

```

#include "FreamControl.h"
#include "DxLib.h"
/*****
*   マクロ定義
*****/

/*****
*   型定義
*****/

/*****
*   定数定義
*****/

/*****
*   変数定義
*****/

int FreamTime;
int NowTime;
int Wait;
int LastTime;

/*****
*   プロトタイプ宣言
*****/

/*****
*   フレーム制御機能：初期化处理
*   引 数：なし
*   戻り値：なし
*****/
void FreamControl_Initialize(void)
{
    FreamTime = ((int)1000.0f / FREAM_RATE);
    NowTime = 0;
    Wait = 0;
    LastTime = 0;
}

/*****
*   フレーム制御機能：更新処理
*   引 数：なし
*   戻り値：なし
*****/

```

```
*****/
void FreamControl_Update(void)
{
    NowTime = GetNowCount();
    Wait = FreamTime - (NowTime - LastTime);

    if (Wait > 0)
    {
        WaitTimer(Wait);
    }
    LastTime = GetNowCount();
}
```