

## TERİMLER SÖZLÜĞÜ

Eğitim Adı	Yeni Başlayanlar için Python Programlama
------------	------------------------------------------

İngilizce	Türkçe	Açıklama
Algorithm	Algoritma	Algoritma, belirli bir sorunu çözmek için tasarlanmış bir dizi talimat veya kuraldır.
Program	Program	Bir bilgisayar programı, yürütüldüğünde belirli bir görevi veya işlevi yerine getiren organize bir talimatlar topluluğu olarak adlandırılır.
API	API	Uygulama Programlama Arayüzü (API), yazılım uygulamaları oluşturmak için bir dizi kural, rutin ve protokoldür.
Argument	Argüman	Argüman , bir komuta veya işlevi iletilen bir değerdir.
ASCII Code	ASCII Kodu	American Standard Code for Information Interexchange (ASCII) , 8 bitlik kodda bulunan harfler, sayılar ve diğer karakterlere farklı yuvalar atayan bir standarttır.
Boolean	Boolean	Boolean ifadesi veya Boolean mantığı, DOĞRU veya YANLIŞ olan ifadeler oluşturmak için kullanılan bir ifadedir.
Bug	Bug	Bug, donanım veya yazılımda arızaya neden olan beklenmeyen bir hatayı veya kusuru belirtmek için kullanılan genel bir terimdir.
Char	Karakter	Karakter (char), bir alfabetik harf veya sembole eşit bir bilgi görüntüleme birimidir.
Object	Nesne	Bir nesne, birlikte seçilebilen ve değiştirilebilen ilgili değişkenler, sabitler ve diğer veri yapılarının bir kombinasyonudur.
Object-Oriented	Nesne Yönelimi	Nesne yönelimli programlama (OOP), 'eylemler' ve 'mantık' yerine nesneler ve veriler etrafında dönen programcılar tarafından tanımlanan bir modeldir.
Class	Sınıf	Nesneye Dayalı programlamada bir sınıf, ortak özelliklere sahip bir dizi ilgili nesneye başvurur.
Code	Kod	Kod veya kaynak kodu, Java, C veya Python gibi belirli bir dilin protokollerini kullanılarak yazılmış yazılı bir dizi talimatı tanımlamak için kullanılan bir terimdir.
Command-Line	Komut satırı	Derlenmiş bir programlama dilinde yazılmış kod aracılığıyla yürütülebilir bir program oluşturma işlemine derleme denir
Conditional	Koşul	Koşullar, koşullu ifadeler ve koşullu ifadeler, kodun bir seçim yapmasına yardımcı olan ve ya DOĞRU ya da YANLIŞ ile sonuçlanan programlama dilinin özellikleridir.
Constant	Sabit	bir değişkenin aksine programın yürütülmesi boyunca değişmeyen bir değeri tanımlamak için kullanılan bir terimdir.

