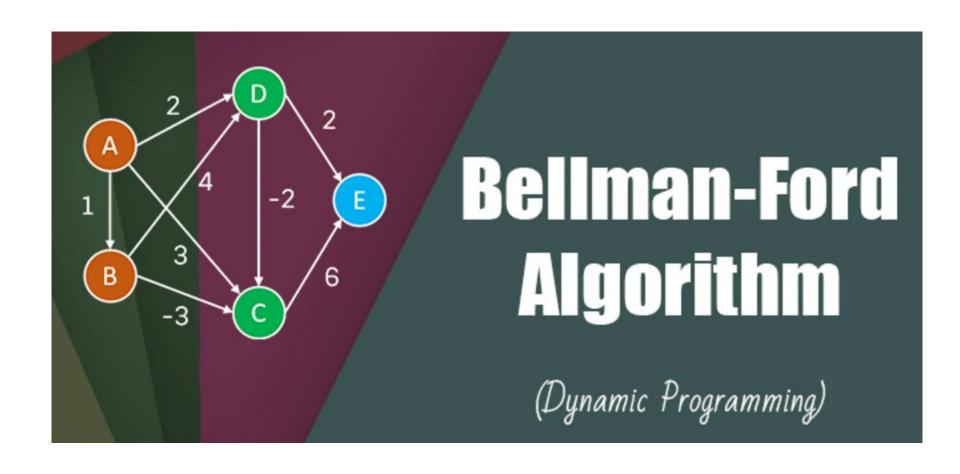
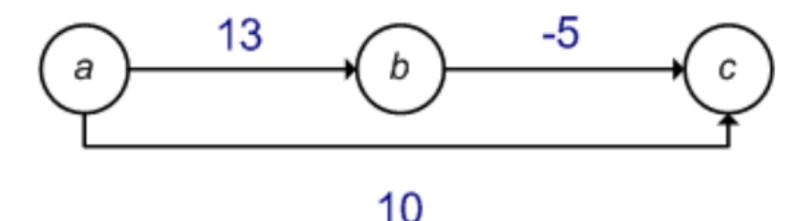
Algoritmo de Bellman-Ford



Problema do caminho mais curto

- Variantes do problema
 - Caminho mais curto de origem única.
 - Caminho mais curto de destino único.
 - Caminho mais curto de um único par.
 - Caminho mais curto de todos para todos.

- Arestas de pesos negativos
 - Qual é o custo do menor caminho de a até c?



Caminho mais curto de origem única

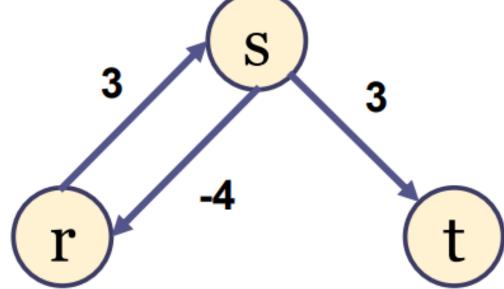
Definição (Peso, ou Custo, do Caminho Mais Curto, de u até v):

$$\delta(\boldsymbol{u}, \boldsymbol{v}) = \begin{cases} \min\{w(p)\}; \ p \ caminho \ de \ \boldsymbol{u} \ para \ \boldsymbol{v} \\ \infty, caso \ contrário \end{cases}$$

 Assim, o caminho mais curto (pode haver mais de um) de u para v é definido como sendo o caminho p tal que a equação abaixo se verifica:

$$w(p) = \delta(u, v)$$

- Se existir um ciclo de peso negativo acessível a partir do nó de origem s, os pesos dos caminhos mais curtos a partir de s perdem a referência!
- Conclusão: sempre será possível encontrar um caminho mais curto (de peso menor) que o já encontrado.

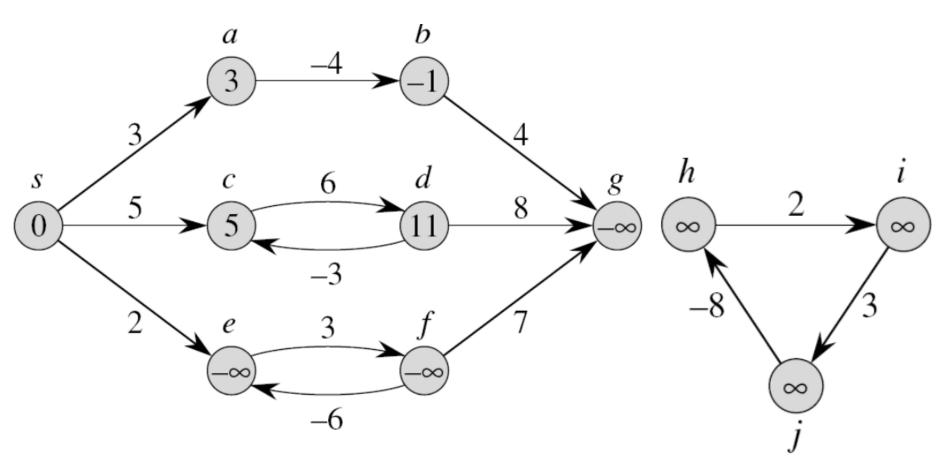


• Se existir um **ciclo de peso negativo** em algum caminho de s até v, definimos como peso do caminho mais curto:

$$\delta(\mathbf{s}, \mathbf{v}) = -\infty$$

■ Isto é, o menor dos caminhos de s até v será $-\infty$.

Exemplo:



- Ciclos
 - Como vimos, caminhos mais curtos não podem conter ciclos de peso negativo (do contrário, o peso será -∞!).
 - Mas eles podem conter ciclo de peso positivo?
 - Também não, pois, neste caso, podemos obter um caminho melhor retirando o ciclo.
 - E ciclo de peso zero?
 - Caso tenha, podemos simplesmente omiti-los, já que o custo permanecerá inalterado.

- O algoritmo de Dijkstra assume que todos os pesos de arestas no grafo de entrada são não-negativos.
 - Ideal para aplicação em mapas rodoviários.
 - Algoritmo mais aplicado na prática em sistemas comerciais.
- O algoritmo de Bellman-Ford permite grafos com arestas de pesos negativos.
 - Não entra em loop infinito.
 - Pode ser implementado de forma distribuída
 - Usa programação dinâmica (não gulosa).

ABF – Algoritmo de Bellman-Ford

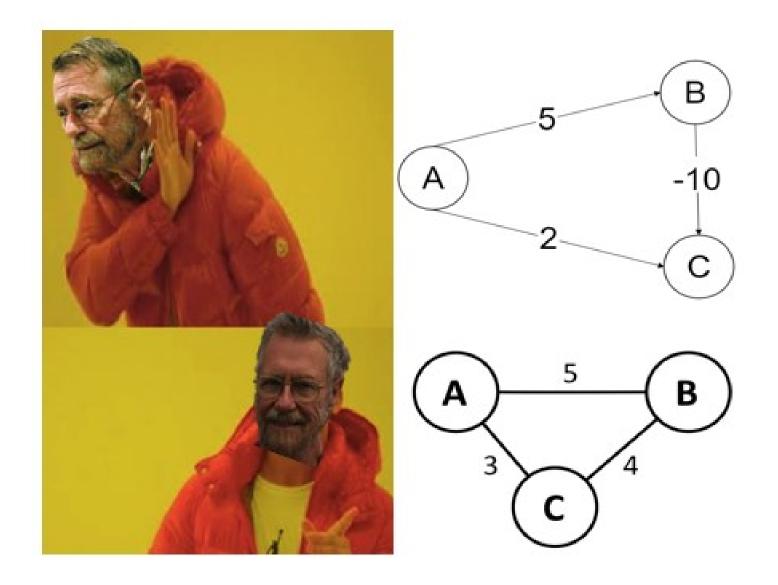
- Foi proposto pela primeira vez por Alfonso Shimbel em 1995, que não levou o crédito.
- Alguns autores denominam o algoritmo de Ford-Moore-Bellman, em homenagem a outros três autores que propuseram o mesmo algoritmo em anos diferentes:
 - Lester Ford (1956);
 - Edward Moore (1957);
 - Richard Bellman (1958)







ABF – Algoritmo de Bellman-Ford



ABF – Algoritmo de Bellman-Ford

- Caminhos mais curtos podem modelar diversas situações reais, o que inclui arestas de pesos negativos
 - Movimentações financeiras, nas quais é possível obter lucro ou prejuízo.
 - Um taxista que recebe mais dinheiro do que gasta com combustível a cada viagem: se o táxi roda vazio, ele gasta mais do que recebe.
 - Um entregador que necessita atravessar um pedágio e pode acabar pagando mais do que recebe.
 - A energia gerada e consumida durante uma reação química.

Algoritmo de Bellman-Ford – Preliminares

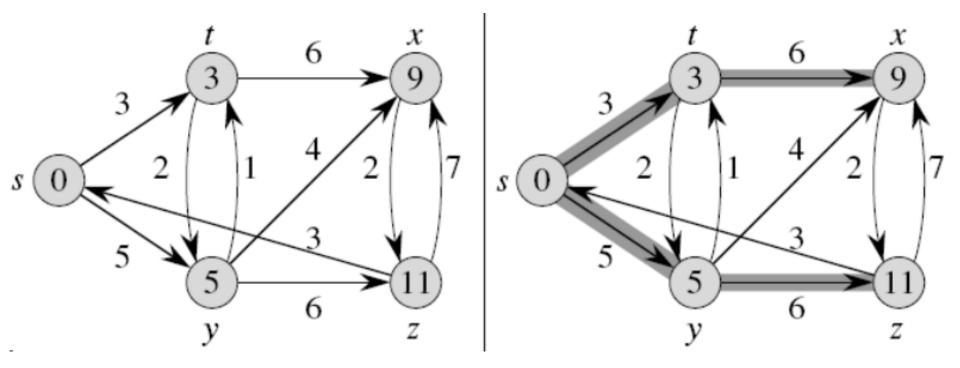
- Representação de caminhos mais curtos
 - Assim como na Busca em Largura (BFS), iremos empregar os vetores d (distância) e π (antecessor) para recuperar os caminhos após a aplicação do algoritmo.
- Relembrando:

$$\pi[u] = \begin{cases} \text{pai do nó } u, \text{ se } u \text{ é alcançável.} \\ \text{NULL, caso contrário.} \end{cases}$$

$$d[u] = \begin{cases} \delta(s, u), \text{ se } u \text{ \'e alcanç\'avel.} \\ \infty, \text{ caso contr\'ario.} \end{cases}$$

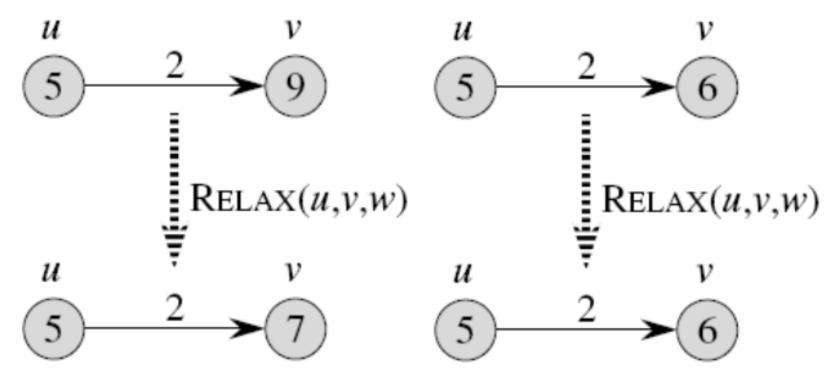
Árvore de caminhos mais curtos (Shortest Path Tree)

- $G' = (V', E'); \qquad V' \subseteq V; E' \subseteq E$
 - V': Conjunto de nós acessíveis a partir do nó s.
 - G': É uma árvore enraizada no nó de origem s.
- Para todo nó do grafo, o único caminho simples de s até v em G' é o caminho mais curto de s até v em G.



Algoritmo de Bellman-Ford – Preliminares

• **Estratégia do Relaxamento**: consiste em atualizar a estimativa da distância conhecida (até o momento) para um nó vizinho, caso seja encontrado um caminho mais curto passando pelo nó corrente. Neste caso, atualiza-se d[v] e $\pi[v]$ caso seja verificado um caminho melhor.

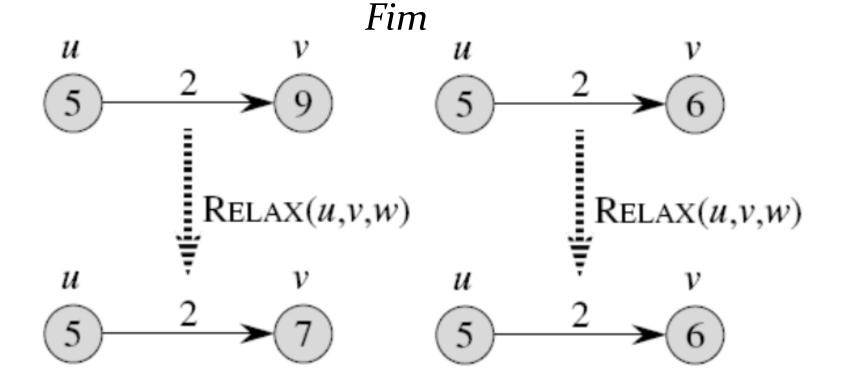


Algoritmo de Bellman Ford

Função de Relaxamento:

Relaxa
$$(u, v, w)$$

Se $d[v] > d[u] + w(u, v)$
 $d[v] \leftarrow d[u] + w(u, v)$
 $\pi[v] = u$
Fim_se



Algoritmo de Bellman-Ford

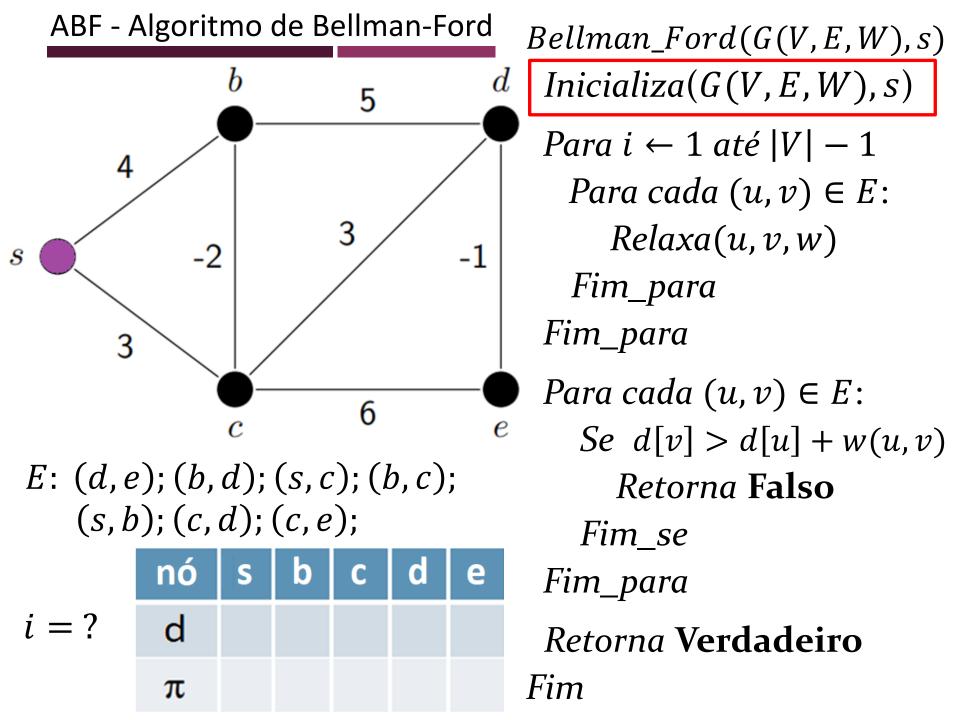
- Resolve o problema de caminhos mais curtos de uma única origem.
- São permitidas arestas com peso negativo (resolve o caso mais geral).
- Retorna verdadeiro, se não existe ciclo negativo, e falso, se existir.
- No caso de existir um ciclo negativo no grafo, teremos um custo negativo infinito através desse ciclo, o que invalida determinar o caminho mínimo.

