

Klasifikasi States

Proses Stokastik-TSD FTMM

Untuk mempelajari perilaku dari suatu rantai Markov, kita perlu membuat klasifikasi dari ruang keadaan (ruang *state*) rantai Markov tersebut.

Keadaan *Accessible* (dapat dicapai)

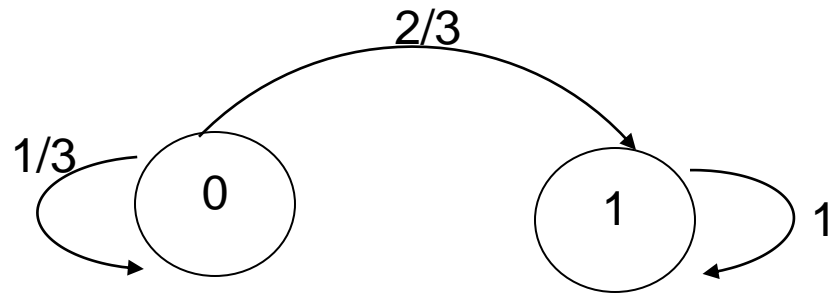
Pandang suatu rantai Markov, $\{X(n), n = 0, 1, 2, \dots\}$

Keadaan j dikatakan ***accessible*** (dapat dicapai) dari keadaan i , dinotasikan dengan $i \rightarrow j$, jika terdapat bilangan bulat $n \geq 0$ sehingga $p_{ij}^n > 0$.

Sudah tentu setiap keadaan dapat dicapai oleh dirinya sendiri, sehingga $i \rightarrow i$, karena $p_{ii}^0 = 1$.

Contoh:

Jika $P = \begin{matrix} 0 & \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 3 \end{bmatrix} \\ 1 & \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}$



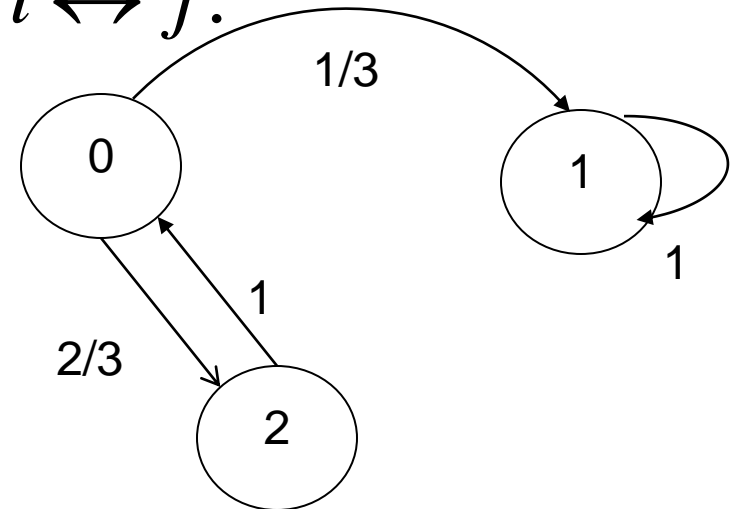
maka kita katakan keadaan 1 dapat dicapai dari 0
($0 \rightarrow 1$) karena $p_{01}^1 = 2/3 > 0$.

tapi tidak sebaliknya, keadaan 0 tidak dapat
dicapai dari 1.

Jika $i \rightarrow j$ dan $j \rightarrow i$, yaitu terdapat bilangan bulat $m \geq 0$ dan $n \geq 0$ sehingga $p_{ij}^m > 0$ dan $p_{ji}^n > 0$, maka keadaan i dan j dikatakan **saling berkomunikasi**, dinotasikan $i \leftrightarrow j$.

Contoh:

$$P = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1/3 & 2/3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1/3 & 2/3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$



Dalam hal ini, $0 \leftrightarrow 2$

$2 \rightarrow 1$ (karena $2 \rightarrow 0, 0 \rightarrow 1$)

1 dan 2 tidak saling berkomunikasi.

Teorema 1

(sifat komunikasi kelas rantai Markov)

Komunikasi adalah suatu relasi ekuivalen, artinya

(i) $i \leftrightarrow i$

(ii) $i \leftrightarrow j$ maka $j \leftrightarrow i$

(iii) $i \leftrightarrow j$ dan $j \leftrightarrow k$ maka $i \leftrightarrow k$

Berdasarkan relasi komunikasi, semua keadaan dalam rantai Markov dapat diklasifikasikan ke dalam **kelas-kelas komunikasi yang terpisah** (*disjoint*) dan **lengkap** (*exhaustive*).

