JavaFX untuk menampilkan data mahasiswa dalam bentuk aplikasi. Antarmuka aplikasi (Gambar 2) telah dibuat mengikuti purwarupa (*prototype*) (Gambar 1) yang diberikan oleh terbimbing.



Gambar 1: Purwarupa (*Prototype*)



Gambar 2: Antarmuka Aplikasi

## 7. Melakukan studi mengenai cara mengonversi aplikasi menjadi *screen saver*

**Status :** Ada sejak rencana kerja skripsi.

**Hasil :** Akan dilakukan pada skripsi 2.

## 8. Mengonversi aplikasi menjadi *screen saver* dengan menggunakan kelas `JFrame`

**Status :** Ada sejak rencana kerja skripsi.

**Hasil :** Akan dilakukan pada skripsi 2.

**9. Melakukan pengujian dan eksperimen**

**Status :** Ada sejak rencana kerja skripsi.

**Hasil :** Akan dilakukan pada skripsi 2.

**10. Menulis dokumen skripsi**

**Status :** Ada sejak rencana kerja skripsi.

**Hasil :** Dokumen skripsi telah dikerjakan hingga Bab 3. Bab 1 telah selesai ditulis, Bab 2 sudah ditulis sekitar 80%, dikarenakan perlu menunggu aplikasi selesai dibuat terlebih dahulu. Bab 3 hanya tersisa pembuatan berbagai diagram.

## **6 Pencapaian Rencana Kerja**

Langkah-langkah kerja yang berhasil diselesaikan dalam Skripsi 1 ini adalah sebagai berikut:

1. Mempelajari teknik *web scraping*.
2. Menganalisis IF Student Portal dan Student Portal UNPAR.
3. Mempelajari struktur kelas SIAModels.
4. Mengimplementasikan teknik *web scraping* untuk mengambil data mahasiswa.
5. Mendesain antarmuka aplikasi.

Bandung, 11/01/2021

Harry Senjaya Darmawan

Menyetujui,

Nama: Pascal Alfadian  
Pembimbing Tunggal