⚫️課題1−17

1. オブジェクト指向とはどんな考え方ですか？

効率よく開発するための考え方の一つ

②オブジェクト思考的な開発を効率よく行うための3つの要素は何ですか？

プログラムの独立性

プログラムの再利用性

プログラムの拡張性

1. 現場で利用される共通部品などは上記のどの要素を当てはまりますか？

プログラムの再利用性

④プログラミングはなぜ独立している方が良いのですか？

結合し、依存し会っている状態だと各プログラムに追加や修正を行った場合、影響範囲をそれぞれ調べる必要性がでてくる。その時、プログラムの変更が終わらない無限ループに入ってしまう可能性がある。これにより、独立していないと、開発の効率が非常に悪いことがわかる。

⑤Javaの継承とは何ですか？

既存クラスのメソッドやフィールドの内容を引き継ぎながら、新しいクラスを定義すること

⑥ポリモーフィズムのメリットは何ですか？2つ上げなさい

・コードがきれいになる

・重複したメソッドの変更にも柔軟に対応することができる

⑦コンストラクタとは何ですか？

「クラス」（設計図）の処理を実行する「インスタンス」（実際に作ったモノ）が生成される際に実行されるメソッド

⑧カプセル化とは何ですか？

オブジェクト内のクラスやメソッド、フィールドに対して外部からアクセスできない仕組みを生み出すこと