

# Apresentação e Plano de Ensino

**Prof. Dr. Lucas C. Ribas**

**Disciplina:** Programação Orientada a Objetos

Departamento de Ciências de Computação e Estatística



UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA  
"JÚLIO DE MESQUITA FILHO"



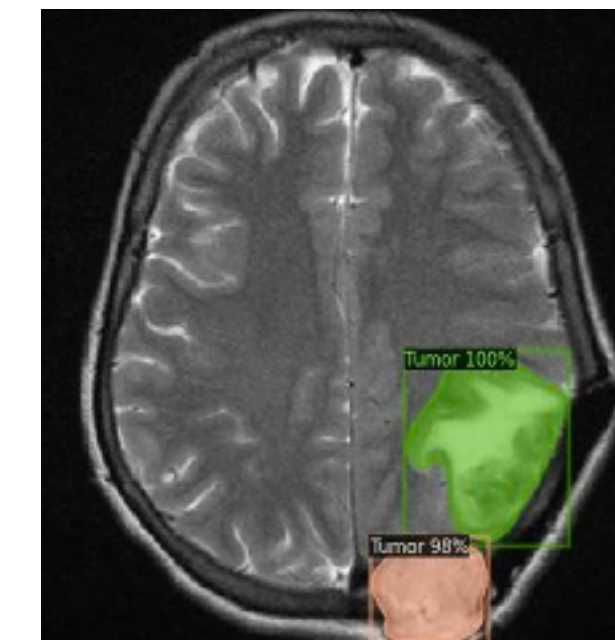
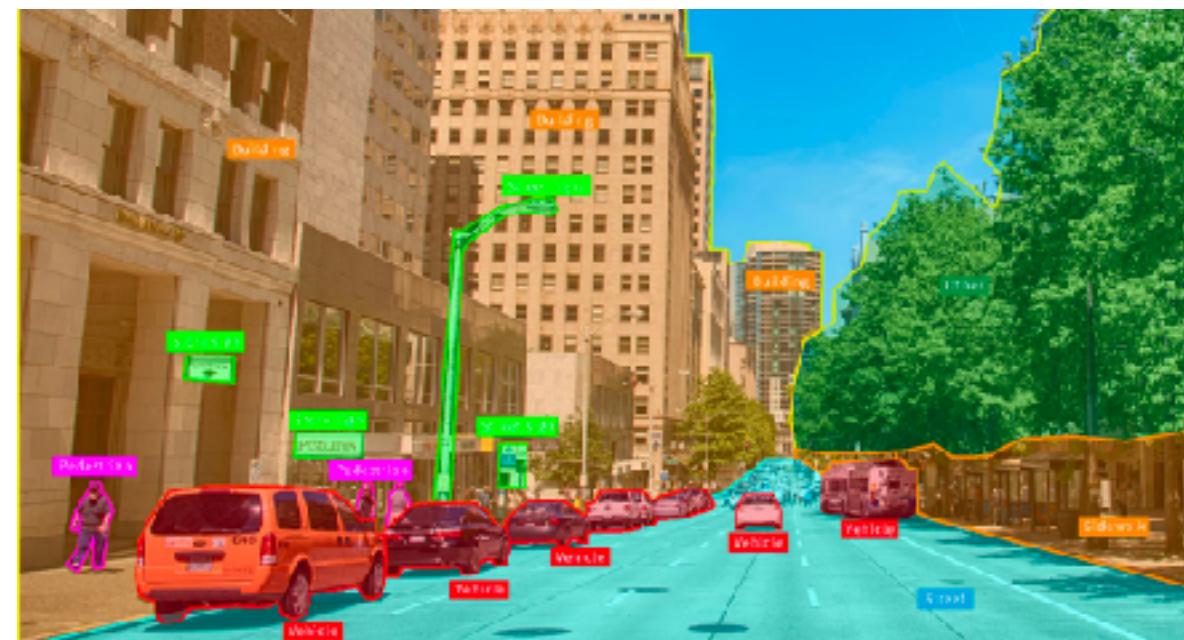
**IBILCE / UNESP - CÂMPUS DE SÃO JOSÉ DO RIO PRETO**



