

Ch11 이벤트

이벤트란 키보드를 이용해 버튼을 입력하거나 마우스 클릭과 같이 다른 것에 영향을 미치는 것
자바 스크립트에는 마우스, 키보드, HTML, HTML입력 양식 이벤트, 구조 변화 이벤트, 터치 이벤트
등등 의 이벤트들이 있다.

1. 인라인 이벤트 모델

body에 특정 행동을 하면 이벤트를 걸고싶은곳에 onload 속성에 함수 자료형을 할당한다.

즉 body의 h1 태그에 클릭 이벤트를 주고싶다면

<h1 onclick="함수()">로 사용하면 된다. 그러면 h1태그를 클릭시

함수가 실행되는 이벤트가 발생한다.

2. 기본 이벤트 모델

기본 이벤트 모델은 고전적 이벤트 모델이다.

.onclick = function () {} 으로 사용한다.

3. 표준 이벤트 모델

이벤트와 이벤트 리스너 함수를 연결해준다.

```
var header = document.querySelector('h1');
```

```
header.addEventListener('click', function() {
```

```
  alert('click');
```

```
});
```

```
};
```

으로 만들어서 사용할수 있다.

4. this 사용하기

이벤트 내에서 this는 내가 행동한 것을 말한다.

h1 태그를 3개정도만든뒤 h1태그에 이벤트를 걸면

h1 1번 2번 3번 이 있다. 내가 3번의 이벤트를 실행한다면

this를 사용해서 불러올 수 있다.

<이벤트 제거>

이벤트를 생성해준뒤 제거하는방법.

ex) 클릭이벤트를 생성한뒤 그 이벤트가 5번이 지난뒤에는 이벤트 제거하기

임시변수 cnt=0; 을 전역변수로 생성해준뒤 이벤트 한번 실행될때마다

cnt++ 을 해준다. 그뒤 if문을 이용해 cnt가 5가되면

this.이벤트 = null; 을 해주면 이벤트는 제거가 된다.

<이벤트 제한걸기>

이벤트에 제한을 거는 ex)

submit에 제한을 걸어서 비밀번호와 확인비밀번호를 둘 다 동일하게 입력했을경우에만

submit이 실행되도록 할 수 있다.

<이벤트 강제발생>

한 이벤트에 다른이벤트를 넣어서

1번 이벤트를 실행하면 2번 이벤트까지 실행되는것을 말한다.

<이벤트 전달>

어떠한 이벤트가 먼저 발생해 어떤 순서로 발생하는지를 이벤트 전달이라고 한다.

자바 스크립트는 자식 노드에서 부모 노드 순으로 이벤트를 실행한다.

이를 이벤트 버블링 방식이라 한다.

event

- event.screenX

- event.screenY : 내 화면의 좌표값 x, y 를 알려준다.

- event.offsetX

- event.offsetY : 브라우저 내의 좌표값 x, y 를 알려준다.