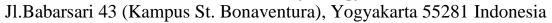


PANITIA INFORMATICS FESTIVAL(I-FEST) 2019

Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri







DESKRIPSI KRITERIA PENILAIAN PROPOSAL UAJY SILOAM HACKATHON				
Kriteria	Deskripsi	Poin		
Judul	Kesesuaian judul terhadap permasalahan dan tema.	15%		
Latar Belakang	Kejelasan latar belakang dengan masalah yang ada dan penjelasan proposal secara umum.	25%		
Tujuan dan Manfaat	Tujuan dan manfaat dari aplikasi yang akan dibuat	15%		
Isi dan Pembahasan	Rincian dan penggambaran aplikasi dengan jelas.	35%		
Kesimpulan	Kesimpulan dari proposal yang akan dibuat.	10%		
TOTAL POIN		100%		



PANITIA INFORMATICS FESTIVAL(I-FEST) 2019

Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Jl.Babarsari 43 (Kampus St. Bonaventura), Yogyakarta 55281 Indonesia

DESKRIPSI KRITERIA PENILAIAN UAJY SILOAM HACKATHON TAHAP 1				
(Mempromosikan program)				
Kriteria	Deskripsi	Poin		
Daya Tarik Program	Kemenarikan promosi yang dilakukan oleh peserta	35%		
Kesesuaian dengan proposal	Kecocokan program dengan proposal yang dikumpulkan	25%		
Ketuntasan Program	Ketuntasan program yang dibuat,dinilai dari kejelasan program yang dibuat dari awal hingga akhir.	25%		
Teknis Presentasi	Cara mempresentasikan produk yang telah dibuat dengan semenarik mungkin.	15%		
TOTAL POIN		100%		



PANITIA INFORMATICS FESTIVAL(I-FEST) 2019

Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Jl.Babarsari 43 (Kampus St. Bonaventura), Yogyakarta 55281 Indonesia

DESKRIPSI KRITERIA PENILAIAN UAJY SILOAM HACKATHON TAHAP 2 (presentasi umum)				
Kriteria	Deskripsi	Poin		
Kecocokan Program dengan Proposal	Kecocokan program dengan proposal yang sudah dikumpulkan	20%		
Kecocokan Progam dengan tema yang diangkat	Kecocokan program dengan tema yang diangkat oleh peserta	20%		
Fungsionalitas Jalannya Program	Kesempurnaan program yang dibuat, dinilai dari banyaknya bug dan aspek – aspek lainnya	20%		
Keaslian Ide dan Program	Ide dan Program yang asli dibuat oleh peserta.	20%		
Desain Antarmuka Program	Desain tampilan antarmuka dari program yang dibuat oleh peserta.	20%		
TOTAL I	100%			