

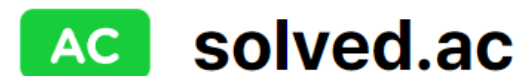
# 2022 제 1 회 미적확통컵 에디토리얼

ai4youej, andyjung2104, azberjibiou, heeda0528, jh05013, jjang36524, kiwiyou,  
wider93, gs20036, parkky, eaststar, hibye1217, bnb2011, ekwoo, qwerasdfzxcl

# 문제 목록

분야	번호	문제 이름	예상난이도	출제자
미적분	A	연속인가? ?	Bronze	haru_101
	B	수열의 극한값	Silver	jjang37524
	C	함수와 MST	Platinum	ai4youej
	D	다항함수의 적분과 쿼리	Platinum	Aiwiyou
	E	연립방정식	Platinum	andyjung2104
	F	이차함수와 직선	Diamond	azberjibiou
확률과 통계	G	균등분포와 정규분포	Silver	jh05013
	H	방향 정하기	Gold	andyjung2104
	I	빙고	Gold	wider93
	J	살얼음판 걷기	Platinum	heeda0528
	K	당근과 채찍	Platinum	andyjung2104
	L	이항분포에서 가장 큰 직사각형	Platinum	jh05013

# 후원 및 도움

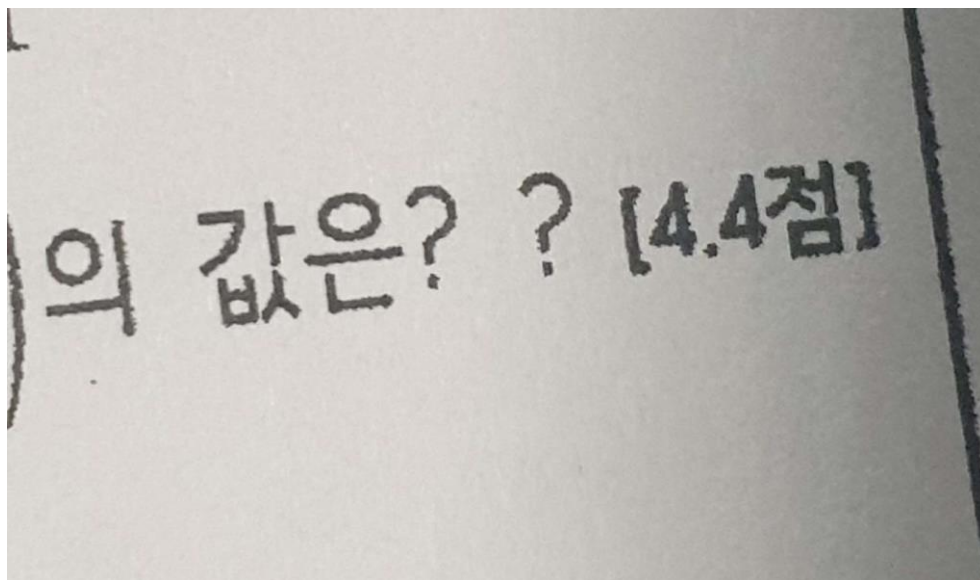


+ 그 외에 특별상 후원에 도움 주신 분들

## A - 연속인가? ? haru\_101

1 초 1024 MB

- 두 함수가 연속인지 확인하기 위해선,  $x$ 에  $k$ 를 대입해서 두 함수의 함숫값이 동일한지 확인하면 됩니다.
- 함숫값의 범위는  $-2^{31} - 1 \sim 2^{31} - 1$ 을 초과할 수 있으므로 C++의 long long과 같은 자료형을 사용해야 합니다.
- 여담으로, 물음표가 2개가 붙은 이유는 출제자 미적분 중간고사 시험지에 있던 문제의 오타에서 영감을 받았습니다.



## B - 수열의 극한값 jjang36524

1 초 1024 MB

- 답은  $x^2 - bx - c$ 의 양수근이며, 식으로는  $a[i + 2] = ba[i + 1] + ca[i]$ 입니다.
- $x[i] = \frac{a[i+2]}{a[i+1]}, y[i] = \frac{a[i+1]}{a[i]}$ 로 정의하면,  $x[i] = b + \frac{c}{y[i]}$ 입니다.
- $b > 0$ 이면  $y[i + 2] = \frac{a[i+3]}{a[i+2]} = b + \frac{cy[i]}{by[i] + c}$ , 이는  $y[i]$ 가  $x^2 - bx - c$ 의 양수근보다 작을 때,  $y[i + 2] > y[i]$ 임을 증명할 수 있습니다.
- 따라서  $\frac{a[i+1]}{a[i]}$ 는  $x^2 - bx - c$ 의 양수근으로 수렴합니다.

## C – 간단한 MST 문제 ai4youej

3 초 1024 MB

- 모든 간선의 가중치는  $at^2 + bt + c$  꼴로 표현됩니다.
- 먼저 아래와 같은 사실들을 관찰할 수 있습니다.
  1. 모든 간선에서  $a$ 값이 동일합니다.
  2. 당연히 최소 스패닝 트리의 간선 수는  $(V - 1)$ 개 입니다.
- $f(t)$ 를 어떻게 하면 정확하게 구할 수 있을까요?

