

VARIABEL RANDOM DISKRIT

Oleh : Tim Dosen Pengantar Statistika



OUTLINE

- Variabel Random
- Distribusi Probabilitas Variabel Random Diskrit
- Ekspektasi (Mean) & Deviasi Standar Distribusi Probabilitas
- Percobaan Bernoulli dan Distribusi Binomial
- Distribusi Khusus lainnya



Random Variable

(variabel acak)

adalah suatu ukuran numerik yang tidak tentu yang nilainya bergantung pada kesempatan atau kejadian.

Dalam bahasa matematika, variabel acak yaitu fungsi bernilai real yang didefinisikan pada ruang sampel atau **fungsi yang memetakan** elemen ruang sampel S tepat satu pada **bilangan real.**

Elementary Outcome Kualitatif Kuantitatif Pelemparan koin, jumlah perampokan di muncul Gambar atau suatu kota setiap hari, Angka pendapatan rumah tangga

Random Variables

Variabel acak diskrit

Hasil dari suatu kejadian yang dapat dihitung (countable)

Variabel acak kontinu

Hasil dari suatu kejadian yang tidak dapat dihitung (uncountable) /dapat diukur (measurable)

Contoh:

- Banyak orang
- Banyak mobil
- Nilai uang







Contoh:

- Tinggi badan
- Suhu badan
- Lifetime



Random Variables

Variabel acak diskrit, jika variabel tersebut memiliki jumlah nilai berhingga (finite) atau banyak nilai tak terhingga (infinite) yang dapat disusun secara berurutan.



Nilai Berhingga Contoh: nilai X adalah 1, 2, ..., 50



Nilai Tak Berhingga Contoh: nilai X adalah 1, 2, ...

Variabel acak kontinu, jika variabel acak mewakili beberapa pengukuran pada skala kontinu dan karena itu mampu mengasumsikan semua nilai dalam suatu interval.



Contoh: $45 < x \le 55$

Contoh Kasus

Misalkan *X* adalah banyak gambar yang didapatkan dari tiga kali pelemparan koin. Buatlah daftar nilai numerik *X* beserta *outcome* yang berkaitan.



X adalah variabel acak karena:

- X dapat bernilai numerik (yaitu 0, 1, 2, 3), ditentukan dari karakteristik yang berkaitan dengan hasil (banyak gambar pada tiga kali pelemparan koin)
- hasil percobaan atau nilai terkait dari X yang terjadi <mark>tidak dapat diprediksi dengan pasti</mark> (keluar Angka atau Gambar)

Sample Space 3 kali Pelemparan Koin?



 $S = \{GGG, GGA, GAG, AGG, GAA, AGA, AAG, AAA\}$

X =banyak Gambar

Setiap *elementary outcome* hanya ada satu nilai X (memenuhi definisi fungsi), tetapi beberapa *elementary outcome* dapat menghasilkan nilai yang sama.

Daftar elementary outcome dan nilai terkait dari X

Outcome	Nilai dari X
GGG	3
GGA	2
GAG	2
AGG	2
AAG	1
AGA	1
GAA	1
AAA	0

Mengidentifikasi kejadian yang sesuai dengan nilai-nilai yang berbeda dari X

Nilai numerik X sebagai sebuah kejadian	Komposisi dari kejadian
[X=0]	{AAA}
[X = 1]	{AAG, AGA, GAA}
[X = 2]	{AGG, GAG, GGA}
[X=3]	{GGG}

Random Variable

Discrete or Continuous Random Variable?

- 1. Number of empty seats on a flight from Atlanta to London.
- 2. The percentage of fruit juice in a drink mix.
- 3. The number of cars sold at a dealership on one day.
- 4. The seating capacity of an airplane.
- 5. The magnitude of an earthquake as measured on the open-ended Richter scale.
- 6. The loss of weight following a diet program.
- 7. Time it takes for a plumber to fix a bathroom faucet.
- 8. Yearly low temperature in your city.





Tiga finalis untuk penghargaan adalah A, B, dan C. Mereka akan dinilai oleh dua juri. Setiap juri memberikan peringkat 1 untuk yang terbaik, 2 untuk menengah, dan 3 untuk yang terburuk. Misalkan X menunjukkan skor total untuk finalis A (jumlah peringkat yang diterima dari dua juri).

