算数は計算問題が2問、一行題、そして図形や関数などの大問から構成されています。配点は計算問題が各5点、一行題は5点が4問、6点が4問、大問は5点が2問、6点が6問となります。また記述式の問題を3問出題しています。その記述式の問題の採点では、まず答えがあっているかを見ます。答えがあっていない場合のみ、途中の考え方を見て、部分点を加えています。

1 基本的な計算問題です。

- (1) 計算の順序を的確に行えるかを見る問題です。答えは18です。
- (2) 小数と分数が入っているので、このような問題では分数に統一して計算します。答えは3です。

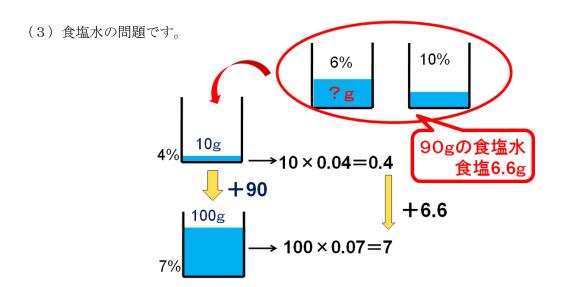
2 一行題(基本)です。

(1) 周期算、(2) 時計算、(3) 約数に関する問題、(4) 仕事算です。 各問いの正答例は、(1) は444、(2) は160度、(3) は42人、(4) 85日間です。

|3| 一行題(応用)です。

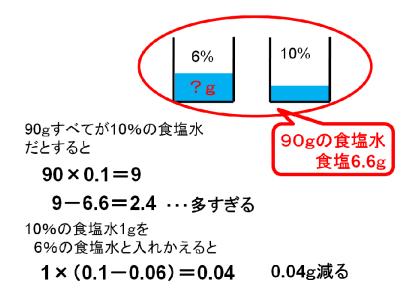
(1)整数の積に関する問題、(2)魔方陣の問題、(3)食塩水の問題、(4)図形の面積を求める問題です。

各問いの正答例は、(1) 25回目、(2) は14、(3) は60g、(4) 1.72 cm²です。この中から (3) について解説いたします。



4%の食塩水gには食塩が 0.4g含まれていたのですが、出来上がった 7%の食塩水 100gには 7gの食塩が含まれているので、加えた食塩水は、6%と10%の食塩水合わせて90gであり、そこには食塩が 6.6g含まれていればよいことがわかります。 90gの食塩水がもし、すべて 10%の食塩水からきているとすると その中には食塩が 9g含まれることになり、2.4g多すぎることに なります。 したがって、10%の食塩水の一部を6%の食塩水に入れ替えて考えることになり、もし

10%の食塩水1gを6%の食塩水と入れかえると、含まれる食塩は0.04g減ります。

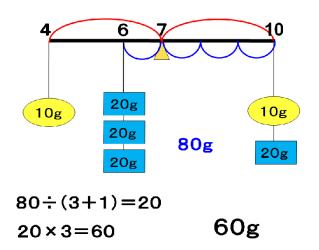


2. 4g多すぎるところを、1g入れかえると0. 04g減らすことができるので

$$2.4 \div 0.04 = 60$$

60gを6%の食塩水に入れかえればよいということです。 答えは60gです。

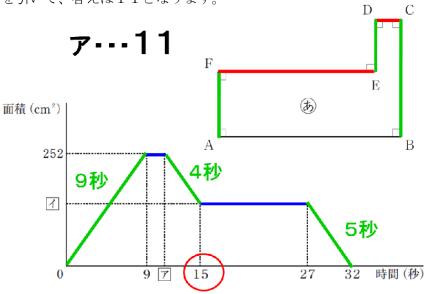
また、この問題はてんびん図を使って考えると、次のように考えることができます。

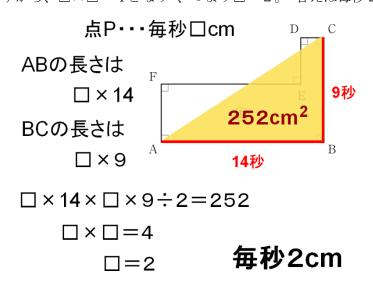


4 図形上を動く点と面積に関する問題です。

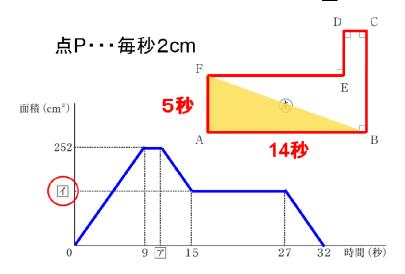
図形bの周上を、一定の速さで動く点Pが、Bを出発して順にC、D、E、Fを通りAまで移動します。 このとき、三角形PABの面積の時間による変化の様子がグラフで表わされています。まずは点Pの位置とグラフの対応を考えます。点Pが点Cに到達するのは9 秒後、その後点Dに移動する間は三角形の面積は一定です。その後点Eに移動するまでは面積は減っていき、15 秒後のEから27 秒後のFに移動する間も三角形の面積は一定です。 そして32 秒後に点Aに到達したということがわかります。