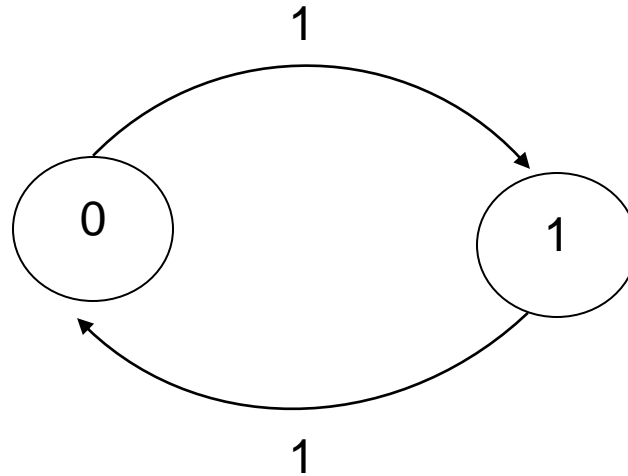
Contoh:

1. Tentukan kelas komunikasi dari matriks peluang transisi berikut:

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Jawab :

- Diagram transisinya untuk $P = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$



- Kelas komunikasi : $\{0,1\}$

karena $0 \leftrightarrow 1$

2. Jika diberikan matriks peluang transisi

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Maka

- Diagram transisinya:



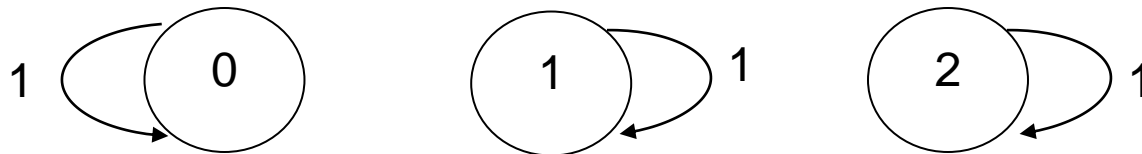
- Kelas komunikasinya: {0} dan {1}.

3. Jika diberikan matriks peluang transisi

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Maka

- Diagram transisinya:



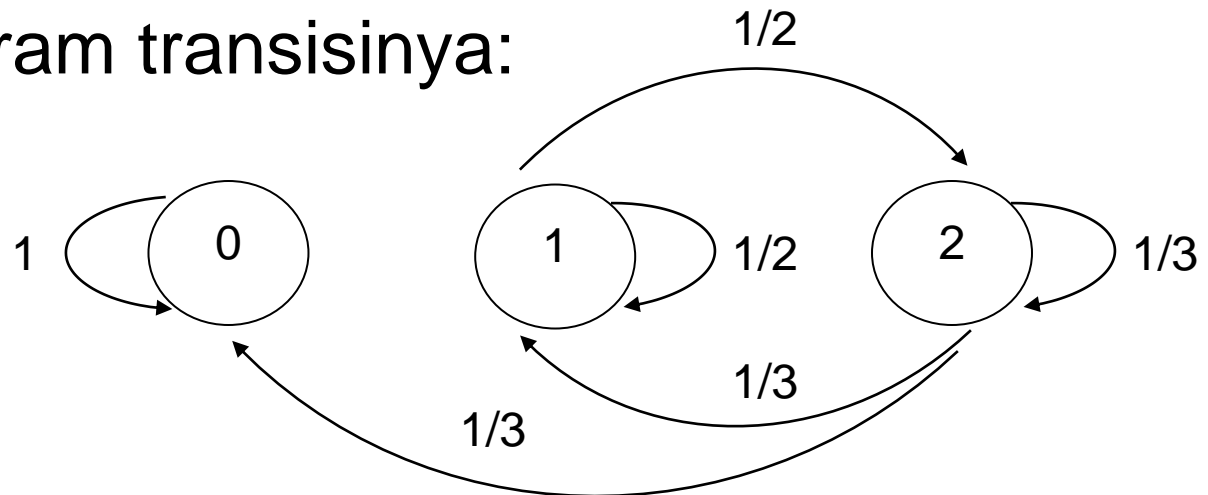
- Kelas komunikasinya: {0} , {1}, dan {2}.