Data Type	Veri Türü	Belirli bir veri türünün sınıflandırılmasıdır.
Array	Dizi	Diziler, gruplandırılmış benzer türde veri değerlerinin listeleri veya gruplarıdır.
Declaration	Tanımlama	Bir değişkeni, işlevi veya başka bir tanımlayıcıyı tanımlayan ifadeye bildirim denir.
Framework	Çerçeve	Programlamadaki çerçeve, programcı tarafından kodlarından yararlanılarak değiştirilebilen belirli bir karmaşıklık düzeyine sahip bir temeldir.
Loop	Döngü	Döngü, bir koşul karşılanana ve durma emrini alana kadar aynı işlemi tekrar eden bir talimat dizisidir.
Endless loop	Sonsuz Döngü	Sonsuz döngü veya sonsuz döngü, bir program parçasının sonsuz olan sürekli tekrarıdır.
Iteration	yineleme	Iteration (Yineleme), kodla ilgilenen bir dizi işleminden tek bir geçiştir. Bilgisayar programlamasında yinelemenin bir biçimi döngülerdir.
Keywords	anahtar kelimeler	Bir programlama dili veya program tarafından özel anlamları olduğu için ayrılmış kelimelere anahtar kelimeler denir.
Null	Boş	Değişken, gerektiğinde değiştirilebilen, depolanabilen ve görüntülenebilen bir program içinde geçici verileri depolayan bir konumdur.
Pointer	İşaretçi	Programlamada pointer (işaretçi), bellekteki bir konumun adresini içeren bir değişkendir.
High-Level-Language	Üst Düzey Dil	Yüksek seviyeli bir dil (HLL), geliştiricinin bilgisayarın doğası veya türünden bağımsız olarak programlar yazmasına izin veren bir programlama dilidir.
Low-Level-Language	Düşük Seviyeli Dil	Düşük seviyeli bir dil, makine diline çok yakın olan ve programlama kavramlarının biraz soyutlanması sağlanan bir dildir.
Machine Language	Makine Dili	Makine kodu olarak da bilinen makine dili, bilgisayarlar tarafından okunan ikili rakamlardan veya bitlerden oluşan en düşük seviyeli bir programlama dilidir.
Runtime	Çalışma süresi	Çalışma zamanı veya runtime, bir programın aslında bir bilgisayarda çalıştığı süredir.
Backend	Arka taraf	Backend, programlamada arka plan için kullanılan başka bir terimdir. Backend görevi, kullanıcının doğrudan etkileşimi ile arka planda gerçekleştirilen görevdir.
Front-end	Ön yüz	bir bilgisayarın veya herhangi bir cihazın kullanıcı arabirimidir.
Statement	ifade	Programlamada ifade, yasal olarak bir programlama dilinde yazılmış ve gerçekleştirilecek bir eylemi ifade eden tek satırlık bir koddur.
Syntax	Sözdizimi	İnsan dillerine benzer şekilde, programlama dillerinin de ifadelerin nasıl iletilebileceği konusunda kendi kuralları vardır. Bu kuralların kümesi sözdizimi olarak bilinir.
Robot	Robot	Robot, otomat veya önceden programlanmış görevleri yerine getirebilen elektro-mekanik bir cihazdır.
3 D Printer	3B Yazıcı	Nesneleri 3 boyutlu baskılayabilen araç.
Account	Hesap	Online üyelik.
Algorithm	Algoritma	Belli bir problemi çözmek veya belirli bir amaca ulaşmak için tasarlanan yol.
Analog	Analog	Dijital olmayan. Kesikli değerleri algılayan ya da veren.

Arduino	Arduino	G/C kartı ve Processing/Wiring dilinin bir uygulamasını içeren geliştirme ortamından oluşan bir fiziksel programlama platformudur.
Battery	Pil	Kimyasal enerjinin depolanabilmesi ve elektriksel bir forma dönüştürülebilmesi için kullanılan bir aygittir.
Binary	İkili	İkili sayılar sayıların 2 tabanında yazılmasıyla elde edilir.
Block Coding	Blok Kodlama	Metin kodlarının bloklar ile ifade edildiği sürükle bırak ile programlama yapılabilen araçlardır.
Blog	Blog	Blog veya Weblog teknik bilgi gerektirmeden, kendi istedikleri şeyleri, kendi istedikleri şekilde yazan insanların oluşturabildikleri, günlüğe benzeyen web siteleridir.
BreadBoard	Deney Tahtası	Elektronik devrelerin lehimlemeden denenebildiği tahta
Button	Buton	İterek üzerine basıldığında, makine veya yazılımlardaki bir sürecin başlamasını ve kontrolünü sağlayan basit bir geçiş mekanizmasıdır.
Buzzer	Zil	2 ile 4 volt arasındaki gerilimle çalışabilen küçük titreşitici.
Capacitor	Kondansatör	Yalıtkan malzemenin iki metal tabaka arasına yerleştirilmesiyle oluşturulan temel elektrik ve elektronik devre elemanı.
Circuit	Devre	Çeşitli elektrik -elektronik devre elemanlarının bir araya gelerek oluşturdukları çevrim.
Code	Kod	Yazılım dilinde belli durumları içerisinde barındıran tümcelere verilen addır.
Coding	Kodlama	Programlama
Coil	Bobin	Bobin ya da makara, içinden elektrik akımı geçebilen, yalıtılmış tel ile bu telin sarılı bulunduğu silindirden oluşan aygit
Collection	Koleksiyon	Sonradan kullanılmak için biriktirilmiş nesnelerin tümü.
Condition	Koşul	başka bir şey olursa, gerçekleşirse ya da yerine gelirse olması gereken şey, gereklilik.
Coppy	Kopyalama	Bir şeyi birden fazla hale getirmek için bilgilerini kaydetme.
Current	Akım	Elektriksel akım veya cereyan, en kısa tanımiyla elektriksel yük taşıyan parçacıkların hareketidir.
Delete	Sil	Nesneyi yok etmek.
Design	Tasarım	Bir sanat eserinin, yapının veya teknik ürünün ilk taslağı.
Digital	Dijital	Binari (ikili) yanı sistemini baz alan Sistem,Cihaz yada Durum
Dimension	Boyut	Nesneleri matematiksel olarak ifade etmek için gerekli olan ölçü sayısı.
Dimensioning	Ölçülendirme	Boyutlarının ölçülerini değiştirmeye.
Diyot	Diyot	Elektriği tek yönde iletten yarıiletken devre elemanı
Drawing	Çizim	Farklı araçla çeşitli yüzeylerin üstüne yapılan iki boyutlu biçimlemeler.
Duplicate	Çifleme	Başka bir yerde kullanmak için nesneden bir tane daha oluşturmak.
Export	Dışa Aktar	Çalışma alanından farklı bir konuma kopyalama.
Extruder	Extruder	Plastik hamaddeyi eritme, karıştırma ve istenilen basınçla kullanıma verme işlemini yapan makinedir.