(1) は、グラフの \square にあてはまる数を求めます。点 \square お Bを出発してから \square Aに到達するまで、全部で 3 2 秒かかっていますが、そのうち三角形の面積が変わらないのは \square の図形の周上を横に移動して いるときです。残りは縦の動きをしているわけですが、グラフから点 \square Pが \square Bから \square こまで移動するのに 9 秒かかっているのであれば、一定の速さで動いていますので、点 \square Pが \square から \square Eまでと \square Fから \square まで動く時間の合計も同じ \square 9 秒であることがわかります。 グラフより \square Fから \square まで動くのに \square を つていることがわかりますから、 \square から \square と こことがわかりますから、 \square にあてはまる数 は 1 5 から 4 を 引いて、答えは 1 1 となります。

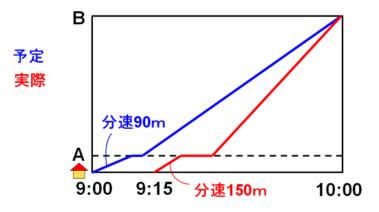




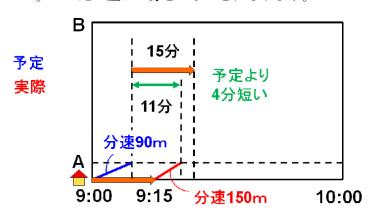
(3) は、グラフの \overline{A} にあてはまる数を求めます。 \overline{A} の値は点PがFの位置にあるときの三角形の面積の値です。 \overline{F} から \overline{A} までは点 \overline{P} が $\overline{5}$ 秒で移動する長さであり、 \overline{A} から \overline{B} までは $\overline{1}$ 4 秒の長さですから



5 速さと時間の関係を考える問題です。紀子さんの予定していた行動と、寝坊してしまったために実際にとった行動をグラフにかいてみることにより、整理して考えることがポイントです。



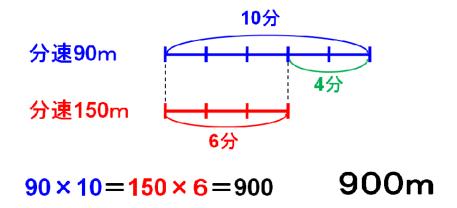
(1) は紀子さんの家からA駅までの距離を求めます。紀子さんは予定より 15 分遅く家を出たのに、A 駅に着いたのは予定より 11 分遅いだけでしたから、A駅に行くまでにかかる時間は、分速 90 m で行くより分速 150 m で行くほうが 4 分短いということです。かかる時間の比は、速さの比の逆比になりますので 5:3。この比の差が 4 分ということになります。



速さの比 90:150=3:5

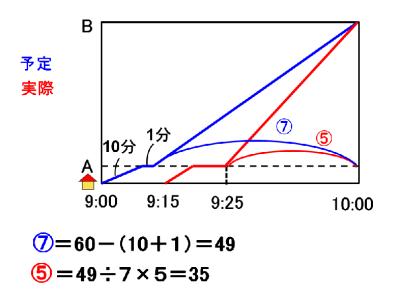
かかる時間の比 (5:3)→この差が4分

分速90mと分速150mで行くときにかかる時間の比は、5:3。この比の差が4分ですから



分速90mで行くと10分かかることになり、分速150mで行くと6分かかりますので、求めるA駅までの距離は900m。答えは900mです。

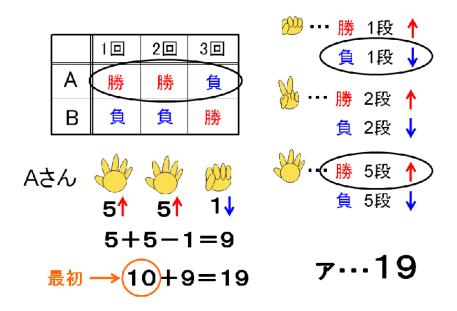
(2) は、寝坊した紀子さんがA駅についてから、特急列車が発車するまでの時間を求めます。 問題に普通列車と特急列車の速さの比が5:7とありますから、A駅からB駅まで行くのにかかる時間の比は7:5となります。(1) より予定では紀子さんがA駅に着くのは家を出てから10分後であり、その1分後に普通列車は発車しますので、普通列車はB駅まで49分かかります。したがって、特急列車は35分かかることがわかり、特急列車がA駅を発車した時刻は9時25分です。



