

1. Modele um funcionário de um banco. O modelo deve ter o nome do funcionário, o departamento onde trabalha, seu salário (`double`), a data de entrada no banco (`String`) e seu RG (`String`), além de outros atributos identificadas. Você deve criar alguns métodos de acordo com sua necessidade. Além deles, crie um método `recebeAumento` que aumenta o salario do funcionário de acordo com o parâmetro passado como argumento. Crie também um método `calculaGanhoAnual`, que não recebe parâmetro algum, devolvendo o valor do salário multiplicado por 12. A ideia aqui é apenas modelar, isto é, só identifique que informações são importantes e o que um funcionário faz. Desenhe no papel tudo o que um funcionário tem e tudo que ele faz.
2. Transforme o modelo acima em uma classe Java. Teste-a, usando uma outra classe que tenha o `main`. Você deve criar a classe do funcionário com o nome `Funcionario`, mas pode nomear como quiser a classe de testes, contudo, ela deve possuir o método `main`.
3. Crie um método `mostra()`, que não recebe nem devolve parâmetro algum e simplesmente imprime todos os atributos do nosso funcionário.
4. O que acontece se você tentar acessar um atributo diretamente na classe? Como, por exemplo:

```
Funcionario.salario = 1234;
```

Esse código faz sentido?

5. Em vez de utilizar uma `String` para representar a data, crie uma outra classe, chamada `Data`. Ela possui 3 campos `int`, para dia, mês e ano. Faça com que seu funcionário passe a usá-la. Modifique o método `mostra` para refletir essa alteração.
6. Crie um método na classe `Data` que devolva o valor formatado da data, isto é, devolva uma `String` com “dia/mes/ano”. Modifique o método `mostra` para refletir essa alteração.

Divirta-se!