- a. Buat daftar semua pasangan peringkat yang dapat diterima finalis A.
- b. Sebutkan nilai-nilai yang berbeda dari X.







Setiap minggu seorang pembelanja membeli minuman ringan kaleng (K) atau botol (B). Jenis minuman ringan yang dibeli dalam 3 minggu berturut-turut harus dicatat

- a. Buat daftar ruang sampel.
- b. Jika jenis minuman ringan yang berbeda dibeli dari pada minggu sebelumnya, kami mengatakan bahwa ada peralihan. Misalkan X menunjukkan jumlah peralihan. Tentukan nilai X untuk setiap elementary outcome. (Contoh: Untuk BBB, X = 0; untuk BKB, X=2.)



Distribusi Probabilitas

Distribusi probabilitas atau distribusi dari suatu variabel acak X adalah suatu daftar nilai numerik X yang berbeda beserta dengan probabilitasnya.



Contoh:

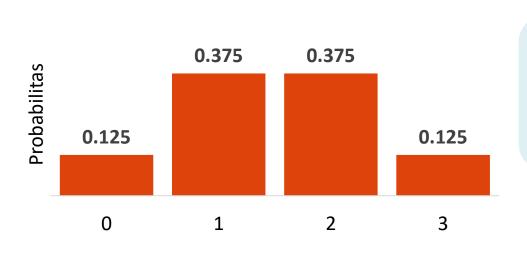
Pelemparan Koin Sebanyak 3 Kali

Setiap elementary outcome samasama mungkin (equally likely) sehingga masing-masing diberi probabilitas 1/8.

$S = {$	(GGG,	GGA,	GAG, AGG,	GAA, A	AGA,	AAG,	AAA}
---------	-------	------	-----------	--------	------	------	------

X =banyak Gambar

Nilai X	Probabilitas
0	$P(X=0) = \frac{1}{8} = 0.125$
1	$P(X=1) = \frac{3}{8} = 0.375$
2	$P(X=2) = \frac{3}{8} = 0.375$
3	$P(X=3) = \frac{1}{8} = 0.125$
Total	1



Berapa
probabilitas
banyak Gambar
yang muncul
adalah 2 kali?

Berapa
probabilitas
banyak Gambar
yang muncul
adalah paling
sedikit 2 kali?

Berapa
probabilitas
banyak Gambar
yang muncul
adalah paling
banyak 2 kali?



Ana mempunyai kedai kopi. Ana ingin menganalisis hasil penjualan kopinya dan mengembangkan bisnis kopi tersebut. Ana mengumpulkan data dari bulan lalu untuk mengetahui <mark>berapa</mark> <mark>banyak kopi yang terjual</mark> pada setiap transaksi. Kemudian, didapatkan hasil bahwa paling sedikit konsumen memesan 1 gelas kopi dan maksimal 8 gelas. Berikut adalah hasilnya







Banyak kopi terjual (x)	Banyak pelanggan	P(X=x)
1	459	0,387
2	278	0,235
3	133	0,112
4	98	0,083
5	84	0,071
6	76	0,064
7	34	0,029
8	23	0,019

Random Variable

Banyak kopi terjual (x)	Banyak pelanggan	P(X=x)
1	459	0,387
2	278	0,235
3	133	0,112
4	98	0,083
5	84	0,071
6	76	0,064
7	34	0,029
8	23	0,019
Total	1.185	1

Mengestimasi probabilitas dengan menggunakan Frekuensi Relatif



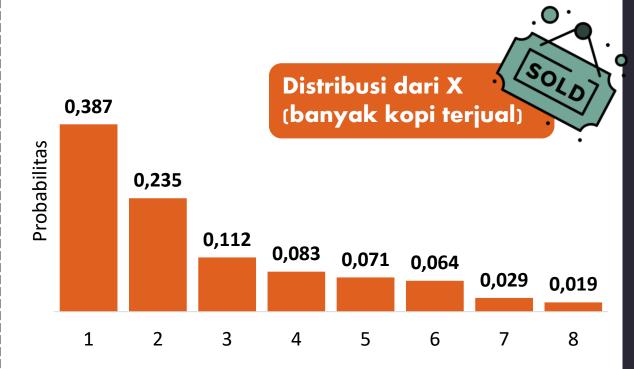


Banyak kopi terjual (x)	P(X=x)
1	0,387
2	0,235
3	0,112
4	0,083
5	0,071
6	0,064
7	0,029
8	0,019

Berapa **peluang konsumen** selanjutnya **membeli sebanyak 1 gelas?**

Jika terdapat **300 orang**, berapa orang yang kita harapkan **membeli kopi lebih dari 4 gelas?**





Distribusi Probabilitas Variabel Random Diskrit

Secara umum, **nilai yang berbeda** pada variabel acak X sebanyak k nilai, disimbolkan dengan $x_1, x_2, ..., x_k$.