4. Jika diberikan matriks peluang transisi

$$P = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & 2 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Maka

- Diagram transisinya:



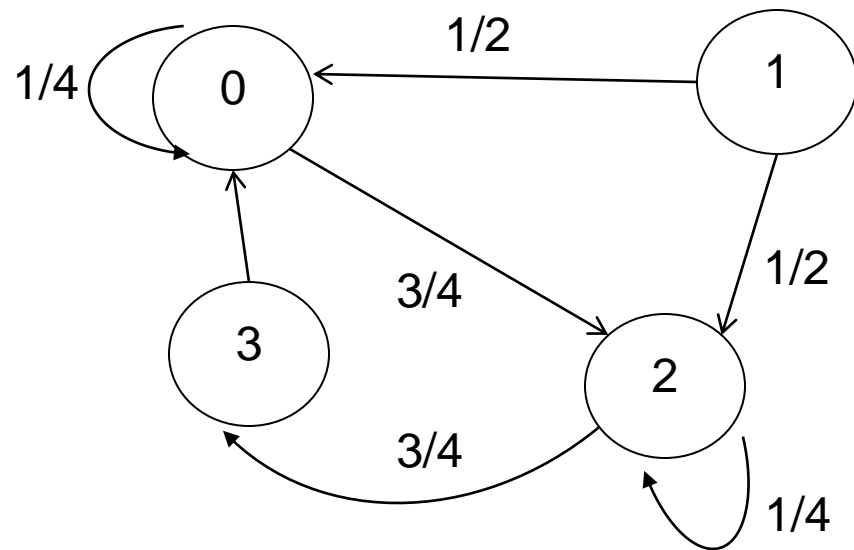
- Kelas komunikasinya: {0} , {1,2}.

5.

$$P = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & 2 & 3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1/4 & 0 & 3/4 & 0 \\ 1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1/4 & 3/4 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Maka

- Diagram transisinya:



- Kelas komunikasinya: {0,2,3} , {1}.

Keadaan *Irreducible*

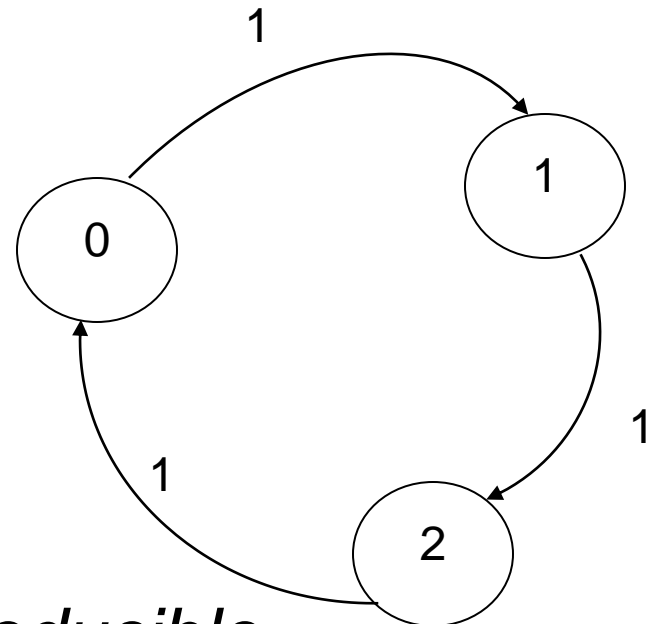
Jika suatu rantai Markov hanya mempunyai **satu kelas komunikasi**, maka rantai Markov disebut ***Irreducible***.

Dalam hal ini semua keadaan saling berkomunikasi.

Contoh:

$$P = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & 2 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

diagram transisi



$$0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 0$$

Kelas komunikasi : $\{0,1,2\}$.

Jadi $\{0,1,2\}$ rantai Markov *Irreducible*.

Keadaan Periodisitas

- Keadaan i dikatakan **memiliki periode $d(i)$** jika $d(i)$ merupakan FPB (faktor persekutuan terbesar) dari seluruh $n = 1, 2, \dots$ dimana $p_{ii}^n > 0$.

$$d(i) = \text{FPB} \{ n \geq 1 \mid p_{ii}^n > 0 \}$$

- Jika $d(i) = 1$, maka keadaan i disebut **aperiodik**.
- Jika $d(i) > 1$, maka keadaan i disebut **periodik**.

Teorema 2

Jika $i \leftrightarrow j$ maka $d(i) = d(j)$.

Bukti:

