パスワードの話

- •自己紹介
- •パスワードの保存
- •パスワードの話題いろいろ
- •まとめ

自己紹介

- •ECナビシステム本部 春山征吾 @haruyama
- •セキュリティ
 - •OpenSSH (本x2, OpenSSH情報)
 - •暗号技術大全
 - •18章(ハッシュ), 20章(電子署名)翻訳担当
- •全文検索システム Apache Solrの勉強会開催

資料

- •本資料
 - http://haruyama.github.com/445_14_20101211/
 - http://bit.ly/fJP5du
 - http://goo.gl/fKzJ5
 - •PDF版
 - http://haruyama.github.com/445_14_20101211

本講演の経緯

- ・第1回神泉セキュリティ勉強会 にて, パスワードの保存(10分)の話を講演
- •@ikepyon さんから講演の依頼
 - •時間は1時間
- •ご要望を満たすために「パスワードの保存」の話をして, その後その他のテーマの話をします.

参考文献

man 3 crypt

Manpage of CRYPT

CRYPTOGRAPHY ENGINEERING

ISBN-13: 978-0470474242

認証技術 パスワードから公開鍵まで

ISBN-13: 978-4274065163

パスワードの保存

- •最初に
- •パスワード保存の常識(?)
- •Unix的パスワード保存
 - •概要
 - ・ハッシュ
 - •salt(ソルト)
 - stretching
- •Webシステムでのパスワード保存

最初に

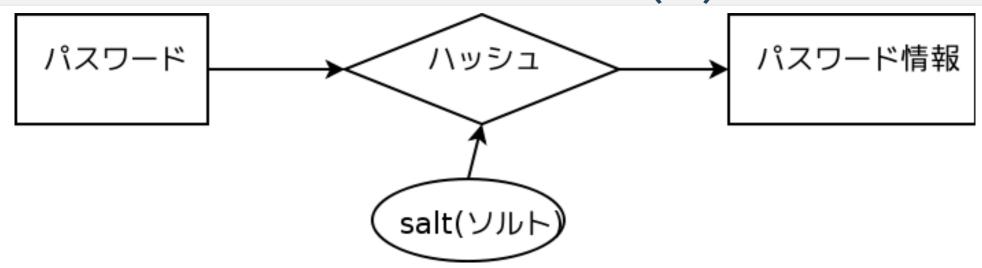
パスワード情報が漏れたときに, パスワード(特に弱いパスワード)を破られにくくする方法を話します. もちろん, 以下が望ましいです.

- •パスワード情報が漏れないこと
- •ユーザが強いパスワードを付けること

パスワード保存の常識(?)

パスワードの保存は, 「salt(ソルト)を付けてハッシュ」 とよく言われている.

パスワード保存の常識(?)



- •パスワード情報からはパスワードは復元困難
- ログイン時の照合は、パスワードと同様に入力を処理してパスワード情報を照合
- 常識(?)の元になったのは

Unixのパスワード保存法だと思われる

Unix的パスワード保存

GNU/Linuxの場合

• / etc/shadow にパスワード情報を保存

形式: \$id\$salt\$hashed

•id: ハッシュ(後述)の識別子

•1 => MD5, 5 => SHA-256 6 => SHA-512

•salt: ソルト, お塩

•hashed: ハッシュ化されたパスワード情報

ハッシュとは?

暗号学的ハッシュ関数 - Wikipedia より(一部変更)

- 与えられたメッセージに対してハッシュ値を 容易に計算できる。
- ・ハッシュ値から元のメッセージを得ることが 事実上不可能であること。
 - •一方向性
- ・衝突耐性を持つこと
- •例: MD5, SHA1, SHA-256,512

salt(ソルト, お塩)とは?