Algoritmo de Bellman-Ford – Inicialização

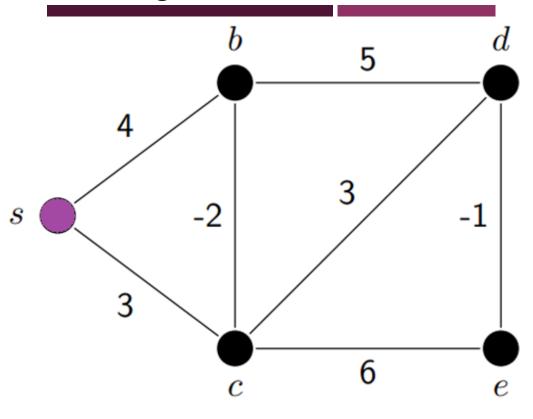
- Inicialização dos vetores auxiliares
- Assim como outros algoritmos para determinar caminhos mínimos, B-F utiliza um método de inicialização de seus vetores auxiliares

```
Inicializa(G(V, E, W), s)
 Para cada nó u \in V:
   d|u| = \infty
   \pi[u] = NULL
 Fim_para
 d[s] = 0
Fim
```





ABF - Algoritmo de Bellman-Ford

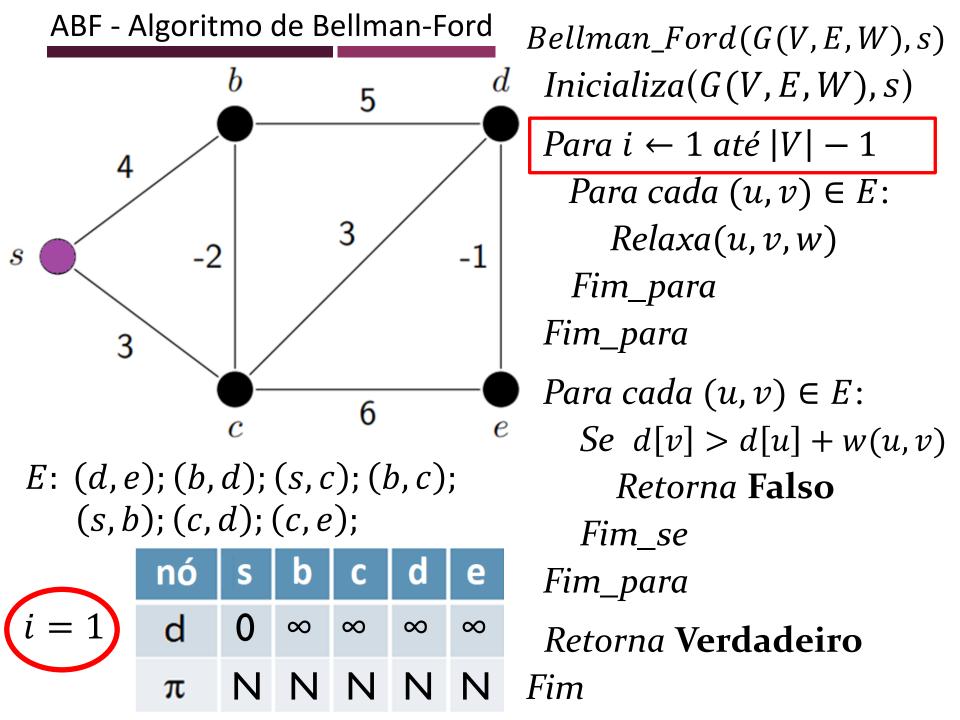


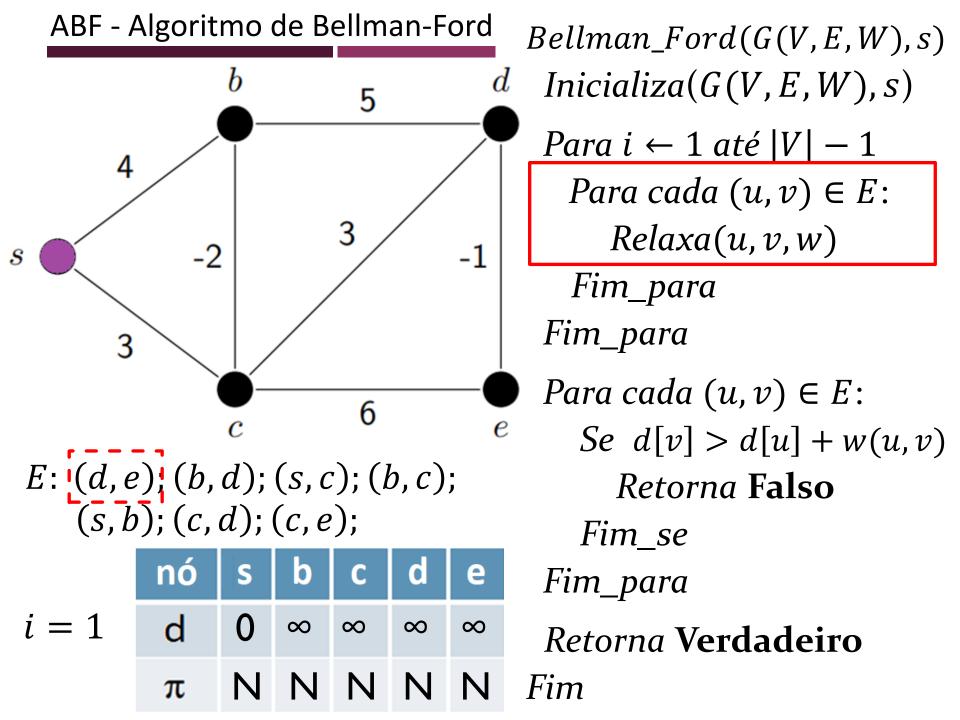
$$E: (d,e); (b,d); (s,c); (b,c); (s,b); (c,d); (c,e);$$

$$notation of the content of the con$$

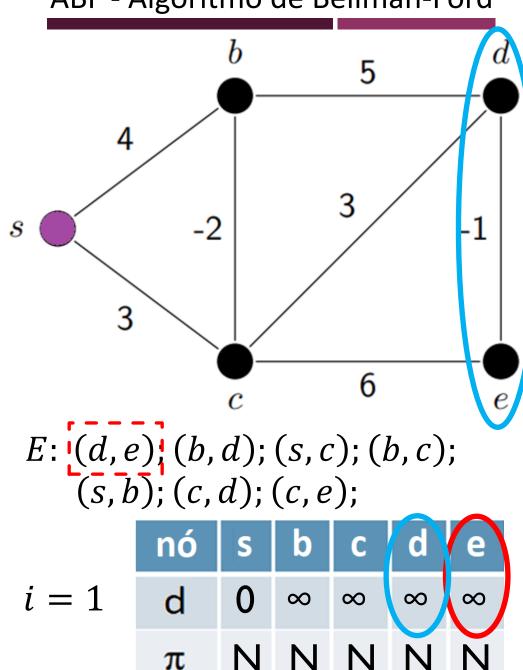
Inicializa(G(V, E, W), s)

Para cada nó $u \in V$: $d[u] = \infty$ $\pi[u] = NULL$ Fim_para d[s] = 0Fim

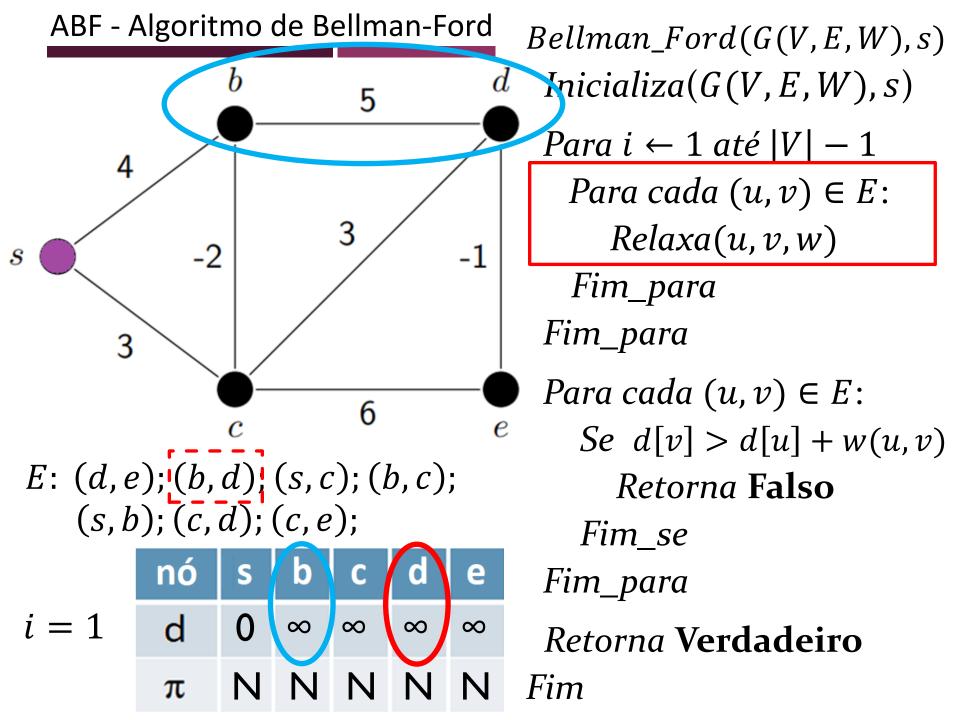


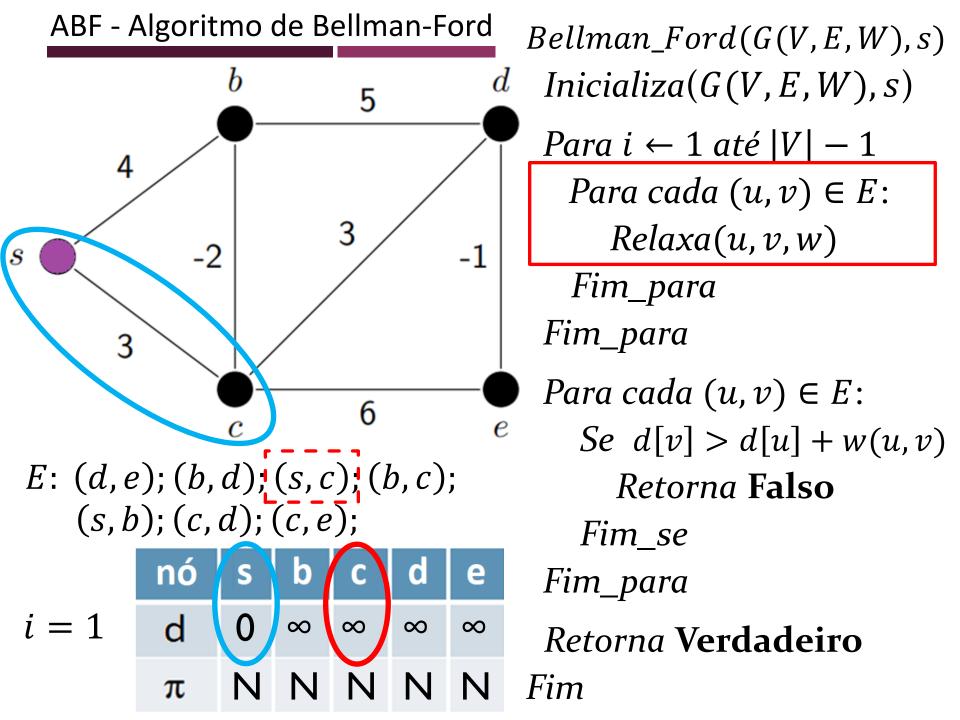


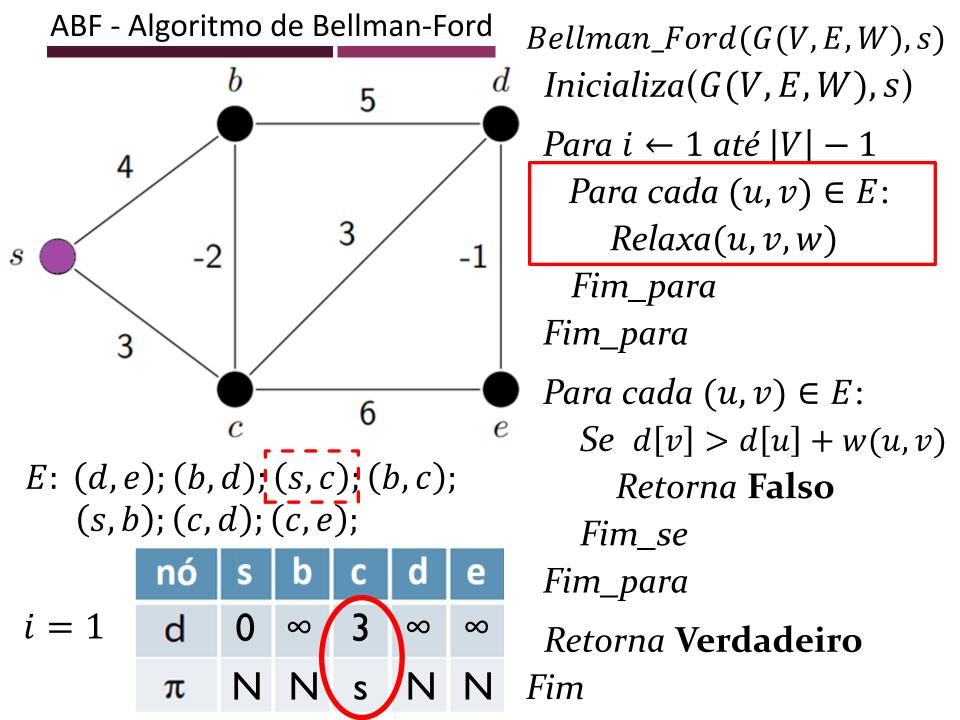
ABF - Algoritmo de Bellman-Ford

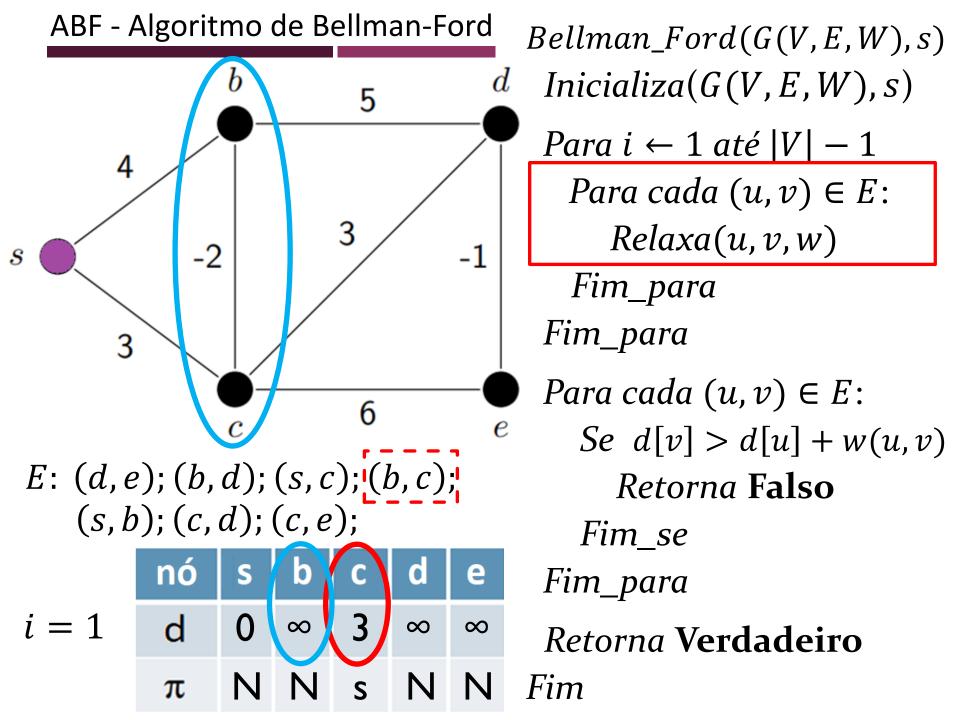


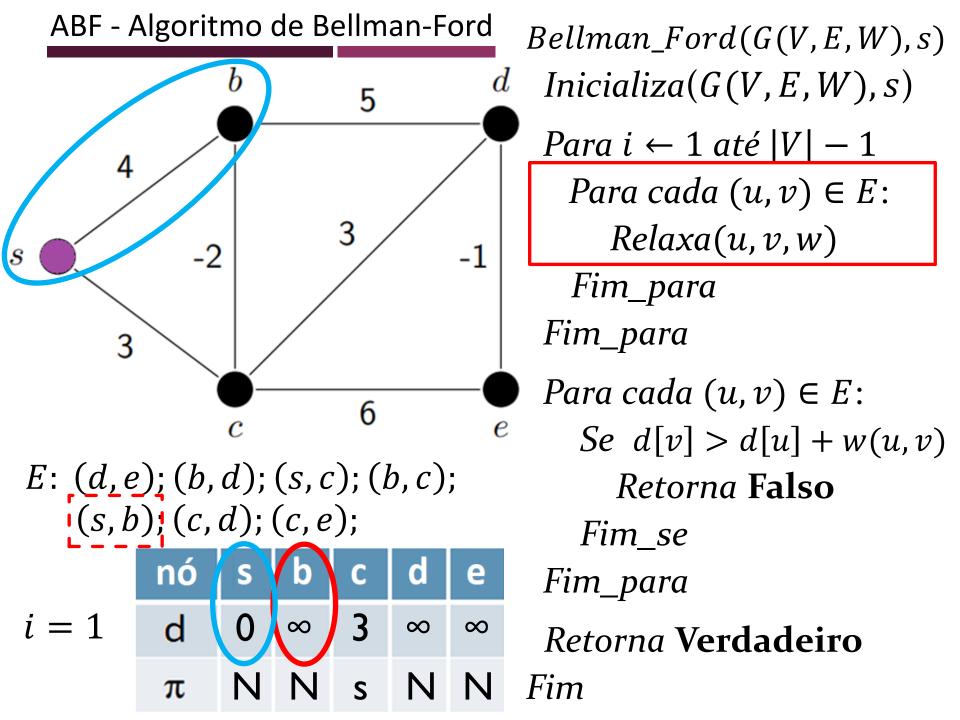
Relaxa(u=d, v=e, w=-1) $Se \ d[v] > d[u] + w(u, v)$ $d[v] \leftarrow d[u] + w(u, v)$ $\pi[v] = u$ Fim_se Fim

