

QUE. :- વક્ર રેખીય યામો (Curvilinear Co-ordinates) સમજાવો.

Ans. :- \Rightarrow ઘાસોકે આપેલા પ્રદેશમાં કાર્ટેઝિયન યામો x, y, z છે.

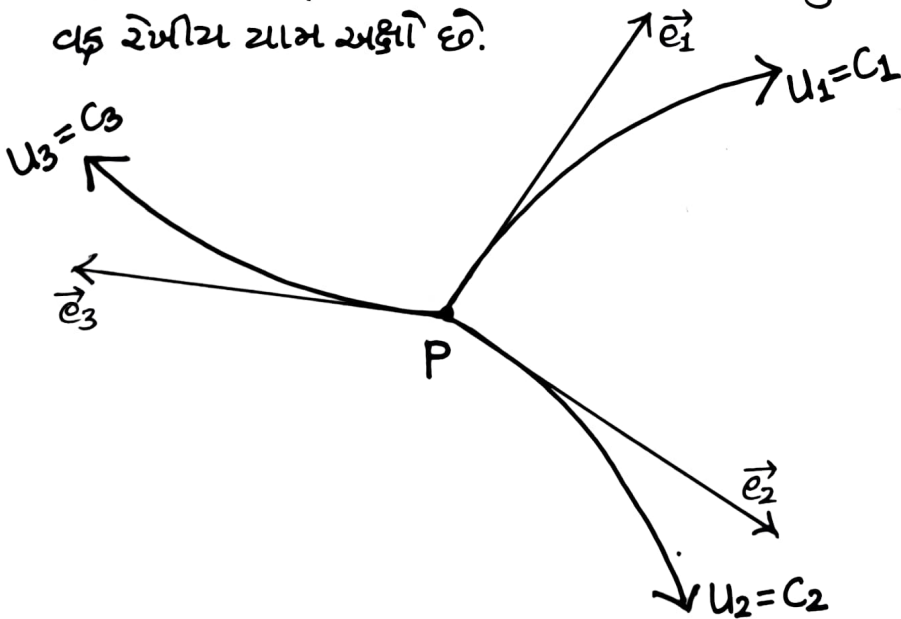
$$\begin{aligned} u_1 &= u_1(x, y, z) & x &= x(u_1, u_2, u_3) \\ \text{જો } u_2 &= u_2(x, y, z) \text{ અને ઘસત સ્થાનોતરો } & y &= y(u_1, u_2, u_3) \text{ હોય} \\ u_3 &= u_3(x, y, z) & z &= z(u_1, u_2, u_3) \end{aligned}$$

તો આ પ્રદેશમાં દરેક બિંદુએ u_1, u_2, u_3 નો એક ગણ (set) અસ્તિત્વ ધરાવે છે અર્થાત્ (u_1, u_2, u_3) નો દરેક set આ પ્રદેશનું કોઈ એક બિંદુ તો દર્શાવતો હોય જ છે. આ u_1, u_2, u_3 ને વક્ર રેખીય યામો (curvilinear co-ordinates) કહે છે.

\Rightarrow આ પ્રદેશના દરેક બિંદુમાંથી $\begin{matrix} u_1 = C_1 \\ u_2 = C_2 \\ u_3 = C_3 \end{matrix}$ (C_1, C_2, C_3 અચળ)

ત્રણ પૃષ્ઠફળોનું એક-એક પૃષ્ઠ પસાર થાય છે જે એકબીજાને ત્રણ વક્રોમાં છેદે છે આ દરેક વક્રને યામ વક્ર (coordinate curve) કહે છે.

$\Rightarrow u_1 = C_1$ અને $u_2 = C_2$ નો છેદ u_3 વક્ર છે, જેના ઉપર માત્ર u_3 ચલ છે. યામ વક્રોને લેમના સામાન્ય છેદન બિંદુએ દોરેલાં સ્પર્શકો વક્ર રેખીય યામ અક્ષો છે.



\Rightarrow જેવી રીતે જુદાં-જુદાં સમતલોનાં છેદ વડે જુદાં-જુદાં અક્ષો મળે છે તેવી રીતે જુદો-જુદો બે વક્રસપાટીઓના છેદથી વક્ર રેખીય યામ મળે છે. આમ, વક્રસપાટીઓના છેદથી વક્ર રેખીય યામો પ્રાપ્ત થાય છે.

