

# RELATÓRIO DE TRABALHO PRÁTICO PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS PROF. LÍVIO FREIRE

### 1. Equipe

Nome	Curso	Matrícula
João Vitor Sousa Soares	Ciência da	404172
	Computação	
Alimpio Brito Rodrigues	Ciência da	397504
	Computação	
Francisco Hartur Lopes de Alcântara	Ciência da	403897
	Computação	

# 2. Descrição do Sistema

O sistema trata-se cadastro de alunos,

#### 3. Funcionalidades

Funcionalidade	Entidade	Recebe	Retorna
adicionarNota(); Adiciona uma nota ao vetor de notas do aluno	class Aluno	Recebe uma nota do tipo <b>DOUBLE</b> .	Retorna "1" p/ confirmar a inserção, retorna -1 porque não foi inserido com sucesso.
<b>media();</b> Calcula a média das notas do aluno.	<u>classe Aluno</u>	Recebe nada.	Retorna a soma das notas dividida pela quantidades de notas. Um valor <b>DOUBLE</b> .
adicionarAluno();			
Adiciona um novo Aluno no vetor de Alunos da turma e incrementa o contador de quantidades de alunos.	<u>classe Turma</u>	Recebe o Objeto Aluno do tipo <i>ALUNO</i> .	Retorna nada, pois é um método <b>VOID</b> .
quantidadeDeAluno(); Funcão do tipo INT que retorna o número de alunos da turma.	<u>classe Turma</u>	Recebe nada.	Retorna a quantidade de Alunos. Um valor <b>INT</b> .
media();  Calcula a média da Turma usando as médias dos alunos.	classe Turma	Recebe nada.	Retorna a soma das médias de cada aluno, dividida pela quantidades de alunos. Um valor <b>DOUBLE</b> .
buscaPorNome(); Busca no vetor da turma de alunos um aluno com o nome passado como parâmetro.	<u>classeTurma</u>	Recebe o nome do aluno buscado do tipo <b>STRING</b> .	Por ser uma função do tipo <b>BOOLEAN</b> retorna <b>TRUE</b> se encontrar e <b>FALSE</b> se não encontrar o nome procurado.
buscaPorCurso(); Busca no vetor da turma de alunos os alunos que estão no curso que foi passado como parâmetro, e imprime os mesmos.	classe Turma	Recebe o nome do curso buscado do tipo <i>STRING</i> .	Retorna nada, pois é um método <b>VOID</b> .
mediaDoCurso(); Calcula a média do curso, somando as medias dos alunos do curso e dividindo pela quantidade de alunos do curso.	<u>classe Turma</u>	Recebe o nome do curso buscado do tipo <b>STRING</b> .	Retorna a soma das médias dos alunos dividida pela quantidades de alunos do curso. Um valor <b>DOUBLE</b> .
remover(); Remove o aluno passado como parâmetro do vetor de		Recebe o nome do	Por ser uma função do tipo <b>BOOLEAN</b> retorna <b>TRUE</b> se remover e <b>FALSE</b> se não

alunos decrementndo a	<u>classe Turma</u>	aluno a ser removido	remover o aluno procurado.
quantidade de alunos.		do tipo <b>STRING</b> .	
atualizar();			
			Retorna nada, pois é um
Atualiza os dados do aluno	<u>classe Turma</u>	Recebe o objeto	método <b>VOID</b> .
passado como parâmetro.		aluno e os seus	
		dados novos.	

# 3. Diagrama de Classes

# 4. Funcionalidades Implementadas

Funcionalidade	Classe	Desenvolvedor	Esforço
adicionarNota();	Aluno	Joao Vitor Lima	10
media();	Aluno	Joao Vitor Souza	6
adicionarAluno(	Turma	Alimpio Brito	4
);			
quantidadeDeAl	Turma	Joao Vitor Souza	7
uno();			
media();	Turma	Alimpio Brito	5
buscaPorNome(	Turma	Joao Vitor Lima	17
);			
buscaPorCurso()	Turma	Hartur Alcântara	17
;			
mediaDoCurso()	Turma	Alimpio	14
;			
remover();	Turma	Hartur Alcântara	10
atualizar();	Turma	Joao Vitor Souza	10
Total:10	2 Aluno - 8 Turma		100