

## 16.2 Arquitecturas de software (MIS- UM Virtual) SEP

[Generar pdf](#)

### INTRODUCCIÓN

Crear arquitecturas sólidas de software en diversos entornos.

### TAGS

Arquitecturas, Software

### AUTOR

Harvey Alférez, Ph.D.

### BIBLIOTECA

Educación a distancia

# Resumen de contenidos

---

## 00. Información general

↳ [Prueba de diagnóstico](#)

### Contenidos

- ↳ [a. Bienvenida](#)
- ↳ [b. Formas de contacto](#)
- ↳ [c. Descripción de la materia](#)
- ↳ [d. Metodología](#)
- ↳ [e. Uso de biblioteca virtual](#)
- ↳ [f. Bibliografía](#)

### Actividades

*No hay accesibles en esta fecha*

### Exámenes

*No hay accesibles en esta fecha*

### Foros

- ↳ [Foro inicial para romper el hielo](#)

## 01. UNIDAD I: Introducción a la Arquitectura de Software

↳ [Prueba de diagnóstico](#)

### Contenidos

- ↳ [a. Descripción de la unidad 1.](#)

### Actividades

- ↳ [Actividad 1.1. Audioconferencia con la presentación de los conceptos básicos de la arquitectura de software](#)
- ↳ [Actividad 1.2. Definir los contextos de la arquitectura de un software empresarial real](#)

### Exámenes

*No hay accesibles en esta fecha*

### Foros

- ↳ [Foro de discusión acerca de la importancia del compromiso con la calidad en la definición de arquitecturas de software sólidas](#)

## 02. UNIDAD II: Atributos de Calidad

↳ [Prueba de diagnóstico](#)

### Contenidos

- ↳ [a. Descripción de la unidad 2.](#)

### Actividades

- ↳ [Actividad 2.1. Lectura de textos relacionados con atributos de calidad](#)
- ↳ [Actividad 2.2. Definir en un documento escenarios generales, tácticas, y listas de verificación de diseño de los atributos de calidad de un software empresarial real](#)
- ↳ [Actividad 2.3. Videoconferencia con la presentación de la definición de patrones arquitectónicos, el análisis, y el diseño de los atributos de calidad](#)
- ↳ [Actividad 2.4. Chat con de la reflexión personal acerca de la responsabilidad en la definición de atributos de calidad en las arquitecturas de software](#)

### Exámenes

*No hay accesibles en esta fecha*

### Foros

*No hay accesibles en esta fecha*

## 03. UNIDAD III: Arquitectura en el Ciclo de Vida

↳ [Prueba de diagnóstico](#)

### Contenidos

- ↳ [a. Descripción de la unidad 3.](#)

### Actividades

- ↳ [Actividad 3.1. Lectura de textos relacionados con la arquitectura en el ciclo de vida del software](#)
- ↳ [Actividad 3.2. Definir la arquitectura de un software empresarial real durante el ciclo de vida](#)
- ↳ [Actividad 3.3. Reconstruir la arquitectura de un software empresarial real](#)
- ↳ [Actividad 3.4. Chat con la reflexión personal acerca de la responsabilidad en la definición de arquitecturas de software en el ciclo de vida](#)

### Exámenes

*No hay accesibles en esta fecha*

### Foros

*No hay accesibles en esta fecha*

## 04. UNIDAD IV: Arquitectura y Negocio

↳ [Prueba de diagnóstico](#)

### Contenidos

- ↳ [a. Descripción de la unidad 4.](#)

### Actividades

- ↳ [Actividad 4.1. Lectura de textos relacionados con la conexión entre las arquitecturas de software y el negocio](#)
- ↳ [Actividad 4.2. Administrar con éxito la arquitectura de software de un sistema computacional que apoya un proceso de negocios clave en una empresa real](#)
- ↳ [Actividad 4.3. Definir una línea de productos de software en una empresa real](#)

↳ [Actividad 4.4. Construir arquitecturas de software en el mundo de negocios actual con una mente abierta](#)

#### **Exámenes**

*No hay accesibles en esta fecha*

#### **Foros**

↳ [Foro de comentarios finales](#)

↳ [Foro de discusión acerca de diferentes aproximaciones para definir arquitecturas en la nube en empresas reales](#)

### **05. Conclusión de materia**

↳ [Prueba de diagnóstico](#)

#### **Contenidos**

*No hay accesibles en esta fecha*

#### **Actividades**

*No hay accesibles en esta fecha*

#### **Exámenes**

↳ [xxExamen de confirmación de evaluación al docente -/](#)

#### **Foros**

*No hay accesibles en esta fecha*

00. INFORMACIÓN GENERAL

a. Bienvenida

DESCRIPCIÓN

Iniciamos el curso con grandes expectativa de aprendizaje, todo ha sido preparado, los contenidos y las actividades están orientados para que construya su conocimiento, desarrolle habilidades y adopte actitudes específicas que lo capaciten para desempeñarse en el área de estudio.

iBienvenido al curso!