⇒ જ્યારે વક્ર રેખીય ચામ પદ્ધતિની વાત કરતાં હોઈએ તો દયાનમાં રાખવું જોઈએ કે ચામિક સપાટીઓ μ_1, μ_2, μ_3 સમતલોનથી પારા વક્રો હોય છે.

⇒ આપણે કાર્ટેઝિયન ચામ પદ્ધતિ (x, y, z) માં સદિશ પૃથક્કરણ નાં સંબંધો કાઢીએ છીએ પરંતુ ભૌતિકશાસ્ત્રના કેટલાક પ્રશ્નોનું નિરૂપણ અન્ય ચામ પદ્ધતિમાં વધુ સરળ રીતે થઈ શકે છે તેથી આપણે એવી એક ચામ પદ્ધતિ સંચોજવી જોઈએ કે જેના સદિશ સંબંધો વ્યાપક રૂપે મેળવી શકાય અને આ સદિશ સંબંધોનું રૂપાંતરણ પ્રશ્નનો અનુરૂપ ચામ પદ્ધતિથી કરી શકાય. આમ, જુદા જુદા કિસ્સાઓ માટે જુદી-જુદી ચામ પદ્ધતિઓ અપનાવી શકાય.

⇒ બે પરિચિત ચામ પદ્ધતિ કાર્ટેઝિયન (x, y, z) અને નળાકાર ચામ પદ્ધતિ (r, θ, z) માં અંતર વર્ગના સૂત્રને નીચે મુજબ દર્શાવી શકાય :

$$ds^2 = dx^2 + dy^2 + dz^2 \quad \text{----- (1)}$$

$$ds^2 = dr^2 + r^2 d\theta^2 + dz^2 \quad \text{----- (2)}$$

⇒ આપેલી ચામ પદ્ધતિમાં ds^2 મેળવવા નીચેના રૂપાંતરિય સમીકરણો નો ઉપયોગ થાય છે :

$$\left. \begin{aligned} x &= r \cos \theta \\ y &= r \sin \theta \\ z &= z \end{aligned} \right\} \quad \text{----- (3)}$$

$$\left. \begin{aligned} \therefore dx &= \cos \theta dr - r \sin \theta d\theta \\ \therefore dy &= \sin \theta dr + r \cos \theta d\theta \\ \therefore dz &= dz \end{aligned} \right\} \quad \text{----- (4)}$$

⇒ ઉપરોક્ત સમીકરણ (4) નો વર્ગ કરી સમી. (1) માં મૂકતાં, સમી (2) મળે છે એટલે કે $ds^2 = dr^2 + r^2 d\theta^2 + dz^2$

⇒ આ સમીકરણ મેળવવા માટે $dr d\theta$ જેવાં પદ નાબુદ થાય છે પરંતુ દરેક કિસ્સામાં આવું બનતું નથી. જે કિસ્સામાં ફોર્મ પ્રોડક્ટ નાબુદ થાય તેને લંબતંત્ર કહે છે. લંબતંત્રના ચામ એકબીજાને પરસ્પર કાટખૂણે હોય છે આ પ્રકારના ચામ તંત્રને લંબ વક્રરેખીય ચામ તંત્ર કહે છે.

⇒ વક્ર રેખીય ચામોને દોરવામાં આવેલાં સ્પર્શકો જો પરસ્પર લંબ હોય તો તે પ્રકારની વક્ર રેખીય ચામ પદ્ધતિને લંબ વક્રરેખીય ચામ પદ્ધતિ કહે છે.

⇒ ધારોકે P બિંદુનો સ્થાન સદિશ $\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$ છે. જ્યાં \hat{i}, \hat{j} અને \hat{k} એકમ સદિશો છે.

⇒ જો μ_1 વક્રને સ્પર્શક દોરવામાં આવે તો તે \vec{r}/μ_1 થશે જે એક સદિશ છે બિંદુ P નું સ્થાન બદલાતાં તેની દિશા પણ બદલાઈ જાય છે આ દિશા માટે

એકમ સદિશનો \vec{e}_1 હોય તો, $\vec{e}_1 = \frac{d\vec{r}/d\mu_1}{|d\vec{r}/d\mu_1|}$ થાય.

