

# **APS - PRF. BRUNO DE CASTRO TESTE**

1. Implemente um programa a qual represente um caso prático de aplicação do padrão Prototype.
2. Implemente um programa a qual represente um caso prático de aplicação do padrão Facade.
3. Implemente um programa a qual represente um caso prático de aplicação do padrão Decorator.
4. Implemente um programa a qual represente um caso prático de aplicação do padrão Iterator.
5. Implemente um programa a qual represente um caso prático de aplicação do padrão Proxy.