

# Projeto em Grupo

Equipes:

4 grupos com quatro pessoas e 4 grupos com cinco pessoas

Entrega da documentação: **12/07**

Apresentações: **12, 19 e 26/07**

Nota: **40% apresentação e 60% documentação**

# Informações Gerais

## 1) Documento com a proposta de projeto, seguindo a estrutura:

- Capa – empresa, título para o projeto, coordenador, cidade, ano
- Introdução – objetivo, justificativa
- Descrição Técnica da Solução – metodologia adotada para desenvolver o projeto (passos a serem executados durante o projeto), cronograma proposto
- Relação de Profissionais – para cada membro, indicar nome, telefone, cargo e breve biografia profissional
- Orçamento total – detalhamento de todas as despesas previstas no projeto, como aquisição de equipamentos de informática, aquisição/desenvolvimento de software, pagamento dos profissionais envolvidos, etc.

Obs. Formatação do texto:

Fonte: Times New Roman, tamanho 12

Espaçamento entre linhas: 1,5 (margens 2,5cm)

Número máximo de páginas: 6 (seis), incluindo a capa

## 2) Apresentação da proposta ao cliente

# Dinâmica da apresentação

- 1) Sequência: sorteio antes de cada apresentação
- 2) Presença obrigatória no dia da apresentação do seu grupo
  - Falta acarretará nota zero para membro ausente
- 3) Os grupos ouvintes de cada apresentação deverão fazer perguntas representando o cliente
  - Um representante de cada grupo deverá fazer pelo menos uma pergunta por dia de apresentação
- 4) Tempo
  - 5 minutos (preparação)
  - 20 minutos (apresentação)
  - 5 minutos (perguntas)

# **Critérios de Avaliação**

## **Documentação**

- Abrangência e adequação do conteúdo
- Qualidade do texto

## **Apresentação**

- Tempo apresentação: máximo 20 minutos
- Qualidade: encadeamento das ideias e priorização de tópicos para a exposição com o intuito de evidenciar a qualidade da solução e, assim, conquistar o cliente; bem como qualidade do material de apresentação
- Participação dos membros: todos devem participar da apresentação e das respostas às perguntas

## DESCRIÇÃO

Dois amigos, Mike Craft e Roque League, firmaram uma sociedade para investir no ramo de jogos para computadores, dada a crescente popularidade deste tipo de entretenimento entre crianças, jovens e adultos. Para tanto, adquiriram um galpão de 150 m<sup>2</sup> no centro da cidade onde pretendem abrir a loja FUNNY GAMES. O intuito é oferecer aos clientes um espaço inovador e aconchegante, onde seja possível ter acesso a diferentes jogos, desfrutando de momentos de diversão junto aos amigos, bem como adquirir uma variedade de modernos acessórios. Além disso, os sócios pretendem criar mecanismos para estreitar o relacionamento e aumentar a fidelidade junto aos seus clientes.

Para tanto, os senhores Mike e Roque convidam a sua empresa, uma respeitada prestadora de serviços e integradora de soluções de informática da cidade, para apresentar-lhes um projeto da solução proposta para informatização da loja capaz de oferecer serviços diferenciados e personalizados aos clientes.

Assim, solicita-se um projeto físico para disposição dos equipamentos nos ambientes diversos da loja, além de um projeto de informatização (hardware e software) que possa implementar uma base de dados de seus clientes, com suas preferências, e dos produtos que eles comercializam, além de garantir amplo acesso aos jogos. Saliencia-se que os sistemas de software propostos podem incluir pacotes disponíveis no mercado ou soluções desenvolvidas especificamente para atender às necessidades do novo estabelecimento.

GRUPO	MEMBROS
1	Laiza, Bianca, Lara, Ana Beatriz, Ana Beatriz
2	Heloisa, Pedro, Gabriel Oliveira, Amanda, Celio
3	Gabriel Leoni, William, Vinicius, Joao Victor
4	Guilherme, Guilherme, Julia Rodrigues, Luan Guerra
5	Vitor, Diego, Mauricio, Juliana
6	Mariana, Lucas Furriel, Julia Mendes, Gabryella, Rafael Negrão
7	Bruno, Tulio, Carlos, Onezimo
8	Leandro, Mateus, Yhan, Luan Marques, Otavio