



App Angular

Model:
chaque objet qui compose l'application est défini par une classe décrivant ses attributs (sert uniquement de définition, rien de fonctionnel dans ces classes)

Services (controllers):
Ils servent d'interface entre les données recues du serveur (via l'API) et les composants UI. Chaque model possède son service, par exemple le service `user.service.ts` gère toutes les actions possibles sur les objets « user » de l'app (supression, modification, suppression...) ainsi que leur synchro avec la BDD (qui se trouve sur la server app)

Component:
chaque élément visuel de l'app (ex: navbar) est défini par un component, les components peuvent s'imbriquer (ex: le component messages-holder contient une liste de components message-card)
Possède un selector (une balise html qui peut etre appelée par un autre fichier html)

Le View model: est un fichier typescript dans lequel se trouve la logique qui fait l'interface entre les services et la vue (ex: `navbar.ts`)

Data binding

La vue: sont des fichiers html et css (ex: `navbar.html` et `navbar.css`)