⚫️課題1−23

1. 抽象クラスとは何ですか？

**抽象クラスは継承関係にあり、処理の再利用をしたい時に使うもの**

1. 抽象クラスの概念を自分なりの例えで説明しましょう。（「具象クラス」の文言を使用する事）

抽象クラスと具象クラスの「継承」関係はIS　Aの関係といわれている。

小学校 IS　A　学校＝小学校は学校だ　のような親子関係である。他にも「中学校は学校だ」・「高校は学校だ」など抽象的な共通点が存在する。つまり、抽象クラスとはそのような具体的なものたちの共通項を抜き出してグルーピングしたものである。

1. インタフェースとは何ですか？

クラス仕様としての型定義をするもの

1. インタフェースの概念を自分なりの例えで説明しましょう。

インターフェイスと実装クラスの「実装」の関係は**CAN DOの関係**と言われている。  
**ガソリンスタンド CAN billレギュラー＝ガソリンスタンドはレギュラーをいれることが出来る。**のような関係だ。  
他にもガソリンスタンドはハイオクも入れることができる。  
なのでインタフェースで定義するものはガソリンスタンドが出来ること、ガソリンを入れることのみを定義する。  
他の視点から言うと、**中は意識せず、外から見てガソリンスタンドが出来ることを定義することである。**

1. 抽象クラスのアクセス修飾子はなにを利用しますか？

public

protected

1. インタフェースクラスのアクセス修飾子はなにを利用しますか？

public

1. 抽象クラスの変数定義はなにを利用しますか？

インスタンス変数、ローカル変数、クラス変数なんでも定義できる。

1. インタフェースクラスの変数定義はなにを利用しますか？

public static final な定数（クラス変数）

1. 抽象クラスは多重継承可能ですか？

不可能である。

1. インタフェースクラスは多重継承可能ですか？

可能である。

⑪抽象クラスへのメソッド定義に制限はありますか？ある場合はどんな制限があるか記載しなさい。

具体的な処理もかける

⑫インタフェースクラスへのメソッド定義に制限はありますか？ある場合はどんな制限があるか記載しなさい。

メソッドの型しか定義できない。