ARCHIVOS ADJUNTOS

Sin datos desplegables

SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

IMÁGENES

Sin datos desplegables

PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

**b. Formas de contacto**

**DESCRIPCIÓN**

Sesiones de diálogo en línea

Para este curso se han preparado de manera intencionada diversas formas de comunicación entre el maestro y el alumno. La sesión de diálogo en línea es una de ellas. Este tipo de sesiones las realizaremos a través de chats, videoconferencias con el fin recibir realimentación o ampliar la explicación de un tema específico, audio conferencias y/o foros de discusión para aclarar dudas temáticas o de cualquier índole relacionadas con el manejo de la e42.

Asegúrese de activar su cuenta de correo institucional para utilizar además este medio de contacto.

FORO DE DUDAS: Existe también un ícono muy útil ubicado sobre la agenda semanal del alumno denominado "preguntas". En este espacio podrá escribir las dudas o preguntas que tenga sobre los temas de estudio o las actividades y en el mismo lugar recibirá la respuesta del profesor atendiendo a sus interrogantes.

**ARCHIVOS ADJUNTOS**

*Sin datos desplegables*

**SITIOS SUGERIDOS**

*Sin datos desplegables*

**IMÁGENES**

*Sin datos desplegables*

**PELÍCULAS FLASH**

*Sin datos desplegables*

c. Descripción de la materia

DESCRIPCIÓN

En esta materia se estudiarán crearán arquitecturas sólidas de software en diversos entornos.

Para profundizar se han preparado contenidos y actividades que te ayudarán a adquirir el conocimiento y las habilidades necesarias para hacer las aplicaciones correctas en esta área de desempeño.

ARCHIVOS ADJUNTOS

Sin datos desplegables

SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

IMÁGENES

Sin datos desplegables

PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

## d. Metodología

### DESCRIPCIÓN

#### Metodología

Para revisar cómo se conformará su calificación final, revisa el Esquema de evaluación (MENÚ PRINCIPAL).

Verifica cada uno de los elementos de evaluación y el porcentaje asignado.

#### MEDIOS Y RECURSOS DIDÁCTICOS:

Presentaciones y archivos de ejemplo en el sitio Web del profesor, artículos científicos en bases de datos eruditas (IEEE, Springer, Elsevier y ACM), utilización de computadores, utilización de software libre, libros electrónicos, cámara de video, grabadora de audio, e Internet

#### ELEMENTOS DE EVALUACIÓN

##### Diagnóstica:

Examen de diagnóstico al inicio del curso

##### Formativa:

Actividades, exámenes, proyecto integrador, participación en foros

##### Sumativa:

Actividades, exámenes, proyecto integrador, participación en foros

#### ESCALA DE CALIFICACIONES (Ponderación de las calificaciones):

Actividades (50%), exámenes (10%), proyecto integrador (30%), participación en foros (10%)

### ARCHIVOS ADJUNTOS

*Sin datos desplegables*

### SITIOS SUGERIDOS

*Sin datos desplegables*

### IMÁGENES

*Sin datos desplegables*

### PELÍCULAS FLASH

*Sin datos desplegables*

**e. Uso de biblioteca virtual**

**DESCRIPCIÓN**

**Biblioteca virtual**

Como estudiante de la UM Virtual tiene acceso a la Biblioteca de la Universidad de Morelos, al dar clic en el botón "Biblioteca Virtual" podrá acceder a su página web, ahí encontrará tutoriales que le guiarán para utilizar los servicios de consulta y referencia.

