- Um conjunto é uma coleção de elementos.
- Todos os elementos são diferentes entre si e a ordem entre eles não tem relevância.

• Exemplos:

- $A = \{0,1,2,5\}$
- $B = \{a,c,h,x,g,t\}$
- $\mathbb{N} = \{0,1,2,3,...\}$
- C = {abacaxi, laranja,}

- Implementar as operações clássicas envolvendo conjuntos:
 - União(A,B,C)
 - Intersecção(A,B,C)
 - Membro(x,A)
 - CriaConjuntoVazio(A)
 - Insere(x,A)
 - Igual(A,B)

- União(A,B,C): toma os argumentos A e B (que são conjuntos) e retorna $A \cup B$ à variavel C.
- **Intersecção**(A,B,C): toma os argumentos A e B e retorna o resultado de $A \cap B$ à variavel C.
- Membro(x,A): toma o conjunto A e o objeto x, cujo tipo é do mesmo tipo dos elementos de A, e retorna um valor lógico – true se x ∈ A e false, caso contrário.
- **CriaConjuntoVazio(A):** estabelece o conjunto vazio (sem elementos) para a variável conjunto A.

- Insere(x,A): toma o conjunto A, e o objeto x cujo tipo é o tipo do elemento de A, e faz x um novo membro de A. O novo valor de A = A ∪ {x}. Se x já é um membro de A, então a operação insere não muda A.
- **Igual**(**A**,**B**): retorna truese e somente se os conjuntos A e B consistem dos mesmos elementos.