## C – 간단한 MST 문제 ai4youej

3 초 1024 MB

- 두 간선이 있고, 가중치가 각각  $at^2 + b_1t + c_1$ ,  $at^2 + b_2t + c_2$ 이라고 합시다.  
두 간선의 가중치 대소 관계는  $at^2 + b_1t + c_1 = at^2 + b_2t + c_2$ 를 만족하는  $t$ 값을 기준으로 바뀝니다.  
(물론 바뀌지 않을 수도 있습니다.)
- 모든  $\frac{E(E-1)}{2}$ 개의 간선 쌍에 대해서 대해서 대소 관계가 바뀌는  $t$ 값을 찾아줍니다.  
위에서 구한  $t$ 값을 오름차순으로 정렬하고, 이를  $t_1, t_2, \dots, t_k$ 로 이름을 붙이겠습니다.  
 $t_0 = -\infty, t_{k+1} = \infty$  이라고 정의합니다.
- 그렇다면,  $i = 0, 1, \dots, k$ 에 대해서  $[t_i, t_{i+1}]$ 에서 가중치의 대소 관계는 변하지 않습니다.  
즉, MST를 이루는 간선들은 변하지 않습니다. (MST가 여러 개여도 성립합니다.)  
 $[t_i, t_{i+1}]$ 에서  $f(t) = ([t_i, t_{i+1}]$ 에서 MST를 이루는 간선들의 가중치 합) 이 됩니다.

## C – 간단한 MST 문제 ai4youej

3 초 1024 MB

- 이제, 우리는  $f(t)$ 를 쪼개서 구할 수 있습니다.
  - 직접 MST를 구하면서 간선 정보를 저장합니다.
  - 저장한 간선 정보를 전부 합쳐서 직접  $f(t)$ 를 구합니다.
  - $f(t)$ 를  $[t_i, t_{i+1}]$ 에 대해 정적분하고, 그 값들을 합쳐서 풀 수 있습니다.
- 근데, 간선 정보의 저장 없이 조금 더 쉽게 구할 수 있는 방법이 있습니다.



## C – 간단한 MST 문제 ai4youej

3 초 1024 MB

- 모든 간선의  $a$  값이 동일하므로, 이차항의 계수는 그냥  $a(V - 1)$ 입니다.  
 $a$  가 아닌  $a(V - 1)$ 이라는 것에 주의해야합니다.
- 남은 부분은 일차함수 부분입니다. 일차함수  $g(x)$ 에 대해 아래 식이 성립함을 이용하면 더 쉽게 구현할 수 있습니다.

$$\int_a^b g(x)dx = \frac{1}{2}(b - a)(g(b) + g(a))$$

- 즉,  $f(t_i)$ 와  $f(t_{i+1})$ 의 값을 구하고 위 식에 대입하면 적분값을 얻을 수 있습니다.  
 $f(t_i)$ 와  $f(t_{i+1})$ 는 직접 대입해서 가중치가 상수인 그래프를 새로 만들어서 MST의 가중치의 합을 구해서 풀면 됩니다. 프림 알고리즘이나 크루스칼 알고리즘을 돌리면 됩니다.

## C – 간단한 MST 문제 ai4youej

3 초 1024 MB

- 이제 최종 답을 구하기 위해서 쪼개서 구한 적분값을 다 더해야 합니다.

당연히 주어진 시간 범위 내에서만 적분하면 됩니다.

이때,  $(ab^{-1}) \times (cd^{-1}) \equiv (ad + bc) \times (bd)^{-1} \pmod{(10^9 + 7)}$ 을 이용하면 됩니다.

- 전체 시간 복잡도는 다음과 같습니다.

- 각 간선 쌍에 대해서 대소 관계가 바뀌는  $t$ 값을 찾습니다.  $- O(E^2)$
- 적분을 하기 위해서는 MST를 구하는 알고리즘을 계속 반복해서 돌려야 합니다.

프림 알고리즘의 시간 복잡도가  $O(E \log V)$ 이고, 크루스칼은  $O(E \log E)$ 인데, 아무거나 사용해도 상관 없습니다.

최대  $O(E^2)$ 번 구해야 하므로, 프림 기준  $O(E^3 \log V)$ , 크루스칼 기준  $O(E^3 \log E)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

- Python의 경우 단순 fractions 모듈을 사용하면 ‘시간 초과’를 받을 수 있으니 유의해주세요.

## D - 다항함수의 적분과 쿼리 kiwiyou

1 초 1024 MB

- 첫 번째와 두 번째 조건에 의해,  $\forall n \in \mathbb{Z} (2 \leq n \leq N) : f_{n-1}(n-1) = f_n(n-1) = A_{n-1}$ 입니다.  
세 번째 조건에 의해,  $\forall n \in \mathbb{Z} (2 \leq n \leq N) : f'_{n-1}(n-1) = f'_n(n-1)$ 입니다.  
네 번째 조건에 의해 각  $f_n$ 의 차수는 앞에서부터 차례대로 정하면 됩니다.
- $f_1$ 의 경우  $A_0$ 과  $A_1$ 이 주어져 있으므로,  $f_1(x) = (A_1 - A_0)x + A_0$ 입니다.  
 $f_2$ 부터 각  $f_n$ 은  $A_{n-1}$ 과  $A_n$ 이 주어져 있고,  $f'_{n-1}(n-1) = f'_n(n-1)$ 이 미리 정해지므로, 2차로 충분합니다.
- 각 쿼리가  $g$ 의 정의가 나뉘는 경계에서만 적분을 요구하고 있기 때문에, 각  $f_n$ 을 구간  $[n-1, n]$ 에서 적분한 결과를 저장해두고, 부분합을 구해서 풀 수 있습니다.