**ARCHIVOS ADJUNTOS**

*Sin datos desplegables*

**SITIOS SUGERIDOS**

*Sin datos desplegables*

**IMÁGENES**

*Sin datos desplegables*

**PELÍCULAS FLASH**

*Sin datos desplegables*



**f. Bibliografía**

**DESCRIPCIÓN**

Libros y revistas:

G. H. Fairbanks, Just Enough Software Architecture: A Risk-Driven Approach, 1st ed., Marshall & Brainerd, 2010.

L. Bass, P. Clements, and R. Kazman. Software Architecture in Practice. 3rd ed., Addison-Wesley, 2012. (e-book)

N. Rozanski, Software Systems Architecture: Working with Stakeholders Using Viewpoints and Perspective, 2nd. ed., Addison-Wesley, 2011. (e-book)

O. Vogel, I. Arnold, A. Cheghai, and T. Kehr, Software Architecture: A Comprehensive Framework and Guide for Practitioners, Springer, 2011.

P. Clements and F. Bachmann, and L. Bass, Documenting Software Architectures: Views and Beyond, 2nd ed., Addison-Wesley, 2010. (e-book)

R.N. Taylor, N. Medvidovic, and E.M. Dashofy, Software Architecture: Foundations, Theory, and Practice, 1st. ed., Wiley, 2009.

Enlaces electrónicos:

ACM Digital Library. <http://dl.acm.org>

Elsevier. <https://www.elsevier.com>

IEEE. <http://ieeexplore.ieee.org/>

IEEE/IFIP. IEEE/IFIP Working Conference on Software Architecture. <http://wicsa2015.org>

Springer. <http://www.springer.com>

**ARCHIVOS ADJUNTOS**

*Sin datos desplegables*

**SITIOS SUGERIDOS**

*Sin datos desplegables*

**IMÁGENES**

*Sin datos desplegables*

**PELÍCULAS FLASH**

*Sin datos desplegables*

## Foro inicial para romper el hielo

### OBJETIVO

Compartir opiniones iniciales acerca de la ingeniería de requisitos.

jueves, 19 de febrero de 2015 10:56 a.m.

Impresiones personales sobre la ingeniería de requisitos

Indicaciones:

Para romper el hielo...este foro es una oportunidad para compartir impresiones, toma en cuenta las indicaciones de participación.

1. En la construcción de casas, primero los arquitectos definen los planos. Luego, los albañiles realizan la construcción. ¿Qué importancia tienen los planos en el proceso de construcción de casas? ¿Se pueden construir buenas casas sin planos? ¿Qué puede ocurrir si no existen planos en la construcción? ¿Qué puede ocurrir si los planos tienen problemas?
2. Elabora un documento en el que describas de manera muy breve tu experiencia con la definición de arquitecturas de software. Ahí mismo contesta con un par de frases las preguntas planteadas.
3. Participa en el foro y comparte lo que has escrito en el documento.
4. Revisa las participaciones de los compañeros y comenta por lo menos el aporte de 2 de ellos.

Adjuntar archivo

Choose File

No file selected

Participar en foro

01. UNIDAD I: INTRODUCCIÓN A LA ARQUITECTURA DE SOFTWARE

a. Descripción de la unidad 1.

DESCRIPCIÓN

En esta unidad conocerás los conceptos fundamentales de arquitectura de software, su importancia y sus contextos. Definirás los contextos de la arquitectura de un software empresarial. Definirás arquitecturas de software sólidas mediante el compromiso con la calidad.

ARCHIVOS ADJUNTOS

Sin datos desplegables

SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

IMÁGENES

Sin datos desplegables

PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

## Actividad 1.1. Audioconferencia con la presentación de los conceptos básicos de la arquitectura de software

### TIPO DE ACTIVIDAD

Sincrónica

### OBJETIVO

Conocer los conceptos fundamentales de arquitectura de software, su importancia y sus contextos.

### INSTRUCCIONES

Indicaciones para realizar la actividad:

1. Elaborar una presentación acerca de los conceptos básicos de la arquitectura de software y prepararse para compartir a la clase un resumen ejecutivo a través de una audioconferencia.
2. Realizar una audioconferencia en donde se describirás adecuadamente los materiales estudiados.
3. Revisa la rúbrica que se utilizará para evaluar la actividad.

### TAGS

Arquitectura, Software

### RÚBRICAS

### RESPUESTA

Responder actividad

Ver respuestas

### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rubrica para evaluar una conferencia.docx](#)

### SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

### IMÁGENES

Sin datos desplegables

### PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)

## Actividad 1.2. Definir los contextos de la arquitectura de un software empresarial real

### TIPO DE ACTIVIDAD

Asincrónica

### OBJETIVO

Definir los contextos de la arquitectura de un software empresarial.