- •ハッシュ化のときに、パスワードと共に入力される文字列
 - •ハッシュの値をかきまぜる「お塩」(調味料).
- ・ユーザごとに異なるsalt(ソルト)が必要

なぜ salt は必要なのか

レインボーテーブルを利用した攻撃が可能になる

- •レインボーテーブル
 - •ハッシュ値から平文が得られるテーブル
 - •ある文字数(以下)の英数文字列に対するテーブル
 - ありがちなパスワードの辞書に対するテーブル

•

レインボーテーブルやその利用例

- Free Rainbow Tables » Distributed Rainbow Table Generation » LM, NTLM, MD5, SHA1, HALFLMCHALL, MSCACHE
- Ophcrack
 - レインボーテーブルを利用したWindowsのパスワードクラックツール

レインボーテーブルのデモ

•Free Rainbow Tables のテーブルを利用

なぜ salt はユーザ毎に違う必要があるか

- ・ユーザに共通のsaltを用いると 同じパスワードを利用する人に対して 同じパスワード情報が生成されてしまう
- •ユーザごとに異なる必要がある
 - •ランダムでなくてもよい

saltのサイズ

- •伝統的なunix: 12bit(4096通り)
 - •12bitでは小さすぎて, レインボーテーブルが存在
- •現在のGNU/Linux: 96bit
- CRYPTOGRAPHY ENGINEERING: ハッシュのサイズ
 - •SHA-256なら256bit

実際の処理

•CRYPTOGRAPHY ENGINEERING p304 の方式

PHP風の言語で記述

```
$x = ";
for($i = 0; $i < $iter; ++$i) {
   $x = hash($x . $password . $salt);
}</pre>
```

実際の処理(2)

- •[crypt() アルゴリズム解析 (MD5バージョン)]
- •phpass Portable PHP password hashing ("password encryption") framework どれも、ハッシュを繰り返し利用している
 - stretching

stretching とは?

- ・ハッシュを繰り返し利用することで,ハッシュ値を求めるのに必要な時間を増大させる
 - •攻撃に時間がかかるようになる
 - 実質的にパスワード文字数を伸ばす (stretchする)効果
- •どれくらい繰り返されているか
 - •crypt() MD5の場合: 1000回
 - •crypt() SHA-256,512の場合: (デフォルト)5000回
 - CRYPTOGRAPHY ENGINEERING での例: 2^20(約100万)回

stretching の効果(1)

PHPの hash 拡張で SHA-256を繰り返し呼ぶコードを用いた計測をした

- 方式は CRYPTOGRAPHY ENGINEERING のもの
- •パスワード 10byte
- salt 32byte
- CPU 1コアのみ利用

Intel(R) Core(TM) i7 CPU 860 @ 2.80GHz で 1秒に SHA-256を約50万回計算できた.

stretching の効果(2)

•パスワードの文字種を64種とすると

文字数	総パスワード数
n	64^n
3	26万
4	1677万
5	10億
6	687億
7	4兆
8	281兆

stretching の効果(3)

1CPU(8コア)のPCでパスワード解析する場合を考察

- •1日3456億回 計算可能
 - •stretching がないと...
 - •6文字が 0.2日, 7文字が 13日
 - •1000回 stretching すると
 - •1日3.5億回パスワードを計算可能
 - •5文字が 3日, 6文字だと 199日

stretching の効果(4)

MD5だと... Intel(R) Core(TM) i7 CPU 860 @ 2.80GHz (1コアのみ利用)で 1秒に 約140万回計算できた.

- (私のPCでは)SHA-256の約3倍速い
 - •同じ回数 stretching しても3倍弱い
- •stretching の強度は, (回数) x (1回あたりの実行時間) で考えなければならない

方式の保存

現在は問題なくても、将来問題になるかもしれない

- •ハッシュ関数自体
- •ハッシュ化の方法
- •stretching 回数

長く運用するシステムでは、パスワード保存方式をパスワード情報と共に保存する必要がある.

なぜUnixはこの方式なのか?

- ・なぜ可逆な暗号化ではないのか?
 - •鍵を管理するのが難しい.
 - •1つの物理的マシンで完結させるためには パスワード情報と鍵を同じマシンで管理 しなければならない
 - •以下からパスワード情報と鍵が漏れるかもしれない
 - バックアップファイル
 - •システムの脆弱性
 - 別のOSでブート

• . . .

Unix的パスワード保存まとめ

- •パスワードはハッシュ化して保存
 - •この時 salt と stretching を利用
- •性質
 - •弱いパスワードが記録された情報だけで破れる
 - stretching である程度対処できる
 - ・生パスワードを復元できない
 - •鍵管理が不要

Webシステムでは?

