



PANITIA INFORMATICS FESTIVAL(I-FEST) 2019
Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Jl.Babarsari 43 (Kampus St. Bonaventura), Yogyakarta 55281 Indonesia



DESKRIPSI KRITERIA PENILAIAN PROPOSAL UAJY SILOAM HACKATHON		
Kriteria	Deskripsi	Poin
Judul	Kesesuaian judul terhadap permasalahan dan tema.	15%
Latar Belakang	Kejelasan latar belakang dengan masalah yang ada dan penjelasan proposal secara umum.	25%
Tujuan dan Manfaat	Tujuan dan manfaat dari aplikasi yang akan dibuat	15%
Isi dan Pembahasan	Rincian dan penggambaran aplikasi dengan jelas.	35%
Kesimpulan	Kesimpulan dari proposal yang akan dibuat.	10%
TOTAL POIN		100%



PANITIA INFORMATICS FESTIVAL(I-FEST) 2019
Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Jl.Babarsari 43 (Kampus St. Bonaventura), Yogyakarta 55281 Indonesia



DESKRIPSI KRITERIA PENILAIAN UAJY SILOAM HACKATHON TAHAP 1 (Mempromosikan program)		
Kriteria	Deskripsi	Poin
Daya Tarik Program	Kemenarikan promosi yang dilakukan oleh peserta	35%
Kesesuaian dengan proposal	Kecocokan program dengan proposal yang dikumpulkan	25%
Ketuntasan Program	Ketuntasan program yang dibuat,dinilai dari kejelasan program yang dibuat dari awal hingga akhir.	25%
Teknis Presentasi	Cara mempresentasikan produk yang telah dibuat dengan semenarik mungkin.	15%
TOTAL POIN		100%



PANITIA INFORMATICS FESTIVAL(I-FEST) 2019
Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Jl.Babarsari 43 (Kampus St. Bonaventura), Yogyakarta 55281 Indonesia



DESKRIPSI KRITERIA PENILAIAN UAJY SILOAM HACKATHON TAHAP 2 (presentasi umum)		
Kriteria	Deskripsi	Poin
Kecocokan Program dengan Proposal	Kecocokan program dengan proposal yang sudah dikumpulkan	20%
Kecocokan Program dengan tema yang diangkat	Kecocokan program dengan tema yang diangkat oleh peserta	20%
Fungsionalitas Jalannya Program	Kesempurnaan program yang dibuat, dinilai dari banyaknya <i>bug</i> dan aspek – aspek lainnya	20%
Keaslian Ide dan Program	Ide dan Program yang asli dibuat oleh peserta.	20%
Desain Antarmuka Program	Desain tampilan antarmuka dari program yang dibuat oleh peserta.	20%
TOTAL POIN		100%