

1. Adicione o modificador de visibilidade (`private`, se necessário) para cada atributo e método da classe **Funcionario**. Tente criar um **Funcionario** no **main** e modificar ou ler um de seus atributos privados. O que acontece? Crie os getters e setters necessários da sua classe **Funcionario**.
2. Modifique as classes que acessam e modificam atributos de um **Funcionario** para utilizar os getters e setters recém criados.
3. Faça com que sua classe **Funcionario** possa receber, opcionalmente, o nome do **Funcionario** durante a criação do objeto. Utilize construtores para obter esse resultado.
4. Adicione um atributo na classe **Funcionario** de tipo `int` que se chama identificador. Esse identificador deve ter um valor único para cada instância do tipo **Funcionario**. O primeiro **Funcionario** instanciado tem identificador 1, o segundo 2, e assim por diante. Você deve utilizar os recursos aprendidos aqui para resolver esse problema. Crie um getter para o identificador. Devemos ter um setter?
5. Crie os getters e setters da sua classe **Empresa** e coloque seus atributos como `private`. Lembre-se de que não necessariamente todos os atributos devem ter getters e setters.
6. Como garantir que datas como 31/2/2012 não sejam aceitas pela sua classe **Data**? Resolva o problema.

Divirta-se!