





UAJY SILOAM HACKATHON 2019

Rulebook



INFORMATICS FESTIVAL (I-FEST) 2019 UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA



Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Jl.Babarsari 43 (Kampus St. Bonaventura), Yogyakarta 55281 Indonesia

RULEBOOK UAJY SILOAM HACKATHON 2019

UAJY SILOAM HACKATHON adalah sebuah perlombaan yang mengasah kemampuan peserta untuk dapat memecahkan masalah yang ada dikehidupan sehari-hari maupun bidang tertentu sesuai tema yang diusung setiap tahunnya.

Ketentuan & Peraturan:

- 1. Pembuatan produk dari 0% hingga selesai di tempat lomba.
- 2. Pembuatan produk dilakukan selama 24 jam pada waktu yang sudah ditentukan pada hari kompetisi.
- 3. Pembuatan materi produk untuk presentasi sudah termasuk dalam waktu pembuatan produk tersebut.
- 4. Peserta wajib membawa peralatan pendukung pembuatan produk mereka masing masing. . Contoh: Laptop, mouse, keyboard, headset, converter (jika diperlukan) dll.
- 5. Peserta diperbolehkan mengakses internet dengan terbatas selama kompetisi berlangsung. Situs yang dilarang: Situs yang diblokir oleh Kemenkominfo seperti situs porno, perjudian, termasuk Reddit, dll.
- 6. Peserta diperbolehkan menggunakan library opensource dan sistem/layanan lainnya sekreatif mungkin.
- 7. Peserta diperbolehkan menggunakan version control.
- 8. Keputusan juri dan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 9. Produk akhir peserta menjadi hak milik Pihak Penyelenggara.
- 10. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang melakukan tindak kecurangan atau pelanggaran aturan.
- 11. Panitia dapat mengubah aturan dalam rulebook. Perubahan ini akan diberitahukan melalui emal dan website.
- 12. Apabila ditemukan pelanggaran akan diberi sanksi oleh panitia.



Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Jl.Babarsari 43 (Kampus St. Bonaventura), Yogyakarta 55281 Indonesia

Hal yang Dilarang dan Wajib Dilakukan Peserta:

- 1. Peserta dilarang membawa minum minuman dan obat obatan terlarang maupun senjata tajam yang dapat membahayakan diri, panitia, dan peserta lainnya.
- 2. Peserta dilarang menggangu tim lain selama perlombaan.
- 3. Peserta dilarang meninggalkan lingkungan lomba selama acara berlangsung kecuali ada keperluan mendesak, keperluan ke toilet atas persetujuan panitia.
- 4. Peserta wajib membawa dan menunjukan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) asli atau identitas resmi lainnya dengan tanda tangan atau cap resmi dari Universitas yang bersangkutan kepada panitia untuk mendapatkan *cocard* pada saat daftar ulang.
- 5. Peserta wajib menjaga keamanan, ketertiban, dan kebersihan ruangan dan alat pendukung kompetisi selama kompetisi berlangsung.
- 6. Peserta wajib membawa obat-obatan pribadi apabila memiliki riwayat penyakit tertentu.
- 7. Peserta wajib mengenakan pakaian yang sopan (atasan berkerah, celana panjang, dan sepatu tertutup) pada saat awal pembukaan oleh MC, pada saat presentasi, dan pada saat penutupan.
- 8. Peserta wajib mengikuti rangkaian acara kompetisi sesuai dengan jadwal acara yang terlampir.
- 9. Peserta diperbolehkan membawa perlengkapan istirahat masing-masing, panitia hanya menyediakan alas tidur dengan jumlah terbatas (1 buah alas tidur per tim).
- 10. Peserta wajib menjaga barang bawaan pribadi. Panitia tidak bertanggung jawab apabila ada barang peserta yang hilang maupun rusak.
- 11. Peserta wajib melakukan daftar ulang pada hari pelaksanaan UAJY SILOAM HACKATHON 2019 pada waktu yang sudah ditentukan yaitu pukul 06.30 07.15 WIB pada hari Jumat, 26 April 2019.



Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Jl.Babarsari 43 (Kampus St. Bonaventura), Yogyakarta 55281 Indonesia

Ketentuan Dosen Pendamping:

- Selama lomba berlangsung peserta dilarang berkomunikasi dengan dosen pendamping dalam bentuk apapun.
- ❖ Setelah acara pembukaan, Dosen dipersilahkan menuju ke penginapan masing-masing.

Pitching:

Setelah live coding, peserta akan diberikan waktu selama sepuluh menit untuk mempromosikan program mereka dan akan diseleksi menjadi lima besar untuk maju ke babak presentasi.

Presentasi:

Setelah pitching, peserta yang dipilih sebagai lima besar akan mempresentasikan program yang telah dibuat. Presentasi yang akan disampaikan oleh para peserta meliputi front end, back end, dan rangkaian susunan code yang telah dibuat oleh peserta.

- Setiap kelompok diberikan waktu 30 menit untuk mempresentasikan program mereka, dan sudah termasuk tanya jawab dari Juri.
- Peserta dibebaskan untuk menggunakan materi dalam bentuk apapun dalam mempresentasikan produk.



Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri



Jl.Babarsari 43 (Kampus St. Bonaventura), Yogyakarta 55281 Indonesia



Hari Pertama (Jumat, 26 April 2019)

Waktu	Acara	Tempat
06.30 – 07.15	Daftar Ulang Peserta	
07.15 – 07.20	Opening	Auditorium Kampus 3 UAJY
07.20 - 07.30	Penjelasan Teknis	
07.30 – 00.00	Hackathon	

Hari Kedua (Sabtu, 27 April 2019)

Waktu	Acara	Tempat
00.00 – 07.30	Hackathon	Auditorium Kampus 3 UAJY
07.30 – 08.15	Break dan Persiapan Pitching	Auditorium Kampus 5 CA3 1
08.15 – 09.15	Pitching	Ruang Pitching
09.15 – 09.30	Penilaian dan Pengumuman 5 besar	
09.30 – 10.05	Presentasi Peserta 1	



Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Jl.Babarsari 43 (Kampus St. Bonaventura), Yogyakarta 55281 Indonesia

10.05 – 10.40	Presentasi Peserta 2	
10.40 – 11.15	Presentasi Peserta 3	Auditorium Kampus 3 UAJY
11.15 – 11.50	Presentasi Peserta 4	
11.50 – 12.25	Presentasi Peserta 5	
12.25 – 13.00	Makan Siang dan Penilaian Juara	
13.00 – 13.30	Pembagian hadiah dan penutupan	