### INSTRUCCIONES

Indicaciones para realizar la actividad:

1. Eligirá una empresa en donde definirá una arquitectura de software.
2. Grabará un video de 15 minutos en el que se describan claramente los siguientes contextos de la arquitectura de un software empresarial que elija: contexto técnico, contexto de ciclo de vida del proyecto, contexto de negocio, y contexto profesional.
3. Le sugiero que antes de realizar el video, revise la rúbrica que se utilizará para evaluar la actividad.
4. Suba el video a YouTube.

### TAGS

Contextos, Arquitectura, Software

### RÚBRICAS

### RESPUESTA

Responder actividad

Ver respuestas

### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rubrica para evaluar un video.docx](#)

### SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

### IMÁGENES

Sin datos desplegables

### PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)

## Foro de discusión acerca de la importancia del compromiso con la calidad en la definición de arquitecturas de software sólidas

### OBJETIVO

Definir arquitecturas de software sólidas mediante el compromiso con la calidad.

jueves, 19 de febrero de 2015 10:57 a.m.

Indicaciones para participar en el foro:

1. Estructura en tu mente una respuesta para las siguientes preguntas: ¿Por qué es tan importante tener un compromiso con la calidad en la definición de arquitecturas de software?
2. Comparte en el foro tus respuestas o aportes.
3. Comenta los aportes de 2 compañeros.
4. Durante el periodo en que estará activo el foro da seguimiento a la discusión. Al finalizar el periodo asegúrate de compartir un comentario final en el que expreses una conclusión reflexiva.

Adjuntar archivo

No file selected

02. UNIDAD II: ATRIBUTOS DE CALIDAD

a. Descripción de la unidad 2.

DESCRIPCIÓN

En esta unidad aprenderemos varios atributos de calidad. Utilizaremos atributos de calidad para definir la arquitectura de un software empresarial. Utilizaremos atributos de calidad para definir arquitecturas de software con responsabilidad.

ARCHIVOS ADJUNTOS

Sin datos desplegables

SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

IMÁGENES

Sin datos desplegables

PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

## Actividad 2.1. Lectura de textos relacionados con atributos de calidad

### TIPO DE ACTIVIDAD

Asincrónica

### OBJETIVO

Aprender varios atributos de calidad.

### INSTRUCCIONES

Indicaciones para realizar la actividad:

1. Leerá en la bibliografía de este curso textos relacionados con atributos de calidad
2. Escribirá un ensayo bien argumentado y estructurado de 4 páginas sobre el material estudiado. El documento deberá tener un título claro, un resumen, una introducción, cuerpo y conclusión. En el documento deberá plasmar su opinión personal acerca de las posturas encontradas en el material estudiado.
3. Le sugiero que antes de realizar el documento, revise la rúbrica que se utilizará para evaluar la actividad.
4. Envíe el documento como archivo adjunto.

### TAGS

Atributos, Calidad

### RÚBRICAS

### RESPUESTA

Responder actividad

Ver respuestas

### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rubrica para evaluar la revisión bibliográfica.docx](#)

### SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

### IMÁGENES

Sin datos desplegables

### PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)



## Actividad 2.2. Definir en un documento escenarios generales, tácticas, y listas de verificación de diseño de los atributos de calidad de un software empresarial real

### TIPO DE ACTIVIDAD

Asincrónica

### OBJETIVO

Utilizar atributos de calidad para definir la arquitectura de un software empresarial.

### INSTRUCCIONES

Indicaciones para realizar la actividad:

1. Realizará esta actividad en la empresa que eligió al comienzo del curso.
2. Escribirá un documento en donde se definan con calidad los escenarios generales, tácticas, y listas de verificación de diseño de los atributos de calidad de un software en la empresa que eligió.
3. Le sugiero que antes de realizar el documento, revise la rúbrica que se utilizará para evaluar la actividad.
4. Envíe el documento como archivo adjunto.

### TAGS

Atributos, Calidad, Arquitectura, Software

### RÚBRICAS

### RESPUESTA

Responder actividad

Ver respuestas

### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rúbrica para evaluar documento.docx](#)

### SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

### IMÁGENES

Sin datos desplegables

### PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)

## Actividad 2.3. Videoconferencia con la presentación de la definición de patrones arquitectónicos, el análisis, y el diseño de los atributos de calidad

### TIPO DE ACTIVIDAD

Sincrónica

### OBJETIVO

Utilizar atributos de calidad para definir la arquitectura de un software empresarial.

