

役割分担

1.NK

- ・ 空間認識
- ・ カメラ接続
- ・ マーカー認識(Vuforia)
- ・ マーカーごとのオブジェクト配置

2.KY

- ・ アセット準備
- ・ アニメーション作成

3.KK

- ・ UI
- ・ 音声認識
- ・ 音声入力によるロジック分岐