Probabilitas x_i disimbolkan dengan $f(x_i)$ sehingga probabilitas x_1 , x_2 , ..., x_k adalah $f(x_1)$, $f(x_2)$, ..., $f(x_k)$.

Distribusi probabilitas dari variabel random distkrit X dinyatakan sebagai fungsi

$$f(x_i) = P[X = x_i]$$

yang memberikan probabilitas untuk setiap nilai dan memenuhi:

- 1. $0 \le f(x_i) \le 1$ untuk setiap x_i dari X
- 2. $\sum_{i=1}^{k} f(x_i) = 1$

Dihadapkan dengan tenggat waktu yang ketat pada dua proyek besar, Anda memutuskan untuk mempekerjakan dua dari lima orang yang tersedia untuk membantu menyelesaikan pekerjaan. Mereka masing-masing memiliki 1, 2, 4, 2 dan 1 tahun pengalaman. Karena referensi mereka sangat mirip, Anda memutuskan untuk memilih dua pekerja ini secara acak. Misalkan X menunjukkan jumlah pengalaman tahun mereka.

Dapatkan distribusi probabilitas dari X!







Periksa apakah berikut ini adalah distribusi probabilitas yang valid?

A	
A	

x	f(x)
-1	.3
2	.5
7	.2
9	.1

x	f(x)
1	.2
3	.4
4	.3
6	.1

x	f(x)
-2	.25
0	.50
2	.25
4	0

x	f(x)
0	.3 1
2	.8



Distribusi probabilitas X diberikan oleh fungsi

$$f(x) = \frac{1}{30} {5 \choose x} \text{dengan } x = 1,2,3,4$$

Hitung

a.
$$P[X = 3]$$

b. P[X genap]



Ekspektasi (Mean) dari Distribusi Probabilitas

Rata-rata (mean)
dari distribusi
probabilitas dari
suatu variabel acak
digunakan sebagai
ukuran pemusatan
dari distribusi
tersebut.

Expected Value

- Merupakan nilai yang diharapkan terjadi
- Didapatkan dari jumlah dari perkalian antara variabel acak dengan probabilitasnya

$$\mu = E(X) = \sum_{i=1}^{k} x_i P(x_i) \text{ dengan } x = 1, 2, ..., k$$

Contoh:

Kedai Kopi Ana

Banyak kopi terjual (x)	P(X=x)	xf(x)					
1	0,387	$0,\!39$					
2	$0,\!235$	$0,\!47$					
3	0,112	$0,\!34$					
4	0,083	$0,\!33$					
5	0,071	$0,\!35$					
6	0,064	0,38					
7	0,029	0,20					
8	0,019	$0,\!16$					
Expecte (E(2,62						







Jika terdapat 100 orang, maka kopi yang diharapkan terjual adalah 262 gelas kopi

Varians & Deviasi Standar Distribusi Probabilitas

$$\sigma^2 = Var(X) = \sum (x_i - \mu)^2 f(x_i)$$

$$\sigma = sd(X) = \sqrt{Var(X)}$$

Rumus Alternatif

$$\sigma^2 = \sum x_i^2 f(x_i) - \mu^2$$

atau

$$\sigma^2 = E(X^2) - [E(X)]^2$$



Diketahui distribusi probabilitas berikut mengenai situs Web yang dikunjungi hampir setiap hari:

x	f(x)
1 2 3	.1 .2 .3
4	.4

- a. Buat histogram probabilitasnya
- b. Dapatkan E(X), σ^2 , and σ .