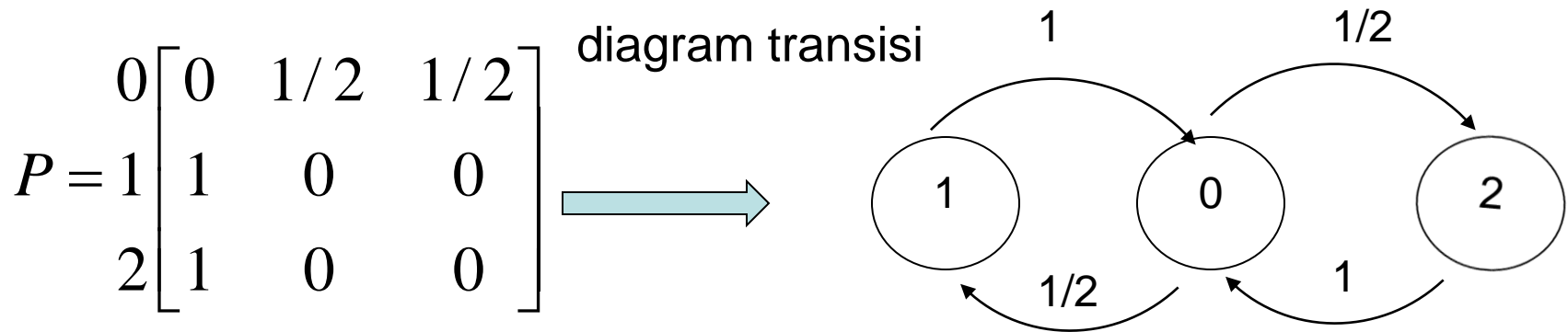
Asumsikan terdapat bilangan bulat $m \geq 0$ dan $n \geq 0$ sehingga $p_{ij}^m > 0$ dan $p_{ji}^n > 0$.

$$\begin{aligned} \text{Jika } p_{ii}^s > 0 \text{ maka } p_{jj}^{m+n} &\geq p_{ji}^n p_{ij}^m > 0 \\ p_{jj}^{n+s+m} &\geq p_{ji}^n p_{ii}^s p_{ij}^m > 0 \end{aligned}$$

Dari definisi periode, $d(j)$ membagi kedua $n+m$ dan $n+s+m$ dan juga $(n+m)-(n+s+m)=s$ dengan $p_{ii}^s > 0$.

Artinya, $d(j)$ membagi $d(i)$, dan berlaku sebaliknya, $d(i)$ membagi $d(j)$. Jadi $d(i)=d(j)$.

Contoh:



Tentukan periodisitas dari setiap keadaan.

Jawab:

$$P^2 = P \cdot P = \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \end{bmatrix}$$

$$P^3 = P^2 \cdot P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$P^4 = P^2 \cdot P^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \end{bmatrix}$$

• keadaan 0:

$$n \geq 1, p_{00}^n > 0.$$

$$n = 2 \rightarrow p_{00}^2 = 1 > 0$$

$$n = 4 \rightarrow p_{00}^4 = 1 > 0$$

$$\begin{aligned} d(0) &= FPB \{ n \geq 1 \mid p_{00}^n > 0 \} \\ &= FPB \{ 2, 4, \dots \} \end{aligned}$$

$$d(0) = 2. \text{ state 0 periodik.}$$

- keadaan 1: periodik ($d(1) > 1$).

$$\begin{array}{l}
 n \geq 1, p_{11}^n > 0. \\
 n = 2 \rightarrow p_{00}^2 = 1/2 \\
 n = 4 \rightarrow p_{11}^4 = 1/2
 \end{array}
 \left. \vphantom{\begin{array}{l} n \geq 1, p_{11}^n > 0. \\ n = 2 \rightarrow p_{00}^2 = 1/2 \\ n = 4 \rightarrow p_{11}^4 = 1/2 \end{array}} \right\}
 \begin{array}{l}
 d(1) = FPB \{n \geq 1 \mid p_{11}^n > 0\} \\
 = FPB \{2, 4, \dots\} \\
 d(1) = 2.
 \end{array}$$

- keadaan 2: periodik ($d(2) > 1$).

$$\begin{array}{l}
 n \geq 1, p_{22}^n > 0. \\
 n = 2 \rightarrow p_{22}^2 = 1/2 \\
 n = 4 \rightarrow p_{22}^4 = 1/2
 \end{array}
 \left. \vphantom{\begin{array}{l} n \geq 1, p_{22}^n > 0. \\ n = 2 \rightarrow p_{22}^2 = 1/2 \\ n = 4 \rightarrow p_{22}^4 = 1/2 \end{array}} \right\}
 \begin{array}{l}
 d(2) = FPB \{n \geq 1 \mid p_{22}^n > 0\} \\
 = FPB \{2, 4, \dots\} \\
 d(2) = 2.
 \end{array}$$

- Sesuai teorema 2, $0 \leftrightarrow 1, 1 \leftrightarrow 2 \Rightarrow 0 \leftrightarrow 2$.

Sehingga, $d(0) = d(1) = d(2)$.

