



SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

Ad : Harun Mahmut

Soyad : YEŞİLYURT

Numarası : G211210089

Bölüm : Bilgisayar Mühendisliği

Sınıf : 2. Öğretim 1.Sınıf

Youtube Video Link : <https://youtu.be/N3A4nmYQVDM>

Projenin Amacı :

C# form uygulamasında geometrik cisimleri çizdirmek ve bu geometrik cisimler arasında çarpışma denetimi yaptırmak

Projenin Yapılışı & İşlevinin Özeti :

Başlangıçta C# .Net Framework üzerinden form uygulaması oluşturuyoruz. Sonrasında gerekli cisimleri seçmek için iki comboBox , bu cisimleri çizdirmek için iki Panel i , bu cisimlerin gerekli değerlerini girmek için iki Panel daha , bu değerlerin çarpışma denetimini yaptırmak için bir Button ve en son çarpışma denetimi sonucunu göstermek için bir tane listBox kullanıyoruz.

Bunları yerleştirdikten sonra ilk comboBox içine çarpışma denetimi yapılacak cisimleri yazıyoruz. İkinci comboBox içineyse ilk comboBox'a bağlanmasını sağlayacak ve ilkinin içeriğine göre veri alacak fonksiyonu oluşturuyoruz ve bir önceki seçimi temizlemek için clear() ve refresh() kullanıyoruz. Şekilleri çizdirmek için öncelikle her bir şekil için çizdirme metotları ve comboBox verilerine bağlı bir switch-case oluşturuyoruz. Aynı şekilde seçilen cisimlerin değerlerini girmek için panellere textBox ve label oluşturuyoruz ve comboBox 'a bağlıyoruz. Sonrasında kullanılacak tüm cisimler için class yapıları oluşturuyoruz ve çarpışma denetimini yapacak static class yapısını oluşturuyoruz. Buradaki hesaplamaları formda göstermek için öncelikle Button'a bir kontrol metodu oluşturuyoruz. Button'a basılınca listBox'a "Cisimler Çarpışır" veya "Cisimler Çarpışmaz" olacak şekilde sonuçlar yazdırıyoruz.

