# HTML - Hypertext Markup Language

HTML ist die "Sprache", in der Webseiten kodiert werden.

# Erzeugen einer HTML-Datei

Man kann HTML-Seiten mit jedem normalen Editor erstellen. Es ist aber viel leichter, wenn man einen Editor benutzt, der die HTML-Befehle kennt. Wir benutzen zur Erstellung der Seiten den Editor *Phase5*. So kannst du den Editor starten:

Start / Programme / HTML / Phase5

Wenn du eine neue Seite erstellen willst, gehe auf den Menüpunkt

Datei / Neues HTML Dokument

Es erscheint ein Dialog, in dem du ganz oben den Titel eingeben kannst. Drücke anschließend auf Erstellen.

### **Grundschema einer HTML-Datei:**

# Grundschema für ein *Tag* (Kommando in der Sprache HTML)

<Tag Eigenschaft="Wert"> Text, auf den sich das Kommando bezieht </Tag>

## Tags für die Text-Formatierung

# a) Tags mit Anfang und Ende

Tag		Bedeutung
<h1> &lt;</h1>		Hauptüberschrift
<h2> &lt;</h2>		zweite Überschrift
<b>&lt;</b>		fette Schrift
<i>&gt;</i>		kursive Schrift
<u> &lt;</u>		Unterstreichen
<		normaler Absatz (linksbündig = der Text steht ganz am linken Rand)
<pre> </pre>		zentrierter Absatz (= der Text steht möglichst "in der Mitte")
<pre> </pre>		Absatz im Blocksatz (= der Text geht links und rechts bis zum Rand)

### b) Tags, die an einem Punkt wirken

Tag	Bedeutung	
	Zeilenumbruch	
<hr/>	Trennlinie	

## Sonderzeichen kodieren

Die Zeichen '<', '>', '&' und '"' werden in HTML zur Kennzeichnung der Tags verwendet. Deshalb müssen diese Zeichen besonders kodiert werden, wenn man sie in einem normalen Text verwenden möchte.

Sonderzeichen	HTML-Code
&	&
<	<

Sonderzeichen	HTML-Code
>	>
"	"

Auch die deutschen Umlaute Ä, Ö, Ü und ß müssen eigentlich besonders kodiert werden, aber das macht unser Editor automatisch.

# Farbeinstellungen für die gesamte Seite

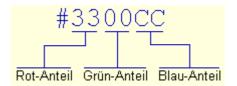
Die Farben für das HTML-Dokument können im Body-Tag eingestellt werden. Beispiel:

Mit der Eigenschaft text kann man die Schriftfarbe einstellen. bgcolor ist die Abkürzung für background color. Mit dieser Eigenschaft kann man die Hintergrundfarbe einstellen.

Als Farbwerte kann man die englischen Farbbezeichnungen angeben. Die Farben werden nach dem **RGB-Modell** aus den Grundfarben **r**ot, **g**rün und **b**lau gemischt. Wenn man eigene Farben definieren möchte, kann man die Werte für die drei Grundfarben als zweistellige Hexadezimalzahlen angeben. Beispiel:

<body bgcolor="#3300CC">

Schema einer hexadezimalen Farbdefinition:



# Schriftart, Schriftgröße und Schriftfarbe verändern

### Beispiel:

<font face="Arial" color="blue" size="6" > Dieser Text ist blau und hat eine sehr große Schrift. </font>

Mit face gibt man die Schriftart an. Man sollte nur gängige Schriftarten wählen, wähl besondere Schriftarten auf einem anderen Rechner vielleicht nicht installiert sind. Dann sieht die HTML-Seite auf einem anderen Rechner plötzlich ganz scheußlich aus.

Mit color kann man die Schriftfarbe verändern.

Mit der Eigenschaft size kann man eine Schriftgröße zwischen 1 (winzig) und 7 (riesig) wählen. Der Standardwert ist 3. Wenn man die aktuelle Schrift etwas vergrößern möchte, kann man beispielsweise auch schreiben size="+1".