

編號：test1

標題：教師端可輸入內容到文字檔

前置條件：必須先開啟 **complier**

測試步驟：輸入字串(英文)

預期結果：將字串寫入文字檔中

優先程度：高

編號：test2

標題：學生端可以存取教師端寫入的文字檔內的文字

前置條件：教師端必須先在文字檔中輸入文字。

測試步驟：打開 **complier** 看輸出的文字是否和文字檔中的一樣

預期結果：輸出結果與文字檔一樣

優先程度：高

編號：test3

標題：若沒有找到該文字檔就會出現 **File Not Found**

前置條件：學生端沒有找到該文字檔

測試步驟：將程式碼中 **fopen** 的檔案名稱故意打錯

預期結果：出現 **File Not Found**

優先程度：中

編號：test4

標題：若教師端輸入文字失敗會出現 **Input Fail**

前置條件：教師端打開 **complier** 之後輸入文字

測試步驟：輸入文字後發現接收的陣列名稱跟寫檔的陣列名稱不同

預期結果：會出現 **Input Fail**

優先程度：中

編號：test5

標題：學生端開啟 **complier** 之後若檔案內有文字的話會出現提醒字樣

前置條件：教師端打開 **complier** 且有輸入成功

測試步驟：輸入完畢輸出寫入成功後，學生端讀檔時會出現提醒字樣

預期結果：在學生端讀檔時第一行會出現提醒字樣而不是教師端輸入的字

優先程度：低

編號：test6

標題：行事曆設定之後會寫入檔案 **calender.txt** 中

前置條件：學生端要先去成功設定行事曆

測試步驟：在設定行事曆成功之後在提醒功能頁面中也可以讀到設定日期及事件

預期結果：弱勢 **calender.txt** 中有文字檔的話說明成功，失敗的話會顯示無設定行事曆字樣

優先程度：中