

```
// server.h

#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <signal.h>

#define MAX_PROCESSES 10

void sigIntHandler(int sigNum);
void sigUSR1Handler(int sigNum);
void sigUSR2Handler(int sigNum);
void createProcess();
void abortProcess();
```