

Aula 27/03/2023

Lista de Exercícios 05

Revisão IF, FOR, WHILE

- 1) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1113> Crescente Decrescente
- 2) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1099> Soma de Ímpares Consecutivos II
- 3) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1021> Notas e Moedas
- 4) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1247> Guarda Costeira
- 5) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1708> Volta
- 6) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2418> Carnaval
- 7) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2247>
- 8) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2187> Bits Trocados
- 9) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2376> Copa doMundo
- 10) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1150> Ultrapassando Z
- 11) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2424> Tira Teima
- 12) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2454> Fliper
- 13) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/2373> Garçon
- 14) <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/problems/view/1323> Feynman
- 15) [2295 - Frota de Táxi - URI Online Judge](#)
- 16) Faça o implementação do jogo pedra-papel-tesoura. O jogo deve imprimir vitória, empate ou derrota conforme a opção que os jogadores escolherem.

Obs.: pedra ganha de tesoura, que ganha de papel, que ganha de pedra.

Perguntar ao usuário se ele deseja continuar jogando.
- 17) Faça um algoritmo que ordene 3 números inteiros, lidos do teclado. Você deve desenvolver a lógica, não utilizar função de ordenação.