パスワードの話

- •自己紹介
- パスワードの保存
- パスワードの話題いろいろ
- ・まとめ

T0D0: s5での体裁

自己紹介

- ・ECナビ システム本部 春山征吾 @haruyama
- •セキュリティ
 - OpenSSH (本x2, OpenSSH情報)
 - •暗号技術大全
 - 18章(ハッシュ), 20章(電子署名)翻訳担当
- ・全文検索システム Apache Solrの勉強会開催

資料

- •本資料
 - http://haruyama.github.com/445_14_20101211/
 - http://bit.ly/fJP5du
 - http://goo.gl/fKzJ5
 - PDF版
 - http://haruyama.github.com/445_14_20101211/ind

本講演の経緯

- 第1回神泉セキュリティ勉強会にて、 パスワードの保存(10分)の話を講演
- •@ikepyon さんから講演依頼
 - ・時間は1時間
- まずご要望を満たすために 「パスワードの保存」の話をして, その後その他のテーマの話をします.

パスワードの保存

- •パスワード保存の常識(?)
- •Unix的パスワード保存
 - •概要
 - ・ハッシュ
 - Salt
 - Stretch
- •Webシステムでのパスワード保存

パスワード保存の常識(?)

パスワードの保存は、「saltを付けてハッシュしろ」 とよく言われている。 保存

- ・saltを付けてハッシュ化
- ・保存された情報からはパスワードは復元困難 照合
- ・入力値にsaltを付けてハッシュ化. 保存情報と照合 TODO?: 図

Unix的パスワード保存

GNU/Linuxの場合

•/etc/shadow にパスワード情報を保存 形式

\$id\$salt\$hashed

例

\$6\$3d1ahu0b\$KiH....(略)

- •id: ハッシュ(後述)の識別子
 - \bullet 1 => MD5, 5 => SHA-256 6 => SHA-512
- •salt: ソルト, お塩
- •hashed: ハッシュ化されたパスワード情報

ハッシュとは?

暗号学的ハッシュ関数 - Wikipedia より(一部変更)

- 与えられたメッセージに対してハッシュ値を 容易に計算できる。
- ・ハッシュ値から元のメッセージを得ることが 事実上不可能であること。
 - 一方向性
- ・衝突耐性 を持つこと
- 例: MD5, SHA1, SHA-256,512

salt(ソルト, お塩)とは?

ハッシュの値をかきまぜる「お塩」.

なぜ salt は必要なのか

T0D0: 説明追加

- ・レインボーテーブル
 - ・ハッシュ値から平文が得られるテーブル
- 例
 - Free Rainbow Tables » Distributed Rainbow Table Generation » LM, NTLM, MD5, SHA1, HALFLMCHALL, MSCACHE
 - Ophcrack
 - ・レインボーテーブルを利用したWindowsのパスワードクラックツール

レインボーテーブルを利用したMD5

(デモ)

TODO: 説明追加

なぜ salt はユーザ毎に違う必要があるか

- ・ユーザに共通のsaltを用いると 同じパスワードを利用する人に対して 同じパスワード情報が生成されてしまう
- ユーザごとに異なる必要がある
 - ・ランダムでなくてもよい

saltのサイズ

- ・伝統的なunix: 12bit
- •現在のGNU/Linux: 96bit
- CRYPTOGRAPHY ENGINEERING: ハッシュのサイズ

実際の処理

• CRYPTOGRAPHY ENGINEERING p304 の方式

```
PHP風の言語で記述
$x = '';
for($i = 0; $i < $iter; ++$i) {
    $x = hash($x . $password . $salt);
}</pre>
```

・[crypt() アルゴリズム解析(MD5バージョン)] どちらも ハッシュを繰り返し利用している(stretch)

stretchとは?