## D – 다항함수의 적분과 쿼리 kiwiyou

1 초 1024 MB

- $f_n(x) = p_n(x - (n - 1))^2 + q_n(x - (n - 1)) + r_n$ 으로 두면,

$$6 \times \int_{n-1}^n f_n(x) dx = 6 \times \int_0^1 p_n x^2 + q_n x + r_n dx = [2p_n x^3 + 3q_n x^2 + 6r_n]_0^1 = 2p_n + 3q_n + 6r_n \stackrel{\text{def}}{=} s_n$$

$$f_n(n - 1) = r_n = A_{n-1}$$

$$f_n(n) = p_n + q_n + A_{n-1} = A_n$$

$$f'_n(n - 1) = q_n = f'_{n-1}(n - 1) = 2p_{n-1} + q_{n-1}$$

위의 두 식을 연립하여  $p_n + q_n = A_n - A_{n-1}$ 과  $q_n + q_{n-1} = 2 \times (A_{n-1} - A_{n-2})$ 를 얻습니다.

## D - 다항함수의 적분과 쿼리 kiwiyou

1 초 1024 MB

- $S_n = q_n + A_n + 5A_{n-1}$ 이므로,  $A_n$ 을 관리하는 세그먼트 트리,  $A_n - A_{n-1}$ 을 홀수 / 짝수로 나누어 관리하는 세그먼트 트리를 이용하면 부분합과 값 변경 쿼리를  $O(\log n)$ 에 처리할 수 있습니다.

# E - 연립방정식 andyjung2104

2 초 1024 MB

$$f(x) = (x-a_1)(x-a_2)\dots(x-a_n)$$

$$a_1 < a_2 < \dots < a_n \Rightarrow \sum_{k=1}^n \frac{a_k^m}{f'(a_k)} = \begin{cases} 0 & (m < n-1) \\ 1 & (m = n-1) \end{cases}$$

$f$ 는  $n$ 차 다항식,  $f(x) = k$ 의 근을 크기순으로  $\alpha_1(k), \alpha_2(k), \dots, \alpha_n(k)$ 라 하자.

$$a_i = \alpha_i(0) \quad (1 \leq i \leq n)$$

$$f(\alpha_i(k)) = k \xrightarrow{\text{(양변을 미분)}} \underbrace{f'(\alpha_i(k))}_{\text{(미분 가능한 함수)}} \cdot \frac{d\alpha_i(k)}{dk} = 1 \quad \therefore \frac{d\alpha_i(k)}{dk} = \frac{1}{f'(\alpha_i(k))}$$

$$k=0 \text{ 일 때 } \Rightarrow \left. \frac{d}{dk}(\alpha_i(k)) \right|_{k=0} = \frac{1}{f'(a_i)}$$

$$\text{양변에 } \times a_i^m \text{ 하면 } \alpha_i(0)^m \cdot \left. \frac{d}{dk}(\alpha_i(k)) \right|_{k=0} = \frac{a_i^m}{f'(a_i)}$$

$$\parallel$$

$$\left. \frac{d}{dk}(\alpha_i(k)^{m+1}) \right|_{k=0} = \frac{a_i^{m+1}}{f'(a_i)}$$

$\Downarrow$

$$\left. \frac{d}{dk} \left( \sum_{i=1}^n \alpha_i(k)^{m+1} \right) \right|_{k=0} = \sum_{i=1}^n \frac{a_i^{m+1}}{f'(a_i)}$$

\*  $(x-a_1)(x-a_2)\dots(x-a_n) = k$ 의 근들.

$\Rightarrow 0 \leq j \leq n-1$ 에 대해,  $\underbrace{\left( \text{서로 다른 } j\text{-개 수의 곱} \right)}_{e_j}$ 의 합은  $k$ 과 무관.

$$j=n \text{ 이면, } e_n = a_1 a_2 \dots a_n + (-1)^{n-1} k$$

\* Newton's Identities

$$p_k(\alpha_1, \dots, \alpha_n) = \sum_{i=1}^n \alpha_i^k$$

사.다.

$$e_k(\alpha_1, \dots, \alpha_n) = (x_1 \dots x_n \text{ 중 } k\text{-개 수의 곱}) \text{의 합}$$

$$\Rightarrow \underline{k e_k = \sum_{i=1}^k (-1)^{i-1} e_{k-i} p_i}$$

$$\Rightarrow p_k \text{은 } e_0 \sim e_k \text{에만 의존}$$

$$e_n = a_1 a_2 \dots a_n + (-1)^{n-1} k$$

$$n e_n = ( ) + p_n e_0 (-1)^{n-1}$$

$$\underline{\frac{dp_n}{dk} = n.}$$

$$\therefore i < n \text{ 이면 } \frac{dp_i}{dk} = 0 \text{ 임은 미분하므로 증명됨.}$$

E – 연립방정식 andyjung2104  
2 초 1024 MB

- 증명은 [https://en.wikipedia.org/wiki/Newton%27s\\_identities](https://en.wikipedia.org/wiki/Newton%27s_identities) 를 참고하면 된다.