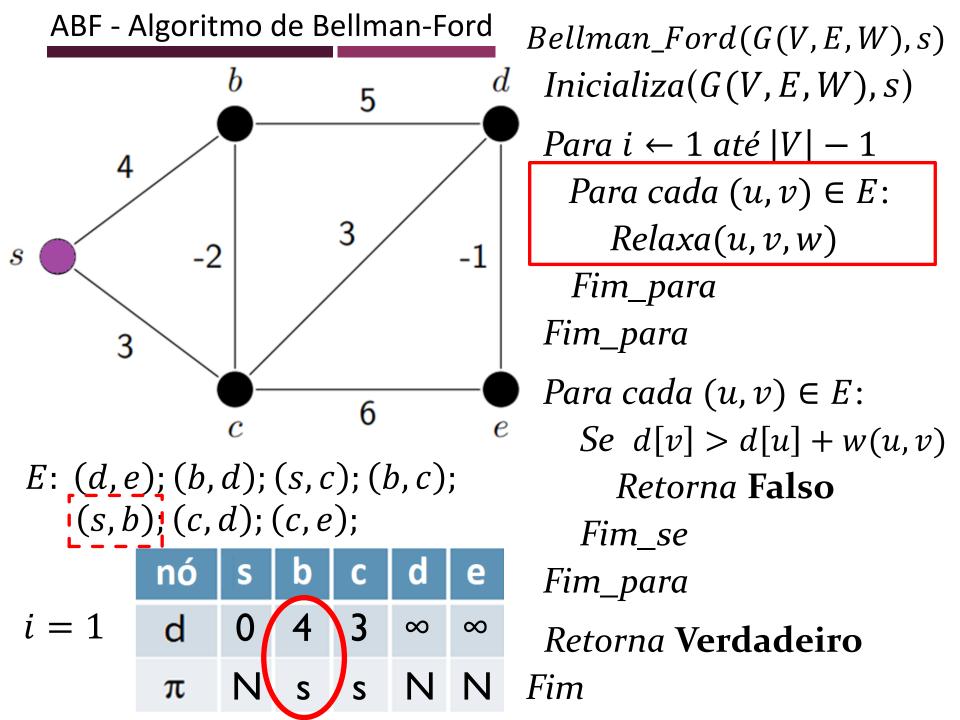


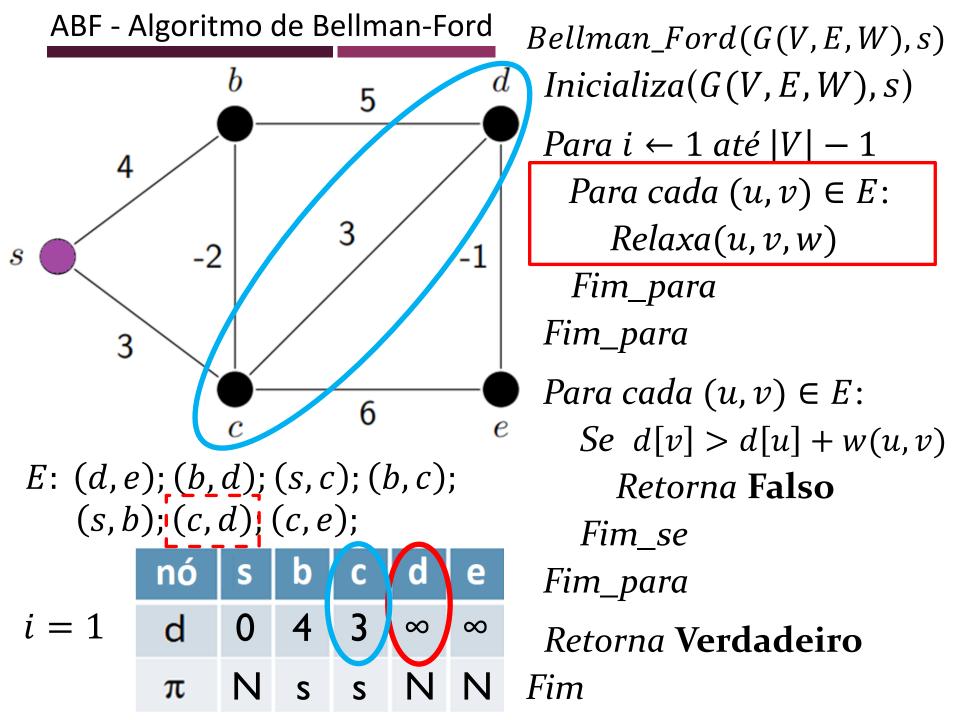


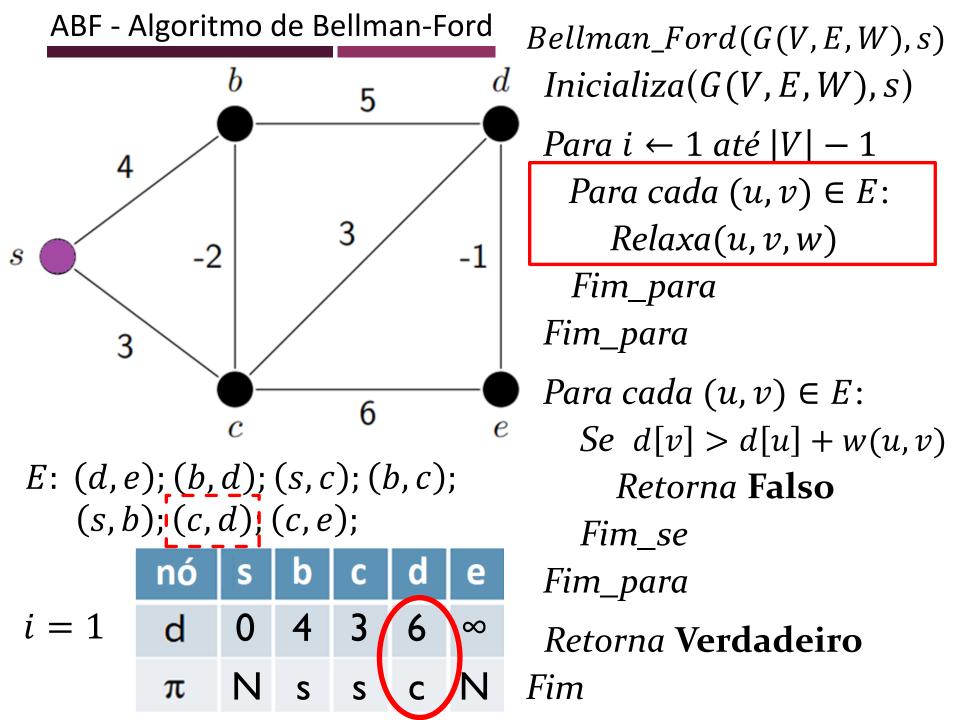


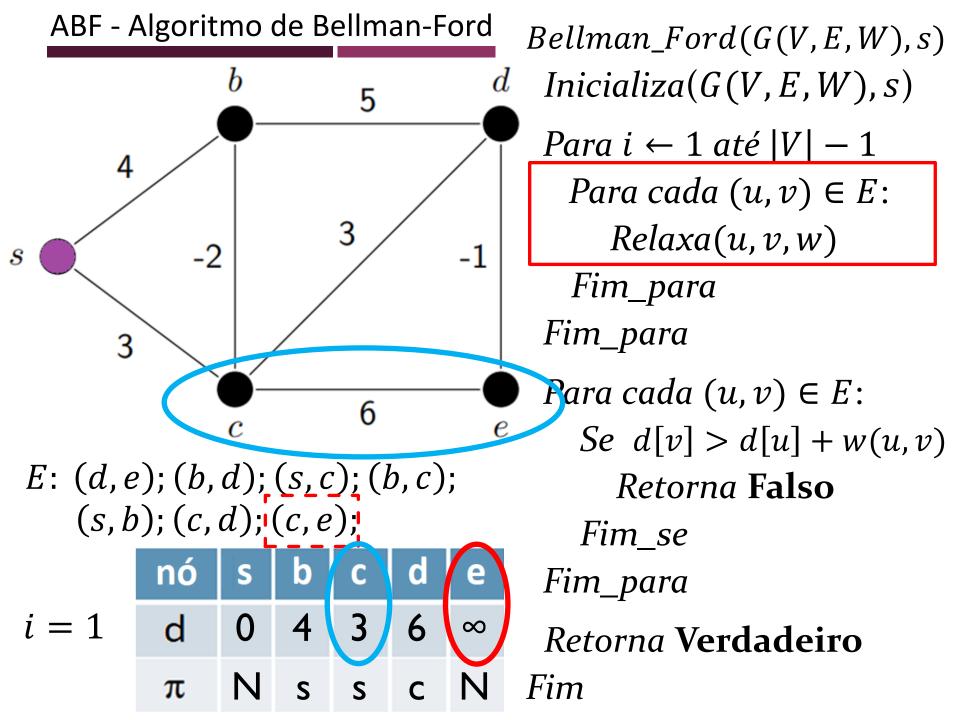


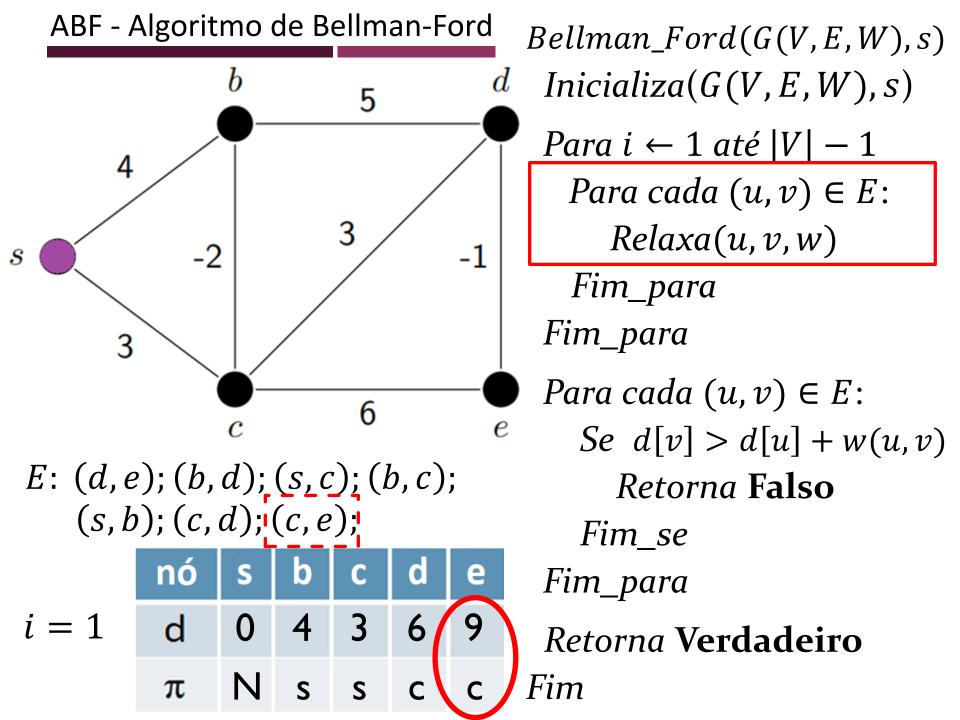


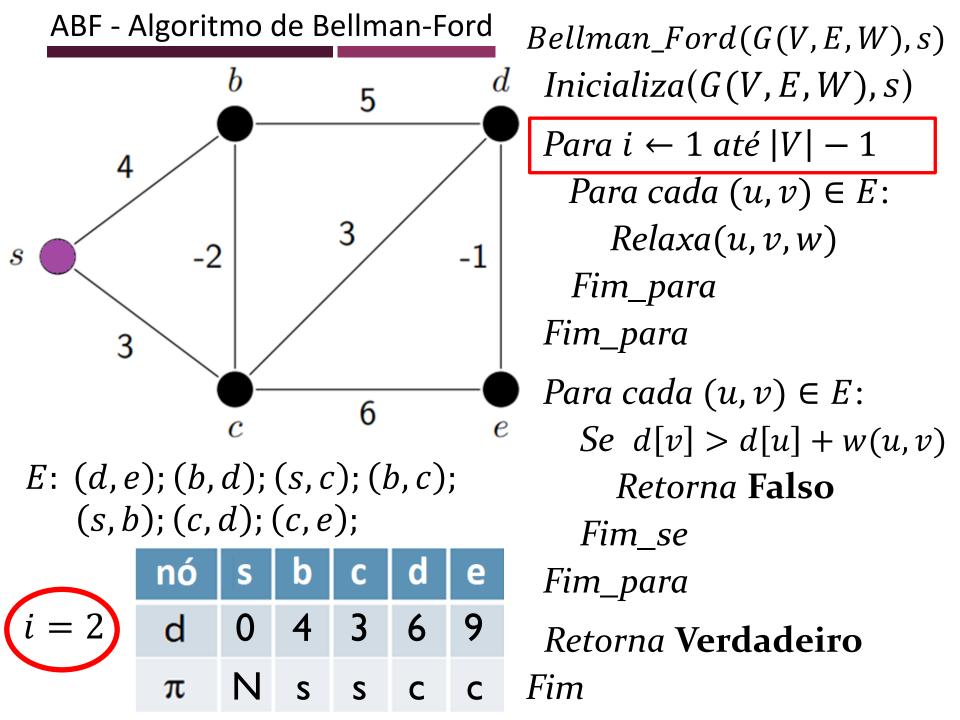


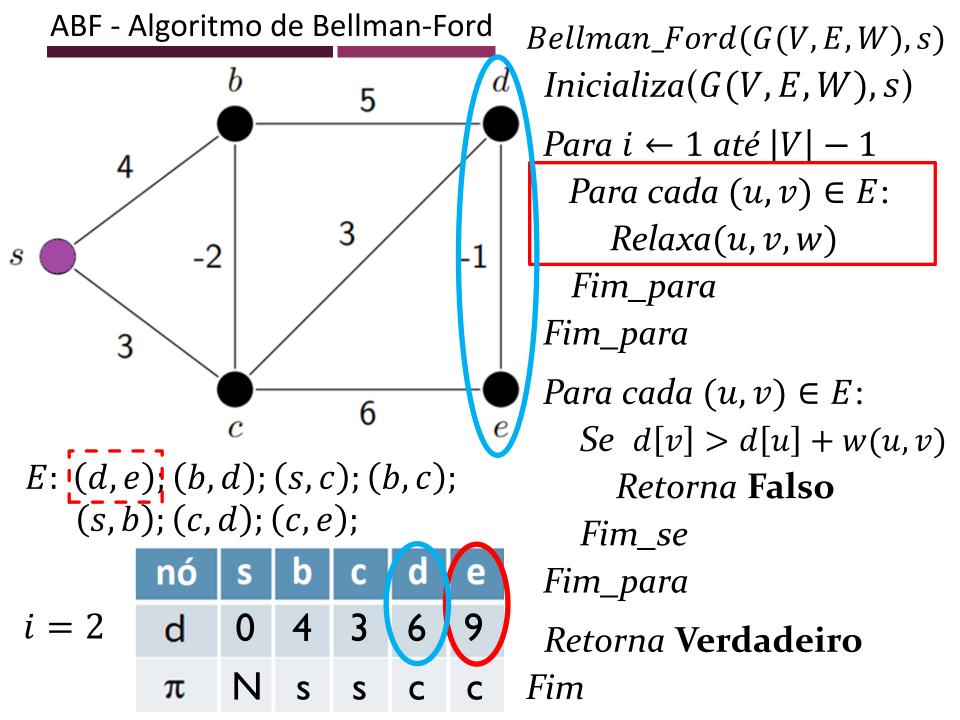


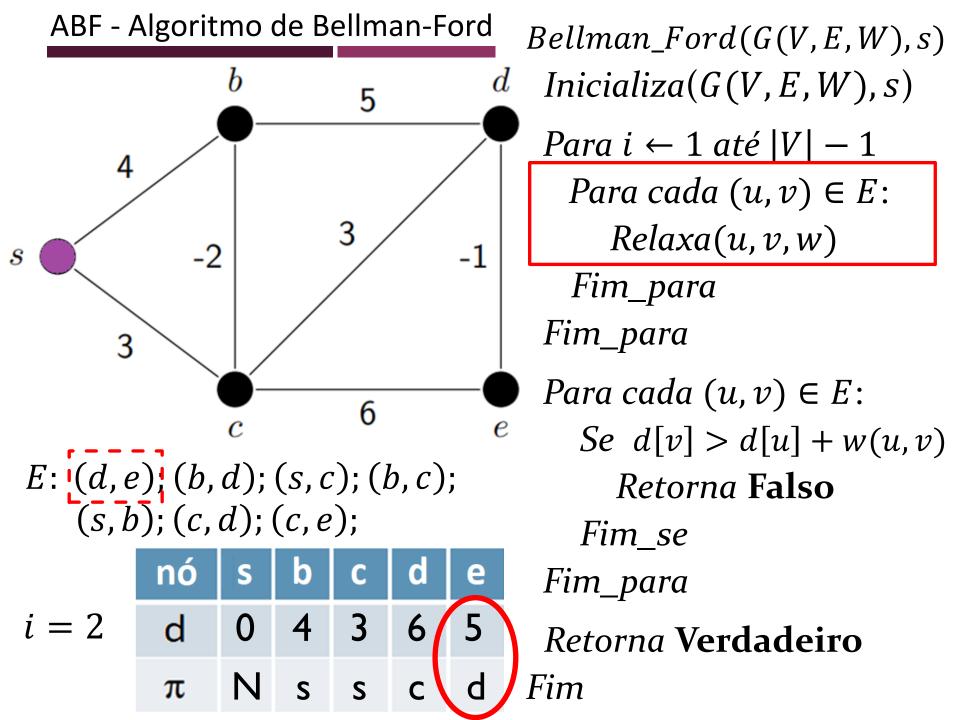