$\therefore \frac{d\vec{r}}{d\mu_1} = \vec{e}_1 \left| \frac{d\vec{r}}{d\mu_1} \right|$ હવે, $\left| \frac{d\vec{r}}{d\mu_1} \right| = h_1$ લેવામાં આવે તો,

$$\frac{d\vec{r}}{d\mu_1} = \vec{e}_1 h_1 \text{ થાય.}$$

\Rightarrow તેજ રીતે $\frac{d\vec{r}}{d\mu_2} = \vec{e}_2 h_2$ અને $\frac{d\vec{r}}{d\mu_3} = \vec{e}_3 h_3$ થાય.

અહીં h_1, h_2, h_3 ને Scale Factors કહે છે.

\Rightarrow જો $\mu_1 = C_1$ વક્ર સપાટીને લંબ દિશામાં લાંબો એકમ સદિશ \vec{E}_1 હોય તો,

$$\vec{E}_1 = \frac{\nabla \mu_1}{|\nabla \mu_1|} \text{ થાય}$$

\Rightarrow તેજ રીતે $\mu_2 = C_2$ અને $\mu_3 = C_3$ વક્રો માટે $\vec{E}_2 = \frac{\nabla \mu_2}{|\nabla \mu_2|}$ અને $\vec{E}_3 = \frac{\nabla \mu_3}{|\nabla \mu_3|}$ થાય.

\Rightarrow આમ, કોઈ P બિંદુ પાસે એકમ સદિશોના બે sets મેળવી શકાય તો તે લંબસ્થિત હોય તો આ બંને ગણો સમરૂપ હોય છે અને આ એકમ સદિશો ના sets ને $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$ એકમ સદિશો સાથે સમજાવી શકાય છે. અહીં $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$ એકમ સદિશોની દિશા બદલાતી નથી, ક્યારે એકમ સદિશો $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ ની દિશા બિંદુ P ના સ્થાન પર આધાર રાખે છે તેથી તેમના વિકલનોને શૂન્ય મૂકી શકાતો નથી.

QUE 80 સ્કેલ ફેક્ટર્સ અને બેઝિસ વેક્ટર્સ (basis vectors) સમજાવો.

Ans.: \Rightarrow કાર્ટેઝિયન અને નળાકાર યામ પદ્ધતિમાં અંતર વર્ગના સૂત્રને નીચે મુજબ દર્શાવી શકાય:

$$ds^2 = dx^2 + dy^2 + dz^2$$

$$ds^2 = r^2 d\theta^2 + r^2 d\phi^2 + dz^2$$

\Rightarrow કાર્ટેઝિયન યામ પદ્ધતિ (x, y, z) માં જો y અને z અચળ રાખી x માં dx જેટલો ફેરફાર કરવામાં આવે તો સ્થાનાંતર $ds = dx$ થશે

\Rightarrow પરંતુ નળાકાર યામ પદ્ધતિ (r, θ, z) માં જો r અને z ને અચળ રાખી θ માં $d\theta$ જેટલો સૂક્ષ્મ ફેરફાર કરવામાં આવે તો સ્થાનાંતર $ds = r d\theta$ થતું નથી પરંતુ સ્થાનાંતર $ds = r d\theta$ જેટલું થાય છે અહીં r એ એવો અવયવ છે કે જેનો સ્થાનાંતર મેળવવા માટે ઉપયોગ થાય છે તેને સ્કેલ ફેક્ટર કહે છે.

⇒ ચામ વિકલન સાથે ગુણાતાં પદને સ્કેલ ફેક્ટર કહે છે.

⇒ સામાન્ય રીતે, વક્રરેખીય ચામ પદ્ધતિ (u_1, u_2, u_3) માં ds^2 નીચે મુજબ દર્શાવી શકાય:

$$ds^2 = h_1^2 du_1^2 + h_2^2 du_2^2 + h_3^2 du_3^2 = \sum_{i=1}^3 h_i^2 du_i^2 \quad \text{--- (1)}$$

જ્યાં h_1, h_2, h_3 સ્કેલ ફેક્ટર્સ છે.

⇒ અહીં નોંધો કે ds^2 ના સમીકરણમાં સહગુણકો સ્કેલ ફેક્ટર્સના વર્ગ છે.

⇒ વક્રરેખીય ચામોમાં સદિશ વેડો ને દયાનમાં લેતો,

$$d\vec{r} = \vec{e}_1 h_1 du_1 + \vec{e}_2 h_2 du_2 + \vec{e}_3 h_3 du_3 \quad \text{--- (2)}$$

જ્યાં $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ એ basis vectors તરીકે ઓળખાય છે.

