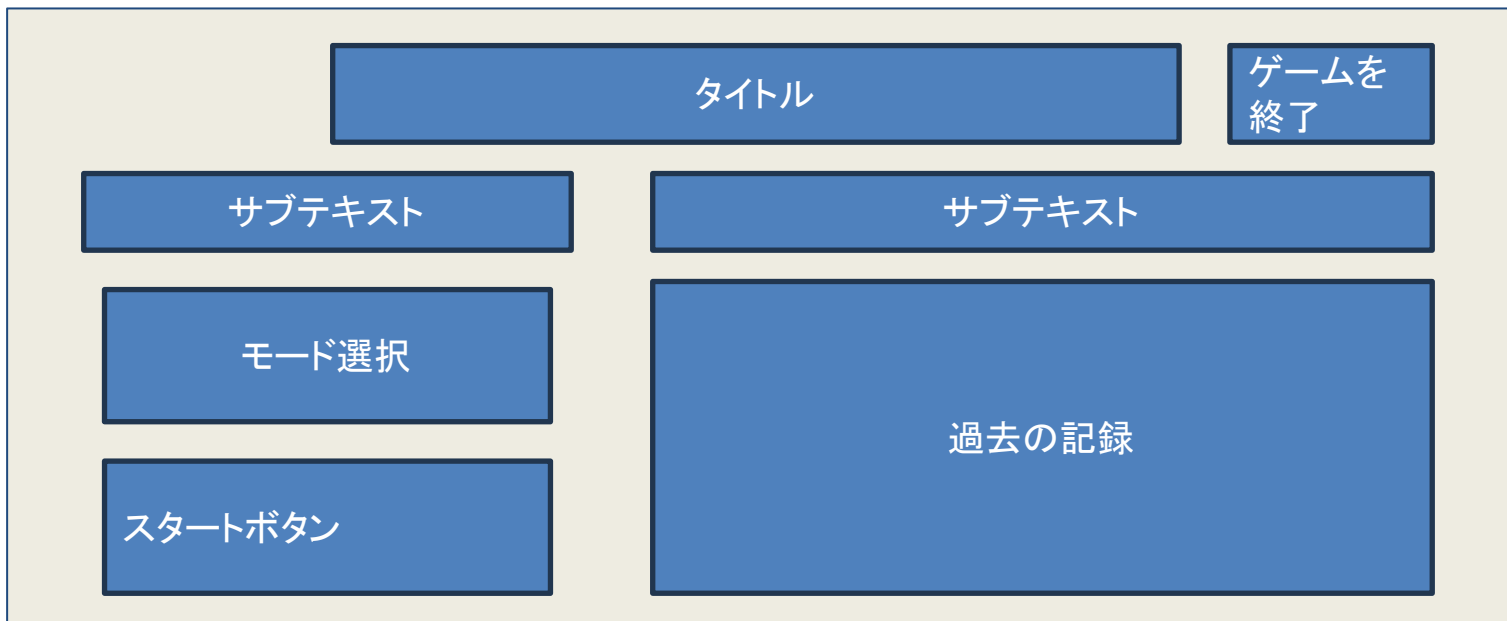
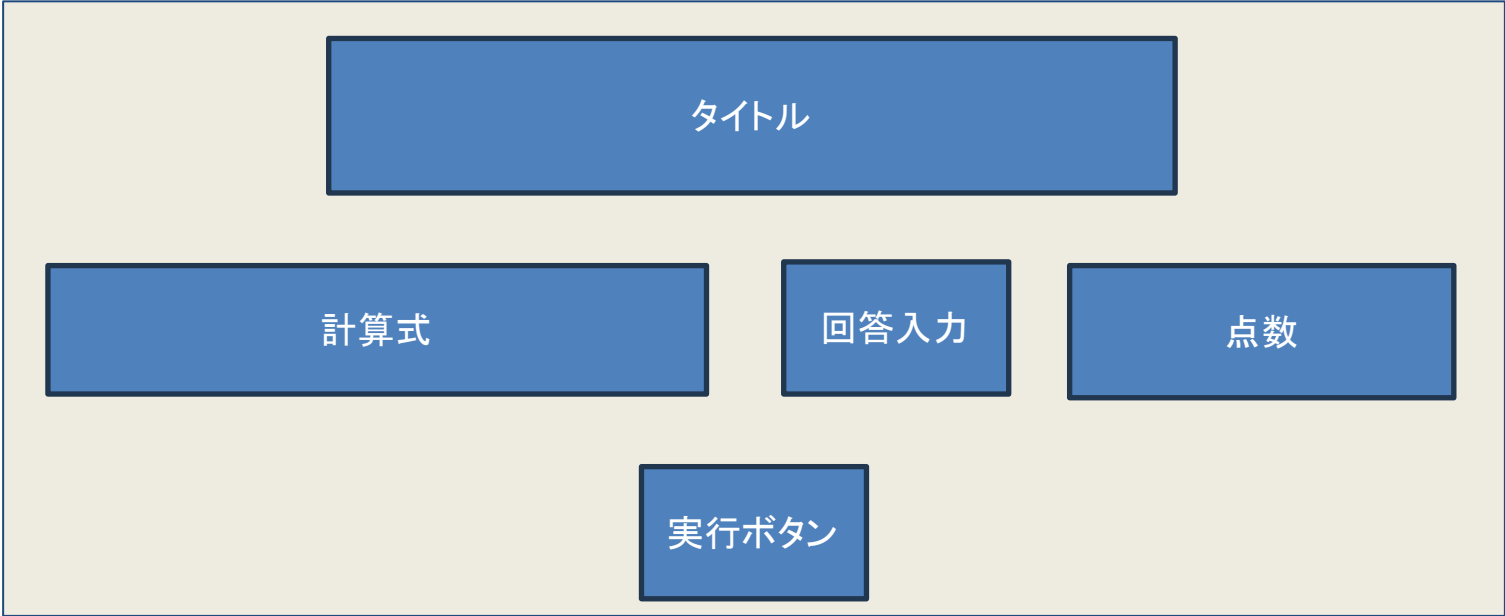


脳トレゲーム画面設計書



項目名	コントロール	制約	備考
タイトルボックス	テキスト	編集不可	
サブテキストボックス	テキスト	編集不可	モード選択、○○モードのスコアと表示
スタートボタン	ボタン		ゲーム画面に遷移する
モード選択	セレクト	無選択は不可	モードは四則演算を想定 エンドレスモードの切り替え
過去の記録	テキスト	編集不可	各モードで分けられる



項目名	コントロール	制約	備考
計算実行ボタン	ボタン	半角8文字まで	
回答入力ボックス	テキストボックス	数字のみ入力可能	
点数ボックス	テキスト	編集不可	通常モードでは点数、エンドレスモードでは、残り間違えてもいい数もセット
タイトルボックス	テキスト	編集不可	「現在の計算モード+ゲーム」と記載
計算式ボックス	テキスト	編集不可	