Keadaan *Recurrent* dan *Transient*

Didefinisikan

$$f_{ij}^n = P\{X(n) = j | X(0) = i\}$$

yaitu peluang dimana keadaan j dicapai dari keadaan i pertama kali setelah n langkah.

$$f_{ij}^0 = 0 \quad (\text{dalam 0 langkah, keadaan } j \text{ tidak tercapai dari } i)$$

$$f_{ij}^1 = p_{ij} \quad (\text{dalam 1 langkah, keadaan } j \text{ dapat dicapai dari } i)$$

Definisikan,

$$f_{ij} = \sum_{n=1}^{\infty} f_{ij}^n = f_{ij}^1 + f_{ij}^2 + \dots \Rightarrow f_{ij} \neq f_{ij}^1$$

Definisi 1

Jika $f_{ii} = 1 \longrightarrow$ keadaan i disebut ***recurrent***.

Jika $f_{ii} < 1 \longrightarrow$ keadaan i disebut ***transient***.

Ingat!, f_{ii} = keadaan i dicapai dari keadaan i
(kembali dikunjungi)

$$f_{ii} = \sum_{n=1}^{\infty} f_{ii}^{(n)} = f_{ii}^1 + f_{ii}^2 + \dots \quad \begin{array}{l} 1, 2, \dots = \text{langkah} \\ \text{(bukan pangkat)} \end{array}$$

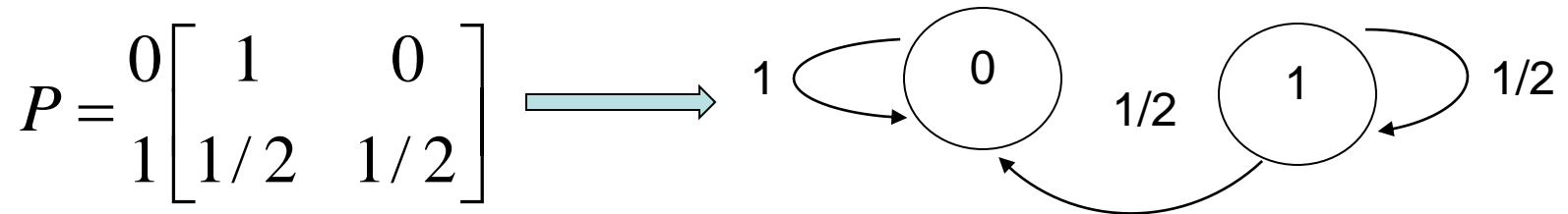
Teorema 3

(syarat perlu dan cukup
keadaan *recurrent* dan *transient*)

- Keadaan i *recurrent* jika dan hanya jika $\sum_{n=1}^{\infty} p_{ii}^n = \infty$
- Keadaan i *transient* jika dan hanya jika $\sum_{n=1}^{\infty} p_{ii}^n < \infty$

Contoh

Matriks peluang transisi suatu rantai Markov,



Tentukan setiap keadaan apakah *recurrent* atau *transient*.

Jawab: • Jika gunakan teorema 3,

$$\mathbf{P} = \mathbf{P}^1 = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$\mathbf{P}^2 = \mathbf{P} \cdot \mathbf{P} = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \end{matrix} \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \end{matrix} = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3/4 & 1/4 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$\mathbf{P}^3 = \mathbf{P}^2 \cdot \mathbf{P} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3/4 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 7/8 & 1/8 \end{bmatrix}$$

Sehingga,

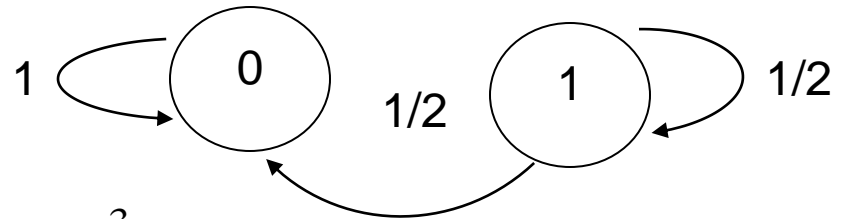
$$\sum_{n=1}^{\infty} p_{00}^n = p_{00}^1 + p_{00}^2 + p_{00}^3 + \dots = 1 + 1 + 1 + \dots = \infty.$$

→ state 0 *recurrent*.

$$\begin{aligned} \sum_{n=1}^{\infty} p_{11}^n &= p_{11}^1 + p_{11}^2 + p_{11}^3 + \dots \\ &= \frac{1}{2} + \left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{1}{2}\right)^3 + \dots = \frac{1/2}{1 - 1/2} = 1 < \infty \end{aligned}$$

→ state 1 *transient*.