- ◎ Apresentação disciplina
  - Objetivo
  - Conteúdo
- ◎ Bibliografia
- ◎ Avaliação
- ◎ Material



- © **Pesquisa:** Inteligência Artificial, Visão Computacional, Reconhecimento de Padrões, Computação Móvel e Aplicações em Biologia, Medicina e Ciência dos Materiais.
- © Possibilidade de bolsas de IC Institucional e FAPESP
- © Agende um horário para conhecer o grupo: [lucas.ribas@unesp.br](mailto:lucas.ribas@unesp.br) (sala 12 - 1º andar - DCCE)







Conhecer os **aspectos históricos** e os **conceitos fundamentais** do paradigma de orientação a objetos, dominando os princípios de programação orientada a objetos e como esse paradigma é suportado em **linguagens de programação**, sendo, finalmente, capaz de **implementar sistemas de softwares** segundo a visão da filosofia orientada a objetos.



- Fundamentos do Paradigma de Orientação a Objetos
- Conceitos Básicos de Linguagem Orientada a Objeto
- Classes e Objetos
- Controle de Acesso
- Relacionamento entre objetos
- Herança e Polimorfismo
- Biblioteca de Classes e Coleções
- Conceitos Avançados e Interface Gráfica



- Java
- Cada tópico terá exemplos usando a linguagem Java
- Será cobrado em prova
- **Recomendações:**
  - Manter e melhorar as boas práticas de programação:
    - Endentação;
    - Bom uso da memória;
    - Usar convenção de código;
    - Comentários pertinentes;
    - Documentação.



- JDK (Java Development Kit) J2SE. Pode-se encontrar em: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads>
- Cuidado, existe também o JRE (Java Runtime Environment), que é feito apenas para rodar programas em Java, e não desenvolve-los.
- Além do JDK que contém o básico, pode-se usar editores como o **Netbeans** ou **Eclipse**.
- BlueJ é um programa bastante interessante que pode ajudar no aprendizado da linguagem <http://www.bluej.org>
  - No site da disciplina há um link para exemplos escritos para BlueJ