### INSTRUCCIONES

Indicaciones para la actividad:

1. Elaborar una presentación con la definición de patrones arquitectónicos, el análisis, y el diseño de los atributos de calidad de un software empresarial real y prepararse para compartir a la clase un resumen ejecutivo a través de una videoconferencia.
2. Realizar una videoconferencia en donde se justifiquen claramente los patrones arquitectónicos, el modelamiento y el análisis de los atributos de calidad del software empresarial.
3. Ver las rúbricas en el documento adjunto.

### TAGS

Atributos, Calidad, Arquitectura, Software

### RÚBRICAS

### RESPUESTA

Responder actividad

Ver respuestas

### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rubrica para evaluar una conferencia.docx](#)

### SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

### IMÁGENES

Sin datos desplegables

### PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)

## Actividad 2.4. Chat con de la reflexión personal acerca de la responsabilidad en la definición de atributos de calidad en las arquitecturas de software

### TIPO DE ACTIVIDAD

Sincrónica

### OBJETIVO

Utilizar atributos de calidad para definir arquitecturas de software con responsabilidad.

### INSTRUCCIONES

Indicaciones para realizar la actividad:

1. Escribirá en un documento sus reflexiones acerca de la utilización de atributos de calidad para definir arquitecturas de software con responsabilidad.
2. Participará como mínimo cinco veces en el chat comentando lo escrito en el documento. Cada participación será bien argumentada, sólida y de más de dos párrafos. En el chat deberá plasmar su opinión personal acerca de las posturas encontradas en el material estudiado.
3. Le sugiero que antes de participar en el chat, revise la rúbrica que se utilizará para evaluar la actividad.

### TAGS

Atributos, Calidad, Arquitecturas, Software, Responsabilidad

### RÚBRICAS

### RESPUESTA

Responder actividad

Ver respuestas

### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rúbrica para evaluar aportación personal.docx](#)

### SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

### IMÁGENES

Sin datos desplegables

### PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)

03. UNIDAD III: ARQUITECTURA EN EL CICLO DE VIDA

a. Descripción de la unidad 3.

DESCRIPCIÓN

En esta unidad sabrás cómo encajar la arquitectura de software en el ciclo de vida del software. Definirás arquitecturas de software en proyectos ágiles. Relacionarás la arquitectura y los requisitos de software. Diseñarás arquitecturas de software. Documentarás arquitecturas de software. Implementarás y probarás arquitecturas de software. Reconstruirás arquitecturas de software. Darás conformidad a arquitecturas de software. Evaluarás arquitecturas de software. Administrarás arquitecturas de software.

ARCHIVOS ADJUNTOS

Sin datos desplegables

SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

IMÁGENES

Sin datos desplegables

PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

### Actividad 3.1. Lectura de textos relacionados con la arquitectura en el ciclo de vida del software

#### TIPO DE ACTIVIDAD

Asincrónica

#### OBJETIVO

Saber cómo encajar la arquitectura de software en el ciclo de vida del software.

#### INSTRUCCIONES

Indicaciones para realizar la actividad:

1. Leerá en la bibliografía de este curso textos relacionados con el papel de la arquitectura de software en el ciclo de vida del software.
2. Escribirá un documento bien argumentado y estructurado de 4 páginas sobre el material estudiado. El documento deberá tener un título claro, un resumen, una introducción, cuerpo y conclusión. En el documento deberá plasmar su opinión personal acerca de las posturas encontradas en el material estudiado.
3. Le sugiero que antes de realizar el documento, revise la rúbrica que se utilizará para evaluar la actividad.
4. Envíe el documento como archivo adjunto.

#### TAGS

Arquitectura, Software, Ciclo, Software

#### RÚBRICAS

#### RESPUESTA

Responder actividad

Ver respuestas

#### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rúbrica para evaluar documento.docx](#)

#### SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

#### IMÁGENES

Sin datos desplegables

#### PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

#### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)

### Actividad 3.2. Definir la arquitectura de un software empresarial real durante el ciclo de vida

#### TIPO DE ACTIVIDAD

Asincrónica

#### OBJETIVO

Definir arquitectura de software en proyectos ágiles. Relacionar la arquitectura y los requisitos de software. Diseñar arquitecturas de software. Documentar arquitecturas de software. Implementar y probar arquitecturas de software. Dar conformidad a arquitecturas de software. Evaluar arquitecturas de software. Administrar arquitecturas de software.