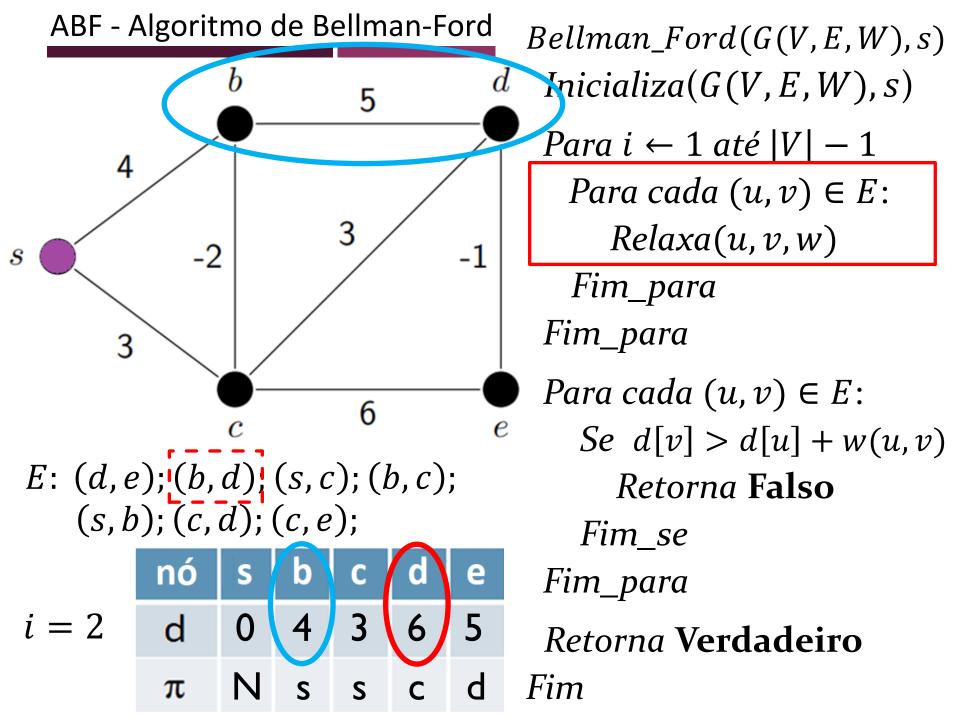


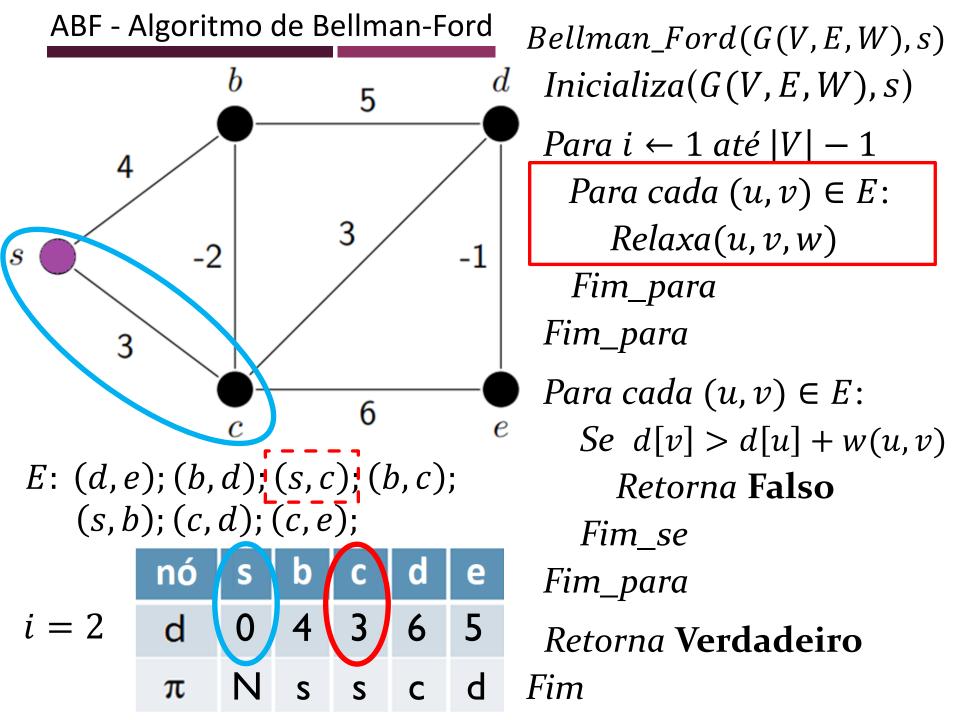


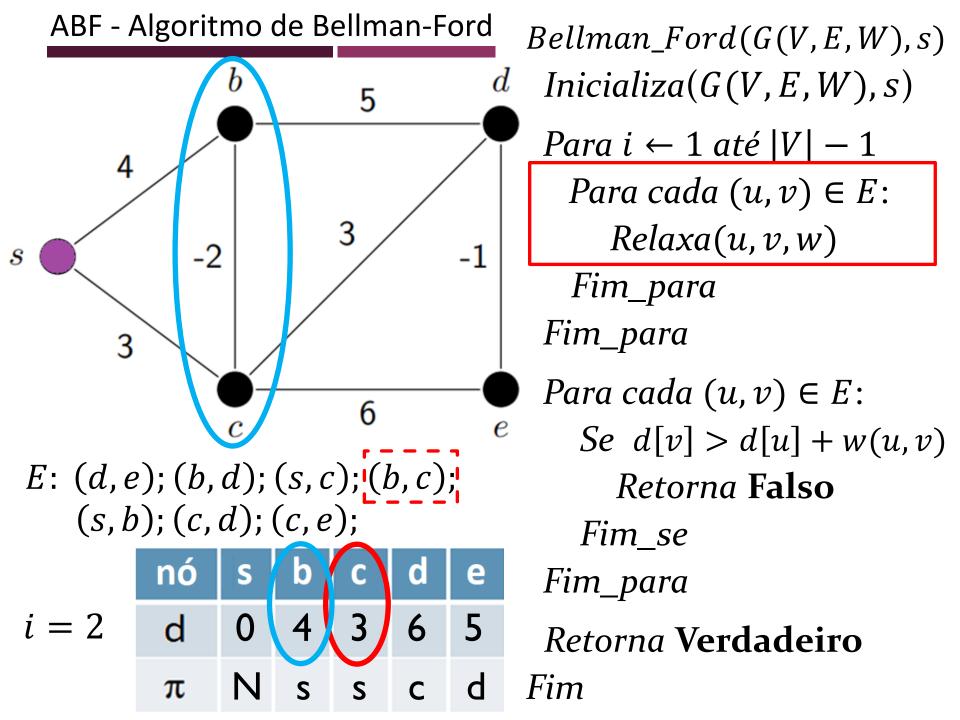


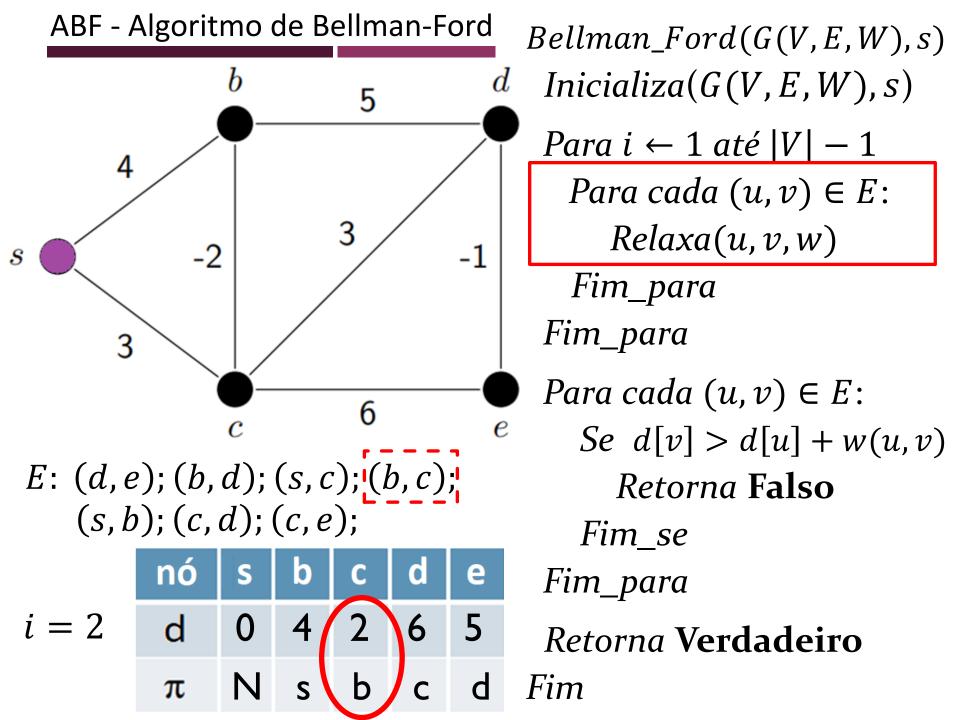


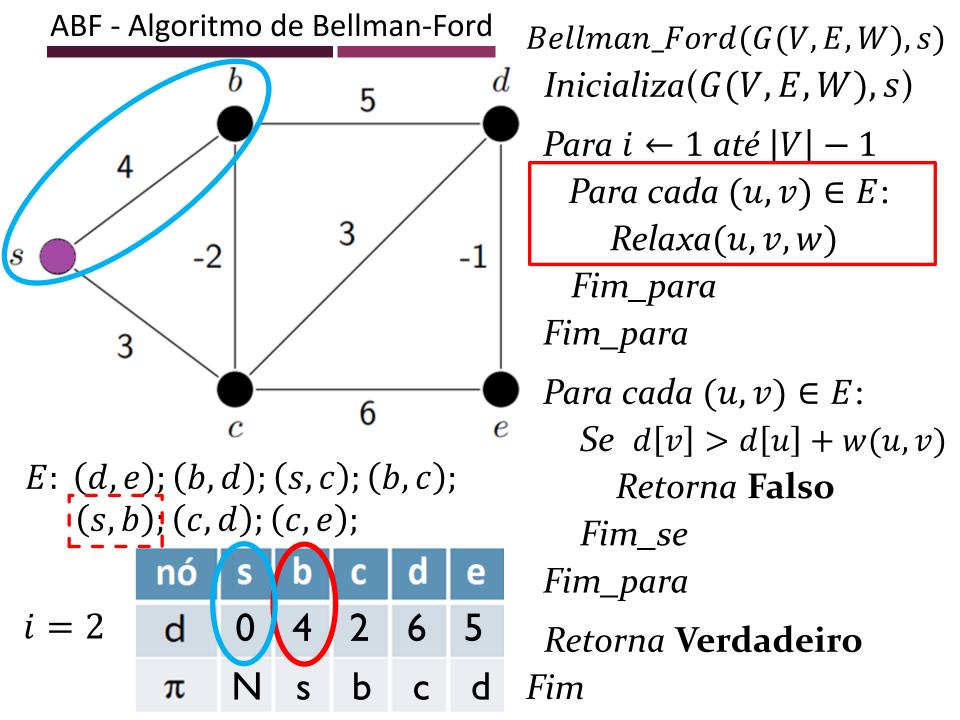


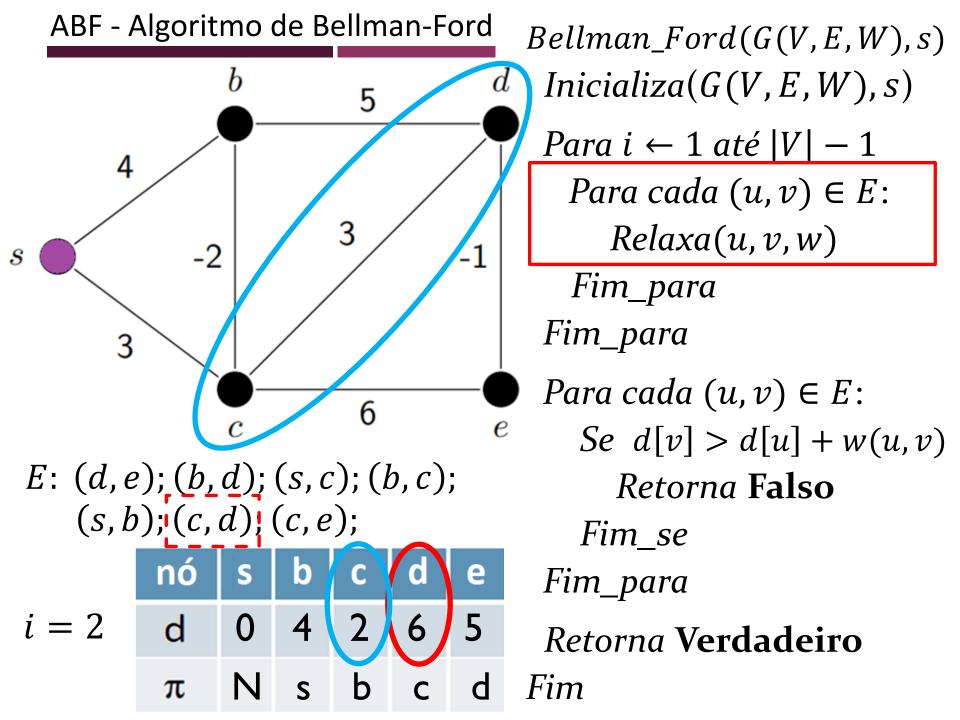


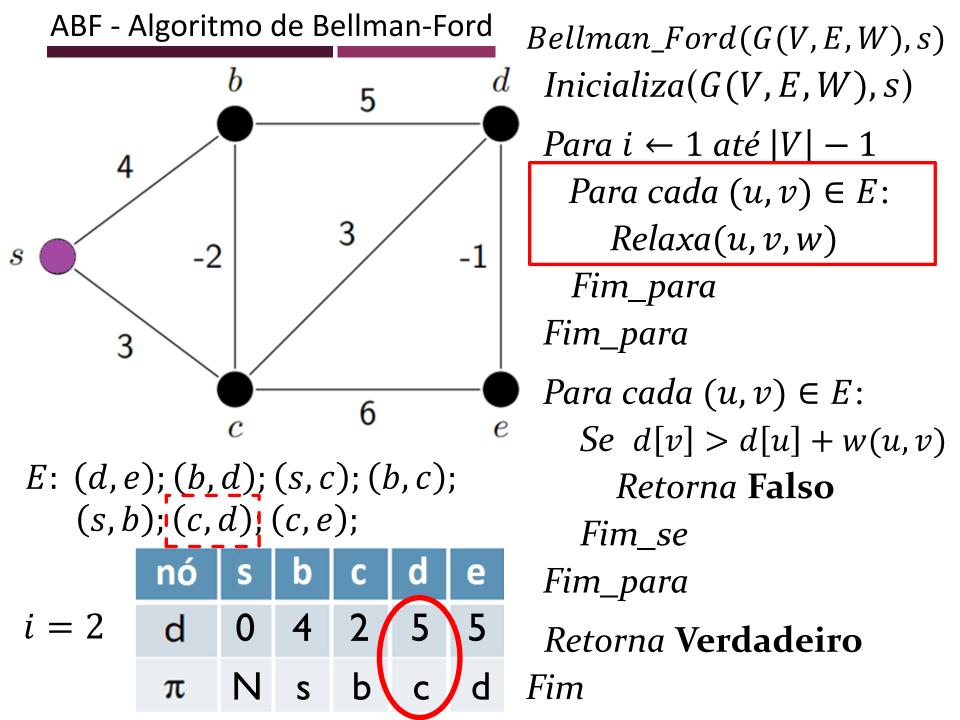


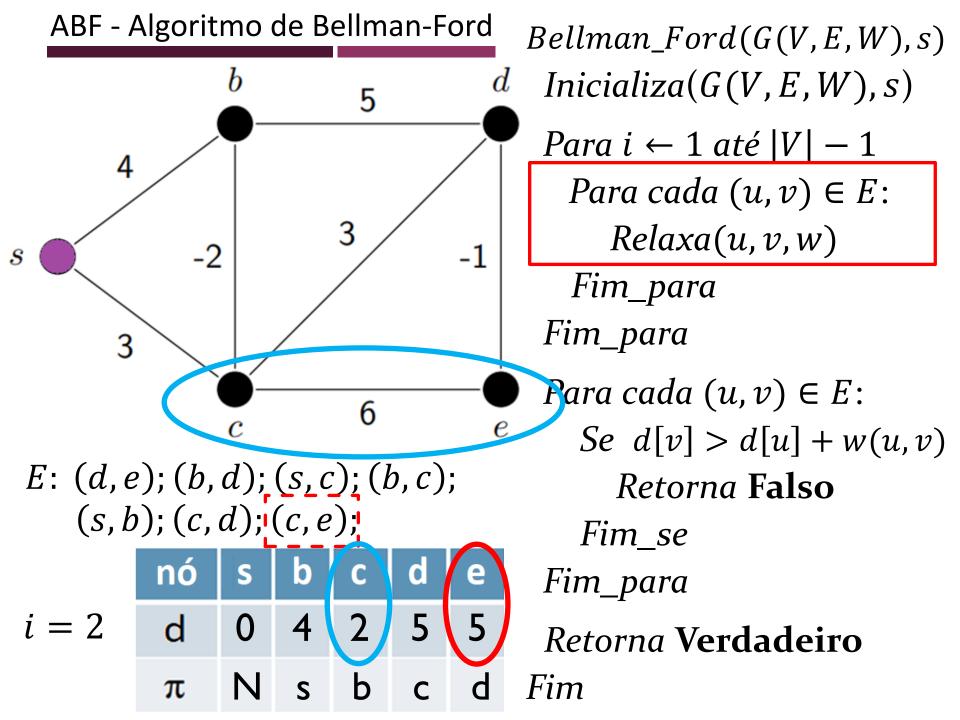


