

```
#pragma once
```

```
/*  
 * マクロ定義  
 */
```

```
#define FREAM_RATE    (60U)
```

```
/*  
 * 型定義  
 */
```

```
/*  
 * プロトタイプ宣言  
 */
```

```
void FreamControl_Initialize(void);
```

```
void FreamControl_Update(void);
```