

# パスワードの話

- 自己紹介
- パスワードの保存
- パスワードの話題いろいろ
- まとめ

TOD0: s5での体裁

# 自己紹介

- ECナビ システム本部 春山征吾 @haruyama
- セキュリティ
  - OpenSSH (本x2, [OpenSSH情報](#))
  - [暗号技術大全](#)
    - 18章(ハッシュ), 20章(電子署名)翻訳担当
- 全文検索システム Apache Solrの勉強会開催

# 資料

- 本資料

- [http://haruyama.github.com/445\\_14\\_20101211/](http://haruyama.github.com/445_14_20101211/)

- <http://bit.ly/fJP5du>

- <http://goo.gl/fKzJ5>

- PDF版

- [http://haruyama.github.com/445\\_14\\_20101211/ind](http://haruyama.github.com/445_14_20101211/ind)

# 本講演の経緯

- 第1回神泉セキュリティ勉強会 にて、パスワードの保存(10分)の話を講演
- @ikepyon さんから講演依頼
  - 時間は1時間
- まずご要望を満たすために「パスワードの保存」の話をして、その後その他のテーマの話をします。

# パスワードの保存

- パスワード保存の常識(?)
- Unix的パスワード保存
  - 概要
  - ハッシュ
  - Salt
  - Stretch
- Webシステムでのパスワード保存

# パスワード保存の常識(?)

パスワードの保存は、

「saltを付けてハッシュしろ」

とよく言われている。

保存

- saltを付けてハッシュ化

- 保存された情報からはパスワードは復元困難

照合

- 入力値にsaltを付けてハッシュ化． 保存情報と照合

TODO?: 図

# Unix的パスワード保存

## GNU/Linuxの場合

- /etc/shadow にパスワード情報を保存  
形式

`$id$salt$hashed`

## 例

`$6$3d1ahu0b$KiH....` (略)

- id: ハッシュ(後述)の識別子
  - 1 => MD5, 5 => SHA-256 6 => SHA-512
- salt: ソルト, お塩
- hashed: ハッシュ化されたパスワード情報

# ハッシュとは？

暗号学的ハッシュ関数 - Wikipedia より(一部変更)

- 与えられたメッセージに対してハッシュ値を容易に計算できる。
- ハッシュ値から元のメッセージを得ることが事実上不可能であること。
  - 一方向性
- 衝突耐性 を持つこと
- 例: MD5, SHA1, SHA-256, 512



# salt(ソルト, お塩)とは？

ハッシュの値をかきまぜる「お塩」.

# なぜ salt は必要なのか

TODO: 説明追加

- レインボーテーブル
  - ハッシュ値から平文が得られるテーブル
- 例
  - Free Rainbow Tables » Distributed Rainbow Table Generation » LM, NTLM, MD5, SHA1, HALFLMCHALL, MSCACHE
  - Ophcrack
    - レインボーテーブルを利用した Windows のパスワードクラックツール

# レインボーテーブルを利用したMD5

(デモ)

TODO: 説明追加

# なぜ salt

## はユーザ毎に違う必要があるか

- ユーザに共通のsaltを用いると  
同じパスワードを利用する人に対して  
同じパスワード情報が生成されてしまう
- ユーザごとに異なる必要がある
  - ランダムでなくてもよい

# saltのサイズ

- 伝統的なunix: 12bit
- 現在のGNU/Linux: 96bit
- CRYPTOGRAPHY ENGINEERING: ハッシュのサイズ

# 実際の処理

- CRYPTOGRAPHY ENGINEERING p304 の方式

## PHP風の言語で記述

```
$x = '';  
for($i = 0; $i < $iter; ++$i) {  
    $x = hash($x . $password . $salt);  
}
```

- [ crypt() アルゴリズム解析 (MD5バージョン) ]  
どちらも ハッシュを繰り返し利用している(stretch)

# stretchとは？

- ハッシュを繰り返し利用することで、ハッシュ値を求めるのに必要な時間を増大させる
  - 攻撃に時間がかかるようになる
    - 実質的にパスワード文字数を伸ばす (stretchする) 効果
- どれくらい繰り返されているか
  - `crypt()` MD5の場合: 1000回
  - `crypt()` SHA-256, 512の場合: (デフォルト) 5000回
  - CRYPTOGRAPHY ENGINEERING での例:  
 $2^{20}$  (約100万) 回