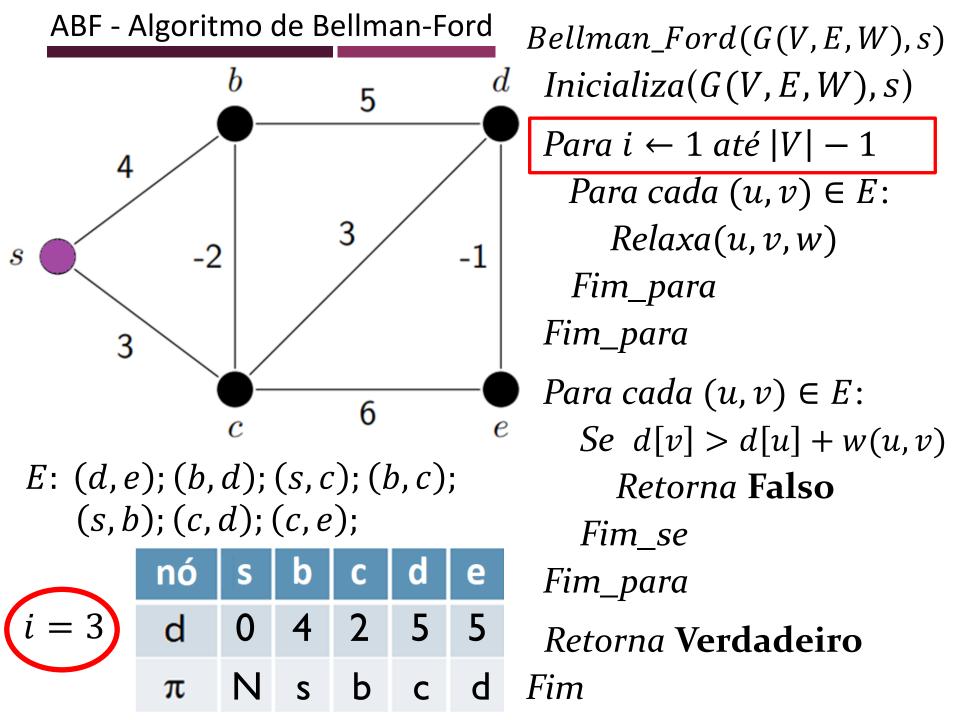


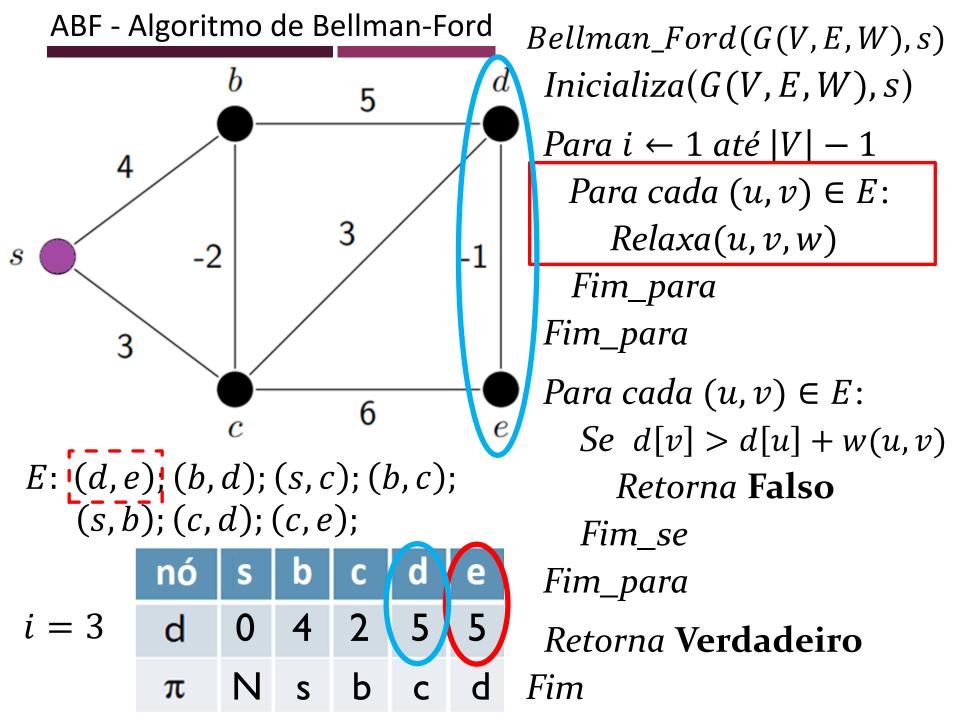


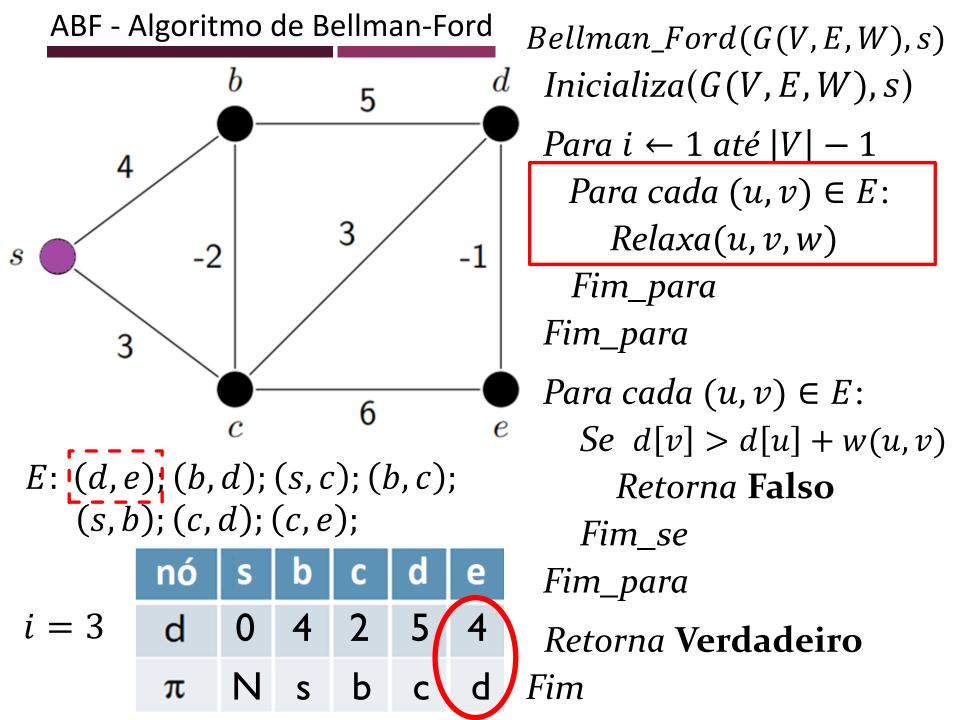


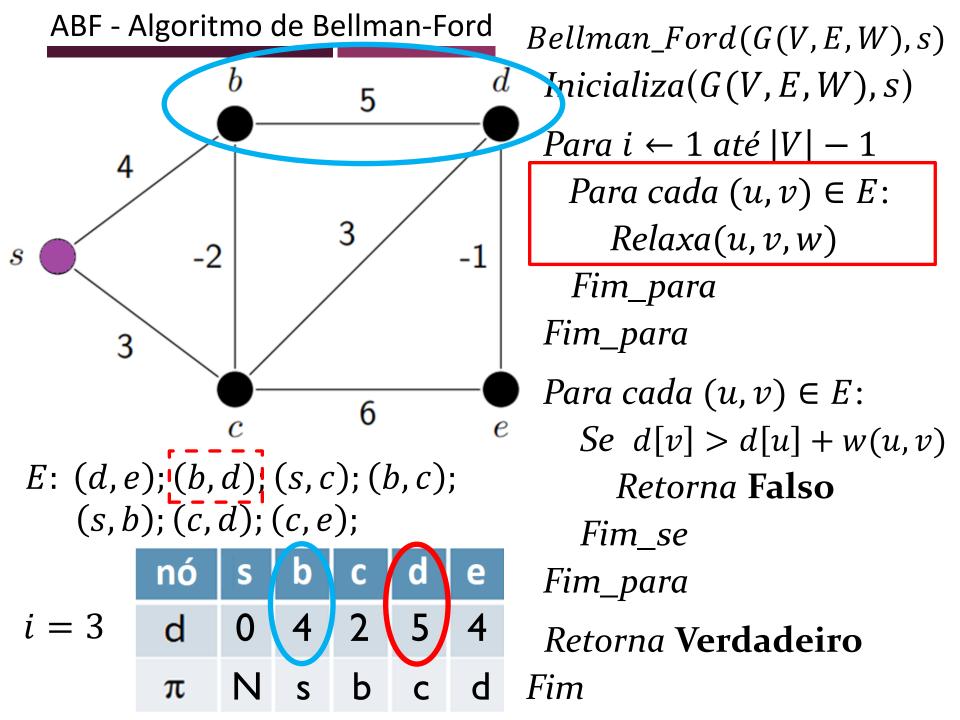


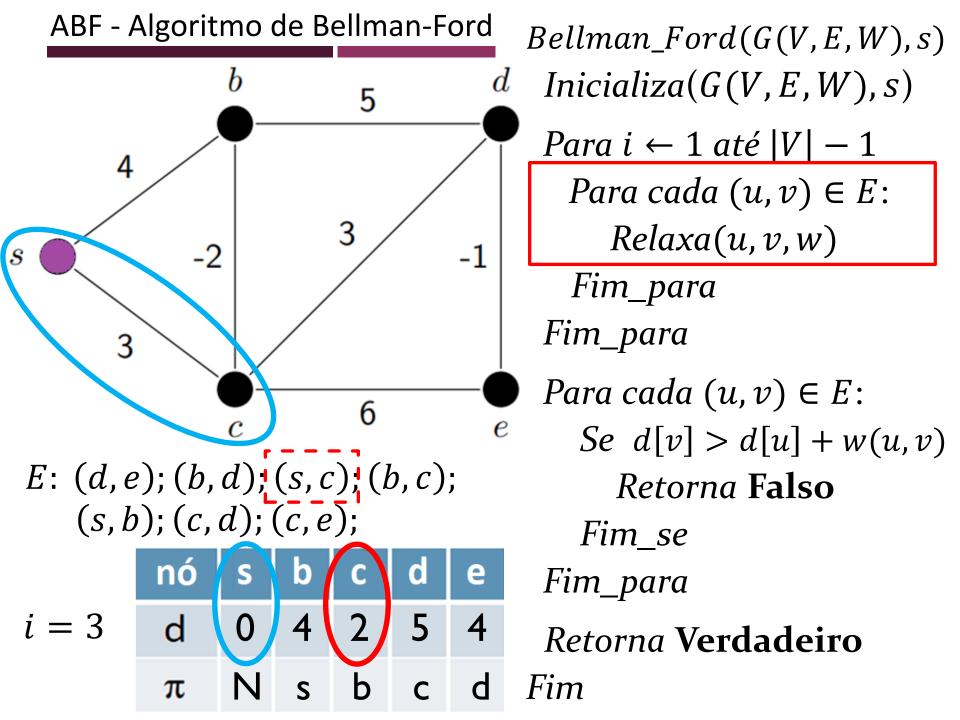


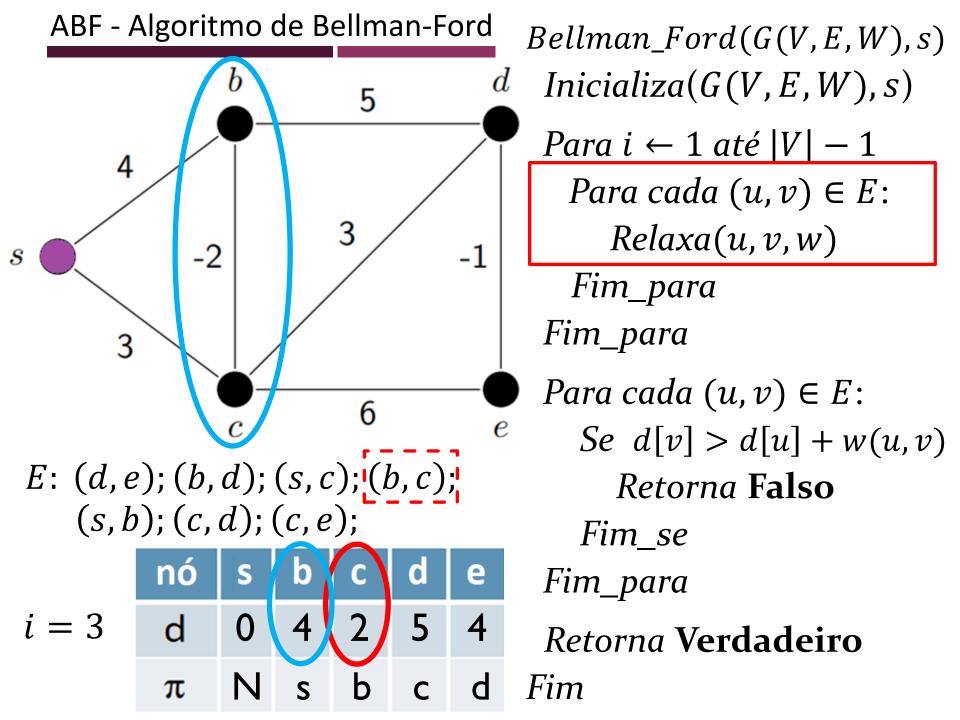


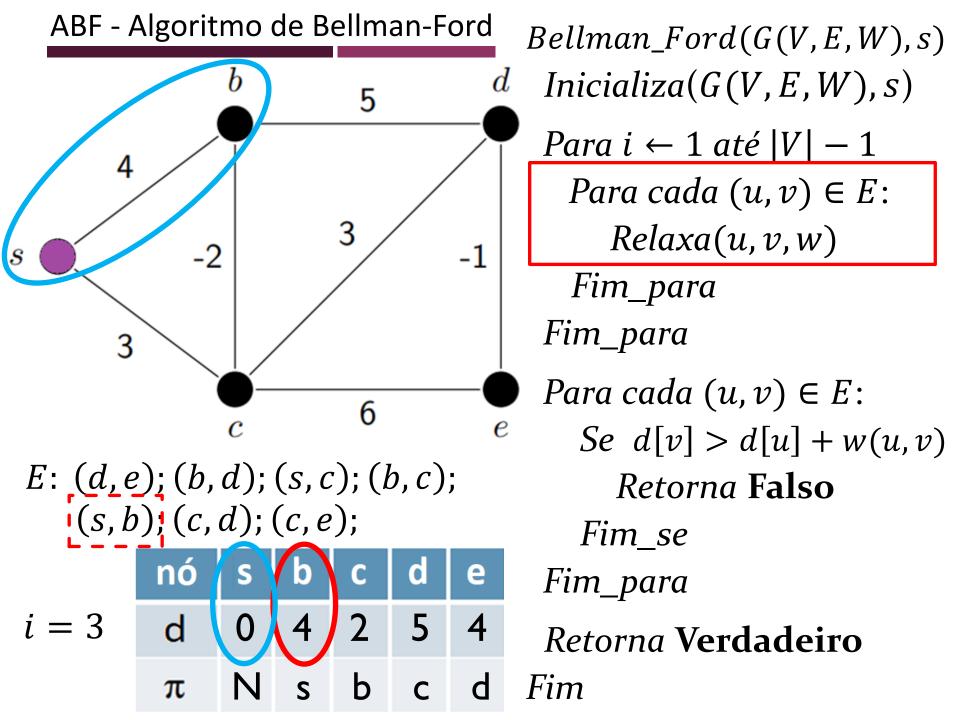


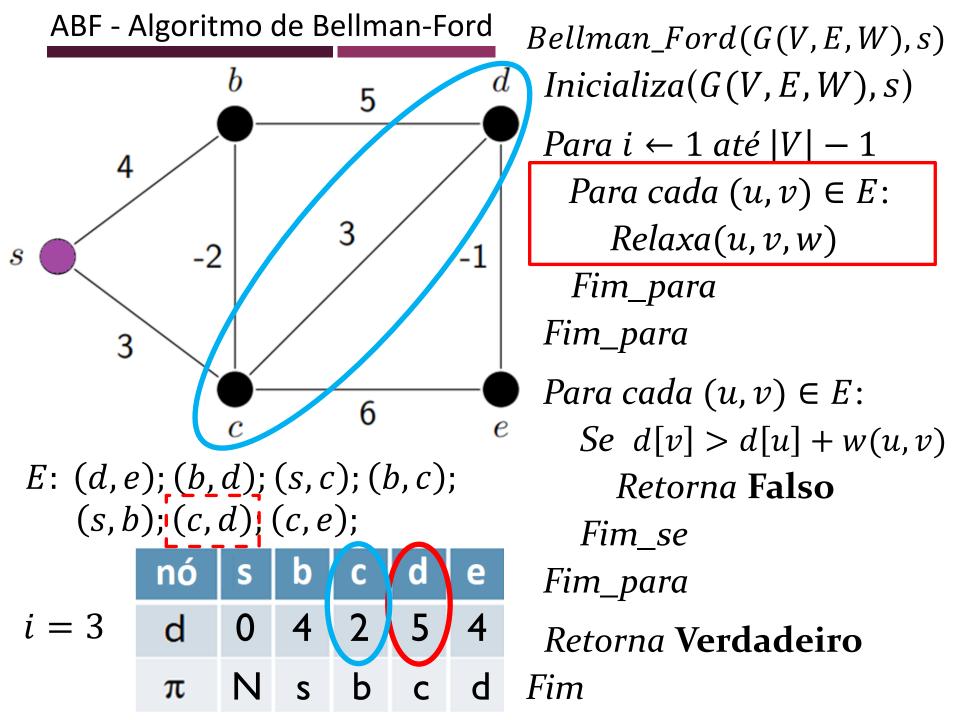