- •パスワード情報と鍵を別に管理可能
 - •例: 鍵がWebサーバ, 情報がDBサーバ
 - •Unixよりもパスワード情報と鍵が 共に漏洩するリスクは小さくできる
- •鍵を適切に利用すれば 攻撃者が鍵を入手できない場合 鍵の強度 == パスワード情報の強度となる
 - •パスワードの強さに関係ない
 - •ただし、鍵管理のコストは無視できない
 - •漏洩,改竄,紛失....

Webシステムでのリスク

- パスワード情報の保存に関するリスクのみ
 - SQLインジェクションなどによる (表側からの)パスワード情報の漏洩
 - ・バックアップファイル,実サーバ,廃棄サーバなどの (裏側からの)パスワード情報の漏洩
 - 開発者/運用者によるパスワード情報の漏洩/悪用
 - パスワードを利用するシステムでは, サイト(開発者なども含む)を信用できなければ, どうにもならない

鍵を用いる場合の手法案

- •共通鍵暗号
- •ハッシュ + 暗号
- •鍵付きハッシュ

共通鍵暗号

共通鍵暗号をハッシュ的に用いる パスワード保存法もあるが, ここではパスワード情報を暗号化する場合を考察

- •性質
 - •鍵が漏れなければ, 弱いパスワードもパスワード情報だけでは破れない
 - 鍵があればパスワードを復元できる
 - ・鍵の管理の必要がある

ハッシュ+暗号

Unix的にハッシュ化したあとで暗号化

- •性質
 - •鍵が漏れなければ, 弱いパスワードもパスワード情報だけでは破れない
 - 鍵を保持するものでも生パスワードを復元できない
 - •鍵の管理の必要がある

鍵付きハッシュ(1)

鍵情報とパスワードを組合せてハッシュ

- •saltの一部を鍵に?
 - 単純に鍵と平文を文字列連結をしたものをハッシュするMAC(メッセージ認証コード)は 期待通りの強度がないという論文

On the Security of Two MAC Algorithms

- hash(\$key . \$salt . \$password) などはMACとして用いないほうがよい.
 - パスワード保存の場合では関係ないと思われるが、 あえて利用する理由はない

鍵付きハッシュ(2)

- •HMACには前述の問題はない
 - CRAM-MD5はHMACを元にした パスワード情報保持をしている.
 - チャレンジレスポンス認証用の情報保持なので, 応用していいかは不明

鍵付きハッシュ(3)

- •性質
 - ちゃんとしたアルゴリズムを用いて鍵が安全ならば、 弱いパスワードも記録された情報だけでは破れない
 - 「ちゃんと」しているかは「ちゃんと」した人に 確認してほしい
 - 鍵を保持するものでも生パスワードを復元できない
 - •鍵の管理の必要がある

パスワード保存方式の比較

方式。	いパスワードの保護	生パスワード	鍵管理
そのまま保存	不可能	そのまま	不必要
Unix的	stretching で対応	復元不可能	不必要
暗号	可能	復元可能	必要
ハッシュ+暗号	可能	復元不可能	必要
鍵+ハッシュ	可能	復元不可能	必要

個人的には、Webシステムにおいても 鍵の管理が面倒なのでUnix的でよいと考えています.

パスワードの保存まとめ

- •Unix的パスワード保存を解説
- •Webシステムでのパスワード保存を考察

パスワードの話題いろいろ

- •私のパスワード管理法
- •強度
- •定期更新
- •マスキング
- ・秘密の質問
- •リマインダ
- フレームワークのパスワード管理法
- •攻撃

後のほうほど質が下がります...