- (1) より寝坊した紀子さんがA駅に着くのは家を出てから6分後の9時21分ですから、紀子さんがA駅に着いてから4分後に特急列車は発車します。答えは4分後となります。
- [6] じゃんけんをして、階段を上り下りする問題です。与えられた条件をもとに論理的に考える力を見る問題です。 2人でジャンケンをし、グーで勝つと1段上り、グーで負けると1段下ります。チョキで勝つと2段上り、チョキで負けると2段下ります。パーで勝つと5段上り、パーで負けると5段下ります。AさんとBさんは3回勝負をし、1回目と2回目はAさんが勝ち、3回目はBさんが勝って

います。

(1) は、3回の勝負の後、Aさんが階段のできるだけ上の段にいる場合、下から何段目にいるかを求める問題です。Aさんが勝った時にできるだけたくさん上るためには、パーで勝つのがよく、負けた時にできるだけ下りないためはグーで負けるのがよいので、3回の勝負の後、Aさんができるだけ上の段にいる場合とは、最初の位置から9段上の位置になります。最初にAさんのいる位置は、階段の下から10段目ですから、 \cite{T} にあてはまる最も大きい数は19、答えは19となります。



- (2) は、3回の勝負の後、2人の段差が一番大きくなる場合を求める問題です。2人で勝負をした場合、一方が勝てば、もう一方は負けるわけなので、出す手の種類によって、1回のジャンケンの勝敗で2人の段差がいくつ広がるかを整理してみます。
 - 一方がグーで勝てば、もう一方はチョキで負けることになるので、2人の段差は3段開きます。
 - 一方がチョキで勝てば、もう一方はパーで負けることになるので、2人の段差は7段開きます。
 - 一方がパーで勝てば、もう一方はグーで負けることになるので、2人の段差は6段開きます。

A さんは 2 勝 1 敗ですから、A さんが勝つときは差が開き、負ける時は差が開かないほうがいいので、 A さんはチョキで勝ち、チョキで負けるのがよいことになります。したがって、 3 回の勝負で、 2 人の手の出し方は、A さんがチョキ、チョキ、チョキとなり、B さんはパー、パー、グーになります。



このとき、A さん、B さんそれぞれが階段の下から何段目にいるかを計算します。A さんは、最初は 1 0段目にいますので、下から 1 2段目にいることになります。B さんも同様にして、下から 1 段目にいることになります。

Aさんは 最初
$$\rightarrow$$
 10+2+2-2=12
Bさんは 最初 \rightarrow 10-5-5+1=1

したがって、答えはAさん12段目、Bさん1段目です。

(3) は、3回の勝負の後、A さんが下から 1 1段目にいるとしたら、B さんがいる階段の位置を求める問題です。A さんが 1 1段目にいるということは、3回の勝負の合計で、A さんは 1 段だけ上ったことになります。そうなるためには、A さんがどのような手を出したか、考えられるだけすべて考える必要があります。A さんは 2 勝 1 敗ですから、負けたときのジャンケンの手をもとに、順にもれなく書き出すことを考えます。

例えば、負けたときがグーだとすると、2回の勝利で合計 2段上っていればよく、2回ともグーで勝つしかありません。同様にして、負けた1が回チョキだとすると、2回の勝利で合計 3段上っていればよく、チョキとグーの組み合わせしか考えることができません。負けた1回がパーだとすると、2回の勝利で合計 6 段上っていればよく、パーとグーで勝つことになります。

下から11段目・・・最初の位置から1段上る

	負	勝	勝	Α
1+1-1=1	<u></u> 2009 1 ↓	<u></u> 1↑	2 291 ↑	
1+2-2=1	2 ↓	21	<u></u>	
1+5-5=1	∜ 5↓	₹ 5 ↑	6 ⁰⁰⁹ 1 ↑	

したがって、A さんの手の出し方は全部で3通りあり、それぞれの場合の、B さんの手の出し方を考えて $_$

В	負	負	勝	
	2 ↓	2 ↓	₹ 5 ↑	
	2 ↓	₩ 5 ↓	200 1 ↑	
	2 ↓	<u></u> 1 ↓	2 ↑	

$$10-2-2+5=11$$
 $10-2-5+1=4$
 $10-2-1+2=9$

B さんの階段の位置を計算すると、下から11段目、4段目、9段目となります。 答えは、4, 9, 11段目です。