## F – 이차함수와 직선 azberjibiou

python/pypy : 0.5 초, Java : 0.4 초, 그 외 : 0.1 초 1024 MB

Phase 1. Azber가 이기는지에 대한 판별

- 모든 이차함수의 이차항의 계수가 동일하면 자명하게 모든 이차함수와 안 만나는 직선이 존재한다.
- 이차항의 계수가 1인 이차함수들의 집합을  $S_+$ , 이차항의 계수가 -1인 이차함수들의 집합을  $S_-$ 라고 하자.
- 이차함수  $y = f(x)$ 에 접하는 기울기  $m$ 의 직선을  $y = mx + F(f, m)$ 으로  $F(f, m)$ 을 정의하자.
- $f(x) = x^2 + bx + c$ 에 대해  $F(f, m) = -\frac{(b-m)^2}{4} + c$ 이고,  $f(x) = -x^2 + bx + c$ 에 대해  $F(f, m) = \frac{(b-m)^2}{4} + c$ 이다.



## F – 이차함수와 직선 azberjibiou

python/pypy : 0.5 초, Java : 0.4 초, 그 외 : 0.1 초 1024 MB

- $S_+$ 에 속하는 모든  $f(x) = x^2 + bx + c$ 에 대해서  
 $g_+(m) = \min \left( F(f, m) + \frac{1}{4}m^2 \right) = \min \left( \frac{1}{2}bm + c - \frac{1}{4}b^2 \right)$ 으로 정의하자.
- $S_-$ 에 속하는 모든  $f(x) = -x^2 + bx + c$ 에 대해서  
 $g_-(m) = \max \left( F(f, m) - \frac{1}{4}m^2 \right) = \max \left( -\frac{1}{2}bm + c + \frac{1}{4}b^2 \right)$ 으로 정의하자.
- 어떤  $m, k$ 가 존재해서  $\frac{1}{4}m^2 + g_-(m) < k < -\frac{1}{4}m^2 + g_+(m)$ 를 만족하면  $y = mx + k$ 는 모든 이차함수와 만나지 않는다.
- 반대로 모든  $m$ 에 대해서  $h(m) = g_+(m) - g_-(m) \leq \frac{1}{2}m^2$ 를 만족하면 임의의 직선은 하나 이상의 이차함수와 만나게 된다.

## F – 이차함수와 직선 azberjibiou

python/pypy : 0.5 초, Java : 0.4 초, 그 외 : 0.1 초 1024 MB

- $h(m)$ 은 위로 볼록한 함수이기 때문에,  $h(m)$ 과  $\frac{1}{2}m^2$ 을 비교하기 위해서는  $h(m)$ 을 이루는 선분 / 반직선 / 직선들과  $\frac{1}{2}m^2$ 을 비교할 수 있으면 된다.
- $h(m)$ 을 이루는 직선은 최대  $N$ 개이기 때문에  $h(m)$ 의 개형을  $O(N \log N)$ 에 만든 뒤에  $h(m)$ 과  $\frac{1}{2}m^2$ 과의 비교를  $O(N)$ 에 마칠 수 있다.

## F – 이차함수와 직선 azberjibiou

python/pypy : 0.5 초, Java : 0.4 초, 그 외 : 0.1 초 1024 MB

Phase 2. Azber가 이긴다면 사용하는 이차함수의 개수는 3개 이하이다.

- Azber가 이기는 경우에 대해서만 생각해 주자. 이차함수를 1개 사용하는 경우는 자명하게 없다.  
이차항이 1인 이차함수와 이차항이 -1인 이차함수 두 개가 만나는 경우에는 2개의 이차함수를 그려서 Azber가 이길 수 있다.
- $y = x^2 + b_1x + c_1$ 와  $y = -x^2 + b_2x + c_2$ 가 만나기 위해서는  $(b_1 - b_2)^2 - 8(c_1 - c_2) \geq 0$ 이어야 한다.  
이는 식 변형을 통해  $\frac{1}{8}(b_1^2 - 2b_2b_1 + b_2^2) + c_2 \geq c_1$ 이 된다.
- 이차항의 계수가 -1인 모든 이차함수에 대해  $-\frac{1}{4}b_2x + \frac{1}{8}b_2^2 + c_2$ 에 대한 convex hull을 만든 뒤에  
이차항의 계수가 1인 모든 이차함수를  $b_1$ 을 기준으로 정렬하고 스위핑을 하면 이차항의 계수가 다른 두 이차함수가  
만나는지를  $O(N \log N)$ 에 판별할 수 있다.

## F – 이차함수와 직선 azberjibiou

python/pypy : 0.5 초, Java : 0.4 초, 그 외 : 0.1 초 1024 MB

- Azber가 3개 이상의 이차함수를 사용하는 경우에 대해서 생각을 하자.
- $h(m)$ 을 이루는 선분 / 반직선 / 직선 중에  $y = \frac{1}{2}x^2$ 과 만나지 않는 직선  $y = l(m)$ 이 있다고 가정하자.  
 $f_1 \in S_+, f_2 \in S_-$ 인  $f_1, f_2$ 가 존재해서  $l = F(f_1, m) + \frac{1}{4}m^2 - (F(f_2, m) - \frac{1}{4}m^2)$ 으로 표현될 수 있다.
- $f_1, f_2$ 만 좌표평면에 그린다면 좌표평면에 그린 이차함수에 대해서 구한  $h(m)$ 은  $y = l(m)$ 의 형태로 나타난다.  
이는 2개의 이차함수만 좌표평면에 그려서 임의의 직선이 적어도 하나의 이차함수와 만나게 했다는 것으로, 가정에 모순이다.
- 따라서  $h(m)$ 을 이루는 직선은 반드시  $y = \frac{1}{2}m^2$ 과 만난다.

