

Themenübersicht

Q1

- UML-Klassendiagramme
- UML-Zustandsdiagramme

Q2.1

- SQL-Kommandos
- ER-Diagramme
- Normalformen
- Datenbankprogrammierung mit Java

Q2.2

- Theorie wie bei der Klausur (Netzwerktechnik)
- Client-/Server-Programmierung mit Threads
- Dateizugriffe
- UML-Zustandsdiagramme für den Ablauf eines Servers

Wiederholung UML

Erstelle UML-Zustandsdiagramme für die Server der Aufgaben „Dateiinhalte senden“ und „Rechentrainer“.

Übungsaufgaben

Q2.1

- Wiederholung Datenbanken 1
- Wiederholung Datenbanken 2
- Getränkehandel

Q2.2

- Übung „Dateiinhalte senden“
- Rechentrainer

Vermischte Übung zum Abschluss (enthält alles außer Dateizugriffe)

- Bücherverkauf