

## ～身の回りにあるものの抽象化～

### 電車

- **役目**  
人の輸送、物の輸送
- **情報**  
名前、担当路線
- **動作**  
人を運ぶ、物を運ぶ

### 電車をクラスにする場合

- **役目**  
変数のリストで定義（複数の仕事がある場合を考えてリスト）  
ここではworksというリストを定義  
`ArrayList<String> works;`
- **情報**  
変数のリストで定義（文字列にはこの電車の情報が入る）  
`String name; // 電車の名称`  
`String route; // 電車の担当路線`
- **動作**  
メソッドで定義（人を運ぶ場合）  
`public void transferHuman (Human human) {`  
    // 処理  
`}`

### コンビニ

- **役目**  
商品売る、各種サービスの提供
- **情報**  
住所、品揃え（サービスも含まれる）
- **動作**  
商品売る、各種サービスを提供する