

テスト対象			確認内容	実行日	実行結果	メモ	修正内容
No	大項目（画面）	中項目（機能など）					
1	セレクト画面	モード選択ができています	モード選択ができています	2024/11/20	問題なし		
2		スコアのソート	高い点数順で、短い時間順で並ぶか	2024/11/20	問題なし		
3		モード別スコア	各モードでスコアが個別で正しく表示されるか	2024/11/20	問題なし		
4		エンドレスモード別スコア	エンドレスモードの通常モードでスコアが個別で表示できているか	2024/11/20	問題なし		
5		スタートボタン	スタートボタンを押したあと、ゲーム画面に移動するか	2024/11/20	問題なし		
6		ゲーム後から遷移後の処理の確認	ゲーム終了後、セレクト画面へ戻った再、別のモードで始めた再の挙動は正しいか	2024/11/20	問題なし		
7		ゲーム終了ボタンの確認	閉じるボタンを押した際に終了できるか否か	2024/11/20	問題あり	No17のバグによる他モードからの時間計測がリセットされないことがある	No17を参考
8		過去の記録の確認	再度立ち上げた際に設定ファイルを反映しているか確認	2024/11/20	問題なし		
9		終了ボタンでの記録保存	「終了ボタン」を押した後設定ファイル(config.json)でスコアがセーブされているか確認	2024/11/20	問題なし		
10	ゲーム画面間	ボタンを連打した際の挙動	遷移中に回答ボタンを連打した際に採点処理が必要以上にされない	2024/11/20	問題なし		
11		回答入力の挙動	エンターで入力できるか	2024/11/20	問題なし		
12		入力物での挙動	四則演算の際に、数字(－符号を含む)以外を入れた際、止まらないか、極端な大きな値を入れた場合に対処できるか	2024/11/21	問題なし		
13		結果表示後の挙動	結果表示のポップアップウィンドが表示され、点数と経過時間が表示されるか	2024/11/20	問題なし		
14			全問正解だった場合「満点」と表示されるか	2024/11/20	問題なし		
15			結果表示後、「yes」でゲーム開始前に遷移するかどうか	2024/11/20	問題なし		
16			結果表示後、「no」でセレクトに遷移するかどうか	2024/11/20	問題なし		
17		再度ゲームを始めた際の挙動	再度ゲームを開始した際に、初期化ができていますか確認	2024/11/21	問題あり	中断後、再度ゲームを開始すると、開始時間がリセットされておらず、過去に開始した時点を開始とした計測が行われた	中断後、開始時に計測時間をリセットされるようにする
18		エンドレスモードの挙動	レベルが上がるたびメッセージを表示されているか確認	2024/11/21	問題なし		
19			回答が設定回数分(初期設定は5回)正解したらレベルが上がることを確認	2024/11/21	問題なし		
20			残りの間違えて良い回数がきちんと減るかの確認	2024/11/21	問題なし		
		クイズモード	入力で日本語以外の言語、記号、コードを入れても問題ないか	2024/11/21	問題なし		
21	その他	他PC環境でも動くか	exe化後他PC端末でも動くかどうかの確認	2024/11/21	問題なし		
22		保存	「終了ボタン」を押した後設定ファイル(config.json)が出力されるか確認	2024/11/20	問題なし		
23		リセット	ファイル(config.json)を削除後、再び初期値として設定がされ、過去の記録が消えていることを確認	2024/11/20	問題なし		
24		表示全般	文字が枠からはみ出したり、意図している場所とずれたりしていないか。	2024/11/21	問題なし		
25							

No	バグリスト		修正作業予定	完了予定日	実際完了日	メモ	テスト番号 (テスト仕様書から)
	タイトル	バグ詳細					
1	中断すると計測が止まらない	中断後、再度ゲームを開始すると、開始時間がリセットされておらず、過去に開始した時点を起点とした計測が行われた	中断後、開始時に計測時間をリセットされるようにする	2024/11/22	2024/11/22	ifを1つ消せば解決する簡単な不具合でした。	17
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							