## F – 이차함수와 직선 azberjibiou

python/pypy : 0.5 초, Java : 0.4 초, 그 외 : 0.1 초 1024 MB

- $h(m)$  상에 있는 인접한 두 선분이 존재해서 왼쪽 선분은 오른쪽으로 연장했을 때  $y = \frac{1}{2}m^2$  과 만나고, 오른쪽 선분은 왼쪽으로 연장했을 때  $y = \frac{1}{2}m^2$  과 만난다고 가정하자.
- $h(m)$ 의 두 선분을 이루는 이차함수는 3개로, 이들을 좌표평면에 그리면 임의의 직선은 한 이차함수와 만나게 할 수 있다. 따라서 답은 3 이하이다.
- 실례는  $h(m)$ 을 이루는 직선들을 따라가면서 구할 수 있고, 이는  $h(m)$ 이 이미 만들어졌다는 가정 하에  $O(N)$ 에 구할 수 있다. 따라서 정답을  $O(N \log N)$ 에 구할 수 있다.

## F – 이차함수와 직선 azberjibiou

python/pypy : 0.5 초, Java : 0.4 초, 그 외 : 0.1 초 1024 MB

- 구현이 까다롭고, 오버플로우를 조심해서 구현해야 한다. long long 범위 내에서 문제를 해결할 수 있지만, C++에서는 \_\_int128을 사용하는 것도 좋은 방법이다.
- TL은 굉장히 느슨하다. (정해는 8ms) 시간복잡도만  $O(N \log N)$ 이면 충분히 AC를 받을 수 있을 것이다.

## G – 균등분포와 정규분포 jh05013

1 초 1024 MB

- 육안으로 구별할 수 없는 동전 2개가 있는데, 하나는 앞면이 나올 확률이 10%고 하나는 50%라고 합시다. 둘 중 하나를 골랐을 때, 이 동전이 10%짜리 동전인지 아닌지 알아내려면 어떻게 할까요? 직접 던져보면 됩니다.
- 1,000번쯤 던졌을 때 앞면이 100회 근처로 나왔으면 이 동전은 1에 가까운 확률로 10%짜리, 아니면 50%짜리 동전입니다. 물론 50%짜리 동전인데 앞면이 100회만 나올 수도 있지만, 그럴 확률은 복권 몇 개가 연이어서 당첨될 확률과 같습니다.
- 이 문제에서도 두 분포에서 확률이 뚜렷하게 차이 나는 조건을 하나 찾아, 그 조건에 해당되는 수가 몇 번 나왔는지 세면 됩니다. 예를 들어 출제자의 풀이는 0.05 이하의 값이 180개 이상이면 A, 아니면 B라고 판단합니다.
- 지문에서 데이터를 실제로 두 방법 중 하나를 써서 만들었다고 했으므로, 1에 가까운 확률로 맞는 풀이면 통과할 것입니다.

## G – 균등분포와 정규분포 jh05013

1 초 1024 MB

- 여기서 끝내면 재미없으니, 실제로 위 풀이가 1에 가까운 확률로 맞는다는 증명을 첨부합니다.
- Suppose the answer is A (uniform distribution). The algorithm guesses B iff  $X < 180$  where  $X$  follows a binomial distribution  $B(5000, 0.05)$ .
- Since  $n$  is very large, this can be approximated as  $N(250, 237.5)$ , so suppose  $Y \sim N(250, 237.5)$ .
- $P(Y < 180) = P(Z < \frac{180-250}{\sqrt{237.5}}) \approx P(Z < -4.542) \approx 0.00000279$  where  $Z$  follows the standard normal distribution. Therefore, the algorithm guesses B with probability  $< p$ , where  $p = 0.000003$ .
- Suppose the answer is B. Let  $T \sim N(0.5, 0.1)$ . The probability that the observed value is  $< 180$  is  $\frac{P(0 \leq T \leq 0.05)}{P(0 \leq T \leq 1)}$ .



## G – 균등분포와 정규분포 jh05013

1 초 1024 MB

- $P(0 \leq T \leq 1) = P\left(\frac{0-0.5}{\sqrt{0.1}} \leq Z \leq \frac{0.05-0.5}{\sqrt{0.1}}\right) \approx P(-1.58 \leq Z \leq 1.58) \approx 0.8858$
- $P(0 \leq T \leq 0.05) = P\left(\frac{0-0.5}{\sqrt{0.1}} \leq Z \leq \frac{0.05-0.5}{\sqrt{0.1}}\right) \approx P(-1.58 \leq Z \leq -1.42) \approx 0.0207$
- So  $\frac{P(0 \leq T \leq 0.05)}{P(0 \leq T \leq 1)} \approx 0.0233$ .
- The algorithm guesses A iff  $X \geq 180$  where  $X$  follows a binomial distribution  $B(5000, 0.0233)$ .  
Since  $n$  is very large, this can be approximated as  $N(116.5, 113.8)$ , so suppose  $Y \sim N(116.5, 113.8)$ .

## G – 균등분포와 정규분포 jh05013

1 초 1024 MB

- $P(Y \geq 180) = P\left(Z \geq \frac{180-116.5}{\sqrt{113.8}}\right) = P(Z \geq 5.952)$  where  $Z$  follows the standard normal distribution.