#### INSTRUCCIONES

Indicaciones para realizar la actividad:

1. Realizará esta actividad en la empresa que eligió al comienzo del curso.
2. Escribirá un documento bien estructurado y argumentado con la definición, análisis, diseño, implementación y resultados de las pruebas de la arquitectura de software empresarial ágil que se ha administrado.
3. Le sugiero que antes de realizar el documento, revise la rúbrica que se utilizará para evaluar la actividad.
4. Envíe el documento como archivo adjunto.

#### TAGS

Arquitectura, Software, Ágil, Requisitos, Diseño, Documentación, Implementación, Pruebas, Conformidad, Evaluación, Administración

#### RÚBRICAS

#### RESPUESTA

[Responder actividad](#)

[Ver respuestas](#)

#### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rúbrica para evaluar documento.docx](#)

#### SITIOS SUGERIDOS

*Sin datos desplegables*

#### IMÁGENES

*Sin datos desplegables*

#### PELÍCULAS FLASH

*Sin datos desplegables*

#### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)

### Actividad 3.3. Reconstruir la arquitectura de un software empresarial real

#### TIPO DE ACTIVIDAD

Asincrónica

#### OBJETIVO

Reconstruir arquitecturas de software.

#### INSTRUCCIONES

Indicaciones para realizar la actividad:

1. Realizará esta actividad en la empresa que eligió al comienzo del curso.
2. Grabará un video de 15 minutos en donde se muestre el proceso de reconstrucción exitoso de la arquitectura de algún software en la empresa que eligió.
3. Le sugiero que antes de realizar el video, revise la rúbrica que se utilizará para evaluar la actividad.
4. Suba el video a YouTube.

#### TAGS

Reconstrucción, Arquitecturas, Software

#### RÚBRICAS

#### RESPUESTA

Responder actividad

Ver respuestas

#### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rubrica para evaluar un video.docx](#)

#### SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

#### IMÁGENES

Sin datos desplegables

#### PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

#### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)

### Actividad 3.4. Chat con la reflexión personal acerca de la responsabilidad en la definición de arquitecturas de software en el ciclo de vida

#### TIPO DE ACTIVIDAD

Sincrónica

#### OBJETIVO

Definir arquitecturas de software en el ciclo de vida del software con responsabilidad hacia la solidez.

#### INSTRUCCIONES

Indicaciones para realizar la actividad:

1. Escriba en un documento sus reflexiones personales acerca de la importancia e la responsabilidad en la definición de arquitecturas de software en el ciclo de vida.
2. Participará como mínimo cinco veces en el chat compartiendo lo escrito en el documento. Cada participación será bien argumentada, sólida y de más de dos párrafos.
3. Le sugiero que antes de participar en el chat, revise la rúbrica que se utilizará para evaluar la actividad.

#### TAGS

Arquitectura, Software, Ciclo, Responsabilidad, Solidez

#### RÚBRICAS

#### RESPUESTA

Responder actividad

Ver respuestas

#### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rúbrica para evaluar aportación personal.docx](#)

#### SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

#### IMÁGENES

Sin datos desplegables

#### PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

#### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)



04. UNIDAD IV: ARQUITECTURA Y NEGOCIO

a. Descripción de la unidad 4.

DESCRIPCIÓN

En esta unidad sabrás cómo administrar arquitecturas de software en el mundo de negocios moderno. Realizarás el análisis económico de las arquitecturas de software. Analizarás las competencias de individuos y de la organización para definir arquitecturas de software. Construirás Líneas de Productos de Software. Construirás arquitecturas para la nube. Construirás arquitecturas para sistemas de vanguardia. Construirás arquitecturas de software en el mundode negocios actual con una mente abierta.

ARCHIVOS ADJUNTOS

Sin datos desplegables

SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

IMÁGENES

Sin datos desplegables

PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

## Actividad 4.1. Lectura de textos relacionados con la conexión entre las arquitecturas de software y el negocio

### TIPO DE ACTIVIDAD

Asincrónica

### OBJETIVO

Saber cómo administrar arquitecturas de software en el mundo de negocios moderno.