- ・ハッシュを繰り返し利用することで、ハッシュ値を求めるのに必要な時間を増大させる
 - •攻撃に時間がかかるようになる
 - ・実質的にパスワード文字数を伸ばす (stretchする)効果
- どれくらい繰り返されているか
 - •crypt() MD5の場合: 1000回
 - •crypt() SHA-256,512の場合: (デフォルト)5000回
 - CRYPTOGRAPHY ENGINEERING での例: 2^20(約100万)回

stretchの効果(1)

stretchの効果をはかるために、PHPの hash 拡張でSHA-256を繰り返し呼ぶコードを用いた計測をした

- 方式は CRYPTOGRAPHY ENGINEERING のもの
- ・パスワード 10byte
- salt 32byte
- CPU 1コアのみ利用

Intel(R) Core(TM) i7 CPU 860 @ 2.80GHz で 1秒にSHA-256を約50万回計算できた.

stretchの効果(2)

・パスワードの文字種を64種とすると

| 文字数 | 総パスワード数 |
|-----|---------|
| n | 64^n |
| 3 | 26万 |
| 4 | 1677万 |
| 5 | 10億 |
| 6 | 687億 |
| 7 | 4兆 |
| 8 | 281兆 |

stretchの効果(3)

1CPU(8コア)のPCでパスワード解析する場合を考察

- 1日3456億回 計算可能
 - •stretch がないと...
 - •6文字が 0.2日,7文字が 13日
 - •1000回 stretch すると
 - •1日3.5億回パスワードを計算可能
 - •5文字が 3日,6文字だと 199日

stretchの効果(4)

MD5だと... Intel(R) Core(TM) i7 CPU 860 @ 2.80GHzで 1秒に 約140万回計算できた.

- SHA-256の約3倍速い
 - ・(私のPCでは)同じ回数stretchしても3倍弱い
- ・stretchの強度は、(回数)x(1回あたりの実行時間) で考えなければならない

方式の保存

現在は問題なくても、将来問題になるかもしれない

- ・ハッシュ関数自体
- ・ハッシュ化の方法
- •stretch回数

長く運用するシステムでは,パスワード保存方式を パスワード情報と共に保存する必要がある.

なぜUnixはこの方式なのか?

- ・なぜ可逆な暗号化ではないのか?
 - ・鍵を管理するのが難しい.
 - •以下からパスワード情報と鍵が漏れるかもしれない
 - バックアップファイル
 - ・システムの脆弱性
 - 別の0Sでブート
 - ・物理的な攻撃

Unix的パスワード保存まとめ

- ・パスワードはハッシュ化して保存
 - •この時 salt と stretch を利用
- ・メリット
 - ・鍵管理が不要
 - ・生パスワードを復元できない
- ・デメリット
 - 弱いパスワードが記録された情報だけで破れる

Webシステムでは?

- ・通常WebサーバとDBサーバは物理的に分離されている
 - •Unixよりもパスワード情報と鍵が 共に漏洩するリスクは低いだろう.
 - ・ちゃんとした暗号方式と鍵を利用すれば, 攻撃者が鍵を入手できない場合 鍵の強度 == パスワード情報の強度となる
 - パスワードの長さに関係ない
 - もちろん、鍵管理のコストは無視できない
 - •漏洩,改竄,紛失....

TODO: 図

Webシステムでのリスク

- パスワード情報の保存に関するリスクのみ挙げる
- ・SQLインジェクションなどによる パスワード情報の漏洩
- ・バックアップファイル,実サーバ, 廃棄サーバなどからのパスワード情報の漏洩
- ・開発者/運用者によるパスワード情報の漏洩/悪用

鍵を用いる場合の手法案

- 共通鍵暗号
- •ハッシュ+暗号
- ・鍵付きハッシュ

共通鍵暗号

共通鍵暗号をハッシュとして用いる パスワード保存法もあるが、 ここではパスワード情報を暗号化する場合を考察

- ・メリット
 - ちゃんと暗号化し鍵が安全ならば、弱いパスワードもパスワード情報だけでは破れない
- ・デメリット
 - 鍵があればパスワードを復元できる
 - 鍵の管理の必要がある

ハッシュ+暗号

Unix的にハッシュ化したあとで暗号化

- ・メリット
 - ちゃんと暗号化し鍵が安全ならば,弱いパスワードもパスワード情報だけでは破れない
 - ・鍵を保持するものでも生パスワードを復元できない
- ・デメリット
 - 鍵の管理の必要がある

鍵付きハッシュ(1)

