

1. Crie uma classe **Conta**, que possua um saldo os métodos para pegar saldo, depositar e sacar. Adicione na classe **Conta** um método para atualizar o saldo de acordo com uma taxa percentual fornecida.
2. Crie duas subclasses da classe **Conta**: **ContaCorrente** e **ContaPoupanca**. Ambas terão o método **atualiza** reescrito: a **ContaCorrente** deve atualizar-se com o dobro da taxa e a **ContaPoupanca** deve atualizar-se com o triplo da taxa. Além disso, a **ContaCorrente** deve reescrever o método **deposita**, a fim de retirar uma taxa bancária de dez centavos de cada depósito.
3. Crie uma classe com método **main** chamada **TesteConta** e instancie essas classes, atualize-as e veja o resultado.
4. O trecho de código a seguir faz sentido? Compila? Roda? O que muda? Qual é a utilidade disso?

```
public class TesteHeranca {  
    public static void main(String[] args) {  
        Conta c = new Conta();  
        Conta cc = new ContaCorrente();  
        Conta cp = new ContaPoupanca();  
    }  
}
```

TesteHeranca.java

5. Crie uma classe seja responsável por atualizar contas bancárias e gerar um relatório com o saldo anterior e saldo novo de cada uma das contas. Além disso, conforme atualiza as contas, o banco quer saber quanto do dinheiro do banco foi atualizado até o momento. Por isso, precisamos ir guardando o **saldoTotal** e adicionar um getter à classe. Obs: Use a taxa **selic** como a taxa percentual de atualização. Crie uma classe **TesteAtualizacao** para criar algumas contas e rodá-las.

```
public class AtualizadorDeContas {  
    private double saldoTotal = 0;  
    private double selic;  
  
    public AtualizadorDeContas(double selic) {  
        this.selic = selic;  
    }  
  
    public void roda(Conta c) {  
        // aqui voce imprime o saldo anterior, atualiza a  
        // conta, e depois imprime o saldo final  
    }  
}
```

```

        // lembrando de somar o saldo final ao atributo
        saldoTotal
    }

    // outros metodos, colocar o getter para saldoTotal!
}

```

AtualizadorDeContas.java

6. Use a palavra chave **super** nos métodos atualiza reescritos, para não ter de refazer o trabalho.
7. Se você precisasse criar uma classe **ContaInvestimento**, e seu método atualiza fosse complicadíssimo, você precisaria alterar a classe **AtualizadorDeContas**?
8. Crie uma classe **Banco** que possui um array de **Conta**. Repare que num array de **Conta** você pode colocar tanto **ContaCorrente** quanto **ContaPoupanca**. Crie um método **public void adiciona(Conta c)**, um método **public Conta getConta(int x)** (**x** é o número da conta) e outro **public int getQuantidadeDeContas()**.

Divirta-se!