

**Universidade Federal do Ceará - Campus de Crateús**  
**Ciência da Computação e Sistemas de Informação**  
**Temas de Trabalho de Programação Orientada a Objetos**  
**19/09/2017**  
**Prof. Lívio Freire**

1. Atividades: desenvolvimento de um sistema simples de software e documentar as etapas de desenvolvimento.
2. Equipes: até 4 alunos.
3. Entregar: descrição do sistema desenvolvido, o diagrama de classes e o relatório de atividades, contendo as funcionalidades implementadas, quem implementou e o esforço (o esforço total da equipe deve somar 100 pontos).
4. Temas:
  1. Programa de cadastro de alunos: Cadastro de aluno (Matricula, Nome, Notas, Curso), Cálculo de média do aluno e da turma, busca de aluno pelo nome e pelo curso, média do curso.
  2. Programa de cadastro de veículos: Cadastro de veículo (Placa, Marca, Modelo e Ano, Fabricante), Busca por Placa, Fabricante, Ano ou Modelo.
  3. Programa de cadastro de Disciplinas: Cadastro de disciplinas (Nome, Código, Professor, Sala, Curso), Busca por Nome, Sala e Professor.
  4. Programa de cadastro de Equipamento: Cadastro de equipamento (Código, Nome, Descrição, Tipo e Fabricante), Busca por nome, descrição e tipo.
  5. Programa de cadastro de Imóveis: Cadastro de imóveis (Tipo, Descrição, Tipo de Registro (compra ou aluguel), Valor), Busca por Tipo, descrição, tipo de registro e faixa de valores.
  6. Programa de cadastro de Provas: Cadastro de provas (Título, NumQuestões, Disciplina, Nota Máxima, Professor) Busca por Título, número de questões (entre  $X$  e  $Y$  questões), matéria, professor.
  7. Programa de cadastro de Filmes: Cadastro de filmes (Gênero, Título, Sinopse, AnoLançamento, Elenco, País e Diretor), Busca por gênero, Título, sinopse, AnoLançamento, artista e diretor.
  8. Programa de cadastro de Times: Cadastro de times (Nome, Estado, Técnico, Classificação, Liga), Busca por nome, estado, técnico, classificação e liga esportiva.

Divirta-se!