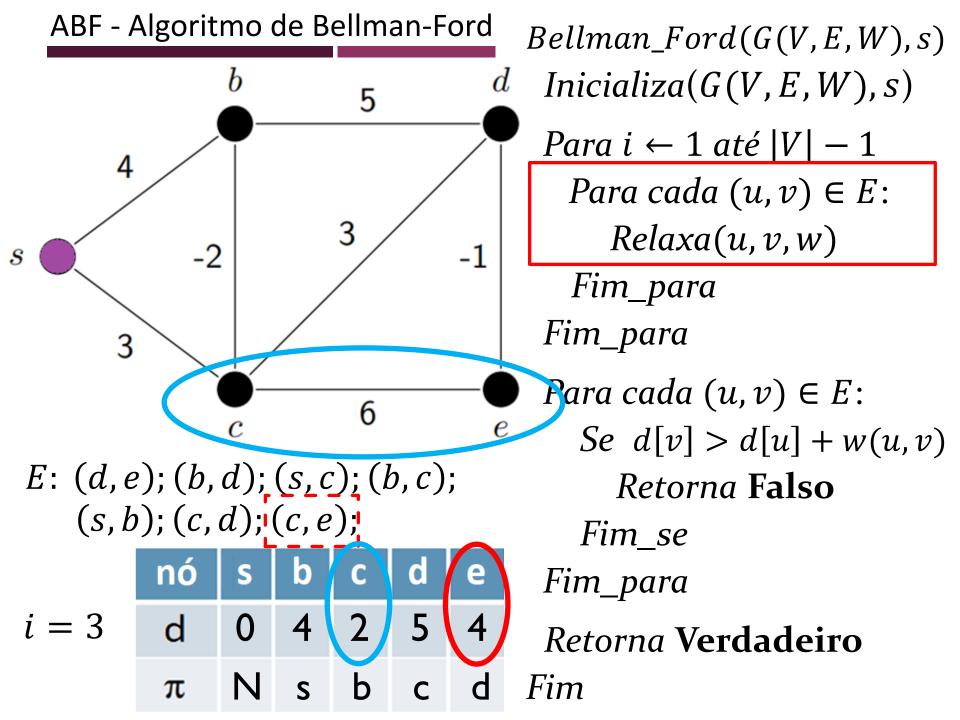


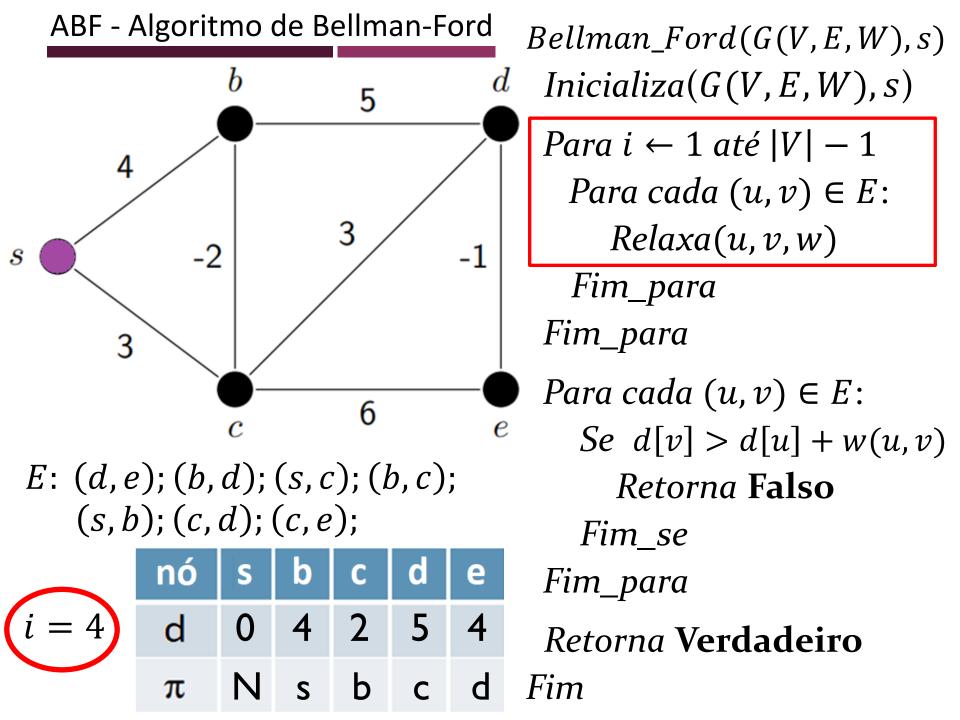


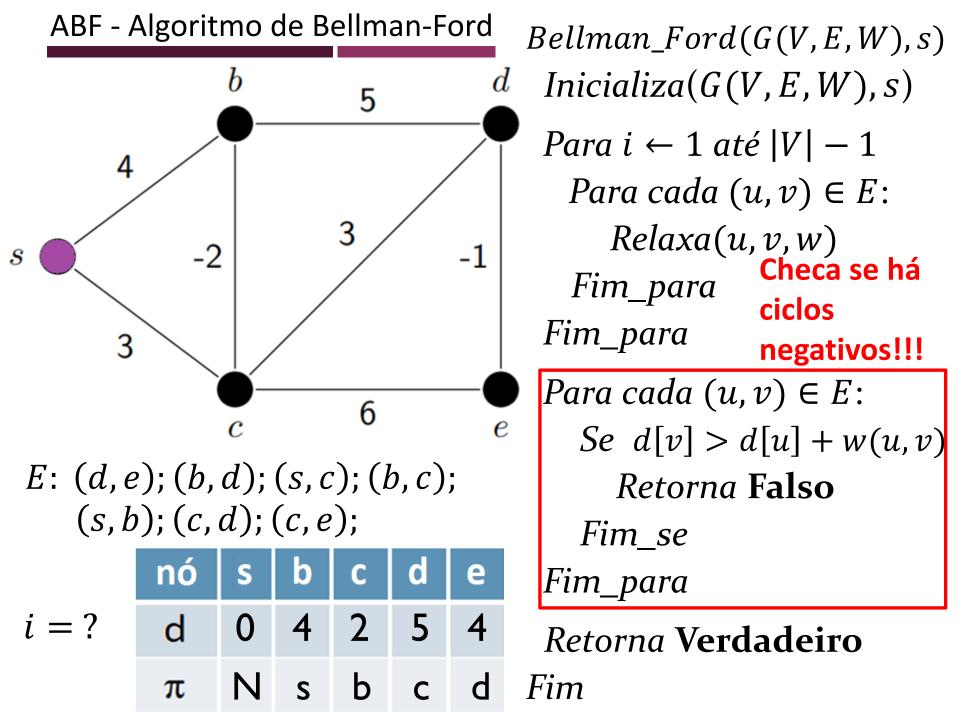


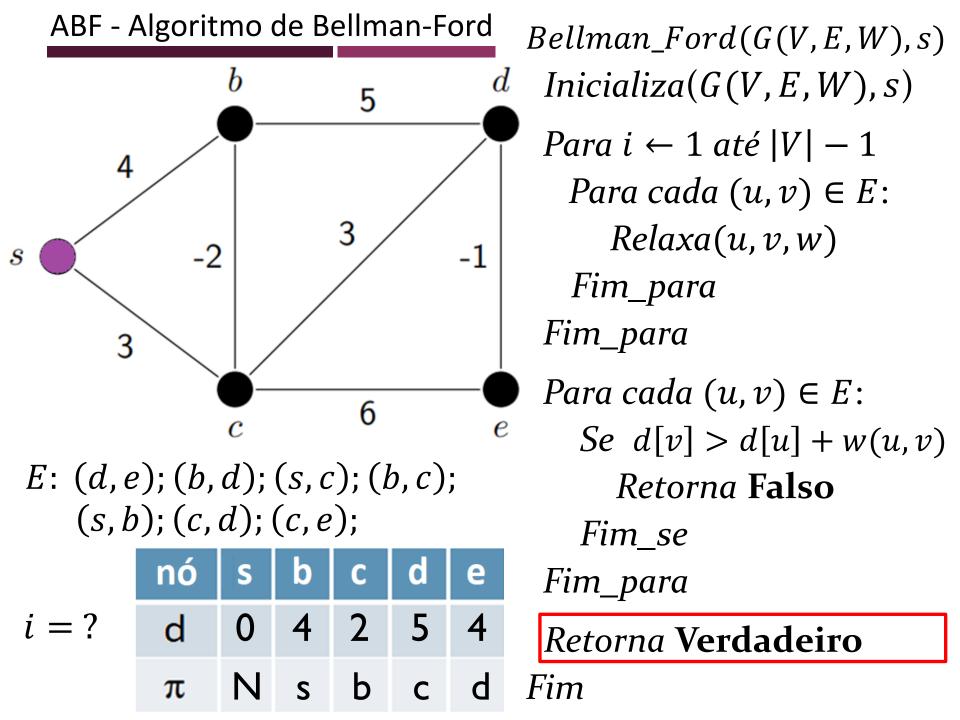






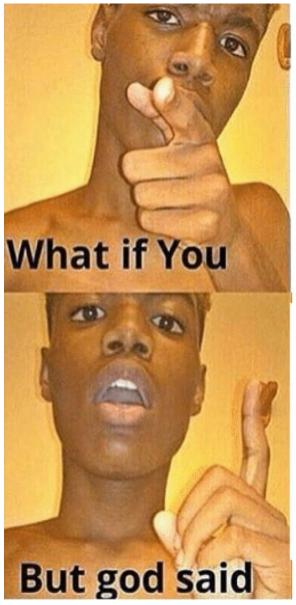




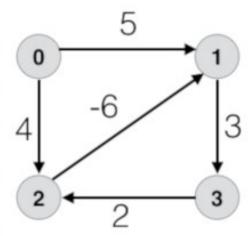


Algoritmo de Bellman-Ford

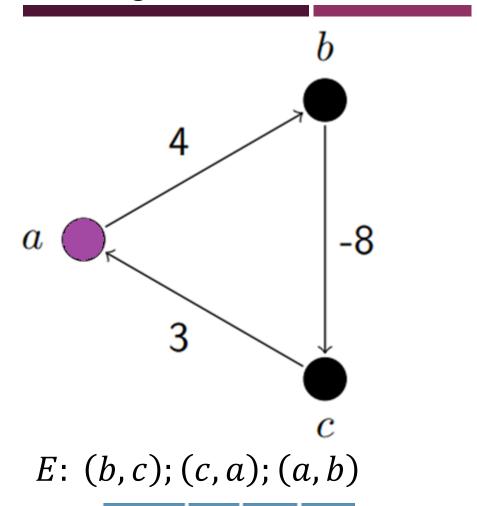
• Exemplo com ciclo negativo!



