

```
#pragma once
```

```
/*  
 * マクロ定義  
 */
```

```
#define RANKING_INPUT_MODE (1)  
#define RANKING_DISP_MODE (2)
```

```
/*  
 * 型定義  
 */
```

```
/*  
 * プロトタイプ宣言  
 */
```

```
int RankingScene_Initialize(void);  
void RankingScene_Update(void);  
void RankingScene_Draw(void);
```

```
void Set_RankingMode(int mode);  
void Set_RankingScore(int score);
```