

Aufgabe 1:

- (a) Schreibe den Text aus dem TextField *eingabe* in eine String-Variable und konvertiere ihn anschließend in eine Integer-Zahl.
- ✓ `String eingabe.getText()` liefert als Ergebnis einen String zurück:
 - ✓ `int Integer.parseInt(String)` wandelt den als Parameter übergebenen String um in einen Integer-Wert.
- (b) Was passiert, wenn in dem TextField gar keine Zahl stand? Erweitere den Code-Auszug so, dass gegebenenfalls eine Fehlermeldung auf der Konsole ausgegeben wird.
- ✓ Die Methode `Integer.parseInt` erzeugt dann zur Laufzeit eine Exception (`NumberFormatException`). Dieser kann mit einem try/catch Block abgefangen werden:
 - ✓

```
try {  
    int zahl = Integer.parseInt(eingabe_String);  
}  
catch (Exception e) {  
    System.out.println(e.getMessage());  
}
```

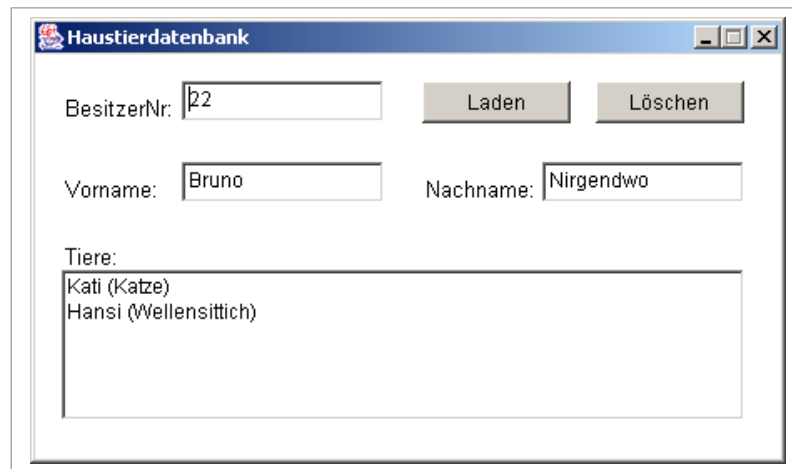
Aufgabe 2:

- (a) Gegeben sind die String-Variablen *text1* und *text2*. Frage ab, ob in beiden Variablen der selbe Text steht und gib auf der Konsole eine Erfolgsmeldung oder eine Fehlermeldung aus.
- ✓

```
if (string1.equals(string2)) {  
    System.out.println("Die beiden Felder haben den selben Inhalt");  
}  
else {  
    System.out.println("Die beiden Felder unterscheiden sich");  
}
```
- (b) Wie muss man den Code-Auszug verändern, wenn die Groß- und Kleinschreibung bei der Gleichheitsabfrage keine Rolle spielen soll?
- ✓ Statt der Methode `equals()` wird die Methode `equalsIgnoreCase()` verwendet.

Aufgabe 3:

Programmiere zur Übung noch einmal eine kleine Anwendung, die sich auf die Haustierdatenbank bezieht. Verwende bei der Erstellung des Programms ausschließlich die in der Klausur erlaubten Merkblätter!



Haustierdatenbank

BesitzerNr: 22

Vorname: Bruno Nachname: Nirgendwo

Tiere:

- Kati (Katze)
- Hansi (Wellensittich)

Die Textfelder zur Ausgabe des Vornames und Nachnamens des Besitzers sollen nicht editierbar sein. In der List-Komponente sollen nur die **lebendigen** Tiere des jeweiligen Besitzers aufgelistet werden. Falls ein Besitzer mit der angegebenen BesitzerNr nicht existiert, soll eine Fehlermeldung ausgegeben werden.

Nach dem Löschen eines Besitzers soll eine Erfolgs- oder Fehlermeldung ausgegeben werden. Der Inhalt der Textfelder und der List-Komponente soll beim erfolgreichen Löschen eines Besitzers ebenfalls gelöscht werden.

Der Rest sollte selbsterklärend sein.