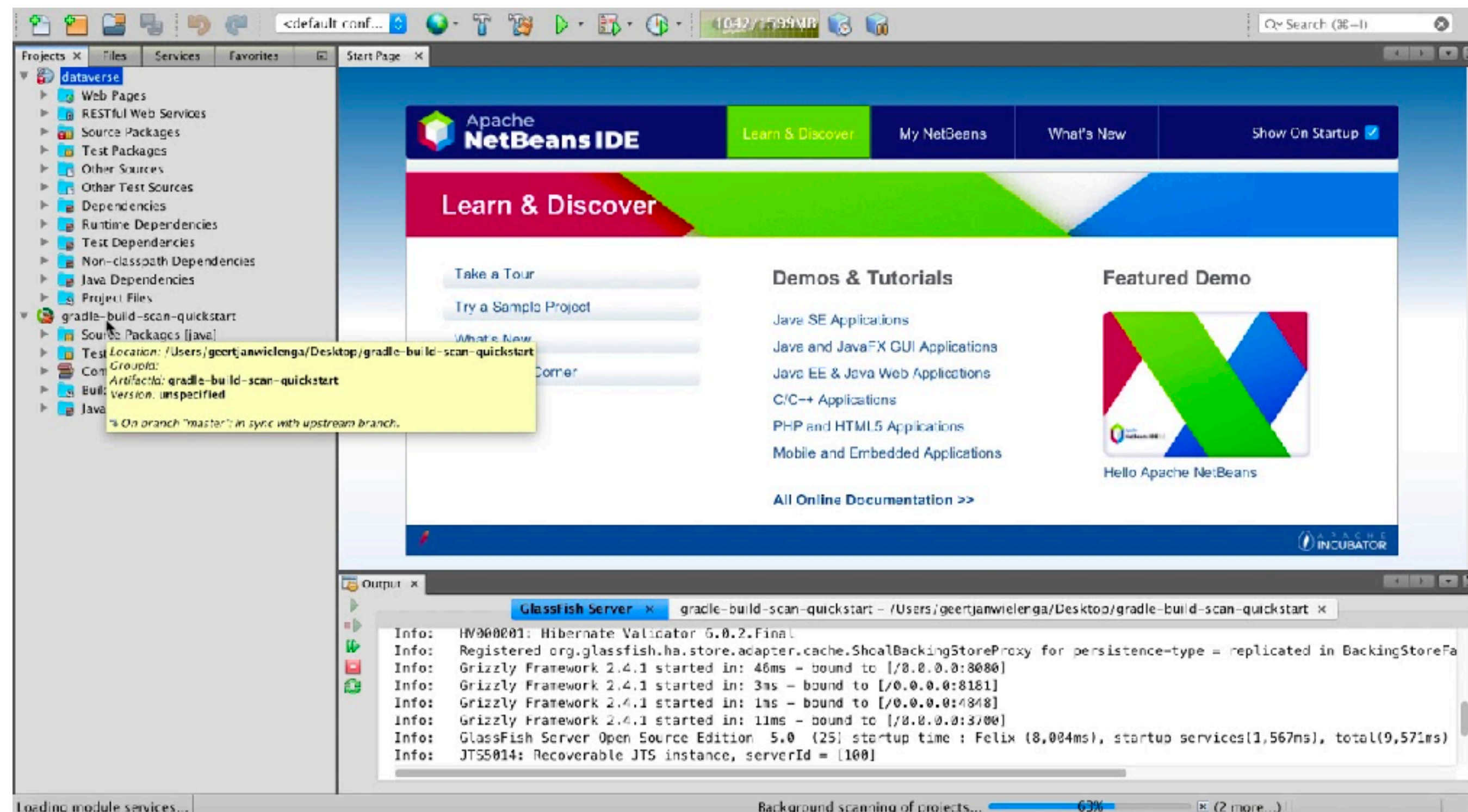


- Java JDK 19

- IDE Apache NetBeans



- <https://netbeans.apache.org/download/index.html>



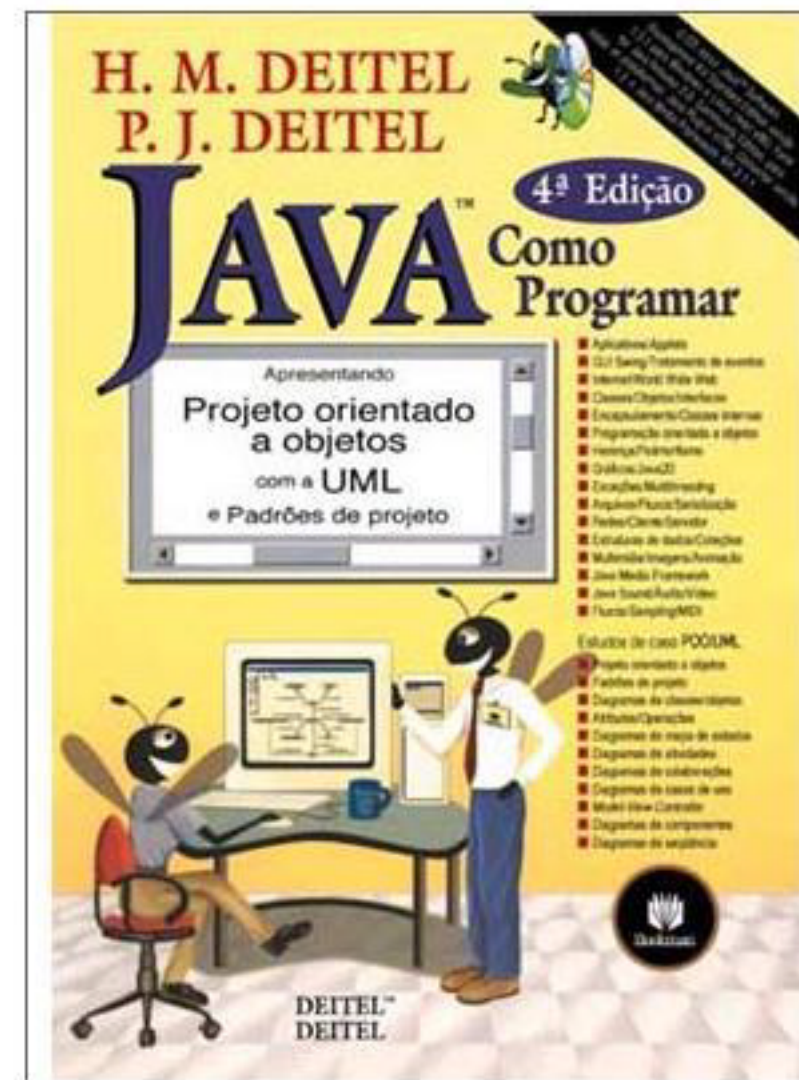




- **60 horas** de aulas teóricas: quarta-feira (10-12h) e quinta-feira (14-16h)
- **30 horas** para desenvolvimento de trabalhos de implementação (extra-classe). Após as aulas serão disponibilizados exercícios para serem feitos (valem 1 ponto) e entregues. As discussões serão feitas via Classroom.

