

```
#pragma once
```

```
/******
```

```
* マクロ定義
```

```
*****/
```

```
/******
```

```
* 型定義
```

```
*****/
```

```
/******
```

```
* プロトタイプ宣言
```

```
*****/
```

```
void Input_Initialize(void);
```

```
void Input_Update(void);
```

```
int Input_Escape(void);
```

```
int GetOldKey(int key);
```

```
int GetNowKey(int key);
```

```
int GetKeyFlg(int key);
```

```
int GetMousePositionX(void);
```

```
int GetMousePositionY(void);
```