鍵情報とパスワードを組合せてハッシュ

- saltの一部を鍵に?
 - ・単純に鍵と平文を文字列連結をしたものをハッシュするMAC(メッセージ認証コード)は 期待通りの強度がないという論文

On the Security of Two MAC Algorithms

- •hash(\$key . \$salt . \$password) などはMACとして用いないほうがよい.
 - ・パスワード保存の場合では関係ないと思われるが, あえて利用する理由はない

鍵付きハッシュ(2)

- HMACには前述の問題はない
 - CRAM-MD5はHMACを元にした パスワード情報保持をしている.
 - チャレンジレスポンス認証用の情報保持なので、 応用していいかは不明

鍵付きハッシュ(3)

- ・メリット
 - ちゃんとしたアルゴリズムを用いて鍵が安全ならば、 弱いパスワードも記録された情報だけでは破れない
 - 「ちゃんと」しているかは「ちゃんと」した人に 確認してほしい
 - ・ 鍵を保持するものでも生パスワードを復元できない
- ・デメリット
 - 鍵の管理の必要がある

パスワード保存方式の比較

| 方式 | 弱パスワードの保護 | 生パスワード | 鍵管理 |
|---------|------------|--------|-----|
| そのまま保存 | 不可能 | そのまま | 不必要 |
| Unix的 | stretchで対応 | 復元不可能 | 不必要 |
| 暗号 | 可能 | 復元可能 | 必要 |
| ハッシュ+暗号 | 可能 | 復元不可能 | 必要 |
| 鍵+ハッシュ | 可能 | 復元不可能 | 必要 |

個人的には,

鍵の管理が面倒なのでUnix的でよいと考えています.

パスワードの保存まとめ

- •Unix的パスワード保存を解説
- •Webシステムでのパスワード保存を考察

パスワードの話題いろいろ

TODO: 以下まだ作りかけ

- ・私のパスワード管理法(T0D0)
- •攻擊
- ・秘密の質問
- •強度
- •定期更新
- ・マスキング

パスワードに対する攻撃

- ・総当たり攻撃
- •辞書攻擊
- ・ショルダークラック
- ・キーロガー
- ・別のサイトと共通のパスワードを利用しているユーザ*他のサイトでパスワードが漏れて、ログインされる

秘密の質問

- ・弊社の例 重要な機能(ポイント交換)を行なう前に 秘密の質問を入力させている
 - ユーザがサイトごとに別々のパスワードを付けてくれれば、必要ないのだが...
- •よくあるのは小学校の名前とか親の旧姓とか
 - ・他者が推測可能なものがある...
- ・個人的には第2パスワードとか 交換用パスワードなどと呼んで、普通のパスワードと同じように管理してもらうほうがいのではと考えている

パスワードの強度(1)

文字種を増やすのがよいか,長さを増やすのがよいか?

パスワードの強度(2)

| 文字種 | 文字数 | 総パスワード数 |
|----------|-----|----------|
| 62(英数) | 8 | 218兆 |
| 96(英数記号) | 8 | 7213兆 |
| 62(英数) | 9 | 13537兆 |
| 62(英数) | 10 | 839299岁长 |

- ・文字長を伸ばしたほうがいい.
 - 記号を入れることを強制するよりも 最小の文字長を大きくしたほうがよい。

パスワードの定期更新(1)

パスワードを定期的に更新する意味はあるのか?

パスワードの定期更新(2)

- ・通常は意味がない。むしろ有害
 - •攻撃に対する強度はパスワードの強度
 - ・定期的に変えても強度は増えない。 変えなくても強度は減らない。
 - ・パスワードの変更により打ち間違えが増え 利便性が下がる

パスワードの定期更新(3)

- ・ 意味がある場合
 - ・共有アカウントで, 人員の入れ替えが頻繁にある場合
 - ・定期更新によって権限がない人のアクセスを 止めれる
 - セキュリティ的には共有アカウント でないほうがよい

パスワードのマスキング

- ショルダークラック vs 利便性
 - 要件に依存する
- 個人的にはユーザが切り替えられるのがいいと思う
 - より個人的には、 パスワード管理ツールを適当に使うので、 Webサイトでパスワードを手で入力することがない。 のでどうでもよい

参考文献

man 3 crypt

Manpage of CRYPT

CRYPTOGRAPHY ENGINEERING

ISBN-13: 978-0470474242

認証技術 パスワードから公開鍵まで

ISBN-13: 978-4274065163