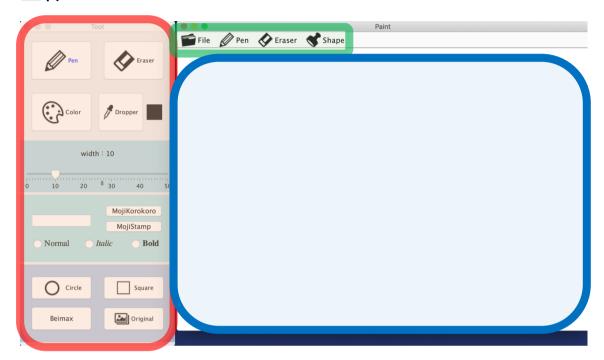
お絵かきプログラム取扱説明書

全体



ツールウィンドウ

お絵かきをするのに必要な機能が表示されているウィンドウ。 大体の機能はメニューバーと一緒だが、文字の太さをスライダーで調節したり、 好きな文章をスタンプにする機能はこのウィンドウでしかできない。

メニューバー

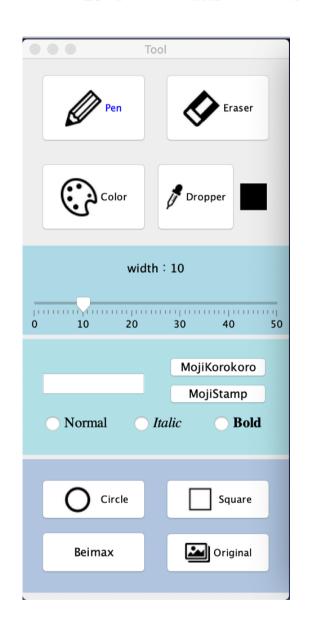
基本的な描画機能が選択できるほか、画像の保存はこのメニューから。

お絵かきエリア

ここにペンやスタンプでお絵かきする。

ツールウィンドウ

今選択されている機能の文字が青くなっている。(画像だと Pen)

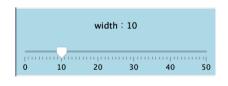




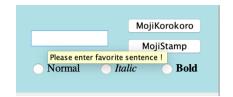


が出てくるので、そ

こから色を選ぶ。



スライダーでペンや消しゴムの太さを変えることができる。 スタンプとも連動しており、文字のスタンプと丸、四角のスタンプは サイズが大きくなる。

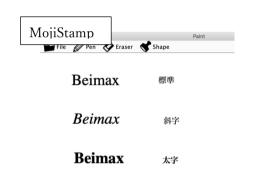


好きな文章で文字のスタンプ、または文字が一文字ずつ表示 されるコロコロスタンプを作ることができる。

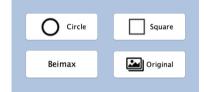
文字のフォントは、Normal(標準)、Italic(斜字)、Bold(太字) から選ぶことができる。(日本語は若干の違い…)

フォントを選び、MojiKorokoro または MojiStamp のボタンを押すことで、フォントが反映される。

色は、カラーラベルに表示されている色になり、大きさはス ライダーで変えることができる。





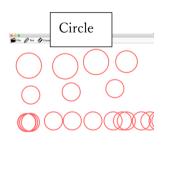


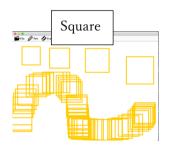
スタンプコーナー。丸、正方形、ベイマックスのスタンプがある。

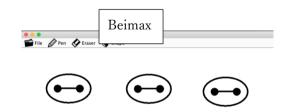
ドラッグさせるとコロコロスタンプになる。(Original 以外)

丸、正方形の色は、カラーパネルに表示されている色になり、大きさは スライダーで変えることができる。

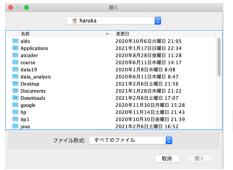
Original のボタンでは、自分の持っている画像からオリジナルスタンプを作ることができる。縦横比は維持されるが、大きさは一定(大きい画像だとかなり画質が悪くなる)。





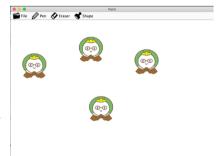








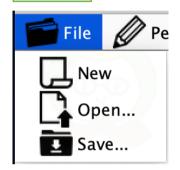




メニューバー



File



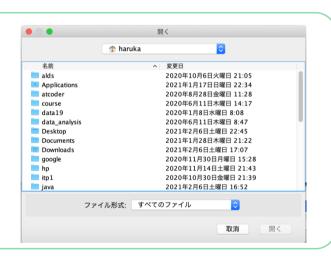


お絵かきエリアを白紙にし、描画機能を黒のペンにする。



右図のようなウィンドウが現れ、自分の持っている画像を読み込んでその画像にお絵かきすることができる。 今まで描いていたものは消えてしまう

今まで描いていたものは消えてしまっため注意。

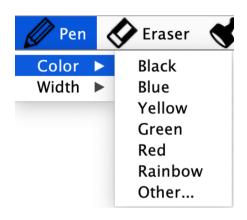


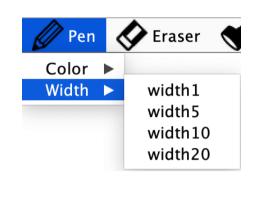


右図のようなウィンドウが現れ、お絵かきしたものを画像として保存できる。



Pen





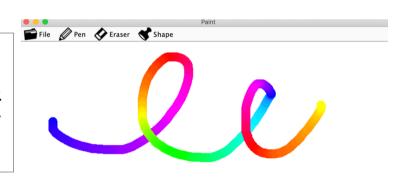
Pen では、文字の色と太さを指定できる。

Rainbow(虹色)が選べるのは、メニューバーだけの機能である。 Other…を押すと、ツールウィンドウの Color ボタンと同じ

虹色ペン(右図)

colorchooser が現れる。

ツールウィンドウのカラーラベ ルは、虹色ペンの色に合わせて 変わっていく。



Eraser



width1 width5 width10 width20 All Clear Eraser では、消しゴムの太さの指定と、お絵かきエリアの全消去(All Clear)を行うことができる。

全消去では、描画機能は現在のもののままで、エリアを白紙にする。

Shape



ツールウィンドウのスタンプコーナーと同じ機能。

参考文献

https://www.javadrive.jp/tutorial/

https://www.javadrive.jp/applet/

https://introcs.cs.princeton.edu/java/15inout/colors.html

https://www3.cuc.ac.jp/~miyata/classes/prg2/11/font.html

http://kamifuji.dyndns.org/JSupport/JAVA_Swing/JButton/index.html

ボタンやメニューバーの画像はこちらからいただきました! https://www.silhouette-illust.com/