

PHỤ LỤC 2

Module/môn: LẬP TRÌNH TYPESCRIPT	Số hiệu assignment: 1/1	% điểm: 40%
Người điều phối của FPT Polytechnic:	Ngày ban hành: 21/12/2020	
Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 45h làm để hoàn thành		
Tương ứng với mục tiêu môn học: A, B,		

Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định trong thi cử.

Quy định nộp bài Assignment:

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. **Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.**
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đè file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc).
- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.
- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).
- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (**điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất**) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.

- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

Quy định đánh giá Assignment:

1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

Assignment

Mục tiêu	Sau bài assignment này, sinh viên sẽ biết cách: <ul style="list-style-type: none">- Lập trình Typescript để xây dựng một web bán hàng- Làm việc với interface, class, function trong typescript để hoàn thiện website.- Làm việc với 3rd party libraries, nodejs và express.
Các công cụ cần có	Phần mềm Visual Studio Code
Tham khảo	
Số trang yêu cầu	

ĐẶT VẤN ĐỀ:

Cửa hàng Fpoly cần xây dựng một ứng dụng bán hàng online giúp người dùng có thể dễ dàng mua hàng một cách thuận lợi, nhanh chóng. Trong ứng dụng có một số chức năng cơ bản như: Đăng nhập/đăng ký tài khoản, tìm sản phẩm sản phẩm, xem chi tiết sản phẩm, giỏ hàng và đặt hàng online.

YÊU CẦU:

Các yêu cầu và giao diện chỉ mang tính gợi ý, khuyến khích sự sáng tạo của sinh viên.

Y1. Thiết kế giao diện cho ứng dụng

Giao diện trang chủ, trang sản phẩm, trang chi tiết, trang giỏ hàng, đăng ký, đăng nhập, ...

Y2. Xây dựng database cho dự án

Tạo file db.json để lưu database cho dự án. Thông tin bên dưới chỉ mang tính chất tham khảo

1. categories

- id
- name

2. products

- id
- name
- cate_id
- price
- detail
- image

3. orders

- id
- customer_name
- customer_address
- customer_email
- customer_phone_number
- created_date
- status

4. order_details

- order_id
- product_id
- quantity
- unit_price

5. user:

- id
- username
- password
- name
- address
- email
- phone_number

(Tên và các field - sinh viên có thể chủ động bổ sung, chỉnh sửa thêm cho phù hợp với assignment của mình)

Y3. Yêu cầu về chức năng

- Member
 - o Xem danh sách sản phẩm
 - o Xem sản phẩm mới/giảm giá/bán chạy
 - o Xem sản phẩm theo danh mục
 - o Lọc sản phẩm theo khoảng giá, theo danh mục

- Tìm kiếm sản phẩm theo tên/danh mục
- Thêm sản phẩm vào giỏ hàng
- Thanh toán giỏ hàng
- Hiện thị màn hình cảm ơn sau khi thanh toán thành công
- Đăng ký và đăng nhập
- Quản lý thông tin cá nhân của bản thân sau khi đăng nhập
- Trang quản trị
 - Quản lý danh mục sản phẩm
 - Quản lý sản phẩm
 - Quản lý người dùng
 - Quản lý đơn hàng
- Thống kê:
 - Số lượng sản phẩm được đặt mua
 - Thống kê doanh thu

Y4. – Yêu cầu về tổ chức mã

- Các file mã biên dịch typescript đặt trong folder dist
- Các file mã CSS đặt trong folder src/css
- Các file ảnh đặt trong folder src/images (nếu có)
- Các file code đặt lần lượt trong thư mục src/controller, src/model, src/route, src/index.ts

Y5. – Yêu cầu về báo cáo

Viết một bài báo cáo phân tích chức năng trong code, phân tích cấu hình (tsconfig.json, webpack.config.js,...), các thư viện cài đặt và sử dụng.

GỢI Ý

Các bước xây dựng thường là như sau:

1. Xây dựng khung giao diện các trang front-end bằng DOM, CSS, Bootstrap, Typescript
2. Xây dựng các chức năng bằng DOM, Typescript (arrow function, interfaces, class, module, namespace, ...)
3. Tạo route (sử dụng express)
4. Đóng gói (webpack)

MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

Sản phẩm phải nộp bao gồm các hạng mục sau:

- Giai đoạn 1: Thiết kế CSDL và thực hiện giao diện
 - o Thiết kế file db.json để lưu dữ liệu cho dự án
 - o Thiết kế giao diện của Assignment
- Giai đoạn 2: Thực hiện xử lý chức năng
 - o Xử lý toàn bộ các chức năng có trong Assignment
 - o Hoàn thiện các chức năng.
- Final Assignment
 - o Hoàn thiện, kiểm lỗi và báo cáo

Đóng gói tất cả các sản phẩm trên thành một file nén theo định dạng

WEB502_LapTrinhTypesript_<Mã SV>_ Assignment.zip

để đưa lên hệ thống LMS theo yêu cầu của giảng viên.

Lưu ý về cách đặt tên.

Ví dụ về cách đặt tên gói:

WEB2013_ LapTrinhTypesript _ TienTVPT03938_Assignment.zip

Nộp bài lên LMS theo yêu cầu của giảng viên