Extrusion	Ekstrüzyon	Enine kesitsel bir profil nesneleri oluşturmak için kullanılan bir süreçtir. Bir malzeme, arzu edilen bir kesitin bir kalıbı boyunca itilir.
Flex	Esnek	Bir cismin üzerine kuvvet uygulandığında cismin şeklinin değişme durumu
Force	Kuvvet	Kütleli bir cisme hareket kazandıran etkidir.
Galery	Galeri	Tasarımın veya görselin sergilendiği yer.
Gas	gaz	Katı, sıvı ve Plazma halde olmayan madde
Generators	Üretici	Şekil üretici.
Hide	Gizlemek	Nesneyi ihtiyaç olana kadar gizlemek.
If	Eğer	Kodlamada şart.
İnport	İçe Aktarma	Farklı bir kaynaktan çalışmak ve değişiklik yapabilmek için kopyalama.
İnport	İçe Aktarma	Farklı bir kaynaktan çalışmak ve değişiklik yapabilmek için kopyalama.
İnput	Giriş	Değişik birimlerden alınan sinyallerdir
LDR	Fotodirenç	Işığa bağımlı direnç. Direnç değeri ışık şiddeti ile ters orantılıdır
LED	LED	Yarı-iletken, diyon temelli, ışık yanın bir elektronik devre elemanıdır.
Library	Kütüphane	Bilgisayar biliminde kütüphane, bilgisayar programları tarafından yazılım geliştirme amaçlı kullanılan kalıcı kaynakların tümüdür.
Light	İşık	Elektromanyetik spektrumun insan gözü tarafından algılanabilen kısmı içindeki elektromanyetik radyasyon.
Light Sensor	İşık Sensörü	İşık şiddetini ölçen elektronik devre elemanı.
Linear	Doğrusal	Çizgisel, tek boyutta.
MBlock	MBlock	Scratch tabanlı bir uygulama geliştirme aracıdır
Mbot	Mbot	Programlama, elektronik ve robotik deneyimlerini kullanmak için hepsi bir arada bir çözümüdür
Micro:Bit	Micro:Bit	Bir çeşit elektronik deneme kartı.
Microprocessor	Mikroişlemci	Ana işlem biriminin fonksiyonlarını tek bir yarı iletken tüm devrede birleştiren programlanabilir bir sayısal elektronik bileşendir.
Mirror	Ayna	Bir noktaya göre simetri.
Modelling	Modelleme	Gerçeğe benzer görüntüler yapmaktadır.
motion	Hareket	Hareket ya da devinim, bir cismin sabit bir noktaya göre yerinin zamana karşı değişimidir
Motor	Motor	Elektrik enerjisini mekanik enerjiye dönüştüren aygıttır
Move	Hareket Ettirme	Konumunu değiştirme.
Multimetre	AVOMetre	Gerilim Direnç ve Akım büyüklüklerini ölçen ölçü aleti
Orthographic	Ortografik	Düz görünüm.
Output	Çıkış	Değişik birimlere gönderilen sinyallerdir
Paste	Yapıştırma	Kopyalanmış şeyin yeniden oluşturulması.
Perspective	Perspektif	Nesneleri gördükleri biçim ve durumllarıyla bir yüzey üzerine çizme tekniği.
Pins	Pin	Mikrodenetleyicilerde Analog-Dijital Giriş-Çıkış bağlantı noktası.
Potentiometer	Potansiyometre	Ayarlı direnç

