

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS DE CRATEÚS

CURSOS: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

DISCIPLINA: FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO PROFESSOR: ARNALDO BARRETO VILA NOVA

ALUNO:_

LISTA DE EXERCÍCIOS - PONTEIROS E TIPOS ESTRUTURADOS

- Crie um struct para guardar uma data e outro struct para armazenar o nome e a data de nascimento de uma pessoa. Desenvolva um programa que receba os dados de duas pessoas e informe o nome da pessoa mais velha.
- 2. Utilizando os structs da questão anterior, armazene os dados de 10 pessoas em um vetor e crie uma função que receba este vetor e retorne o índice da pessoa mais velha. Usando a posição retornada pela função, imprima os dados da pessoa mais velha.
- 3. Modifique a questão anterior para que a função retorne um ponteiro para a pessoa mais velha.
- **4.** Crie um *struct* para armazenar a matrícula, nome e 3 notas de um aluno. Receba os dados de 5 alunos e imprima a matrícula, o nome ea média de cada um deles.
- 5. Crie um *struct* para armazenar o nome, altura, peso e cpf de uma pessoa e receba os dados de 5 pessoas. Depois, receba do usuário um número de cpf. Calcule o IMC da pessoa com este cpf, e imprima o nome e o IMC desta pessoa. (Obs: IMC = peso / (altura * altura))
- 6. Modifique a questão anterior utilizando uma função que receba um ponteiro para a pessoa e retorne o IMC dela. Além disso, coloque em repetição a consulta do IMC até que o usuário digite o valor 0 para o CPF.
- 7. Crie um struct para representar um número complexo e desenvolva uma função complexo_soma que receba dois complexos e retorne a soma deles e uma função e complexo_mult que receba dois complexos e retorne a multiplicação entre eles. Faça um programa que receba do usuário dois números complexos e imprima a soma e a multiplicação deles usando estas funções.
- 8. Desenvolva uma função *qt_minusculas* que receba um ponteiro para um texto e retorne o número de letras minúsculas e *qt_maiusculas* que faça o mesmo para letras maiúsculas.
- 9. Desenvolva uma função capitalizar que receba um ponteiro para um texto e modifique a primeira letra de cada palavra para sua respectiva maiúscula.
- 10. Desenvolva um programa que receba o nome e idade de duas pessoas e imprima esses dados de cada uma em ordem crescente.
- 11. Modifique o programa anterior para quatro pessoas.