

클래스 = 설계도면

클래스는 속성(데이터), 메소드, 생성자, setter & getter

로 구성 되어 있음

public > 외부에서 접근가능

private > 내부에서만 사용

생성자는 >>>>>

매개변수 있는 생성자 / 매개변수 없는 생성자

{생성자가 없을때는 디폴트 생성자가 컴파일러 단계에서 자동생성.

한 개 이상의 생성자가 있을 경우

디폴트 생성자는 자동생성 되지 않음.

- ① 패키지명
- ② 클래스명
- ③ **데이터(인스턴스 변수=멤버변수, 필드)** : 이 데이터는 생성자나 setter를 이용해서 초기화하지 않으면 객체는 null, 숫자는 0, boolean은 false로 초기화되어 들어간다
- ④ **생성자함수** : 클래스명과 똑같이 리턴타입이 없는 메소드를 생성자라 하며 처음 클래스형 객체를 만들때 호출된다. 모든 클래스는 반드시 하나 이상의 생성자가 있어야 한다. 만약 하나도 없으면 JVM이 디폴트 생성자를 만들어 준다(new 연산자로 호출되는 메서드)
- ⑤ **메소드**
- ⑥ **Getter & setter**

This = 객체자신