**マップ内に沸く敵から一定時間逃げ続けてスコアを稼ぐゲーム**

設置型リモート爆弾を使って敵を倒していくが、

スコアの計算方式が、使用した爆弾の数で減点されるため、たくさん置くだけではスコアは稼げない。ほかにも、1番近くの敵との距離もスコアに関係してくるため、ただ殲滅させるだけではいけないというスリルを楽しんでもらうゲーム。