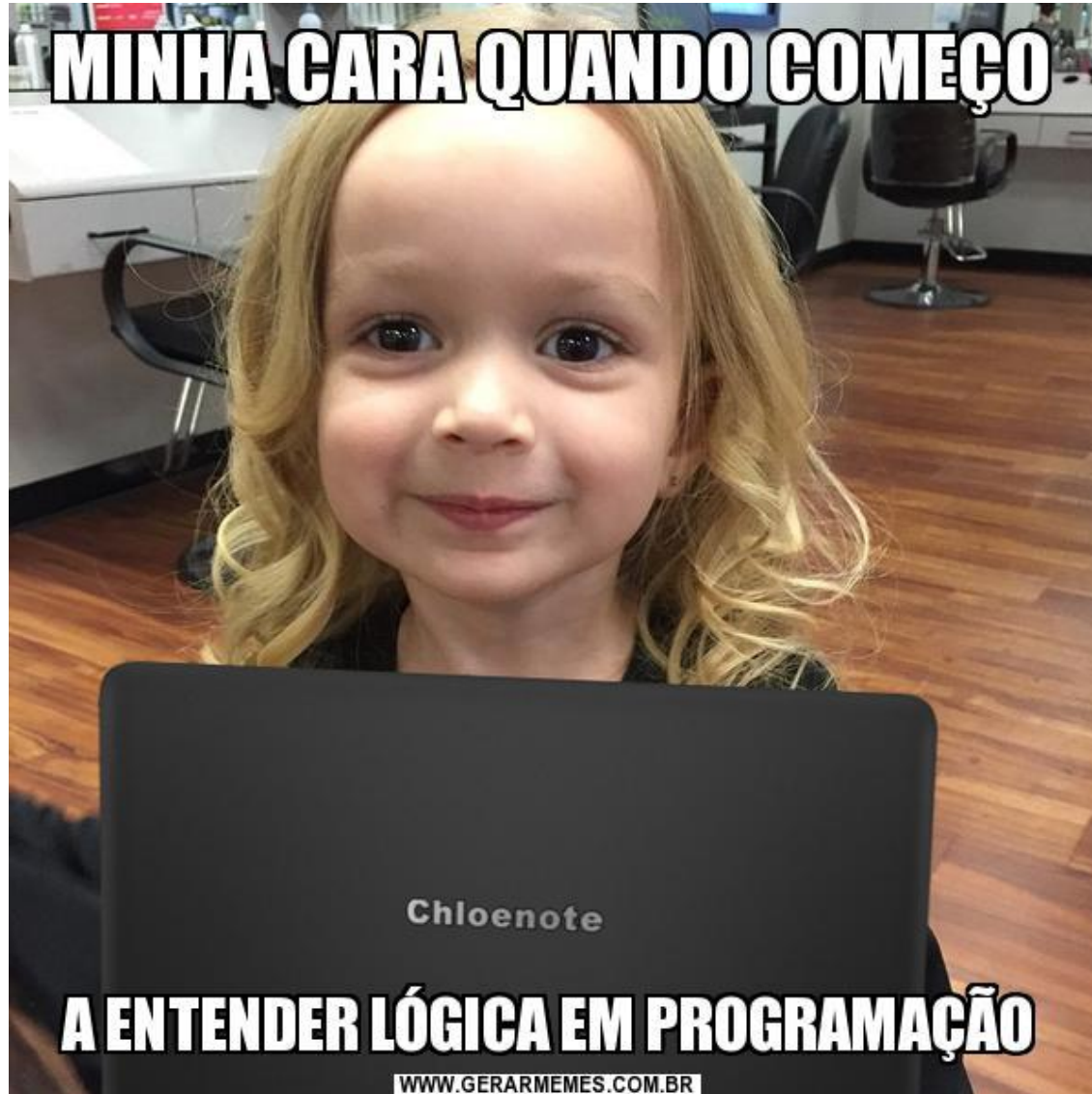


# Estruturas Homogêneas: Vetores



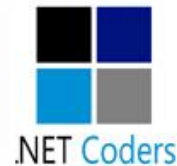
# EXERCÍCIO 1

- Construir um programa que leia 6 valores, e conta quantos destes valores são negativos.
- Armazenar os valores negativos em um vetor.
- Ao final, imprima a média aritmética dos valores negativos.
- Assuma que o usuário irá digitar ao menos um número negativo.

