

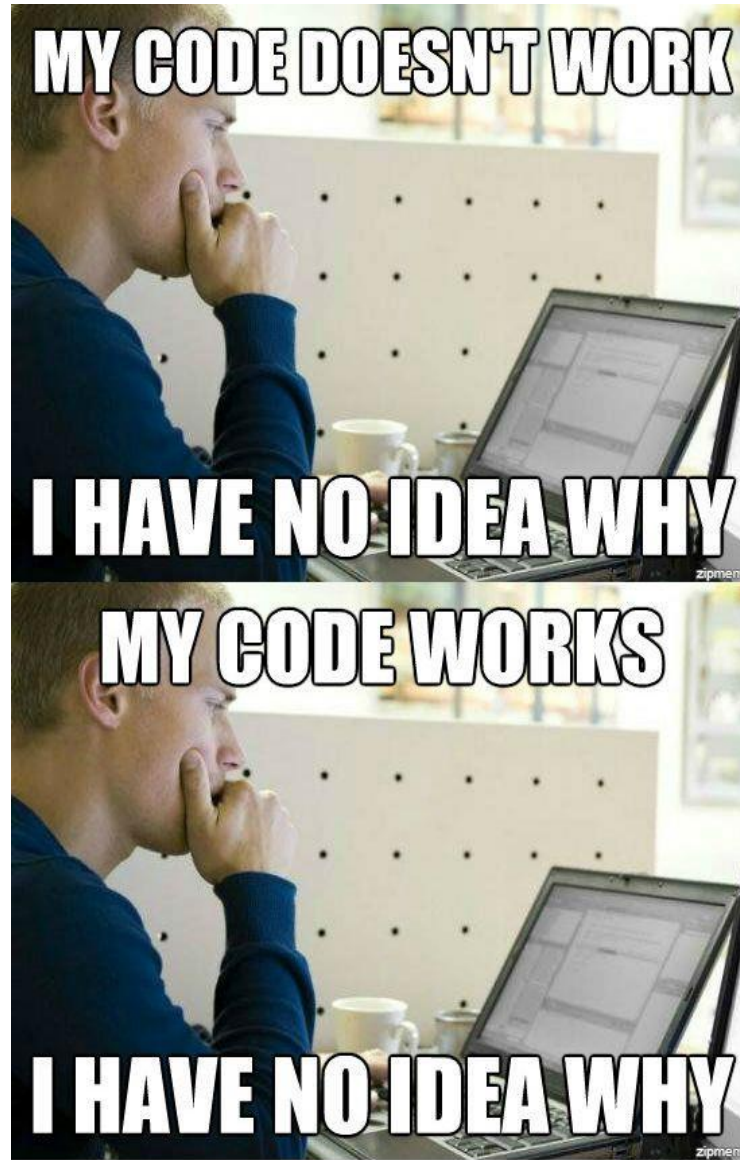
Estruturas Homogêneas: Matrizes



EXERCÍCIO 1

- Escreva um código que leia uma matriz $A[2][2]$, e que calcule o seu determinante.
- Mostre o resultado do determinante na tela.

EXPERIÊNCIAS COM PROGRAMAÇÃO.....



EXERCÍCIO 2

- Faça um programa que leia uma matriz $A[3][4]$, e que:
 - a) escreva na tela o menor e o maior valor dessa matriz.
 - b) Calcule o valor da soma de **cada linha** de A , guardando o resultado em um vetor chamado S .

EXERCÍCIO 3



- Escreva um código que construa e imprima o Triângulo de Pascal de N linhas.

1

1 1

1 2 1

1 3 3 1

1 4 6 4 1

1 5 10 10 5 1

linha 0 : $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

linha 1 : $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

linha 2 : $\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

linha 3 : $\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$

linha 4 : $\begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix}$

linha 5 : $\begin{pmatrix} 5 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \end{pmatrix}$