

# (1) If, else if , else, switch

If : 만약에

else : if가 아니면 그 밖에

else if : 또 만약에

```
package com.lec.ex;
public class EX111 {
    public static void main(String[] args) {
        String sungbin = "잘생겼다";
        // if는 만약에 라는 뜻으로
        // 만약에 sungbin에 잘생겼다가 들어가 있으면 출력
        if(sungbin == "못생겼다") { // 못생겼다 = 출력 x
            System.out.println("ㅠㅠ");
        }
        else if(sungbin == "잘생겼다") { // 맞으니까 출력
            System.out.println("ㅇㅈ 드립니다");
        }
        else if(sungbin == "잔생겼다") { // 오타 = 출력 x
            System.out.println("오타쵸");
        }
    }
}
```

## (2) Switch 문 : if~else if의 친구.

### 가독성 면에서 좋음

<pre>if(num == 1) {     System.out.println("주사위 1번"); } else if(num == 2) {     System.out.println("주사위 2번"); } else if(num == 3) {     System.out.println ("주사위 3번"); } else if(num == 4){     System.out.println("주사위 4번"); } else if(num == 5){     System.out.println("주사위5번"); }else {     System.out.println("주사위 6번"); }</pre>	<pre>switch(num) { case 1:     System.out.println("주사위 1번");break; case 2:     System.out.println("주사위 2번");break; case 3:     System.out.println("주사위 3번");break; case 4     System.out.println("주사위 4번");break; case 5:     System.out.println("주사위 5번");break; default:     System.out.println("주사위 6번");break; } }</pre>
---	--

**Switch (정수형 또는 문자형 변수 cf. 자바 1.7버전 이상은 문자열도 가능은 함)**

**case 변수값1 :** 위의 변수가 변수값1일 때 처리할 명령문; break;

**case 변수값2 :** 위의 변수가 변수값1일 때 처리할 명령문; break;

;; . . . . .

**default :** 위의 변수값들이 아닐 때 처리할 명령문; break