⇒ ધારોકે $\vec{r} = \vec{r}(u_1, u_2, u_3)$ એ કોઈ બિંદુનો વક્રરેખીય ચામ પદ્ધતિમાં સ્થાન સદિશ હોય તો આ બિંદુએ u_1 વક્રને દોરેલાં સ્પર્શક સદિશ \vec{r}_1 હોય તો,

$$\vec{r}_1 = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u_1} \quad (u_2, u_3 \text{ અચળ})$$

આ જ પ્રમાણે u_2 અને u_3 વક્રોને દોરેલાં સ્પર્શકો સદિશ \vec{r}_2 અને \vec{r}_3 હોય તો, $\vec{r}_2 = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u_2}$ (u_1, u_3 અચળ) $\vec{r}_3 = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u_3}$ (u_1, u_2 અચળ)

⇒ આમ, વ્યાપક રીતે લખતાં...

$$\vec{b}_i = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u_i} \quad \text{--- (3)}$$

⇒ સમી. (3) માં \vec{b}_i ને બેઝિસ વેક્ટર કહે છે.

⇒ હવે, બેઝિસ વેક્ટર \vec{b}_1 ની દિશાનો એકમ સદિશ $\hat{e}_1 = \frac{\partial \vec{r} / \partial u_1}{|\partial \vec{r} / \partial u_1|}$

$$\therefore \frac{\partial \vec{r}}{\partial u_1} = \hat{e}_1 \left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u_1} \right| = \hat{e}_1 h_1 \quad \text{કારણકે } \left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u_1} \right| = h_1 \text{ હોવાથી}$$

⇒ આ જ પ્રમાણે, $\frac{\partial \vec{r}}{\partial u_2} = \hat{e}_2 h_2$ અને $\frac{\partial \vec{r}}{\partial u_3} = \hat{e}_3 h_3$

⇒ અહીં h_1, h_2, h_3 સ્કેલ ફેક્ટર્સ છે. તથા $\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3$ બેઝિસ વેક્ટર્સની દિશામાંના એકમ સદિશો છે જે આપેલ બિંદુના સ્થાન પર આધાર રાખતાં હોવાથી તેમના વિકલનોનો શૂન્ય મૂકી શકતાં નથી.

⇒ કાર્ટેઝિયન ચામ પદ્ધતિ (x, y, z) માટે સ્કેલ ફેક્ટર્સ $h_1=1, h_2=1, h_3=1$ અને બેઝિસ વેક્ટર્સ $\hat{e}_1=\hat{i}, \hat{e}_2=\hat{j}, \hat{e}_3=\hat{k}$ છે.

- ⇒ નળાકાર ચામ પદ્ધતિ (ρ, θ, z) માટે સ્કેલ ફેક્ટર્સ $h_1=1, h_2=\rho, h_3=1$ અને basis vectors $\vec{e}_1 = \vec{e}_\rho, \vec{e}_2 = \vec{e}_\theta, \vec{e}_3 = \vec{e}_z = \hat{k}$ છે.
- ⇒ ગોલીય દ્રુવીય ચામ પદ્ધતિ (ρ, θ, ϕ) માટે સ્કેલ ફેક્ટર્સ $h_1=1, h_2=\rho, h_3=\rho \sin \theta$ અને basis vectors $\vec{e}_1 = \vec{e}_\rho, \vec{e}_2 = \vec{e}_\theta, \vec{e}_3 = \vec{e}_\phi$ છે.

QUE.° વક્ર રેખીય લંબસ્થેદી (Orthogonal) ચામોમાં સદિશ કારકો (Vector Operations) ફેંકમાં સમજાવો.

Ans. : ⇒ મુખ્યત્વે કોયડાને અનુરૂપ ચામ પદ્ધતિનો ઉપયોગ કરવામાં આવે છે જેમકે, ગોલીય સંમિતિ ધરાવતા તંત્રો માટે દ્રુવીય ચામ પદ્ધતિનો ઉપયોગ કરવામાં આવે છે. મોટાભાગના પ્રશ્નોમાં કાર્ટેઝિયન ચામ પદ્ધતિ નો જ ઉપયોગ થાય છે. આ કાર્ટેઝિયન ચામ પદ્ધતિને કોઈ બીજી ચામ પદ્ધતિમાં રૂપાંતર કરી શકાય છે. જેમકે કાર્ટેઝિયન ચામ પદ્ધતિમાં દર્શાવેલ $\text{grad } \phi$ (ગ્રેડ), $\text{div } \vec{V}$ (ડિવિડેન્ડ) અને $\text{curl } \vec{V}$ (કર્લ) ના મૂલ્યોને વક્ર રેખીય ચામ પદ્ધતિમાં રૂપાંતર કરી શકાય.

