## **LISTA DE EXERCÍCIOS - 03**

**Exercício 21:** Vocês acabam de ser contratados para trabalhar na Globo.com e o primeiro projeto é criar uma funcionalidade no site do GSHOW, nessa funcionalidade o usuário irá escolher um dia da semana e com base no dia da semana vocês devem exibir em uma tabela o horário e o nome dos programas exibidos naquele dia.

**Exercício 22:** Obaaa, vocês estão se destacando no mercado e a briga das empresas para contratarem vocês está grande. Desta vez não teve como a Globo.com segurar e vocês foram contratados pela Dell para a área de desenvolvimento. Neste primeiro job a tarefa de vocês é criar uma funcionalidade no sistema de Service Desk na qual o usuário deverá responder duas perguntas, são elas: "Onde está o problema? — No sistema operacional / No meu equipamento" e a segunda "Com que frequência este problema ocorre? — Todas as vezes que ligo / Às vezes / Primeira vez que ele ocorre". Com base nestas respostas você deverá dar um diagnóstico criado por você para este problema.

**Exercício 23:** Caramba...!!! Vocês estão bem no mercado profissional mesmo, hein? A bola da vez é a startup mais desejada do mercado financeiro, o NuBank. E vocês já começam lá com um job super bacana. Vocês vão criar um projeto para o programa Nubank Rewards — de recompensas. Nele vocês devem criar um simulador no qual o usuário deverá informar quantos pontos ele tem no cartão, sabendo que o mínimo de pontos é 50 e o máximo é 1000.

Pontos menores do que 50 = Sem direito a recompensas Pontos entre 50 e 100 = Descontos em produtos financeiros Pontos entre 101 e 400 = Milhas em dobro para viagens Pontos entre 401 e 700 = Pontos em dobro para compras em dólar Pontos entre 701 e 1000 = 5 vezes mais pontos nas compras em dólar

**Exercício 24:** E ai, pronto para ir para Dubai? Que salto na sua carreira, hein? Contratado por uma das maiores varejistas do mundo... Alibaba Group, para trabalhar na Ali Express. Nesse projeto você deverá implementar as seguintes funcionalidades: ao entrar no site, o site deverá verificar se o usuário está ou não logado. Caso ele esteja logado, ao selecionar produtos da categoria "Tecnologia", deverão ser exibidos os produtos desta categoria com um desconto de 10% no preço final. Se a categoria for "Brinquedos", devem ser exibidos os produtos desta categoria com um desconto de 15%. Para qualquer outra categoria, o desconto será de 5%. Se o usuário não estiver logado, o sistema deverá apenas exibir os produtos da categoria, porém, sem desconto algum. Mas exibindo uma mensagem para ele efetuar o login ou se cadastrar no site.