# MANIPULANDO VETORES EM C...



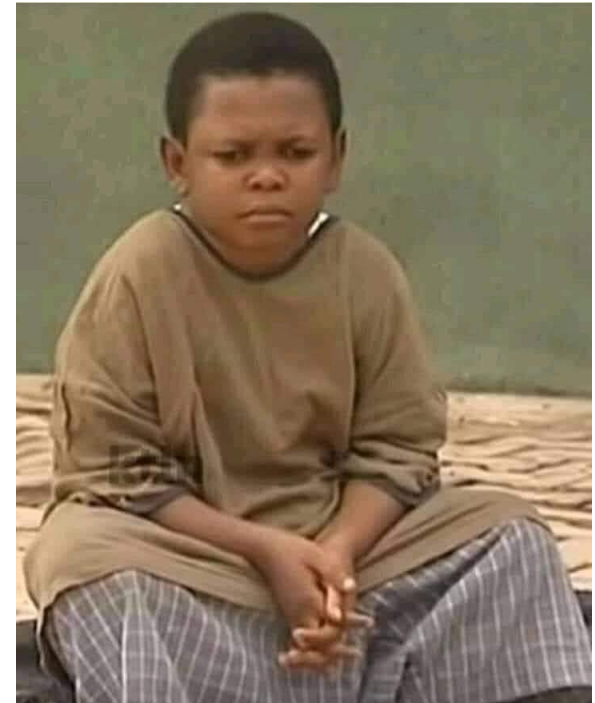
```
for(i=1;i<=n;i++)
```



```
for(i=0;i<n;i++)
```

## EXERCÍCIO 2

- Escreva um programa em C que:
  - a) leia um vetor de inteiros de 6 componentes;
  - b) ordene o vetor em ordem crescente.



# ALGUNS COMANDOS ÚTEIS - STRING

- A linguagem C suporta diversas funções de manipulação de strings.
- As mais comuns são:
  - `gets`
  - `puts`
  - `strcpy`
  - `strcat`
  - `strlen`
  - `strcmp`
- Essas funções usam a biblioteca `<string.h>`

# ALGUNS COMANDOS ÚTEIS - STRING

A função **puts** escreve na tela uma string qualquer.

**Sintaxe em C:**

```
puts (nome_da_string) ;
```

A função **gets** lê uma string digitada no teclado.

**Sintaxe em C:**

```
gets (nome_da_string) ;
```

# ALGUNS COMANDOS ÚTEIS - STRING

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main()
{
    char nome[81];

    printf("Digite o seu nome: ");
    gets(nome);

    puts(nome);
}
```

**Resposta na tela:**

**Digite o seu nome:** Bond, James Bond  
Bond, James Bond

# ALGUNS COMANDOS ÚTEIS - STRING

Ao utilizar comandos de captura de dados como **scanf**, **gets** em uma variável string, é importante sempre limpar o buffer (memória temporária) do C, a depender da versão da linguagem utilizada.

**1)** O comando **fflush(stdin)** poderá ser inserido após a cada uso do comando *scanf* ou *gets*.

```
scanf("%s",&nome);  
fflush(stdin);
```

**2)** O comando **setbuf(stdin,NULL)** também limpa o buffer do teclado.

```
scanf("%s",&nome);  
setbuff(stdin,NULL);
```



# EXERCÍCIO 3

- 1. Faça um programa que receba duas strings e calcule:
  - a) o tamanho de cada string
  - b) a concatenação das strings em uma terceira string.
  - c) a quantidade de vogais da string de b).