Printables	Yazdırılabilir	Direkt olarak baskılanabilir objelerin bulunduğu menü.
Profile	Profil	Kullanıcı bilgileri, biyografi.
Project	Proje	Düşünülüp tasarlanmış şey, tasarı.
Project	Proje	Düşünülüp tasarlanmış şey, tasarı.
PWM	PWM	Pulse Width Modulation - Sinyal Genişlik Modülasyonu
Reducer	Redüktör	Bir dönme hareketinin devir-tork oranını dışlılar yardımıyla değiştiren dişli sistemi.
Repeat	Tekrar Et	İşlemi yinelemek.
Resistor	Direnç	Elektrik akımına zorluk gösteren devre elemanı.
RGB LED	RGB LED	(Kırmızı Yeşil Mavi ) Üç farklı renkte yanabilen led.
Robotics	Robotik	Robotların tasarımını, üretimi ve kullanımı ile ilgilenen çok disiplinli bir bilim dalıdır.
Roller	Rulman	Mekanik ve elektrikli sistemlerde kayma sürtünmesi yerine bir yuvarlanma sürtünmesi sağlayarak enerji kayıplarını azaltmak için yataklar ile muylular arasına yerleştirilen parça.
Rotate	Döndürme	Cismin yönünü değiştirme.
Scribble	Karalama	Serbest çizim.
Send	Gönder	Başkasıyla ya da uygulamaya paylaşma.
Sensor	Sensör	Ortamındaki olayları veya değişiklikleri tespit etmek ve bilgileri diğer elektronik cihazlara genellikle bir bilgisayar işlemcisine göndermek olan bir cihaz, modül, makine veya alt sistemdir
Serial Monitor	Seri Ekran	Seri haberleşmenin sağlanabildiği bir ortam
Servo	Servo	Herhangi bir mekanizmanın işleyişini hatayı algılayarak yan bir geri besleme düzeneğinin yardımıyla denetleyen ve hatayı gideren otomatik aygittır
Setup	Kurmak	Bazı yapısal ayarların yapılması.
Shaft	Mil	Türlü işlerde kullanılmak için yapılan ince ve uzun metal çubuk.
Shape	Şekil	Bazı matematiksel varlıkların gösterilmesine yarayan resim: Geometrik şekil.
Sound Sensor	Ses Sensörü	Ses şiddetini ölçen elektronik devre elemanı.
Switch	Anahtar	Elektrik devrelerindeki akımı kesmeye ya da akımın bir iletkenden başka bir iletkeye yön değiştirmesini sağlayan devre elemanıdır.
Symmetry	Simetri	Bakışım.
Technical Drawing	Teknik Resim	Bir şeyin nasıl çalıştığını veya üretildiğini anlamak üzere yapılan çizim.
Temperature	Sıcaklık	Sıcaklık ya da suhunet, bir cismin sıcaklığının ya da soğukluğunun bir ölçüsüdür.
Text	Metin	Yazı için kullanılan nesne.
Touch	Dokunmatik	Cihazların parmak veya özel kalemler vasıtıyla hafifçe dokunarak kumanda edilmesine imkân veren

Transistor	Transistör	Transistör veya geçirgeç girişine uygulanan sinyali yükselterek gerilim ve akım kazancı sağlayan, gerektiğinde anahtarlama elemanı olarak kullanılan yarı iletken bir elektronik devre elemanıdır.
Ultrasonic	Ses Ötesi	insan kulağıının işitemeyeceği kadar yüksek frekanslı ses dalgalarına verilen addı
Variables	Değişkenler	Sembolik bir ifade veya bir niceliği (miktarı) ifade etmek için kullanılan semboldür.
Vibration	Titreşim	Küçük ve çok hızlı salınım devinimi.
Working Plane	Çalışma Düzlemi	Çalışma yapılan alan. Çalışma yapılan zemin.
Loop	Döngü	Bir önermeyi ikinci bir önermeyle, onu da dönüp birincisiyle tanıtlamaya kalkışma yolu.