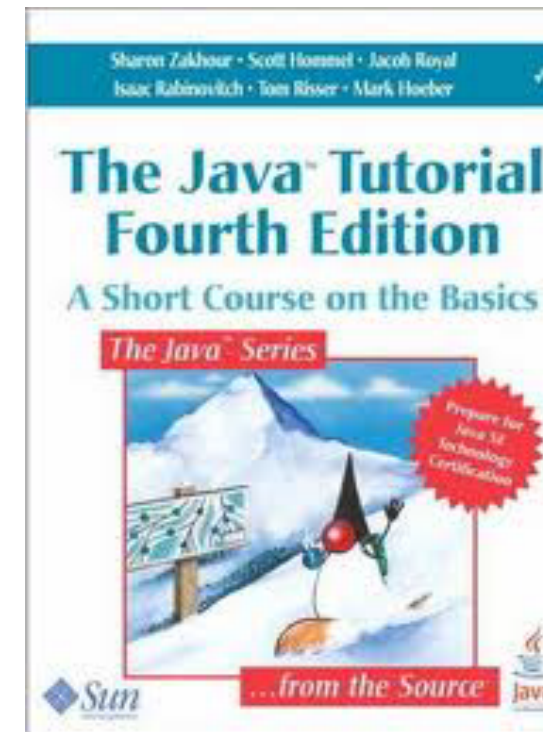


- © DEITEL, H. M. & DEITEL, P.J. "Java : como programar", Bookman, 2003.





- The Java Tutorials <http://download.oracle.com/javase/tutorial/>



- Apostila caelum - Java e Orientação a Objetos, disponível em <https://www.caelum.com.br/apostila/apostila-java-orientacao-objetos.pdf>





● **2 Provas (Abril e Jun) + Projeto Final + Exercícios**

● **Média:**  $M = ((P_1 + P_2) \times 5 + (Projeto \times 4) + (Exercícios \times 1)) / 10$