# stretchの効果(1)

stretchの効果をはかるために、PHPの hash 拡張で SHA-256を繰り返し呼ぶコードを用いた計測をした

- 方式は CRYPTOGRAPHY ENGINEERING のもの
- パスワード 10byte
- salt 32byte
- CPU 1コアのみ利用

Intel(R) Core(TM) i7 CPU 860 @ 2.80GHz で 1秒に SHA-256を約50万回計算できた.



# stretchの効果(2)

- ・パスワードの文字種を64種とすると

文字数	総パスワード数
n	$64^n$
3	26万
4	1677万
5	10億
6	687億
7	4兆
8	281兆

# stretchの効果(3)

1CPU(8コア)のPCでパスワード解析する場合を考察

- 1日3456億回 計算可能
  - stretch がないと...
    - 6文字が 0.2日, 7文字が 13日
- 1000回 stretch すると
  - 1日3.5億回パスワードを計算可能
  - 5文字が 3日, 6文字だと 199日

# stretchの効果(4)

MD5だと... Intel(R) Core(TM) i7 CPU 860 @ 2.80GHz  
で 1秒に 約140万回計算できた.

- SHA-256の約3倍速い
  - (私のPCでは)同じ回数stretchしても3倍弱い
- stretchの強度は, (回数) x (1回あたりの実行時間)  
で考えなければならない

# 方式の保存

現在は問題なくとも，将来問題になるかもしれない

- ハッシュ関数自体
- ハッシュ化の方法
- stretch回数

長く運用するシステムでは，パスワード保存方式をパスワード情報と共に保存する必要がある．

# なぜUnixはこの方式なのか？

- なぜ可逆な暗号化ではないのか？
  - 鍵を管理するのが難しい.
  - 以下からパスワード情報と鍵が漏れるかもしれない
    - バックアップファイル
    - システムの脆弱性
    - 別のOSでブート
    - 物理的な攻撃

# Unix的パスワード保存まとめ

- パスワードはハッシュ化して保存
  - この時 salt と stretch を利用
- メリット
  - 鍵管理が不要
  - 生パスワードを復元できない
- デメリット
  - 弱いパスワードが記録された情報だけで破れる

# Webシステムでは？

- 通常WebサーバとDBサーバは物理的に分離されている
  - Unixよりもパスワード情報と鍵が共に漏洩するリスクは低いだろう.
  - ちゃんとした暗号方式と鍵を利用すれば、攻撃者が鍵を入手できない場合 鍵の強度 == パスワード情報の強度となる
    - パスワードの長さに関係ない
  - もちろん、鍵管理のコストは無視できない
    - 漏洩，改竄，紛失....

TODO: 図

# Webシステムでのリスク

パスワード情報の保存に関するリスクのみ挙げる

- SQLインジェクションなどによる  
パスワード情報の漏洩
- バックアップファイル, 実サーバ,  
廃棄サーバなどからのパスワード情報の漏洩
- 開発者/運用者によるパスワード情報の漏洩/悪用



# 鍵を用いる場合の手法案

- 共通鍵暗号
- ハッシュ+暗号
- 鍵付きハッシュ

# 共通鍵暗号

共通鍵暗号をハッシュとして用いる  
パスワード保存法もあるが、  
ここではパスワード情報を暗号化する場合を考察

- メリット

- ちゃんと暗号化し鍵が安全ならば、  
弱いパスワードもパスワード情報だけでは破れない

- デメリット

- 鍵があればパスワードを復元できる
- 鍵の管理の必要がある

# ハッシュ+暗号

Unix的にハッシュ化したあとで暗号化

- メリット
  - ちゃんと暗号化し鍵が安全ならば、弱いパスワードもパスワード情報だけでは破れない
  - 鍵を保持するものでも生パスワードを復元できない
- デメリット
  - 鍵の管理の必要がある