### INSTRUCCIONES

Indicaciones para realizar la actividad:

1. Leerá en la bibliografía de este curso textos relacionados con la conexión entre las arquitecturas de software y el negocio.
2. Escribirá un documento bien argumentado y estructurado de 4 páginas sobre el material estudiado. El documento deberá tener un título claro, un resumen, una introducción, cuerpo y conclusión. En el documento deberá plasmar su opinión personal acerca de las posturas encontradas en el material estudiado.
3. Le sugiero que antes de realizar el documento, revise la rúbrica que se utilizará para evaluar la actividad.
4. Envíe el documento como archivo adjunto.

### TAGS

Administración, Arquitecturas, Software, Negocios

### RÚBRICAS

### RESPUESTA

Responder actividad

Ver respuestas

### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rúbrica para evaluar documento.docx](#)

### SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

### IMÁGENES

Sin datos desplegables

### PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)

## Actividad 4.2. Administrar con éxito la arquitectura de software de un sistema computacional que apoya un proceso de negocios clave en una empresa real

### TIPO DE ACTIVIDAD

Asincrónica

### OBJETIVO

Realizar el análisis económico de las arquitecturas de software. Analizar las competencias de individuos y de la organización para definir arquitecturas de software.

### INSTRUCCIONES

Indicaciones para realizar la actividad:

1. Realizará esta actividad en la empresa que eligió al comienzo del curso.
2. Escribirá un documento bien estructurado y justificado con el análisis económico y de competencias para la construcción de la arquitectura de un software en la empresa que eligió.
3. Le sugiero que antes de realizar el documento, revise la rúbrica que se utilizará para evaluar la actividad.
4. Envíe el documento como archivo adjunto.

### TAGS

Análisis, Económico, Arquitecturas, Software, Competencias

### RÚBRICAS

### RESPUESTA

[Responder actividad](#)

[Ver respuestas](#)

### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rúbrica para evaluar documento.docx](#)

### SITIOS SUGERIDOS

*Sin datos desplegables*

### IMÁGENES

*Sin datos desplegables*

### PELÍCULAS FLASH

*Sin datos desplegables*

### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)

### Actividad 4.3. Definir una línea de productos de software en una empresa real

#### TIPO DE ACTIVIDAD

Asincrónica

#### OBJETIVO

Construir Líneas de Productos de Software.

#### INSTRUCCIONES

Indicaciones para realizar la actividad:

1. Realizará esta actividad en la empresa que eligió al comienzo del curso.
2. Escribirá un documento con la definición de una línea de productos de software que promueva la reutilización a gran escala en una empresa real. Justifique el número de "commonalities" vs. el número de "variabilities".
3. Le sugiero que antes de realizar el documento, revise la rúbrica que se utilizará para evaluar la actividad.
4. Envíe el documento como archivo adjunto.

#### TAGS

Líneas, Productos, Software

#### RÚBRICAS

#### RESPUESTA

Responder actividad

Ver respuestas

#### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rúbrica para evaluar documento.docx](#)

#### SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

#### IMÁGENES

Sin datos desplegables

#### PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

#### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)

## Actividad 4.4. Construir arquitecturas de software en el mundo de negocios actual con una mente abierta

### TIPO DE ACTIVIDAD

Asincrónica

### OBJETIVO

Construir arquitecturas de software en el mundo de negocios actual con una mente abierta.

### INSTRUCCIONES

Indicaciones para realizar la actividad:

1. Escribirá su comentario personal en un documento de cuatro páginas bien redactado y argumentado acerca de la importancia de la construcción de arquitecturas de software en el mundo de negocios actual mediante una mente abierta.
2. Le sugiero que antes de realizar el documento, revise la rúbrica que se utilizará para evaluar la actividad.
3. Envíe el documento como archivo adjunto.

### TAGS

Arquitecturas, Software, Negocios

### RÚBRICAS

### RESPUESTA

Responder actividad

Ver respuestas

### ARCHIVOS ADJUNTOS

[Rúbrica para evaluar documento.docx](#)

### SITIOS SUGERIDOS

Sin datos desplegables

### IMÁGENES

Sin datos desplegables

### PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)

## Foro de comentarios finales

### OBJETIVO

Compartir comentarios finales acerca del curso.

jueves, 19 de febrero de 2015 10:59 a.m.

Ha sido un gusto tenerte entre nosotros y participar en tu crecimiento profesional.

Queremos que tomes un poco de tiempo para comentar sobre tu experiencia durante el curso.