私のパスワード管理法(1)

- すべてのパスワードは違う
- 求められなければ更新しない
- •パスワードを3つにレベル分け
 - 手で入力しなければならないもの
 - •重要なもの
 - •重要でないもの
- ・パスワード管理ソフトを利用
 - KeePass Password Safe

手で入力しなければならないもの

- •ローカルPCのパスワード
- •SSH秘密鍵のパスフレーズ
- •パスワード管理ソフトのパスワード
- 10~20文字のパスワードを作成して覚える
- ・頻繁には入力しないものについては パスワード管理ソフトにも記録

重要なもの

- •お金のからむサービスのパスワード
- •会社のサーバのパスワード (sudoに必要)
- 10~30文字のパスワードを
- パスワード管理ソフトで作成して 覚えない
 - •ブラウザなどには記録しない
 - •パスワード管理ソフトからコピペ

重要でないもの

- •メールのパスワード
- •お金のからまないサービスのパスワード
- 10~30文字のパスワードを
- パスワード管理ソフトで作成して 覚えない
 - •ブラウザなどに記録する
 - •ブラウザのマスターパスワードは利用していない

パスワードの強度(1)

文字種を増やすのがよいか,長さを増やすのがよいか?

パスワードの強度(2)

文字種	文字数	総パスワード数
62(英数)	8	218兆
96(英数記号)	8	7213兆
62(英数)	9	13537兆
62(英数)	10	839299兆

- ・文字長を伸ばしたほうがいい.
 - 記号を入れることを強制するよりも 最小の文字長を大きくしたほうがよい。

パスワードの定期更新(1)

パスワードを定期的に更新する意味はあるのか?

パスワードの定期更新(2)

パスワードの変えどき - When to Change Passwords 日本語訳

- •通常は意味がない. むしろ有害
 - •定期的に変えても強度はあまり増えない.
 - •続パスワードの定期変更は神話なのか ockeghem(徳丸浩)の日記
 - •パスワード定期変更云々 pochi-pの日記
 - ・パスワードの変更により打ち間違えが増え 利便性が下がる

パスワードの定期更新(3)

- 意味がある場合
 - 共有アカウントで、人員の入れ替えが頻繁にある場合
 - •定期更新によって権限がない人のアクセスを 止めれる
 - セキュリティ的には共有アカウント でないほうがよい
 - •パスワード情報がじっくりと解析される場合
 - shadow化される前のUnixのパスワード

パスワードのマスキング

- •ショルダークラック vs 利便性
 - •要件に依存する
- •個人的にはユーザが切り替えられるのがいいと思う

秘密の質問

- ・弊社の例: 重要な機能(ポイント交換)を行なう前に 秘密の質問を入力させている
 - •ユーザがサイトごとに別々の強いパスワードを付けてくれれば,必要ないのだが...
- •よくあるのは小学校の名前とか親の旧姓とか
 - ・他者が推測可能なものがある...
- ・個人的には第2パスワードとか 交換用パスワードなどと呼んで, 普通のパスワードと同じように管理してもらうほうが いいのではと考えている

パスワードリマインダ

- •見たことがある方式
 - •メールで変更用一時URLを通知
 - •メールで新規パスワードを通知
 - •メールで既存パスワードを通知
 - •秘密の質問に答えられたら再発行
- •秘密の質問はやめたほうがよい

パスワードリマインダ(2)

- パスワード忘れちゃったユーザについては, メールの安全性は信用するしかないよね!
 - •一般には一時URLが推奨されているが, ユーザが良いパスワードを付けてくれない可能性が 高いのなら新規パスワードがいいのかも
 - •一時URLの場合, 他のURLの推測を困難にしなければならない

フレームワークのパスワード管理法(

- •[PHP]オープンソースのパスワードハッシュ化状況調査 | ブログが続かないわけ
- •オープンソースCMSでのパスワードの ハッシュ化方法を調べてみた - "improve it!" (IT四重奏)
- CakePHPの暗号化ハッシュデフォルトは、SAH1 CPA-LABテクニカル
- sfGuardPlugin(3.0.0) PluginsfGuardUser.php symfony
 - •4.0.1でもこの部分は同様

フレームワークのパスワード管理法(2

- Rails
 - lib/authentication/by_password.rb (restful-authentication)
 - lib/clearance/user.rb (clearance)

パスワードに対する攻撃

- ・総当たり攻撃
- •辞書攻撃
- •レインボーテーブル
- •ショルダークラック
- •キーロガー
- •別のサイトと共通のパスワードを利用しているユーザ
 - •他のサイトでパスワードが漏れて, ログインされる

まとめ

- •パスワードの保存について考察
- •パスワードの話題をいろいろ なにかご質問は?