HBo Tampermonkey Framework

# Datei- und Verzeichnisstruktur

Für jede Website existiert ein Unterverzeichnis in src/funke oder src/hartmut. Ein Projektverzeichnis enthält die folgenden Dateien:

* main.js  
  Der Inhalt dieser Datei wird im Tampermonkey-Plugin direkt eingefügt. Alle weiteren Dateien sind hier referenziert und werden automatisch geladen und aktualisiert.
* styles.css  
  die Styles werden automatisch in die Seite eingefügt
* UI.js  
  Hier werden alle UI Erweiterungen, wie z.B. Key-Handler oder Vorlesefunktionien registriert.
* Weitere Dateien werden nach Bedarf angelegt und in main.js referenziert.

# main.js

Bei neuen Projekten, die gelb markierten Texte ersetzen.

// ==UserScript==

// @name Projektname

// @version 1

// @description Beschreibung

// @grant GM\_getResourceURL

// @grant GM\_getResourceText

// @grant GM\_info

// @grant addStyle

// @grant unsafeWindow

// @include URL der Website

// @downloadURL http://localhost:3000//<Projektpfad>/main.js

// @updateURL http://localhost:3000//<Projektpfad>/main.js

// @resource css-common http://localhost:3000/common/styles.css

// @resource css http://localhost:3000//<Projektpfad>/styles.css

// @require http://localhost:3000/common/head.js

// @require http://localhost:3000/common/styles.js

// @require http://localhost:3000/common/KeyHandler.js

// @require http://localhost:3000/common/readout.js

// @require http://localhost:3000/<Projektpfad>/UI.js

// ==/UserScript==

console.log('initialized', 'Version '+GM\_info.script.version);

console.groupEnd();

# Globale Module

## Readout

### Registrierung

### Optionen

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | | | Typ | | Defaultwert | | Beschreibung |
| pitch | | | float | 0,8 | | Tonhöhe | |
| rate | | | Float | 1,35 | | Sprechgeschwindigkeit | |
| volume | | | Float | 0,8 | | Lautstärke | |
| language | | | string | de-DE | | Sprache | |
| prefix | | | string | <leer> | | Vorangestellter Text | |
| sufix | | | string | <leer> | | Nachfolgender Text | |
| readHidden | | | boolean | false | | Versteckte oder unsichtbare Elemente vorlesen | |
| exclude | | | string | Array | "" | | Selector(en) für zu ignorierende Unterelemente | |
| replace | | | object | Array | null | | Textersetzungen. Der Parameter enthält entweder ein Object mit den Attributen pattern und replacement, oder ein Array mit entsprechenden Objekten. Siehe String.replace() | |
|  | pattern | | string | RegularExpression |  | |
|  | replacement | | string | function |  | |
|  | | |  |  | |  | |
| childElements | | | object | null | | Optionen für bestimmte Unterelemente. Die Optionen für ein Unterelement werden mit dem CSS-Selector als Key angegeben. | |
|  | rate | | float |  | |  | |
|  | pitch | | float |  | |  | |
|  | volume | | float |  | |  | |
|  | language | | sString |  | |  | |
|  | prefix | | string |  | |  | |
|  | sufix | | string |  | |  | |
|  | text | | string |  | |  | |
|  | extract | | function |  | | Callback-Funktion, die den Text des Elements zurückliefert. Syntax: extract(node)  Ergebnis:   * String * Array aus Strings * {text,pitch,rate,volume} * [{text,pitch,rate,volume}, …] | |
|  | replace | | object | Array |  | | Textersetzungen. Der Parameter enthält entweder ein Object mit den Attributen pattern und replacement, oder ein Array mit entsprechenden Objekten. Siehe String.replace() | |
|  | | pattern | string | RegularExpression |  | |
|  | | replacement | string | function |  | |
|  |  | |  |  | |  | |

## Mutation Handler

### Registrieerung

Window.onMutation = reaction;

Window.onMutation = [reaction1, reaction2, …];

### Reaction Object

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | | Typ | | Defaultwert | | Beschreibung |
| selector | | String |  | | CSS-Selector | |
| Filter | | Function |  | | Filterfunkiton zur weiteren Einschränkung der betroffenen Elemente | |
| className | | String |  | | Klassenliste, wird zur bestehenden Klassenliste hinzugefügt | |
| Style | | string |  | | Styles | |
| Callback | | Function |  | |  | |
|  |  |  |  | |  | |