⇒ વક્ર રેખીય ચામ પદ્ધતિમાં કોઈ બિંદુ P માટે ત્રણ ચામોના સમૂહોનો ગણ (Set) મળે છે જેને $\vec{r}/\rho_1, \vec{r}/\rho_2, \vec{r}/\rho_3$ તથા $\vec{r}/\rho_1, \vec{r}/\rho_2, \vec{r}/\rho_3$ વડે દર્શાવાય છે. જ્યાં $\vec{r}/\rho_1, \vec{r}/\rho_2, \vec{r}/\rho_3$ સમતલોને દોરેલાં લંબસદિશો છે. $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ જે તે દિશામાં લાંબોલા એકમ સદિશો છે. જો બંને ચામ પદ્ધતિઓ લંબસ્થેદી હોય તો,

$$\vec{r}/\rho_1 \cdot \vec{r}/\rho_2 = \vec{r}/\rho_2 \cdot \vec{r}/\rho_3 = \vec{r}/\rho_3 \cdot \vec{r}/\rho_1 = 0 \text{ થાય.}$$

⇒ આ સમતલોને દોરેલાં લંબસદિશો માટે $\frac{\vec{r}/\rho_1}{|\vec{r}/\rho_1|}, \frac{\vec{r}/\rho_2}{|\vec{r}/\rho_2|}$ અને $\frac{\vec{r}/\rho_3}{|\vec{r}/\rho_3|}$ એકમ સદિશો છે.

⇒ ધારોકે dS_1 એ ρ_1 વક્ર સપાટીમાં લંબાઈનું ધિકલન છે તો

$$|\vec{r}/\rho_1| = \frac{d\rho_1}{dS_1} \text{ થાય.}$$

⇒ હવે, વક્ર $\rho_2 = C_2$ અને $\rho_3 = C_3$ ની દિશામાં રેખીય ખંડ dS_1 નું મૂલ્ય $dS_1^2 = h_1^2 d\rho_1^2$ છે. તેથી $dS_1 = h_1 d\rho_1$ ——— (1)

⇒ તેમજ લંબસ્થેદી (Orthogonal) તંત્ર માટે $\frac{\vec{r}/\rho_1}{|\vec{r}/\rho_1|} = \vec{e}_1, \frac{\vec{r}/\rho_2}{|\vec{r}/\rho_2|} = \vec{e}_2$ અને $\frac{\vec{r}/\rho_3}{|\vec{r}/\rho_3|} = \vec{e}_3$ એકમ સદિશો છે.

$$\Rightarrow \frac{\vec{\nabla} u_1}{|\vec{\nabla} u_1|} = \frac{\vec{\nabla} u_1}{du_1/ds_1} = \vec{e}_1$$

$$\therefore \frac{\vec{\nabla} u_1}{du_1/h_1 du_1} = \vec{e}_1 \quad (\because \text{સમી. ①})$$

તેથી, $\vec{e}_1 = h_1 \vec{\nabla} u_1$ તે જ રીતે,

$$\vec{e}_2 = h_2 \vec{\nabla} u_2$$

$$\vec{e}_3 = h_3 \vec{\nabla} u_3$$

\Rightarrow લંબરેખેલી તંત્ર (orthogonal system) માટે,

$$\vec{e}_1 = \vec{e}_2 \times \vec{e}_3 = h_2 h_3 \vec{\nabla} u_2 \times \vec{\nabla} u_3$$

$$\vec{e}_2 = \vec{e}_3 \times \vec{e}_1 = h_3 h_1 \vec{\nabla} u_3 \times \vec{\nabla} u_1$$

$$\vec{e}_3 = \vec{e}_1 \times \vec{e}_2 = h_1 h_2 \vec{\nabla} u_1 \times \vec{\nabla} u_2$$

\Rightarrow ઉપરોક્ત સૂત્રોનો ઉપયોગ કરીને જ $\text{div } \vec{V}$ ($\vec{\nabla} \cdot \vec{V}$) અને $\text{curl } \vec{V}$ ($\vec{\nabla} \times \vec{V}$) નાં સૂત્રો મેળવવામાં આવે છે.

