

機能区分	機能名	機能の詳細	完成予定日	完成日	既存か追加か	実装完了
インデックス	ゲームの開始	ゲームを開始させる機能	11/4	11/4	既存	○
	アプリの終了	アプリを閉じる機能(×ボタン以外で終了する機能)	11/15	11/15	追加	○
脳トレゲーム	計算出題	計算問題を出題する機能	11/4	11/4	既存	○
	回答	回答を入力する機能	11/4	11/4	既存	○
	結果通知	結果を通知する機能	11/4	11/4	既存	○
改善作業	桁数の設定	桁数を設定する機能	11/11	11/11	追加	○
	次の出題までの秒数	出題までの秒数を設定する機能	11/4	11/4	追加	○
	1問ごとの採点	1問の点数を設定する機能	11/4	11/4	追加	○
	正解のスコアアップ	正解で加点する機能	11/4	11/4	追加	○
	不正解のスコアダウン	不正解で減点する機能	11/4	11/4	追加	○
	満点処理:継続メッセージ	ステージかエンドレスを実装し、レベルの概念を入れレベルアップを足す	11/15	11/14	追加	○
	満点処理:終了メッセージ	そこまでの結果を表示する	11/15	11/14	追加	○
オリジナル機能	過去の点、時間を記録		11/4	11/4	追加	○
	足し算以外のモード		11/11	11/11	追加	○
	セレクト画面	モード選択、過去の点・時間を見るための機能	11/4	11/4	追加	○
	クイズ機能		11/11	11/11	追加	○
	記録機能		11/15	11/15	追加	○
テスト	テストケース作成		11/20	11/20		
	テスト実施		11/21	11/21		
	バグ改修		11/22	11/22		
ポートフォリオ	githubへのソースプッシュ		11/25	11/27		
	システム構成図作成		11/27	12/3		
	<a href="#">readme.md</a>		11/29	11/27		
	指摘点修正		12/3	12/3		
追加作業	記録をDBに置き換える		12/20	12/23		○