ゆっくり落下している自機を爆風で移動させながら、下からくる敵を爆弾で倒して、スコアを稼ぐゲーム。

操作方法：左クリックすると、マウスカーソルのある方向に向かって放物線を描き爆弾を投げる（ガイド表示あり）。自機へのダメージは無し

爆弾は、ワンクリック目でカーソルがある方向に投げ、2クリック目で爆発させることができる

長押しすると爆弾の投げる速度が上がり、爆発範囲も増える。（それによって遠くまで飛ばせる）

自機の詳細

自機の移動手段は重力による落下（かなり低速）や、磁気（上、右、左向き）による強制移動か爆風による移動しかない。

自機は妨害の弾や、敵に当たるとHPが減っていき、０になるとゲームオーバーとなる。

敵について

たまに上の敵（無敵）から妨害の弾がおとされる。

敵は、常に画面の下から湧いてくる。

その他の環境について

制限時間がある。

アイテムがあり、制限時間を伸ばすアイテムや、HP回復など種類は様々にある。

詳細：制限時間延長、HP回復、爆弾範囲拡張、上からの敵の攻撃がやむ、撃破ポイント二倍

爆弾は自機による影響を受けない

実装しようか悩んでいること

上の敵の弾は現在のスコア量or時間経過によって変わっていく

地面はなく永遠と落ち続けていく。