- Jika dengan definisi 1,



$$f_{00} = \sum_{n=1}^{\infty} f_{00}^n = f_{00}^1 + f_{00}^2 + f_{00}^3 + \dots$$

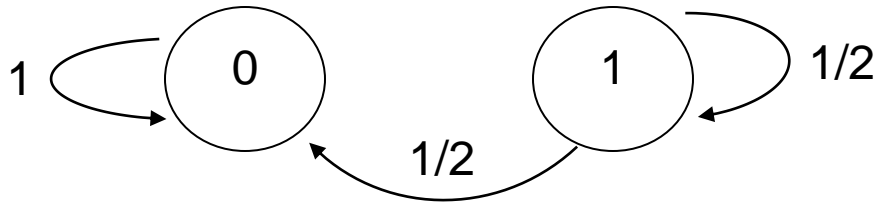
$$f_{00}^1 = p_{00} = 1, \quad f_{00}^2 = p_{01}p_{10} = 0(1/2) = 0$$

$$f_{00}^3 = p_{01}^2 p_{10} = p_{01}p_{11}p_{10} = 0(1/2)(1/2) = 0$$

⋮

$$f_{00}^n = 0, n \geq 2$$

$$f_{00} = \sum_{n=1}^{\infty} f_{00}^n = 1. \quad \rightarrow \text{state 0 recurrent}$$



$$f_{11} = \sum_{n=1}^{\infty} f_{11}^n = f_{11}^1 + f_{11}^2 + f_{11}^3 + \dots$$

$$f_{11}^1 = p_{11} = 1/2, \quad f_{11}^2 = p_{10}p_{01} = (1/2) \cdot 0 = 0$$

$$f_{11}^3 = p_{10}^2 p_{01} = p_{10} p_{00} p_{01} = (1/2)(1) \cdot 0 = 0$$

⋮

$$f_{11}^n = 0, n \geq 2$$

$$f_{11} = \sum_{n=1}^{\infty} f_{11}^n = 1/2 + 0 + 0 + \dots = 1/2 < 1. \rightarrow \text{State 1 transient.}$$

Teorema 4

Jika keadaan i *recurrent* dan $i \leftrightarrow j$
maka keadaan j *recurrent*.

Bukti :

Asumsikan terdapat bilangan bulat $m \geq 0$ dan $n \geq 0$
sedemikian sehingga $p_{ji}^m > 0$ dan $p_{ij}^n > 0$.

Maka untuk sebarang $s \geq 0$, $p_{jj}^{m+s+n} \geq p_{ji}^m p_{ii}^s p_{ij}^n$

Jika dijumlahkan atas s , diperoleh

$$\sum_s p_{jj}^{m+s+n} \geq p_{ji}^m p_{ij}^n \sum_s p_{ii}^s = \infty$$

yang menyatakan bahwa j *recurrent*. (terbukti)

Akibat:

Suatu rantai Markov yang *irreducible* memiliki ruang keadaan yang *recurrent* atau *transient*.

Keadaan *Absorbing*

Keadaan i dikatakan ***Absorbing*** (menyerap) jika $p_{ii} = 1$.

(sekali i dicapai, tidak pernah keluar lagi)

Disebut juga sebagai rantai Markov terserap (*absorbing Markov chain*) jika paling sedikit terdapat satu keadaan terserap.

Contoh

Matriks peluang transisi suatu rantai Markov,

$$\mathbf{P} = \begin{matrix} & 0 & 1 \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

- Keadaan 0 dikatakan **absorbing**, karena $p_{00} = 1$.
- Periodisitas keadaan 0 :

$$n \geq 1, p_{00}^n > 0.$$

$$\left. \begin{array}{l} n=1 \rightarrow p_{00}^1 = 1 \\ n=2 \rightarrow p_{00}^2 = 1 \\ n=3 \rightarrow p_{00}^3 = 1 \\ n=4 \rightarrow p_{00}^4 = 1 \end{array} \right\}$$

$$d(0) = FPB \{1, 2, 3, 4, \dots\}$$

$$d(0) = 1.$$

(keadaan 0 **aperiodik**).

Teorema berikut menunjukkan rantai Markov dapat membentuk beberapa kelas *recurrent* dan suatu himpunan keadaan *transient*.