Wanted to find the shortest route to your GF's house

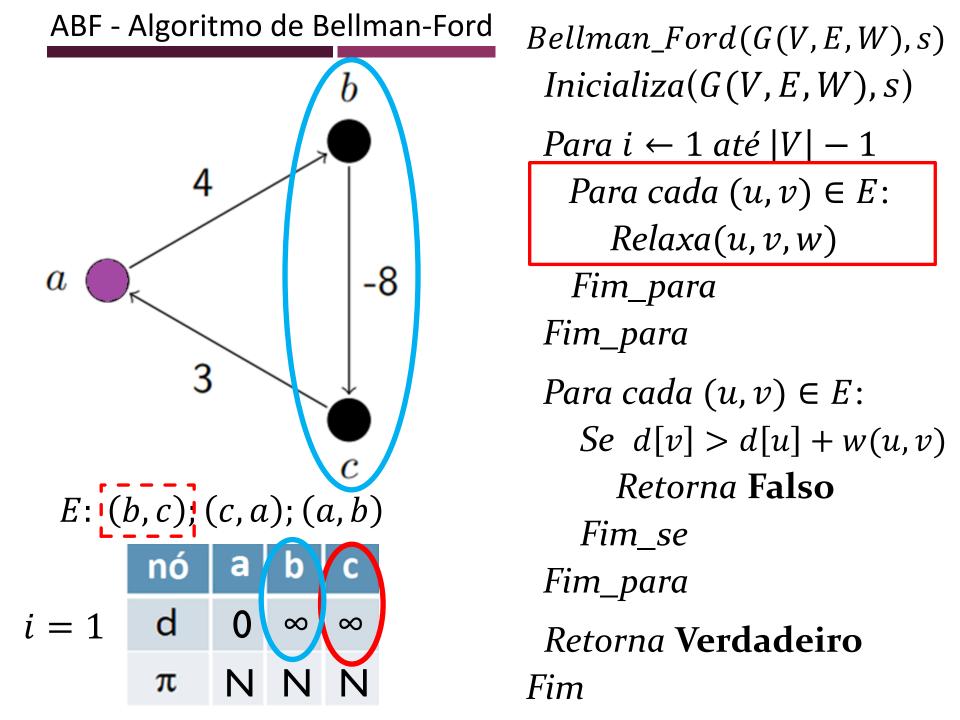


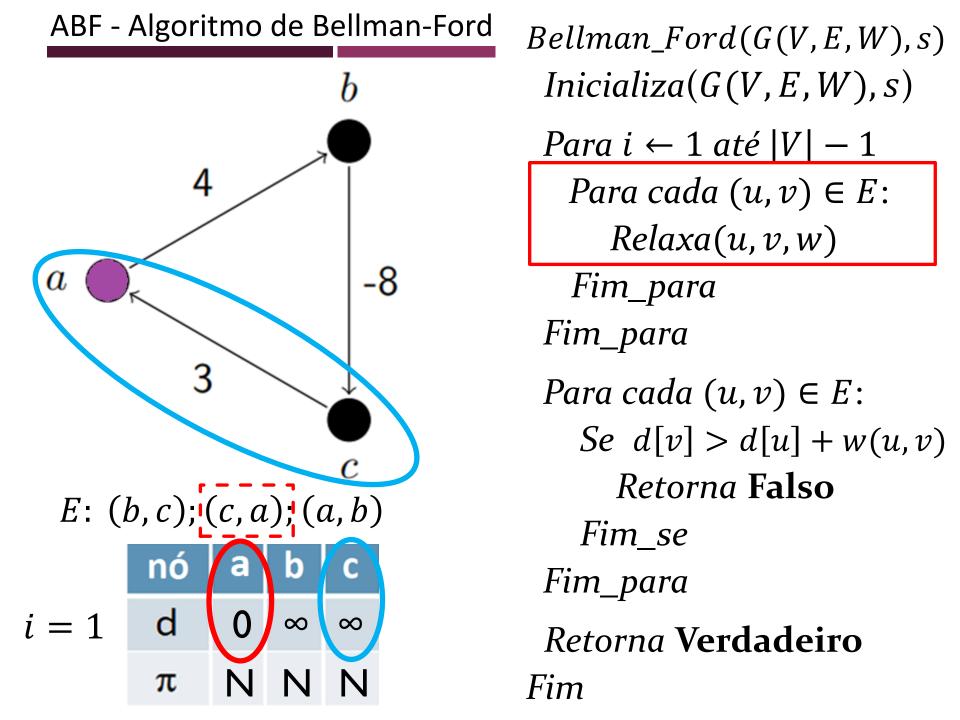
ABF - Algoritmo de Bellman-Ford

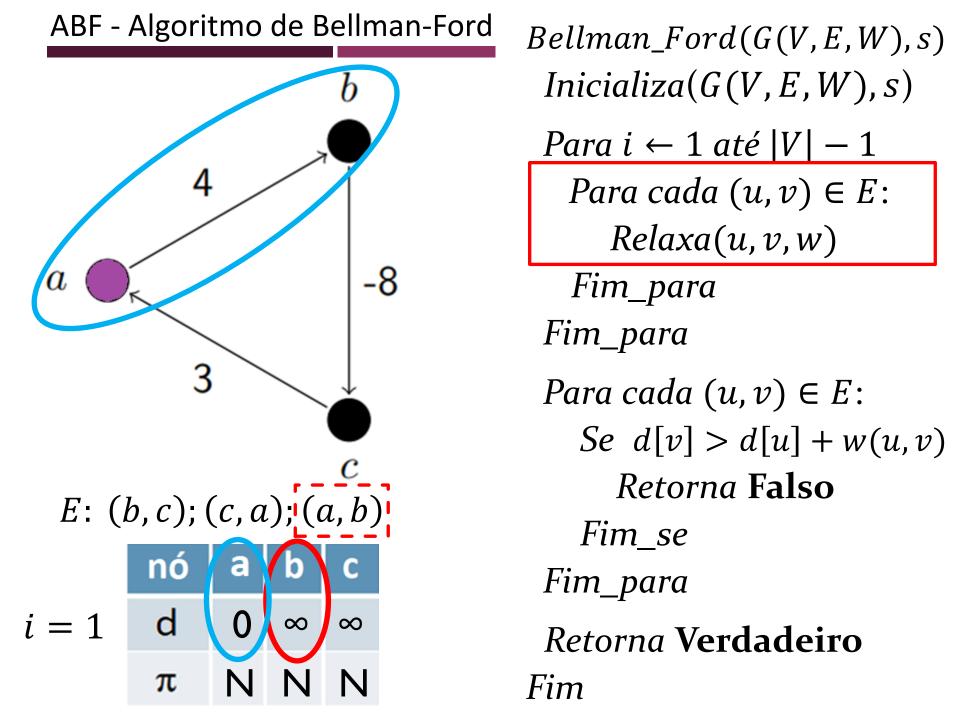


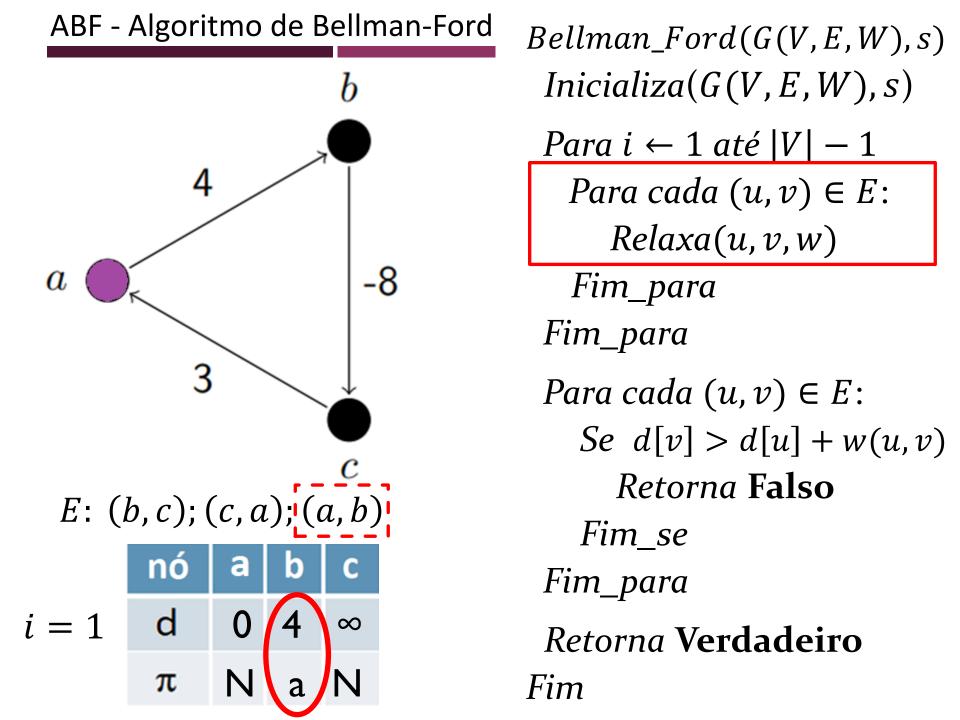
 $Bellman_Ford(G(V, E, W), s)$ Inicializa(G(V, E, W), s)Para $i \leftarrow 1$ até |V| - 1Para cada $(u, v) \in E$: Relaxa(u, v, w)Fim_para Fim_para Para cada $(u, v) \in E$: Se d[v] > d[u] + w(u, v)Retorna Falso Fim se Fim_para Retorna Verdadeiro

Fim

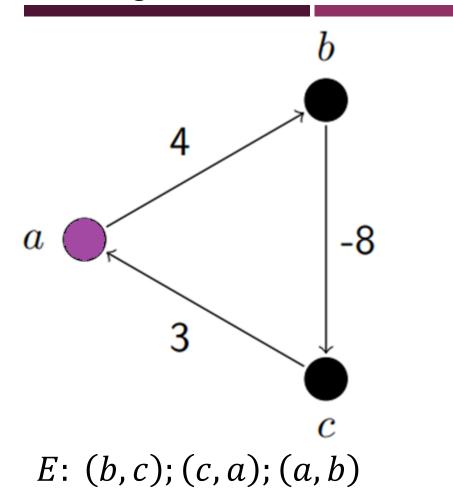








ABF - Algoritmo de Bellman-Ford



 $Bellman_Ford(G(V, E, W), s)$ Inicializa(G(V, E, W), s)

Para i ← 1 até |V| − 1

Para cada $(u, v) \in E$:

Relaxa(u, v, w)

Fim_para

Fim_para

Para cada $(u, v) \in E$:

Se d[v] > d[u] + w(u, v)

