Nama : Harun Aprizal Widyapradana

Nim : A11.2019.12267 Kelompok : A11.4424

UTS PBO PRAKTEK

Berikut adalah source code yang saya upload pada github saya : (https://github.com/harunaprizal/PBO/blob/main/percobaan/src/uts/Stack.java)

```
//UTS PBO PRAKTEK
 package uts;
import java.util.*;
 import java.lang.*;
 class Myexp extends Exception{
 class Stack
    private char array[];
     private int kapasitas;
     // Pembuat untuk menginisialisasi tumpukan == Stack
     Stack(int ukuran)
         array = new char[ukuran];
         kapasitas = ukuran;
```

Class Myexp berisi pengecualian dari hasil program. Class stack berisi semua coding dari program yang telah ditulis dan nantinya akan dieksekusi. Private char array, int top, dan int kapasistas mendeklarasikan tipe data yang akan digunakan pada variable array, top dan kapasistas. Stack merupakan function yang berisi perintah untuk menginisialisasi array atau tumpukan yang

berisi parameter int ukuran. Perintah atau program yang ada didalam function array memiliki tipe data yang telah dideklarasikan sebelumnya.

```
// Fungsi utilitas untuk menambahkan elemen x dalam tumpukan public void push(char H)

(if (isFull())

{
    System.out.println("OverFlow\nProgram Terminated\n");
    System.exit( status 1);

}

array[++top] = H;

//Fungsi utilitas untuk memunculkan elemen teratas dari tumpukan public int pop()

// kurangi ukuran tumpukan sebesar 1 dan (opsional) kembalikan elemen yang muncul return array[top--];

// public Boolean isFull()

// return top |= kapasitas - 1; //atau ukuran kembali () == kapasitas;

// enturn top |= kapasitas - 1; //atau ukuran kembali () == kapasitas;
```

Public void push merupakan perintah untuk menambah karakter kedalam array bedasarkan kondisi yang telah ditentukan sebelumnya. Public int pop merupakan perintah untuk menampilkan value atau nilai teratas pada array. Public boolean isFull memuat perintah untuk mengembalikan nilai dari kapasistas.

```
public static void main (String[] args)

{

Stack stack = new Stack( ukuran: 20);
Scanner var=new Scanner(System.in);
Myexp obj=new Myexp();

System.out.println("Masukkan angka untuk menentukan apakah string" +

"input adalah persamaan yang sah atau tidak dalam representasi" +

"unary dengan penjumlahan:");

String unry=var.nextLine();

int i=0;

int count=0;
int flag=0;
int flag=0;
int j=0;

try{

while(unry.charAt(i)!= '=')

{
    char ch=unry.charAt(i);
    if(ch=='-'||ch=='*'||ch=='/')throw obj;

if(ch=='1')
    {
        stack.push(ch);
        count++;
    }

}
```

Public static void berisi perintah program utama dimana user dapat menginputkan data secara langsung dan melihat hasil dari eksekusi program berupa validasi. Semua elemen akan di deklarasikan terlebih dahulu kedalam variable dan variable akan dideklarasikan tipe datanya. Lalu data yang diinputkan akan dieksekusi kedalam program yang ditangani terlebih dahulu oleh statement try dan catch untuk menanggulangi error yang terjadi dalam program yang berjalan.

```
<u>i</u>++;
     j=<u>i</u>;
for(<u>i</u>=j+1;<u>i</u><unry.length();<u>i</u>++)
     if(unry.charAt(j+1)=='1')
          flag++;
    j++;
if(count==flag)
     System.out.println("Ekspresi unary sah");
```

For disini akan mengulang nilai yang telah diinputkan untuk diterukan kedalam if kondisi. Lalu nilai yang telah di looping sebelumnya untuk mengetahui hasil dari nilai tersebut berupa tulisan.

```
System.out.println("Ekspresi unary tidak sah");
catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e)
catch(Myexp k)
   System.out.println("Ekspresi unary tidak sah");
```

Jika program yang dijalankan terdapat error, maka akan ditangkap oleh catch(Array) dan ditampilkan errornya. Dan jika data yang diinputkan menghasilkan nilai yang tidak sesuai dengan kondisi yang telah ditentukan, maka akan ditangkap oleh statement catch(Myexp) dan ditampilkan hasilnya.

Masukkan angka untuk menentukan apakah string input adalah persamaan yang sah atau tidak dalam representasiunary dengan penjumlahan:

Ekspresi unary tidak sah

Process finished with exit code 0

Process finished with exit code θ

Gambar diatas merupakan hasil dari program yang telah dijalankan sesuai dengan data yang telah diinputkan oleh user sebelumnya.