Diberikan dua distribusi probabilitas

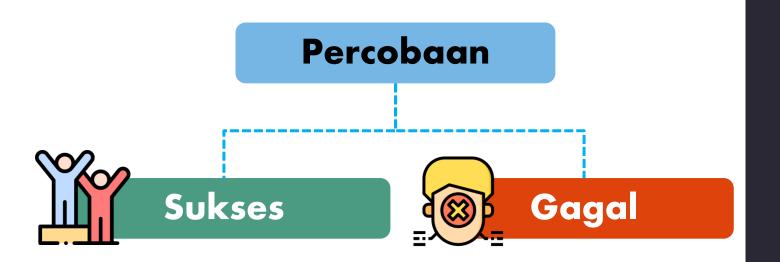
x	f(x)	у	f(y)
1	.2	0	.1
2	.6	1	.2
3	.2	2	.4
		3	.2
		4	.1

- a. Buat histogram probabilitas.
 Distribusi mana yang
 memiliki sebaran lebih besar?
- b. Pastikan kedua distribusi memiliki mean yang sama.
- c. Bandingkan dua standar deviasi.



Bernoulli Trials

(Percobaan Bernoulli)





Setiap percobaan menghasilkan satu dari dua hasil, yang secara teknis disebut sukses (S) dan gagal (G).



Untuk setiap percobaan, peluang sukses P(S) adalah sama dan dinotasikan dengan p. Peluang gagal adalah P(G) = 1 - p untuk setiap percobaan dan dinotasikan dengan q.



Peluang setiap
outcome pada suatu
percobaan tidak
bergantung pada
hasil dari
percobaan
sebelumnya.

Identik

Independen

Contoh

Pelemparan Koin menghasilkan outcome <mark>Angka atau Gambar</mark>

> Misal Sukses adalah Angka, maka **peluang sukses** adalah 0.5 (p = 0.5) dan **peluang gagal** adalah 0.5(q = 0.5)

Contoh

Suatu pabrik lampu melakukan inspeksi kualitas produk yang dihasilkan. Petugas Quality Control menghitung berapa banyak lampu yang cacat. Jika terdapat dua kondisi yaitu:

- Pengambilan sampel dengan pengembalian
- Pengambilan sampel tanpa pengembalian

maka manakah yang merupakan **Percobaan Bernoulli?**



pengambilan sampel dengan pengembalian

Lampu diambil secara acak dan diperiksa apakah cacat atau tidak. Kemudian, lampu tersebut dikembalikan lagi untuk pengambilan sampel selanjutnya. Hal tersebut merupakan percobaan Bernoulli karena pengambilan satu dengan lainnya tidak saling bergantung dan probabilitas outcome setiap percobaan sama.

pengambilan sampel tanpa pengembalian



Lampu diambil secara acak dan diperiksa kualitasnya. Lampu yang sudah diambil tidak dikembalikan untuk pengambilan sampel selanjutnya. Hal tersebut bukan percobaan Bernoulli karena hasil suatu percobaan bergantung pada percobaan sebelumnya.





Dalam setiap kasus, periksa apakah pengulangan percobaan yang dinyatakan sesuai dengan model percobaan Bernoulli.

Jika modelnya sesuai, tentukan nilai numerik *p* atau tunjukkan bagaimana hal itu dapat ditentukan

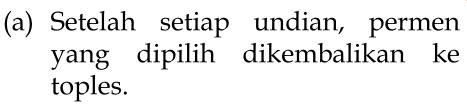
Find

- a. Lempar dadu yang adil dan amati angka yang muncul.
- b. Lempar dadu yang adil dan amati apakah angka 6 muncul atau tidak.
- c. Lempar dua dadu yang adil dan amati total poin yang muncul.
- d. Lempar dua dadu yang adil dan amati apakah keduanya menunjukkan angka yang sama atau tidak.
- e. Lempar sebuah dadu yang terisi (ada pemberat) dan amati apakah muncul angka 6 atau tidak.

Sebuah toples berisi 25 permen yang 6 berwarna coklat, 12 berwarna kuning, dan 7 berwarna lain. Pertimbangkan 4 pengambilan berturut-turut dari 1 permen secara acak dari toples dan misalkan munculnya permen kuning adalah peristiwa yang menarik. Untuk setiap situasi berikut, nyatakan apakah model **percobaan Bernoulli** masuk akal atau tidak, dan jika demikian, tentukan nilai numerik *p*.







- (b) Setelah setiap undian, permen yang dipilih tidak dikembalikan ke toples.
- Setelah setiap undian, permen yang dipilih dikembalikan ke toples dan satu permen baru dengan warna yang sama ditambahkan ke dalam toples.



