ゆっくり落下している自機を爆風で移動させながら、下からくる敵を爆弾で倒して、スコアを稼ぐゲーム。

操作方法：左クリックすると、マウスカーソルのある方向に向かって放物線を描き爆弾を投げる（ガイド表示あり）。自機へのダメージは無し

爆弾は、ワンクリック目でカーソルがある方向に投げ、2クリック目で爆発させることができる

長押しすると爆弾の投げる速度が上がり、爆発範囲も増える。（それによって遠くまで飛ばせる）

自機の詳細

自機の移動手段は重力による落下（かなり低速）や、磁気（上、右、左向き）による強制移動か爆風による移動しかない。

自機は妨害の弾や、敵に当たるとHPが減っていき、０になるとゲームオーバーとなる。

敵について

たまに上の敵（無敵）から妨害の弾がおとされる。

敵は、常に画面の下から湧いてくる。

その他の環境について

制限時間がある。

アイテムがあり、制限時間を伸ばすアイテムや、HP回復など種類は様々にある。

制限時間延長、HP回復、爆発範囲拡大、上の敵からの弾が降ってこなくなる、スコア二倍

爆弾は時期による影響を受けない

実装しようか悩んでいること

上の敵の弾は現在のスコア量or時間経過によって変わっていく

地面はなく永遠と落ち続けていく。

アイテム　オーバーロードしてアイテムを指定しなければランダムなアイテムを出すようにすること　消えるまでの時間は引数で指定