Therefore, the algorithm guesses A with probability  $\ll p$ .

- We're given 100 testcases. Suppose  $X \sim B(100, 10^{-6})$ , then

$$P(X \leq 1) = P(X = 0) + P(X = 1) = (1 - p)^{100} + 100p(1 - p)^{99} = (1 - p)^{99}(1 + 99p) \approx 0.999999955.$$

Therefore, the probability of wrong answer is smaller than  $10^{-7}$ .

## H - 방향 정하기 andyjung2104

1 초 1024 MB

- 정답은  $N!$  입니다.

이는 직관적으로, 점들을 일렬로 세울 때마다 한 가지 씩 방법이 나온다고 생각해서 답을 맞출 수 있습니다.  
엄밀하게 증명을 해봅시다.

- 정답이 일렬로 순서를 정하는 방법 뿐임을 보이자.

outdegree가 가장 큰 점 중 하나를  $A$ 라 하면,  $B \rightarrow A$ 인 점  $B$ 가 존재했을 때  $A \rightarrow C$ 일 때마다  $B \rightarrow C$ 여야 해서 (아니면  $ACBA$  회로 존재)  $B$ 의 outdegree가  $A$ 의 outdegree보다 크다. 모순.  
따라서  $A$ 는 모든 점으로 나간다.

- $A$ 를 제외한 점 중 outdegree가 가장 큰 점을  $B$ 라 하면, 같은 논리로  $B$ 는 ( $A$ 를 제외한) 모든 점으로 나간다.  
이를 계속 반복하면 결국  $A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow D \rightarrow \dots$ 로 앞선 점에서 뒤쪽 모든 점으로 간선이 나가는 그래프가 된다.  
따라서  $A, B, C, D, \dots$  처럼 점들의 순서를 정하는 것과 일대일 대응된다.

I - 빙고 wider93  
1 초 1024 MB

- 기댓값의 선형성에 의해, 각 줄의 빙고가 완성될 확률을 따로따로 구해서 더해주면 됩니다.

$N$ 개의 칸 중 정확히  $m$ 개의 칸이 비어 있는 줄을 생각해 봅시다.  $N^2$ 개의 칸 중  $M$ 칸이 비어 있는 상황이라고 합시다. 앞으로  $K$ 개를 칠하게 되는데,  $N$ 칸 모두가 크기  $K$ 의 부분집합에 속하는 확률을 구해주면 됩니다.

- 이 확률은 여러 방법으로 계산할 수 있지만, 출제자에게 제일 재미있는 해석은  $M$ 개의 칸에 1부터  $M$ 까지 번호를 주었을 때 우리가 고정한 줄에 있는  $m$ 개의 칸의 번호가 모두  $K$  이하가 되도록 하는 것입니다.

따라서  $\frac{K(K-1)\cdots(K-m+1)}{M(M-1)\cdots(M-m+1)}$  이 우리가 구하는 확률이 됩니다.

- 이제 각 줄에서 색이 채워지지 않은 칸의 수를 세어서 위 값에  $(N^2)!$ 을 곱해 준 값들을 계산하고, 다 더해주면 답을 얻을 수 있습니다.

## J – 살얼음판 걷기 heeda0528

1 초 1024 MB

- 즈티가 살얼음판을 왕복하는 상황을 1번 판에서 두 명이 출발하여 각각  $N$ 번 칸에 도착하되, 중간에 같은 판을 지나지 않는 상황으로 바뀌서 생각할 수 있습니다.
- 두 사람의 이동 순서는 중요하지 않기 때문에, 겹치는 경우가 생기지 않도록 경우의 수를 ‘잘’ 세줘야 합니다.
- 이를 위해 ‘가장 최근에 이동한 사람이  $N$ 번 칸과 더 가깝게 위치하고, 두 사람이 처음과 마지막을 제외하고  $K$ 칸 이상 떨어지지 않도록’ 이동을 강제합니다.
- $dp(i, j)$  : 가장 최근에 이동한 사람이  $i$ 번 칸에 위치하고, 두 사람이  $j$ 칸 떨어진 상황이 되기 위한 경우의 수 라고 정의합니다.

## J - 살얼음판 걷기 heeda0528

1 초 1024 MB

- 정의에 의해  $dp(1, 0) = 1, dp(i, 0) = 0 (1 < i), answer = dp(n, 0)$  입니다.
- 가장 최근의 이동을 고려하면,  $dp(i, j) = dp(i - 1, j - 1) + dp(i - 2, j - 2) + \dots + dp(i - j + 1, 1) + dp(i - j, 0) + dp(i - j, 1) + \dots dp(i - j, k - j)$  의 점화식을 얻을 수 있습니다.
- 식을 정리하면  $dp(i, j) = \sum_{t=1}^{j-1} dp(i - j + t, t) + \sum_{t=0}^{k-j} dp(i - j, t)$  이므로, 가로 누적합과 대각선 누적합을 각각 관리하면 각 항을  $O(1)$ , 전체 문제를  $O(NK)$ 에 해결할 수 있습니다.
- 상황을 어떻게 설정하냐에 따라 다양한 풀이가 나올 수 있습니다.

## K - 당근과 채찍 andyjung2104

4 초 1024 MB

- 당근은  $+b$ , 채찍은  $-a$  만큼 기분을 변화시킨다.

