## Web プログラミング及び演習

情報科学部 情報科学科 コンピュータシステム専攻 K22120 牧野遥斗

2024年11月20日

## 目次

| 1. | 設計のコンセプト           | . 2 |
|----|--------------------|-----|
| 2. | 目標                 | . 3 |
|    | データベースのテーブルとリレーション |     |
| 4. | 画面の状態遷移            | . 5 |
|    | 達成度                |     |
|    | <b>尼</b> 省占        |     |

1. 設計のコンセプト

## 2. 目標

3. データベースのテーブルとリレーション

4. 画面の状態遷移

## 5. 達成度

6. 反省点