Teorema 5

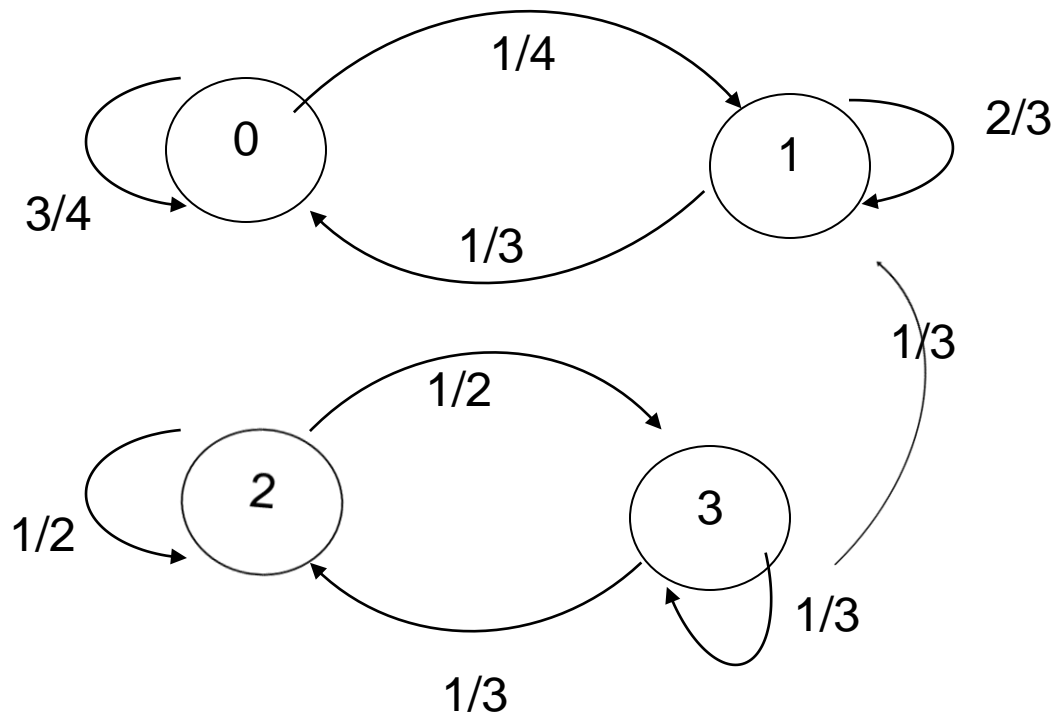
Dari suatu rantai Markov , semua keadaan dapat diklasifikasikan menjadi beberapa kelas *recurrent* C_1, C_2, \dots dan sisanya merupakan keadaan *transient*.

Contoh

Tunjukkan rantai Markov dengan peluang transisi berikut memiliki suatu kelas *recurrent* dan sebuah himpunan keadaan *transient*.

$$P = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & 2 & 3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 3/4 & 1/4 & 0 & 0 \\ 1/3 & 2/3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 1/3 & 1/3 & 1/3 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

- Diagram transisinya:



- Rantai Markov ini mempunyai kelas *recurrent* $\{0,1\}$ dan himpunan *state transient* $\{2,3\}$.

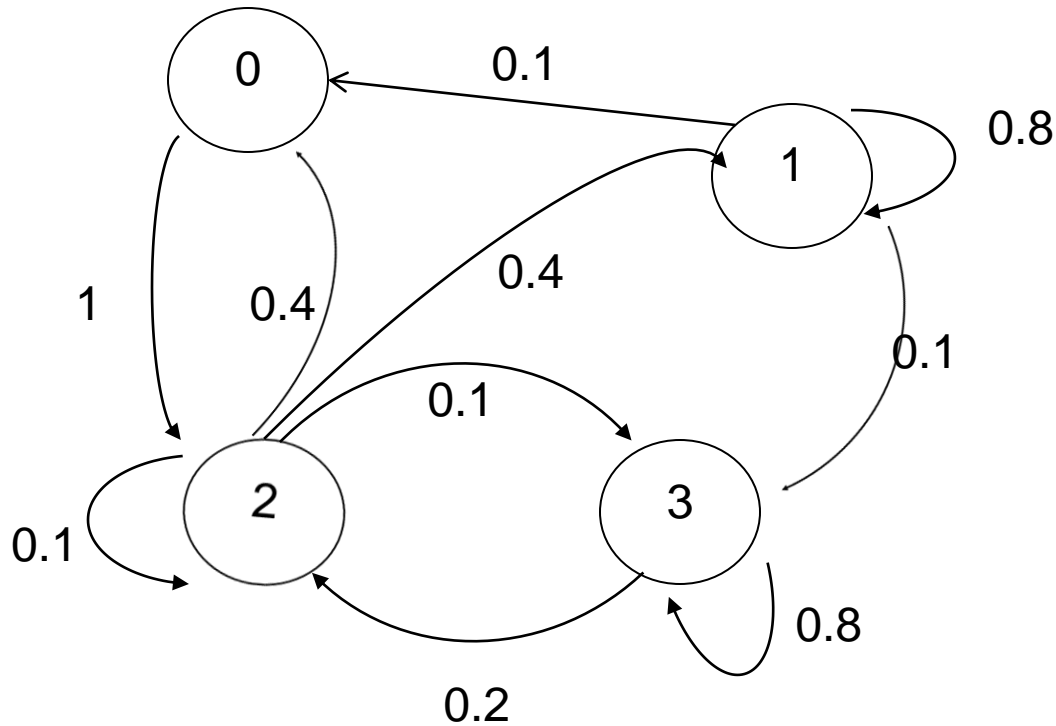
Contoh :

Diketahui peluang transisi suatu rantai Markov,

$$P = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & 2 & 3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0.1 & 0.8 & 0 & 0.1 \\ 0.4 & 0.4 & 0.1 & 0.1 \\ 0 & 0 & 0.2 & 0.8 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

- Tunjukkan bahwa rantai Markov tsb *irreducible*.
- Tentukan periodisitas setiap keadaan.