어떤 배열에 대해, 행동횟수에 따른 기분 그래프를 그려보면, 시작점과 끝점이 0인 어떤 그래프가 나올 것이다.

- 이 배열을 한 칸씩 회전해 보면, 그래프의 최저점이 시작점에 올 때만 기분이 모든 점에서 0 이상이 된다.

따라서 배열  $(a + b)$  개마다 1개씩 세면 되고, 즉 답은  $a + b C_a \times \frac{1}{a+b}$  이다.

- 이제 이를 빠르게 계산하자. (쿼리당  $O(\log(a+b))$  시간으로)

식변형을 하면, 답은  $\frac{(a+b-1)!}{a!b!} = (a + b - 1)! \times (a!)^{-1} \times (b!)^{-1}$  이다.

## K - 당근과 채찍 andyjung2104

4 초 1024 MB

- $a, b \leq 10^6$  이므로  $1! \sim (2 \times 10^6)!$  을  $10^9 + 7$ 로 나눈 나머지를 미리 구해 놓으면 (전처리  $O(a + b)$ ) 이 쿼리에서 계산해야 하는 것은 모듈러 역원 두 개 뿐이다.
- 따라서 페르마 소정리 혹은 확장 유클리드 호제법을 사용하면,  $O(\log(a + b))$  시간에 쿼리를 해결할 수 있다. 여기까지만 하면 문제를 해결할 수 있다. 총 시간복잡도  $O(a + b + Q \log(a + b))$
- 쿼리당 상수시간에 계산해보자. 이는 단순히 팩토리얼의 모듈러 역원들을 미리 구해주면 된다.  
 $1!, 2!, 3!, \dots, (2 \times 10^6)!, (2 \times 10^6)!^{-1}, (2 \times 10^6 - 1)^{-1}, \dots$  순서대로 구해주면 전처리를  $O(a + b)$ 에 할 수 있다.  
( $(a + 1)!^{-1} \times (a + 1) = a!^{-1}$  이기 때문에)
- 이제 각 쿼리를  $O(1)$ 에 풀 수 있으므로, 총 시간복잡도  $O(a + b + Q)$



## L – 이항분포에서 가장 큰 직사각형 jh05013

1.5 초 1024 MB

- 우선 히스토그램 자체를 구해야 합니다.

이것도 생각보다 어려운데, 첫 번째 막대부터 차례대로  $\frac{(n-i)p}{i(1-p)}$  를 곱해서 구하면 안 됩니다.

$N$ 이 클 경우 부동소숫점의 원리에 따라 첫 번째 막대의 높이가 정확히 0으로 계산되어서, 나머지 막대도 전부 0이 되기 때문입니다.

- 일반적으로 0에 가까운 양수나 반대로 매우 큰 양수를 다루는 것은 위험합니다.

다음 입력을 넣었을 때 0이 출력된다면 이 함정에 빠진 것일 가능성이 큼니다.

```
200000 0.5 0
```

```
1 200000
```

## L – 이항분포에서 가장 큰 직사각형 jh05013

1.5 초 1024 MB

- 높이를 제대로 구하려면 곱하고 나누는 순서를 잘 조정해서 도중에 0 근처로 가지 않게 하거나, 로그를 씌워서 더하고 빼 다음 exp를 씌워서 되돌려야 합니다.  
로그를 사용할 경우 C++과 Python 등에서 기본으로 제공하는 lgamma 함수를 사용하면 편합니다.
- 이제 쿼리를 처리합시다.  
일반적으로 가장 큰 직사각형에 대한 구간 쿼리는 매우 어려운 문제이기 때문에,  
이 히스토그램의 특수성을 잘 활용해야 합니다.
- $N$ 이 작다면 히스토그램이 증가하다가 감소하는 형태라는 점을 활용하여 모든 구간의 답을  $O(N^2)$  DP로 미리 계산할 수 있습니다.

## L – 이항분포에서 가장 큰 직사각형 jh05013

1.5 초 1024 MB

- $N$ 이 클 때가 문제인데, 이항 확률변수가 베르누이 확률변수  $n$ 개의 합이라는 사실을 상기합시다.  
큰 수의 법칙에 의해 이 히스토그램은 굉장히 “얇습니다.” 즉,  $x$ 가 평균  $np$ 에서 조금만 벗어나도  $x$ 번째 막대의 높이는 0에 가깝습니다. 그런 막대를 사용하면 직사각형의 넓이도 0에 가깝기 때문에, 평균에 가까운 위치의 막대가 존재하는 한 가장 큰 직사각형이 될 수 없습니다.
- 따라서 평균에서 어느 정도 벗어나는 막대는 아예 없다고 가정하고, 나머지를  $O(N^2)$  DP로 미리 처리하면 됩니다.  
 $\pm 2,000$  정도로 잡으면 충분합니다.

