

Projeto Final Etapa 1: Proposta de Tema

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Prof. Dr. Lucas C. Ribas

1 Requisitos

Nesta primeira etapa vocês devem entregar uma proposta de projeto final preenchendo o formulário disponibilizado no classroom. Esta proposta deve considerar os requisitos abaixo.

- Mínimo de 8 classes
- Utilizar os conceitos de herança e interface
- Salvar e ler dados de arquivos (ou banco de dados)
- Conceito de Generics
- Conceito de Collections
- Tratamento de Exceções
- Encapsulamento
- Polimorfismo ou sobrecarga
- Mínimo de 3 telas de interface gráfica
- Linguagem Java

O que não pode?

- Não pode ser projetos que já estão prontos

2 Datas

- Etapa 1: **até dia 23/05**. A entrega será através do preenchimento do formulário. O envio da proposta não autoriza o início do projeto naquele tema. Assim que receber a proposta enviada por vocês, tentarei ler e dar liberação para iniciar o desenvolvimento, ou seja, quanto antes enviarem, mais tempo terão para desenvolver o projeto.
- Etapa 2: **até dia 20/06**. Para esta etapa, será criada uma nova atividade no classroom com as instruções de como deve ser a entrega.
- Etapa 3: os slides e demais materiais usados na apresentação podem ser entregues após a apresentação que será nos dias **21/06, 22/06, 28/06 e 29/06**. As instruções de como será a apresentação serão enviadas posteriormente.

3 Critérios de Avaliação

Este projeto será avaliado com uma nota de 0-10 que terá peso de 40% na nota final da disciplina. Essa nota será atribuída baseado em critérios e pesos que estão descritos na Tabela 1. Portanto, é importante levar em consideração esses critérios na definição e desenvolvimento do projeto.

Tabela 1: Critérios de avaliação e pesos que serão considerados para atribuir a nota de 0-10 no projeto final.

Etapas	Critério	Peso
1- Proposta	Adequação aos requisitos, criatividade e nível de dificuldade do projeto	10%
2- Implementação	Uso adequado dos conceitos de orientação a objetos	20%
2- Implementação	Eficiência do código (evitando redundâncias, etc.), design do programa (organização do código, estrutura do projeto, etc.) e funcionalidade (está funcionando de maneira correta)	40%
2- Implementação	Documentação do código (comentários, nomes de variáveis significativas, etc.)	10%
3- Apresentação	Apresentação e arguição do projeto final	20%

Considerações em relação à avaliação:

- Caso uma das etapas não seja entregue: **Nota=0**
- Se detectado algum tipo de plágio em qualquer etapa: **Nota=0**
- Caso seja feito em dupla, os dois integrantes devem ter participação ativa no desenvolvimento do projeto. Na etapa final, um questionário será respondido por ambos descrevendo como foi a participação de cada um. Assim, a nota será proporcional as respostas.