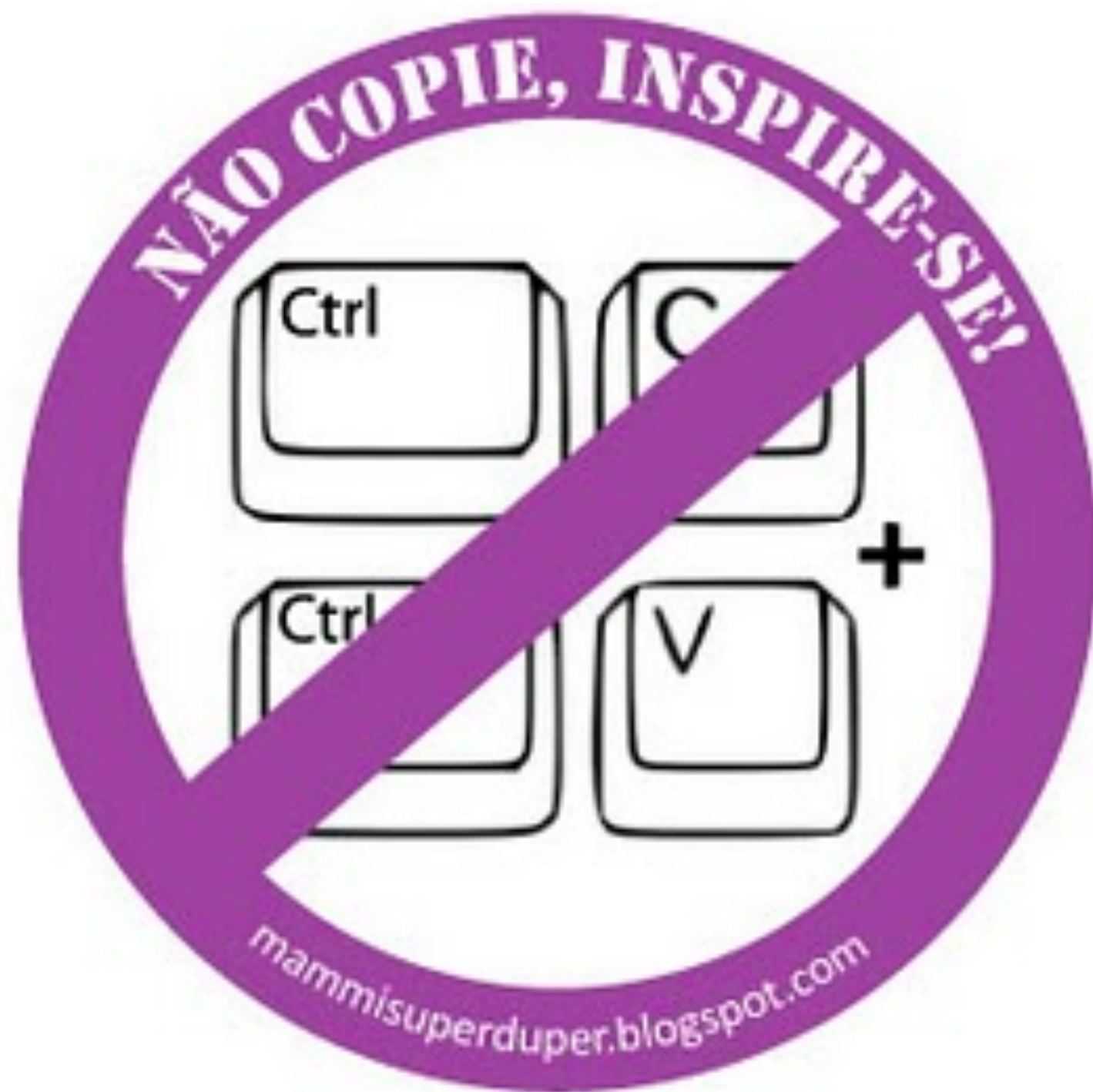
● **Se  $M \geq 5$ :**

- **Aprovado!**

● **Senão:**

- **Exame final:**  $nova\_M = (M + E) / 2$

- Copie trabalhos e exercícios...eles serão verificados. Aprenda e faça!





## © **Material e Entrega de trabalhos:** Google Classroom

- Código da turma: vdq4g7f

## © **Contato:**

- E-mail: [lucas.ribas@unesp.br](mailto:lucas.ribas@unesp.br)
- Sala 12 - 1º andar - DCCE