## L – 이항분포에서 가장 큰 직사각형 jh05013

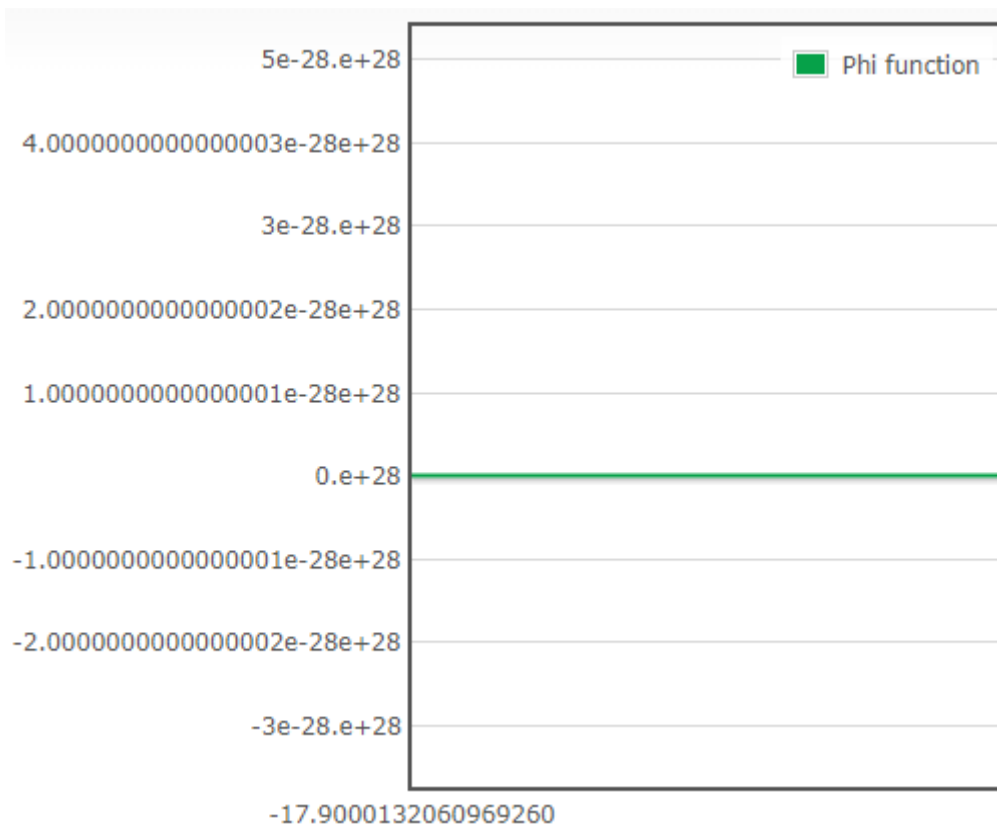
1.5 초 1024 MB

- 평균에 가까운 위치의 막대는 높이를 직접 구하는데, 이때 오차를  $2^{-57}$  이하로 줄일 수 있습니다.  
([https://github.com/lattera/glibc/blob/895ef79e04a953cac1493863bcae29ad85657ee1/sysdeps/ieee754/dbl-64/e\\_lgamma\\_r.c#L58](https://github.com/lattera/glibc/blob/895ef79e04a953cac1493863bcae29ad85657ee1/sysdeps/ieee754/dbl-64/e_lgamma_r.c#L58))
- 또한 평균에서 2,000 이상 벗어나는 막대는 높이를 0으로 간주하는데, 이때  $np(1 - p)$ 는  
 $n = 200,000, p = \frac{1}{2}$  일 때 약 111.8로 최대가 되고,  
 $P(X \geq np + 2000)$   
 $= P(2000 \leq Y) \text{ where } Y \sim N(0, np(1 - p))$   
 $= P\left(\frac{2000}{\sqrt{np(1-p)}} \leq Z\right) \text{ where } Z \sim N(0, 1)$   
 $\leq P(17.88 \leq Z).$

# L – 이항분포에서 가장 큰 직사각형 jh05013

1.5 초 1024 MB

- 이 값은 너무 작아서 웬만한 웹사이트에 있는 계산기도 자세하게 계산을 안 해 주지만,  $2^{-57}$ 보다 작은 것은 확실합니다. 막대가 최대 4,000개이므로 직사각형 넓이의 오차는  $10^{-13}$  이하입니다.



## L – 이항분포에서 가장 큰 직사각형 jh05013

1.5 초 1024 MB

- <별해> 출제자의 최초 정해는 히스토그램이 증가하다가 감소하는 형태라는 점만 사용했습니다.
- 높이가 가장 높은 지점을  $m$ 이라고 합시다. 만약 쿼리가  $m$ 을 포함하지 않을 경우,  $[l, r]$  구간은 높이가 항상 증가하거나 항상 감소하는 형태입니다. 증가하는 형태일 경우 직사각형의 오른쪽 끝은  $r$ 이고, 왼쪽 끝을  $x$ 라고 할 때 넓이는  $A[x] \times (r - x + 1)$ 입니다. 모든  $l \leq x \leq r$ 에 대해 이 식의 최댓값이 답입니다. 감소하는 형태도 비슷합니다.
- 쿼리가  $m$ 을 포함할 경우, 막대  $m$ 에서 시작해서 좌우로 한 칸씩 뺀뒤, 뺄 때 둘 중 높이가 더 큰 쪽으로 뺍니다. 이 과정을 반복해서 나오는 직사각형 중 가장 큰 것이 답입니다. 이는 투포인터와 DP로 전처리하여 계산할 수 있습니다.
- 결론적으로  $x$ 와 구간이 주어졌을 때, 구간 내의  $i$ 에 대해  $A[i] \times (x - i)$ 를 최소화하는 문제가 되어서, 세그먼트 트리의 각 노드에 컨벡스 헐 트릭 자료구조를 넣어놓는 테크닉으로 풀 수 있습니다.