シューティング系企画案

ひたすら出てくる敵を倒しながらよけ続ける

最初は攻撃をせずに突っ込んでくる敵

途中から攻撃してくる敵を出す

後半は攻撃をしてくるかつ防御力が高い敵

敵の攻撃パターンはいろいろ

敵に合計３回攻撃されるか敵に当たったらゲームオーバー

ランダムな確率でアイテムドロップあり（無敵やアイテムチェンジなど）

時間制限なし

敵１体を倒したらスコア＋１００

スコアに応じてS,A,B,C,Dなどランクが変わる

追加

マナを消費し、カードを使うことで特殊弾が撃てたり、特殊効果を得られる

マナは流れてくるのでそれを回収すると、マナは回復する