# 鍵付きハッシュ(1)

鍵情報とパスワードを組合せてハッシュ

- saltの一部を鍵に?
  - 単純に鍵と平文を文字列連結をしたものをハッシュするMAC(メッセージ認証コード)は期待通りの強度がないという論文

On the Security of Two MAC Algorithms

- hash(\$key . \$salt . \$password)  
などはMACとして用いないほうがよい.
- パスワード保存の場合では関係ないと思われるが、あえて利用する理由はない

# 鍵付きハッシュ(2)

- HMACには前述の問題はない
- CRAM-MD5はHMACを元にしたパスワード情報保持をしている。
- チャレンジレスポンス認証用の情報保持なので、応用していいかは不明

# 鍵付きハッシュ(3)

- メリット
  - ちゃんとしたアルゴリズムを用いて鍵が安全ならば、弱いパスワードも記録された情報だけでは破れない
    - 「ちゃんと」しているかは「ちゃんと」した人に確認してほしい
  - 鍵を保持するものでも生パスワードを復元できない
- デメリット
  - 鍵の管理の必要がある

# パスワード保存方式の比較

方式	弱パスワードの保護	生パスワード	鍵管理
そのまま保存	不可能	そのまま	不必要
Unix的	stretchで対応	復元不可能	不必要
暗号	可能	復元可能	必要
ハッシュ+暗号	可能	復元不可能	必要
鍵+ハッシュ	可能	復元不可能	必要

個人的には、  
鍵の管理が面倒なのでUnix的でよいと考えています。

# パスワードの保存 まとめ

- Unix的パスワード保存を解説
- Webシステムでのパスワード保存を考察



# パスワードの話題いろいろ

TOD0: 以下まだ作りかけ

- 私のパスワード管理法(TOD0)
- 攻撃
- 秘密の質問
- 強度
- 定期更新
- マスキング

# パスワードに対する攻撃

- 総当たり攻撃
- 辞書攻撃
- ショルダークラック
- キーロガー
- 別のサイトと共通のパスワードを利用しているユーザー
  - \* 他のサイトでパスワードが漏れて、ログインされる

# 秘密の質問

- 弊社の例 重要な機能(ポイント交換)を行なう前に秘密の質問を入力させている
  - ユーザがサイトごとに別々のパスワードを付けてくれば、必要ないのだが...
- よくあるのは小学校の名前とか親の旧姓とか
  - 他者が推測可能なものがある...
- 個人的には第2パスワードとか交換用パスワードなどと呼んで、普通のパスワードと同じように管理してもらおう方がいいのではと考えている

# パスワードの強度(1)

文字種を増やすのがよいか，長さを増やすのがよいか？

# パスワードの強度(2)

文字種	文字数	総パスワード数
62(英数)	8	218兆
96(英数記号)	8	7213兆
62(英数)	9	13537兆
62(英数)	10	839299兆

- 文字長を伸ばしたほうがいい。
  - 記号を入れることを強制するよりも  
最小の文字長を大きくしたほうがよい。

# パスワードの定期更新(1)

パスワードを定期的に更新する意味はあるのか？

# パスワードの定期更新(2)

- 通常は意味がない．むしろ有害
  - 攻撃に対する強度はパスワードの強度
    - 定期的に変えても強度はあまり増えない．
      - \* 続パスワードの定期変更は神話なのか - ockeghem(徳丸浩)の日記
  - パスワードの変更により打ち間違いが増え利便性が下がる

# パスワードの定期更新(3)

- 意味がある場合
  - 共有アカウントで、  
人員の入れ替えが頻繁にある場合
    - 定期更新によって権限がない人のアクセスを止めれる
    - セキュリティ的には共有アカウントでないほうがよい



# パスワードのマスキング

- ショルダークラック vs 利便性
  - 要件に依存する
- 個人的にはユーザが切り替えられるのがいいと思う
  - より個人的には,  
パスワード管理ツールを適当に使うので,  
Webサイトでパスワードを手で入力することがない。  
のでどうでもよい

# 参考文献

man 3 crypt

Manpage of CRYPT

CRYPTOGRAPHY ENGINEERING

ISBN-13: 978-0470474242

認証技術 パスワードから公開鍵まで

ISBN-13: 978-4274065163