- Diagram transisinya:



a.

- $0 \leftrightarrow 1$, karena $p_{01}^2 = p_{02}p_{21} = (0.1)(0.4) > 0$
dan $p_{10} = 0.1 > 0$.

- $0 \leftrightarrow 2$, karena $p_{02} = 1 > 0$ dan $p_{20} = 0.4 > 0$.
- $0 \leftrightarrow 3$, karena $p_{03}^2 = p_{02} p_{23} = (1)(0.1) > 0$
dan $p_{30}^2 = p_{32} p_{20} = (0.2)(0.4) > 0$.
- $1 \leftrightarrow 2$, karena $p_{12}^2 = p_{10} p_{02} = (0.1)(1) > 0$
dan $p_{21} = 0.4 > 0$.
- $1 \leftrightarrow 3$, karena $p_{13} = 0.1 > 0$ dan
 $p_{31}^2 = p_{32} p_{21} = (0.2)(0.4) > 0$.
- $2 \leftrightarrow 3$, karena $p_{23} = 0.1 > 0$ dan $p_{32} = 0.2 > 0$.

Jadi kelas komunikasinya: $\{0, 1, 2, 3\}$
 \rightarrow rantai Markov *irreducible*.

b. periodisitas:

- keadaan 0, $n \geq 1, p_{00}^n > 0$.

$$n = 2, p_{00}^2 = p_{02}p_{20} = 1(0.4) > 0$$

$$n = 3, p_{00}^3 = p_{02}p_{22}p_{20} + p_{02}p_{21}p_{10} = 1(0.1)(0.4) + 1(0.4)(0.1) > 0$$

$$n = 4, p_{00}^4 = p_{02}p_{23}p_{32}p_{20} + p_{02}p_{22}p_{21}p_{10} + p_{02}p_{21}p_{11}p_{10} \\ = 1(0.1)(0.2)(0.4) + 1(0.1)(0.4)(0.1) + 1(0.4)(0.8)(0.1) > 0$$

$$d(0) = FPB\{2, 3, 4, \dots\} = 1$$

Keadaan 0 **aperiodik**.

$$\text{Karena } 0 \leftrightarrow 1, 1 \leftrightarrow 2, 2 \leftrightarrow 3 \Rightarrow 3 \leftrightarrow 0$$

Maka dengan teorema 2, $d(1) = d(2) = d(3) = d(0)$

Sehingga keadaan **1,2,3 aperiodik**.

Soal Latihan:

1. Diketahui peluang transisi suatu rantai Markov,

$$\begin{array}{l} a. \mathbf{P}_1 = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & 0 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0.5 & 0.5 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix} \end{array} \quad \begin{array}{l} c. \mathbf{P}_3 = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0.4 & 0.6 & 0 & 0 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.4 & 0.6 & 0 & 0 \\ 0.2 & 0.8 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0.5 & 0.5 \end{bmatrix} \end{matrix} \end{array}$$
$$b. \mathbf{P}_2 = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0.2 & 0.5 & 0.3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.2 & 0.5 & 0.3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0.9 & 0.1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Tentukan klasifikasi semua keadaan (*state*), yaitu kelas ekivalen, keadaan *recurrent*, dan *transient*.

2. Diketahui peluang transisi suatu rantai Markov,

$$P = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & 2 & 3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1/4 & 0 & 3/4 & 0 \\ 1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1/4 & 3/4 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Tentukan klasifikasi semua keadaan (*state*), yaitu kelas ekivalen, keadaan *recurrent*, dan *transient*.

3. Diketahui peluang transisi suatu rantai Markov,

$$a. \mathbf{P}_1 = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & 0 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$b. \mathbf{P}_2 = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & 0 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0.5 & 0.5 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$c. \mathbf{P}_3 = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 0 & 0 & 0.4 & 0.6 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0.2 & 0.8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0.5 & 0.5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

(i) Tunjukkan bahwa rantai Markov tersebut *irreducible*

(ii) Tentukan periodisitasnya.