

```
#include "FreamControl.h"
```

```
#include "DxLib.h"
```

```
/******
```

```
* マクロ定義
```

```
*****/
```

```
/******
```

```
* 型定義
```

```
*****/
```

```
/******
```

```
* 定数定義
```

```
*****/
```

```
/******
```

```
* 変数宣言
```

```
*****/
```

```
int FreamTime;
```

```
int NowTime;
```

```
int Wait;
```

```
int LastTime;
```

```
/******
```

```
* プロトタイプ宣言
```

```
*****/
```

```
/******
```

```
* フレーム制御機能：初期化处理
```

* 引 数 : なし

* 戻り値 : なし

*****/

void FreamControl_Initialize(void)

```
{
    FreamTime = ((int)1000.0f / FREAM_RATE);
    NowTime = 0;
    Wait = 0;
    LastTime = 0;
}
```

/*****/

* フレーム制御機能 : 更新処理

* 引 数 : なし

* 戻り値 : なし

*****/

void FreamControl_Update(void)

```
{
    NowTime = GetNowCount();
    Wait = FreamTime - (NowTime - LastTime);

    if (Wait > 0)
    {
        WaitTimer(Wait);
    }
    LastTime = GetNowCount();
}
```