Que nos hagas saber aquellas cosas que te parecen que debemos mejorar para que la experiencia educativa sea mas enriquecedora y también aquello que hemos realizado bien para perfeccionarlas.

Gracias por estar con nosotros y te deseamos éxito tanto en tu vida profesional como personal.

¡Hasta pronto!

Adjuntar archivo

No file selected

## Foro de discusión acerca de diferentes aproximaciones para definir arquitecturas en la nube en empresas reales

### OBJETIVO

Construir arquitecturas para la nube.

jueves, 19 de febrero de 2015 10:58 a.m.

Indicaciones para participar en el foro:

1. Busca por lo menos 3 aproximaciones para definir arquitecturas en la nube en empresas.
2. Comparte en el foro tus respuestas o aportes.
3. Comenta los aportes de 2 compañeros.
4. Durante el periodo en que estará activo el foro da seguimiento a la discusión. Al finalizar el periodo asegúrate de compartir un comentario final en el que expreses una conclusión reflexiva.

Adjuntar archivo

Choose File

No file selected

Participar en foro

## 05. CONCLUSIÓN DE MATERIA

### xxExamen de confirmación de evaluación al docente -/

#### OBJETIVO

#### INSTRUCCIONES

La evaluación al docente consta de 2 etapas, y a continuación te damos las indicaciones a seguir, paso a paso: PRIMERA ETAPA: Paso 1.- Dar clic en el link "Evaluación primera etapa", el cual abrirá la ventana del Sistema Académico. Paso 2.- Coloca tus datos, los mismos que colocas para entrar a la e42, en Usuario y Contraseña. Paso 3.- A continuación visualizarás el nombre de los cursos que has tomado hasta la fecha. Paso 4.- Identifica la leyenda que aparece al lado de este curso (en azul): "Evaluar al maestro". Paso 5.- Da clic en Evaluar al maestro, a fin de responder la evaluación del docente de este curso. Paso 6.- Lee cada una de las declaraciones y selecciona una de las opciones que se indican, según sea tu opinión. (Deficiente, regular, bueno, muy bueno, excelente) según sea su caso. Paso 7.- Luego de contestar toda la evaluación, da clic en "Guardar" Es muy importante que evalúes todas las materias que se despliegan con opción a evaluar. SEGUNDA ETAPA: Vuelve a la e42 y responde este examen, a fin de confirmar que ya has evaluado a tu/s docente/s. ¡Muchas gracias por tomar en cuenta este pedido y participar!, tu opinión es valiosa porque queremos servirte mejor. La evaluación al docente consta de 2 etapas.

#### PRIMERA ETAPA:

Paso 1.- Dar clic en el link "Evaluación primera etapa".

Paso 2.- Coloca tus datos, los mismos que colocas para entrar a la e42, para Usuario y Contraseña.

Paso 3.- A continuación visualizarás el nombre de los cursos que has tomado hasta la fecha.

Paso 4.- Identifica la leyenda que aparece al lado de este curso (en azul): "Evaluar al maestro".

Paso 5.- Da clic en Evaluar al maestro, a fin de responder la evaluación del docente de este curso.

Paso 6.- Lee cada una de las declaraciones y selecciona una de las opciones que se indican, según sea tu opinión. (Deficiente, regular, bueno, muy bueno, excelente) según sea su caso.

Paso 7.- Luego de contestar toda la evaluación, da clic en "Guardar" Es muy importante que evalúes todas las materias que se despliegan con opción a evaluar.

SEGUNDA ETAPA: Vuelve a la e42 y responde este examen, a fin de confirmar que ya has evaluado a tu/s docente/s. ¡Muchas gracias por tomar en cuenta este pedido y participar!, tu opinión es valiosa porque queremos servirte mejor.

#### Preguntas existentes

☐ ☐ [Pregunta falso o verdadero...](#)

☐ ☐ [Pregunta falso o verdadero...](#)

☐ ☐ [Pregunta opción múltiple...](#)

☐ ☐ [Pregunta falso o verdadero...](#)

Iniciar Examen

#### ARCHIVOS ADJUNTOS

Sin datos desplegables

#### SITIOS SUGERIDOS

[Evaluación primera etapa](#)

#### IMÁGENES

Sin datos desplegables

#### PELÍCULAS FLASH

Sin datos desplegables

#### BIBLIOTECA

[Biblioteca digital](#)



