可參數化的吉他失真效果器
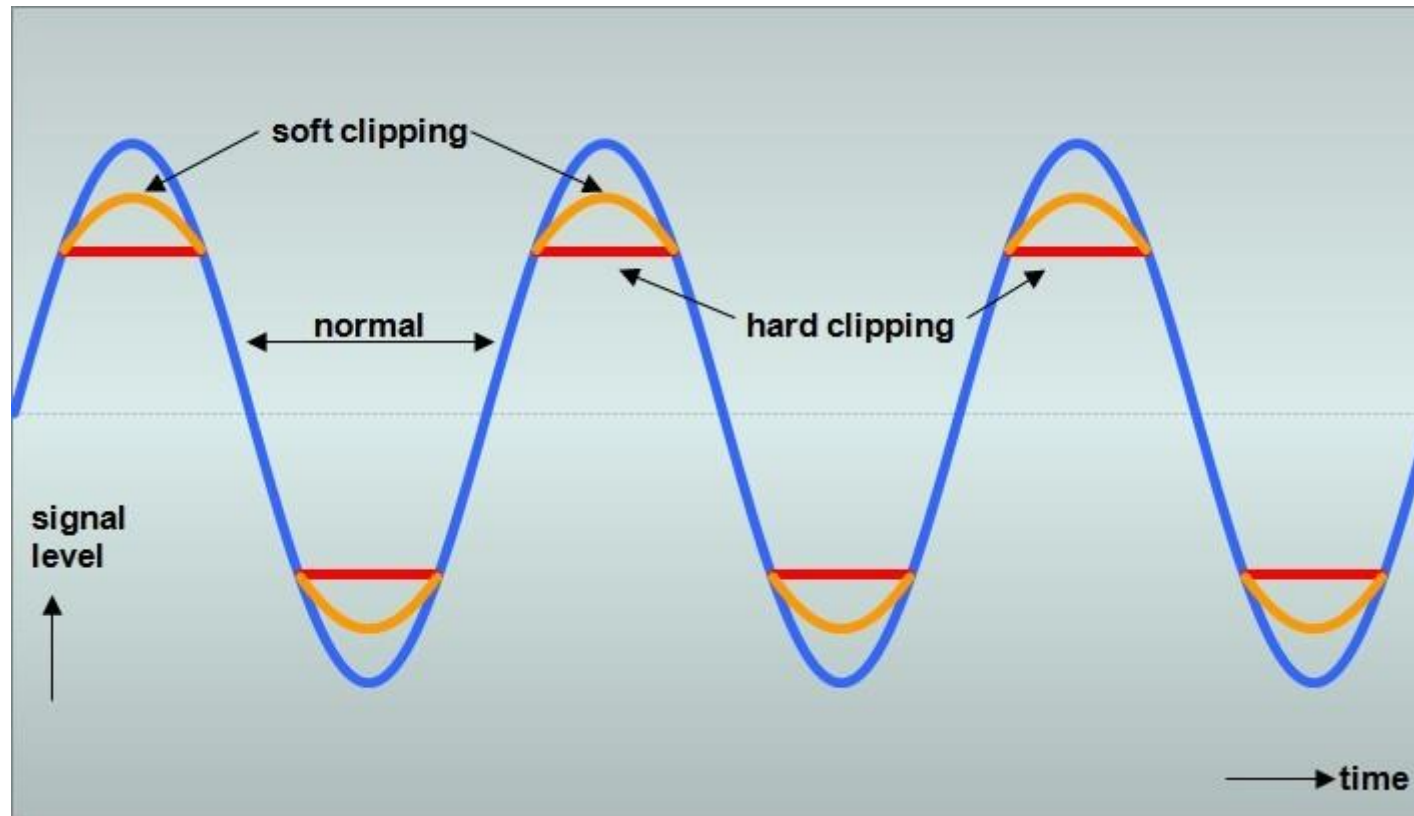
Distortion

作業說明

- 1.hard clipping

$$y = \begin{cases} upperbound, & y > upperbound. \\ y, & lowerbound \leq y \leq upperbound \\ lowerbound, & y < lowerbound. \end{cases}$$

作業說明

- 2.Soft clipping

$$y = \begin{cases} upperbound + a(y - upperbound), & y > upperbound. \\ y, & lowerbound \leq y \leq upperbound \\ lowerbound + a(y - lowerbound), & y < lowerbound. \end{cases}$$

- scipy.io.wavfile.read

WAV format	Min	Max	NumPy dtype
32-bit floating-point	-1.0	+1.0	float32
32-bit PCM	-2147483648	+2147483647	int32
16-bit PCM	-32768	+32767	int16
8-bit PCM	0	255	uint8

注意事項

- 繳交期限**2018/4/11 17:00(** 五點以前驗收繳交為 A 。 Office Hour結束之前繳交為B。 當周日午夜前繳交為C。 之後以缺交論F。 **)**
- 作業請繳交至FTP : 140.116.82.230
  - username：signalsystem107
  - password：screamlab
- 格式
  - 所有程式限定使用Python，Matlab或是C語言
  - 命名規格**(**壓縮檔標題**) :lab5_**學號**_**姓名**_vX (X**為版本號**)**
    - Ex:lab5_F71234567_王大明_v1
  - 內容 :distortion_hard_clipping.py 、 distortion_soft_clipping.py、distortion_hard_clipping.wav、distortion_soft_clipping.wav