QUE ૩૦ વક્ર રેખીય લંબરેખેલી ચામ પદ્ધતિ માટે $\text{grad } \phi$, $\text{div } \vec{V}$ અને $\text{curl } \vec{V}$ નાં સૂત્રો લખો તે પરથી તેને કાર્ટેઝિયન ચામ પદ્ધતિ, નળાકાર ચામ પદ્ધતિ અને ગોલીય ધ્રુવીય ચામ પદ્ધતિમાં દર્શાવો.

Ans.: * વક્ર રેખીય ચામ પદ્ધતિ માટે :

① કોઈ સદિશ ક્ષેત્ર ϕ માટે, $\text{grad } \phi$ ($\vec{\nabla} \phi$)

$$\Rightarrow \text{grad } \phi = \vec{\nabla} \phi = \vec{e}_1 \frac{1}{h_1} \frac{\partial \phi}{\partial u_1} + \vec{e}_2 \frac{1}{h_2} \frac{\partial \phi}{\partial u_2} + \vec{e}_3 \frac{1}{h_3} \frac{\partial \phi}{\partial u_3}$$

② કોઈ સદિશ ક્ષેત્ર $\vec{V} = \vec{e}_1 V_1 + \vec{e}_2 V_2 + \vec{e}_3 V_3$ માટે, $\text{div } \vec{V}$ ($\vec{\nabla} \cdot \vec{V}$)

$$\Rightarrow \text{div } \vec{V} = \vec{\nabla} \cdot \vec{V} = \frac{1}{h_1 h_2 h_3} \left\{ \frac{\partial}{\partial u_1} (V_1 h_2 h_3) + \frac{\partial}{\partial u_2} (V_2 h_3 h_1) + \frac{\partial}{\partial u_3} (V_3 h_1 h_2) \right\}$$

③ સદિશક્ષેત્રે $\vec{V} = \vec{e}_1 V_1 + \vec{e}_2 V_2 + \vec{e}_3 V_3$ માટે, $\text{curl } \vec{V} = (\vec{\nabla} \times \vec{V})$

$$\Rightarrow \text{curl } \vec{V} = \vec{\nabla} \times \vec{V} = \frac{1}{h_1 h_2 h_3} \begin{vmatrix} \vec{e}_1 h_1 & \vec{e}_2 h_2 & \vec{e}_3 h_3 \\ \partial/\partial u_1 & \partial/\partial u_2 & \partial/\partial u_3 \\ V_1 h_1 & V_2 h_2 & V_3 h_3 \end{vmatrix}$$

* કાર્ટેઝિયન ચામ પદ્ધતિ (x, y, z) માટે :

$$\textcircled{1} \text{ grad } \phi = \vec{\nabla} \phi = \hat{i} \frac{\partial \phi}{\partial x} + \hat{j} \frac{\partial \phi}{\partial y} + \hat{k} \frac{\partial \phi}{\partial z}$$

$$\textcircled{2} \text{ div } \vec{V} = \vec{\nabla} \cdot \vec{V} = \frac{\partial V_x}{\partial x} + \frac{\partial V_y}{\partial y} + \frac{\partial V_z}{\partial z}$$

$$\textcircled{3} \text{ curl } \vec{V} = \vec{\nabla} \times \vec{V} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \partial/\partial x & \partial/\partial y & \partial/\partial z \\ V_x & V_y & V_z \end{vmatrix}$$

* નળાકાર ચામ પદ્ધતિ (r, θ, z) માટે :

$$\textcircled{1} \text{ grad } \phi = \vec{\nabla} \phi = \vec{e}_r \frac{\partial \phi}{\partial r} + \vec{e}_\theta \frac{1}{r} \frac{\partial \phi}{\partial \theta} + \vec{e}_z \frac{\partial \phi}{\partial z}$$

$$\textcircled{2} \text{ div } \vec{V} = \vec{\nabla} \cdot \vec{V} = \frac{1}{r} \left\{ \frac{\partial}{\partial r} (r V_r) + \frac{\partial}{\partial \theta} (V_\theta) + \frac{\partial}{\partial z} (r V_z) \right\}$$

$$\textcircled{3} \text{ curl } \vec{V} = \vec{\nabla} \times \vec{V} = \frac{1}{r} \begin{vmatrix} \vec{e}_r & r \vec{e}_\theta & \vec{e}_z \\ \partial/\partial r & \partial/\partial \theta & \partial/\partial z \\ V_r & r V_\theta & V_z \end{vmatrix}$$