Distribusi Binomial

Misal terdapat sebanyak *n* percobaan Bernoulli dengan peluang sukses *p* untuk setiap percobaan. Banyaknya sukses didapatkan dari n yang percobaan tersebut adalah variabel acak X. Distribusi probabilitas dari variabel acak tersebut adalah **Distribusi** Binomial.

• Distribusi Binomial bergantung pada nilai n dan p, di mana

n = banyaknya percobaan Bernoulli

p = probabilitas sukses pada setiap percobaan

X = banyak sukses pada n percobaan

• Fungsi probabilitasnya adalah:

$$f(x) = P[X = x] = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x}$$

• Rata-rata dan deviasi standar:

Mean =
$$np$$

Variance = npq
Sd = \sqrt{npq}

Contoh

Variabel acak X adalah banyak siswa yang lebih suka mencari berita dari internet dari jumlah sampel sebanyak 4 siswa. Misal proporsi populasi siswa yang lebih suka mencari berita dari internet adalah 0,6 (p=0,6). Pada kasus ini, dimisalkan "internet" adalah Sukses (S) dan "bukan internet" adalah Gagal (G).



$$p = 0.6$$
; $q = 1 - p = 0.4$

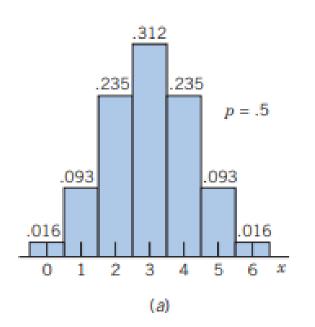
Outcome	Nilai X	Banyak Outcome	Probabili	tas f(x)
GGGG	0	$1 = \binom{4}{0}$	$\binom{4}{0} p^0 q^4$	0,0256
SGGG	1			
GSGG	1	$4 = \binom{4}{1}$	$\binom{4}{1}p^1q^3$	0,1536
GGSG	1	$4 - \binom{1}{1}$	$\binom{1}{p}^{p}$	0,1330
GGGS	1			
SSGG	2			
SGSG	2			
SGGS	2	$6 = \binom{4}{2}$	$\binom{4}{2} p^2 q^2$	0,3456
GSSG	2	0-(2)	(2) P 4	0,5450
GSGS	2			
GGSS	2			
SSSG	3			
SSGS	3	$4 = \binom{4}{3}$	$\binom{4}{3}p^3q^1$	0,3456
SGSS	3	. (3)	(3) 4	0,0 100
GSSS	3	. 4.	. 4.	
SSSS	4	$1 = \binom{4}{4}$	$\binom{4}{4} p^4 q^0$	0,1296

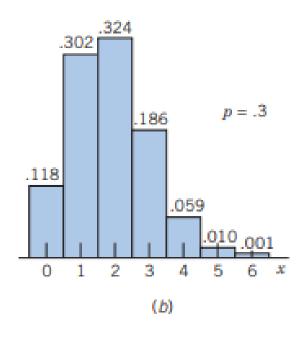
Berapa probabilitas 2 siswa yang lebih suka mencari berita dari internet?

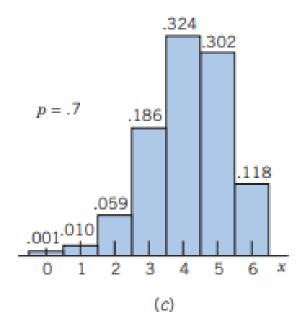
Berapa probabilitas paling sedikit 2 siswa yang lebih suka mencari berita dari internet?

Berapa probabilitas paling banyak 2 siswa yang lebih suka mencari berita dari internet?

- Jika nilai p lebih kecil dari 0,5 maka probabilitasnya akan bergerak ke nilai x yang lebih kecil dan distribusinya mempunyai ekor lebih panjang di kanan.
- Jika nilai p lebih besar dari 0,5 maka probabilitasnya akan bergerak ke nilai x yang lebih besar dan distribusinya mempunyai ekor lebih panjang di kiri.







