c0b22117 /
ProjExD_05_1

<> **Code** | ↕ Pull requests | ⊙ Actions | ⊞ Projects | 📖 Wiki | ⚠ Security | 📈 Insights | ···

c0b22117/壁 ▾   **ProjExD_05_1** / **README.md** 📋   Go to file   t   ···

🧩 **c0b22117** README追加   now   ··· ↺

`29 lines (22 loc) · 601 Bytes`

Preview　Code　Blame

Raw

タンクサバイバー

実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要

戦車を方向キーで操作し、敵の戦車を打ち落とし点数を稼ぐゲームである。

ゲームの実装

###共通基本機能 *　背景画像と戦車の画像

担当追加機能

- タイム指定、スコアによる機能(担当:千代田)
- 戦車機能(担当:古藤)
- 敵戦車(担当:笠原)
- 爆弾(担当:榎本)
- 壁、反射(担当:沼川) 縦横2本ずつ壁を作る 爆弾が壁に反射する

ToDo

- [ ]
- [ ]

メモ

-