* ગોલીય દ્રુવીય ચામ પદ્ધતિ (r, θ, φ) માટે :

$$\textcircled{1} \text{ grad } \phi = \vec{\nabla} \phi = \vec{e}_r \frac{\partial \phi}{\partial r} + \vec{e}_\theta \frac{1}{r} \frac{\partial \phi}{\partial \theta} + \vec{e}_\phi \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial \phi}{\partial \phi}$$

$$\textcircled{2} \text{ div } \vec{V} = \vec{\nabla} \cdot \vec{V} = \frac{1}{r^2 \sin \theta} \left\{ \frac{\partial}{\partial r} (r^2 \sin \theta V_r) + \frac{\partial}{\partial \theta} (r^2 \sin \theta V_\theta) + \frac{\partial}{\partial \phi} (r^2 V_\phi) \right\}$$

$$\textcircled{3} \text{ curl } \vec{V} = \vec{\nabla} \times \vec{V} = \frac{1}{r^2 \sin \theta} \begin{vmatrix} \vec{e}_r & r \vec{e}_\theta & r \sin \theta \vec{e}_\phi \\ \partial/\partial r & \partial/\partial \theta & \partial/\partial \phi \\ V_r & r V_\theta & r \sin \theta V_\phi \end{vmatrix}$$

QUE. Prove that $ds^2 = dr^2 + r^2 d\theta^2 + dz^2$ for cylindrical coordinate system.

Ans.: We know that $x = r \cos \theta$,
 $y = r \sin \theta$,
 and $z = z$.

Therefore, $dx = \cos \theta dr - r \sin \theta d\theta$

$$dy = \sin \theta dr + r \cos \theta d\theta$$

$$dz = dz$$

$$\text{Now, } ds^2 = dx^2 + dy^2 + dz^2$$

$$= (\cos \theta dr - r \sin \theta d\theta)^2 + (\sin \theta dr + r \cos \theta d\theta)^2 + dz^2$$

$$= \cos^2 \theta dr^2 - 2r \cos \theta \sin \theta dr d\theta + r^2 \sin^2 \theta d\theta^2 +$$

$$\sin^2 \theta dr^2 + 2r \sin \theta \cos \theta dr d\theta + r^2 \cos^2 \theta d\theta^2 + dz^2$$

$$= (\cos^2 \theta + \sin^2 \theta) dr^2 + r^2 (\sin^2 \theta + \cos^2 \theta) d\theta^2 + dz^2$$

$$\therefore \boxed{ds^2 = dr^2 + r^2 d\theta^2 + dz^2}$$

QUE. Obtain the relation between $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$ and $\hat{e}_r, \hat{e}_\theta, \hat{e}_z$.

Ans.: For rectangular or cartesian coordinates,

$$\vec{ds} = dx \hat{i} + dy \hat{j} + dz \hat{k} \text{ ~~~~~~ (1)}$$

But, $x = r \cos \theta$ & $y = r \sin \theta$

Therefore, $dx = \cos \theta dr - r \sin \theta d\theta$

$$\& dy = \sin \theta dr + r \cos \theta d\theta$$

Substitute these values in eqⁿ (1)

$$\vec{ds} = (\cos \theta dr - r \sin \theta d\theta) \hat{i} + (\sin \theta dr + r \cos \theta d\theta) \hat{j} + dz \hat{k}$$

$$= (\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j}) dr + r (-\sin \theta \hat{i} + \cos \theta \hat{j}) d\theta + (\hat{k}) dz$$

Compare this eqⁿ with

$$\vec{ds} = \hat{e}_r dr + \hat{e}_\theta r d\theta + \hat{e}_z dz \text{ for cylindrical co-ords.}$$

We get,

$$\hat{e}_r = \cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j}$$

$$\hat{e}_\theta = -\sin \theta \hat{i} + \cos \theta \hat{j}$$

$$\hat{e}_z = \hat{k}$$