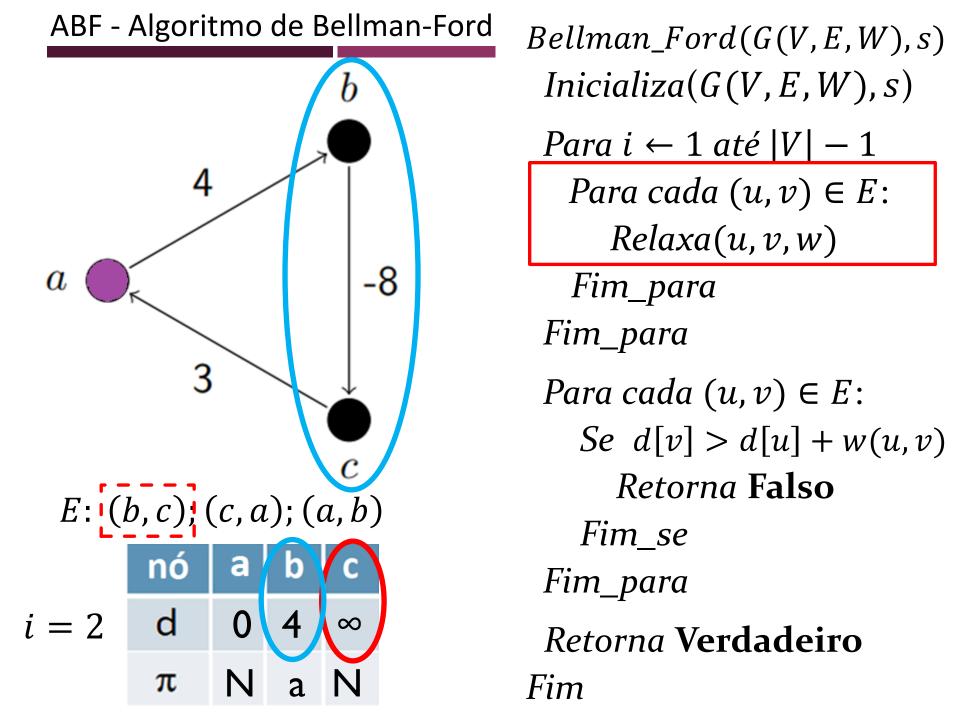
Retorna Falso

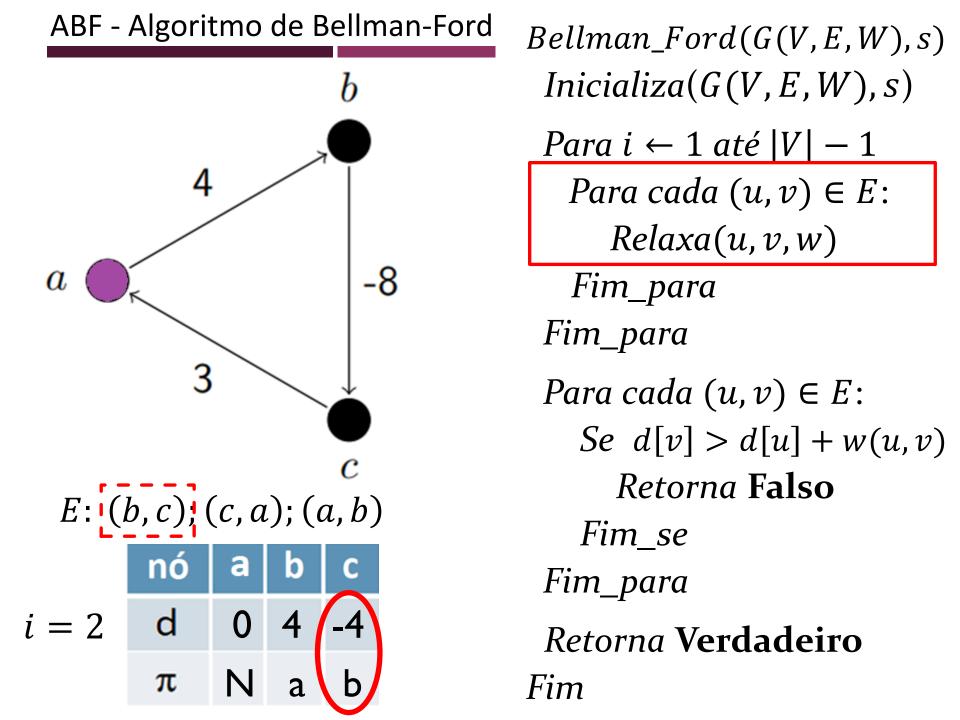
Fim_se

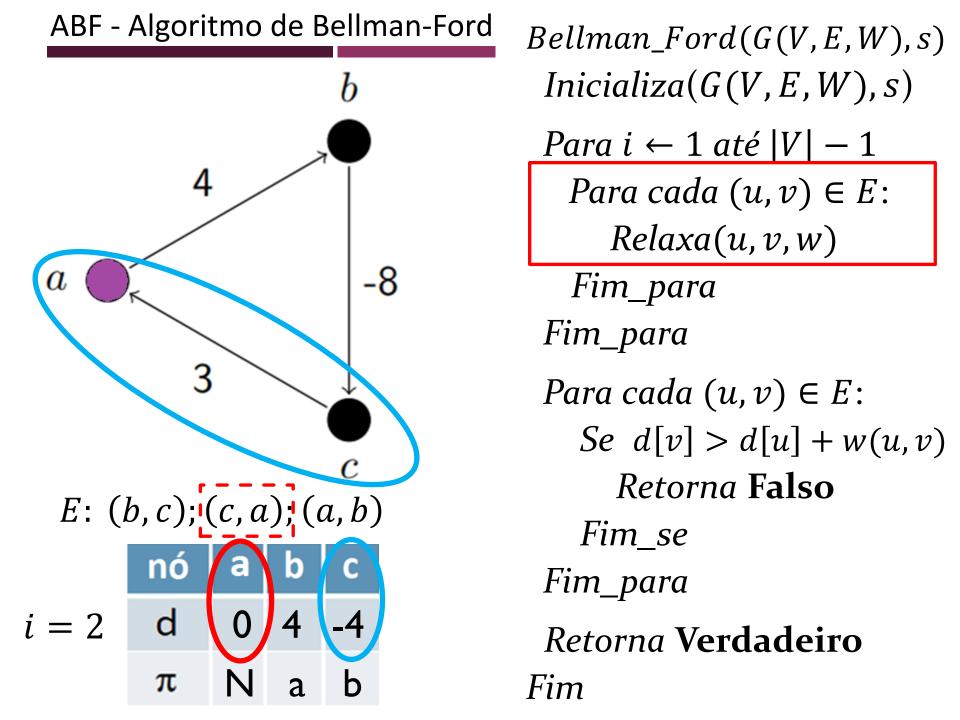
Fim_para

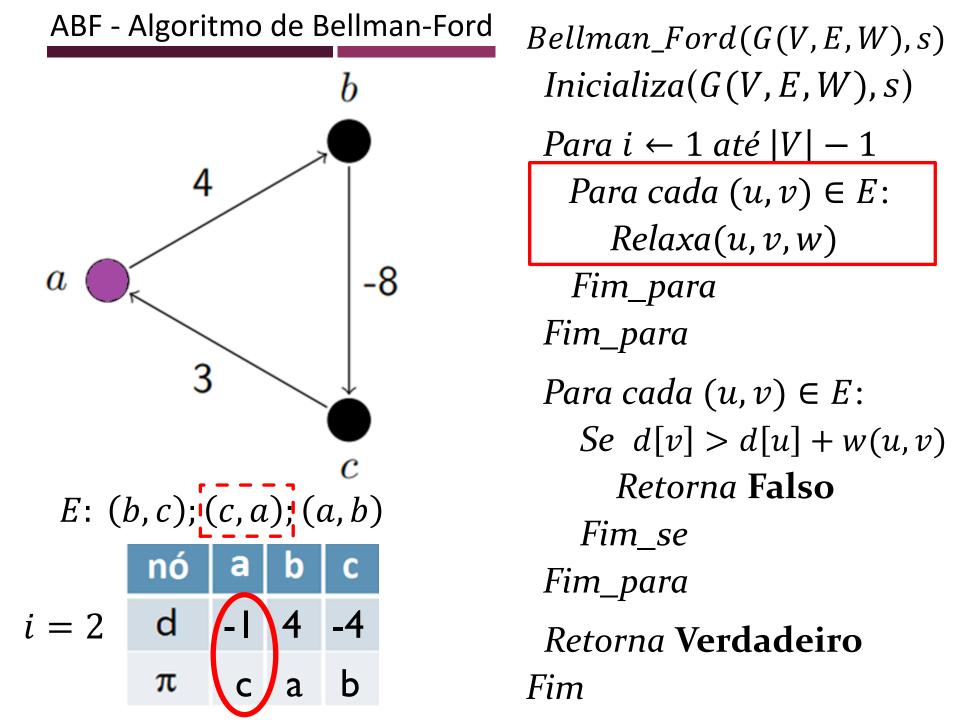
Retorna Verdadeiro

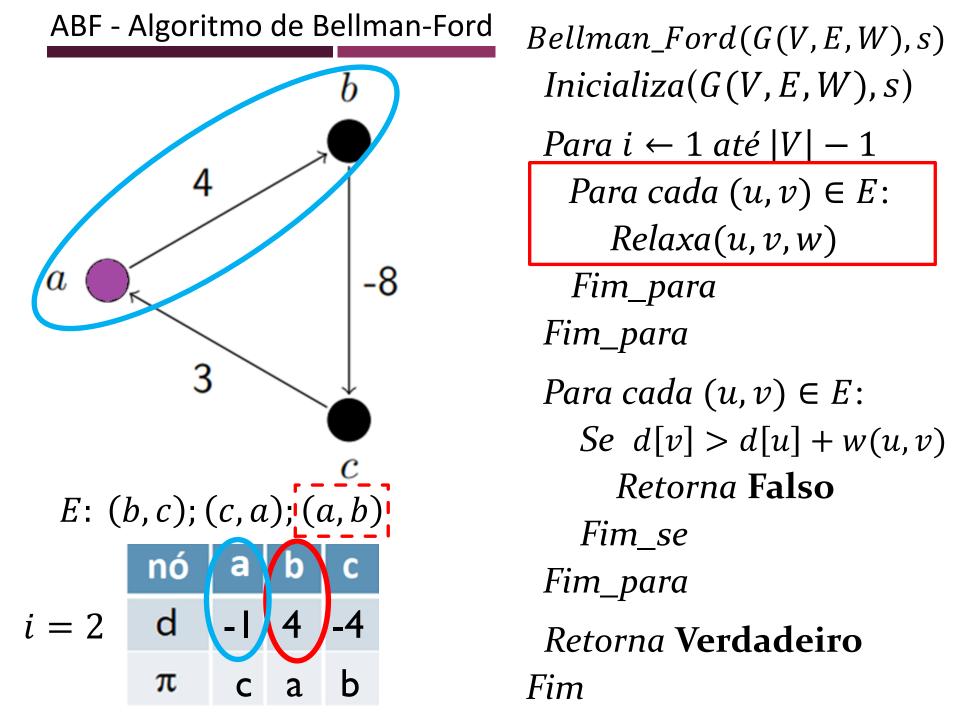
Fim

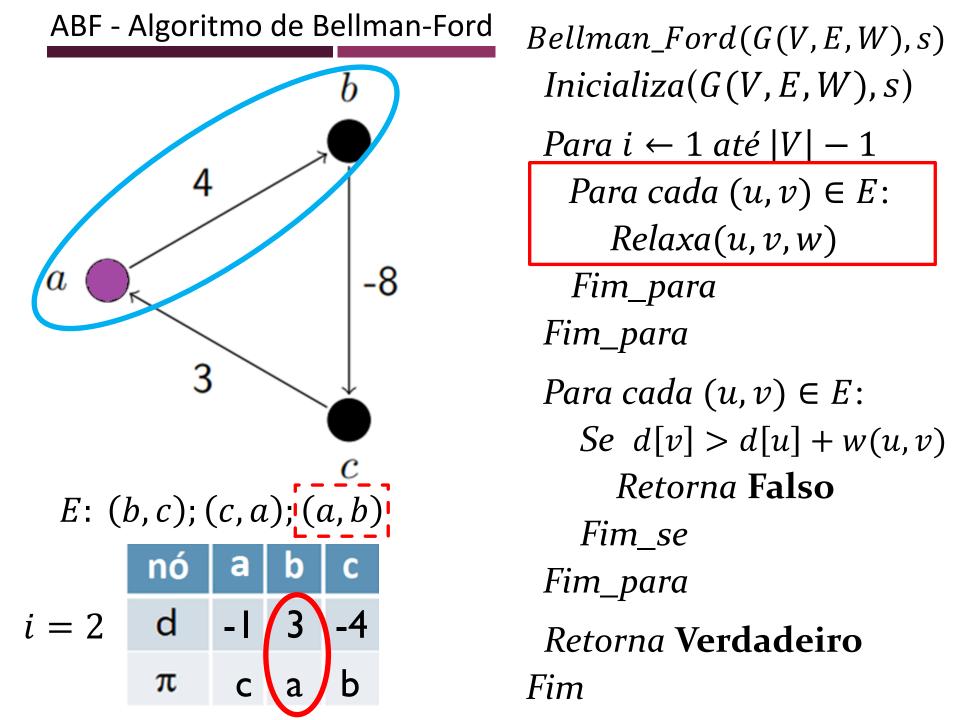




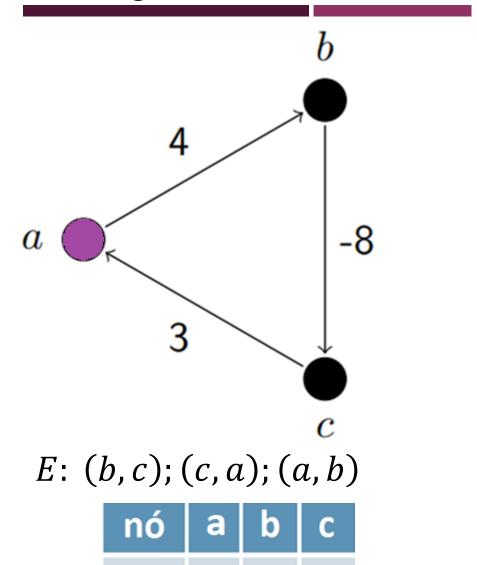








ABF - Algoritmo de Bellman-Ford



i = ?

 $Bellman_Ford(G(V, E, W), s)$ Inicializa(G(V, E, W), s) $Para i \leftarrow 1 \ até |V| - 1$ $Para \ cada \ (u, v) \in E$: Relaxa(u, v, w) $Checa \ se \ há$ ciclos Fim_para ciclos negativos!!!

Para cada (u, v) ∈ E:

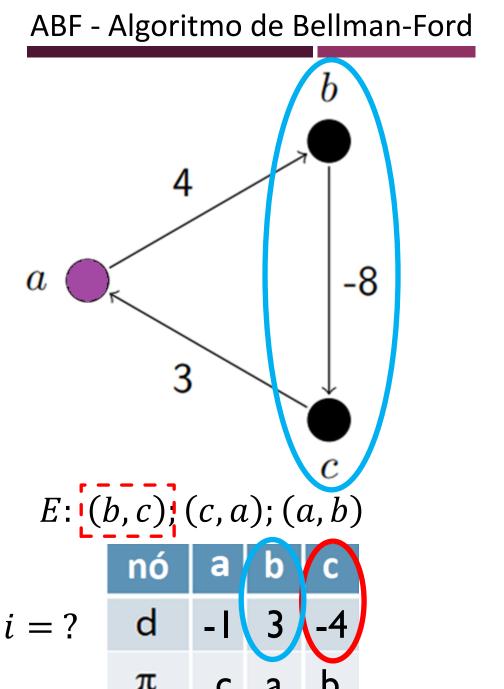
Se d[v] > d[u] + w(u, v)

Retorna Falso

Fim_se

Fim_para

Retorna **Verdadeiro** Fim



 $Bellman_Ford(G(V, E, W), s)$ Inicializa(G(V, E, W), s) $Para i \leftarrow 1 \ até \ |V| - 1$ $Para cada (u, v) \in E$: Relaxa(u, v, w) Fim_para Checa se há ciclos Fim_para negativos!!!

Para cada (u, v) ∈ E:

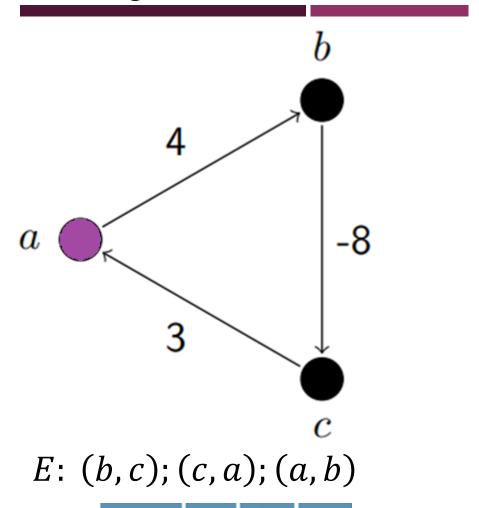
Se d[v] > d[u] + w(u, v)

Retorna Falso

Fim_se

Fim_para

Retorna **Verdadeiro** Fim ABF - Algoritmo de Bellman-Ford



$$i = ?$$
 $\begin{array}{c|cccc} no & a & b & c \\ \hline d & -1 & 3 & -4 \\ \hline \pi & c & a & b \\ \end{array}$

 $Bellman_Ford(G(V, E, W), s)$ Inicializa(G(V, E, W), s)

Para $i \leftarrow 1$ até |V| - 1Para cada $(u, v) \in E$: Relaxa(u, v, w)Retorna FALSO! Fim_para Tem ciclo

Para cada $(u, v) \in E$: Se d[v] > d[u] + w(u, v)

negativo!

Retorna Falso

Fim_se Fim_para

Fim_para

Retorna **Verdadeiro** Fim

Algoritmo de Bellman-Ford – Critério de Parada

- No algoritmo de Bellman-Ford, a etapa de relaxamento é repetida |V| − 1 vezes a fim de garantir que todas as possíveis rotas sejam consideradas.
- **Propriedade**: Em um grafo com |V| nós, qualquer caminho possui no máximo |V| 1 arestas.
 - Portanto, após |V| 1 iterações de relaxamento, o algoritmo garante que qualquer caminho mais curto existente foi considerado, mesmo em grafos com ciclos negativos.

Algoritmo de Bellman-Ford – Ciclos Negativos

- A detecção de um ciclo negativo é possível após rodar
 |V| 1 iterações de relaxamento para todas as arestas.
- Assim, se houver um ciclo negativo, a etapa adicional de relaxamento na iteração seguinte (|V|-enésima iteração) revelará sua existência, pois uma distância mínima ainda pode ser obtida.
- A existência de um ciclo negativo implica que não há solução bem definida para o problema do caminho mínimo no grafo.

Algoritmos de caminhos mínimos - Complexidade

- Algoritmo de Dijkstra
 - Fonte-simples
 - Complexidade: $O((|V| + |E|) \log |V|)$
- Algoritmo de Bellman-Ford
 - Fonte-simples
 - Complexidade: O(|V||E|)
- Algoritmo de Floyd-Warshall
 - Todos os pares de nós.
 - Complexidade: $O(|V|^3)$

Algoritmos de caminhos mínimos – Sites interessantes

 https://algorithms.discrete.ma.tum.de/graphalgorithms/spp-bellman-ford/index_en.html

https://visualgo.net/en/sssp