Tables of the Binomial Cumulative Distribution

The table below gives the probability of obtaining at most x successes in n independent trials, each of which has a probability p of success. That is, if X denotes the number of successes, the table shows

$$P(X \le x) = \sum_{r=0}^{x} C_r^n p^r (1-p)^{n-r}$$

p=		0.01	0.02	0.03	0.04	0.05	0.06	0.07	0.08	0.09	0.1	0.15	0.2	0.25	0.3	0.35	0.4	0.45	0.5
n= 2	x=0	0.9801	0.9604	0.9409	0.9216	0.9025	0.8836	0.8649	0.8464	0.8281	0.8100	0.7225	0.6400	0.5625	0.4900	0.4225	0.3600	0.3025	0.2500
	1	0.9999	0.9996	0.9991	0.9984	0.9975	0.9964	0.9951	0.9936	0.9919	0.9900	0.9775	0.9600	0.9375	0.9100	0.8775	0.8400	0.7975	0.7500
	2	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000
n= 3	x=0	0.9703	0.9412	0.9127	0.8847	0.8574	0.8306	0.8044	0.7787	0.7536	0.7290	0.6141	0.5120	0.4219	0.3430	0.2746	0.2160	0.1664	0.1250
	1	0.9997	0.9988	0.9974	0.9953	0.9928	0.9896	0.9860	0.9818	0.9772	0.9720	0.9393	0.8960	0.8438	0.7840	0.7183	0.6480	0.5748	0.5000
	2	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9999	0.9998	0.9997	0.9995	0.9993	0.9990	0.9966	0.9920	0.9844	0.9730	0.9571	0.9360	0.9089	0.8750
	3	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000
n= 4	x=0	0.9606	0.9224	0.8853	0.8493	0.8145	0.7807	0.7481	0.7164	0.6857	0.6561	0.5220	0.4096	0.3164	0.2401	0.1785	0.1296	0.0915	0.0625
	1	0.9994	0.9977	0.9948	0.9909	0.9860	0.9801	0.9733	0.9656	0.9570	0.9477	0.8905	0.8192	0.7383	0.6517	0.5630	0.4752	0.3910	0.3125
	2	1.0000	1.0000	0.9999	0.9998	0.9995	0.9992	0.9987	0.9981	0.9973	0.9963	0.9880	0.9728	0.9492	0.9163	0.8735	0.8208	0.7585	0.6875
	3	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9999	0.9995	0.9984	0.9961	0.9919	0.9850	0.9744	0.9590	0.9375
	4	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000



Dalam setiap kasus, temukan probabilitas x sukses dalam n percobaan Bernoulli dengan probabilitas sukses p untuk setiap percobaan.



Find

a.
$$x = 2$$
; $n = 3$; $p = 0.35$
b. $x = 3$; $n = 6$; $p = 0.25$
c. $x = 2$; $n = 6$; $p = 0.75$





Sekitar 85% restoran memberikan voucher diskon kepada pengunjung pada akhir tahun. Misalkan n = 6 restoran dipilih secara acak. Carilah peluang bahwa

- (a) tiga atau lebih memberikan voucher diskon kepada pengunjung.
- (b) paling banyak tiga memberikan voucher diskon kepada pengunjung.
- (c) temukan jumlah restoran yang diharapkan, dalam sampel, yang memberikan voucher diskon kepada pengunjung.

Distribusi Variabel Acak Diskrit Lainnya..

Negative Binomial Distribution

• Distribusi dari variabel acak X banyaknya percobaan sampai diperoleh **sukses yang ke- s (pada ulangan ke-x)**. Untuk distribusi binomial negatif, **banyaknya percobaan tetap** dan **banyaknya sukses random/ acak.**

Geometric Distribution

• Distribusi ini muncul dalam situasi percobaan binomial ketika percobaan dilakukan secara independen (dengan probabilitas *p* konstan dari *S*) sampai *S* **pertama terjadi**.

Hypergeometric Distribution

• Distribusi ini untuk menggambarkan situasi jenis berikut: m objek identik (misalnya, bola) dicampur secara menyeluruh dengan n objek identik (yang lagi-lagi dapat dianggap sebagai bola) tetapi berbeda dari m objek. Dari m+n benda ini, r diambil tanpa pengembalian, dan misalkan X adalah bilangan di antara r yang berasal dari m benda.

Poisson Distribution

• X terdistribusi Poisson dengan parameter λ dilambangkan dengan $X \sim P(\lambda)$

THANK YOU