**Ch08 기본내장객체**

Number : 숫자 객체

String : 문자열을 다루기 위한 객체

Array : 배열을 만들어 주는 객체

Date : 날짜와 시간을 처리하기 위한 객체

Math : 수학 계산을 위한 객체

­기본 자료형과 객체는 자료형이 분명 다르지만 두가지 모두 값을 출력한다.

각자의 속성과 메소드도 있다. 속성과 메소드는 객체만이 가질 수 있지만 기본 자료형에도 속성과 메서드가 있다.

기본 자료형의 속성이나 메소드를 사용하면 기본 자료형이 자동으로 객체로 변환된다.

**8.1 기본 자료형과 객체의 차이점**

기본 자료형은 여섯 가지 자료형 중 숫자, 문자열, 불린

기본 자료형과 객체는 자료형이 분명 다르지만 두가지 모두 값을 출력한다.

각자의 속성과 메소드도 있다 속성과 메소드는 객체만이 가질 수 있지만

기본자료형에도 속성과 메서드가 있다.

기본 자료형의 속성이나 메소드를 사용하면 기본 자료형이 자동으로 객체로 변환된다.

**8.2 자료형 구분**

자료형을 검사할 때는 typeof 연산자 이용

두 대상을 같은 자료형으로 취급하고 싶을때 constructor()메서드를 사용한다.

Constructor()메소드로 자료형을 비교한다.

**8.2.3 모든 객체에 메서드 추가**

Object 객체는 모든 자바 스크립트 객체의 최상위 객체이므로 Object 객체의

프로토타입에 속성 또는 메서드를 추가하면 모든 객체에서 활용할 수 있다.

**8.3 Number 객체**

toExponential() : 숫자를 지수 표시로 나타낸 문자열을 리턴합니다.

toFixed() : 숫자를 고정 소수점 표시로 나타낸 문자열을 리턴합니다.

toPrecision() : 숫자를 길이에 따라 지수 표시 또는 고정 소수점 표시로 나타낸 문자열을 리턴합니다.

**8.4 String 객체**

length : 문자열의 길이를 나타냅니다

**8.5 Array 객체**

생성자함수

Array() 빈 배열을 만듬

Array(number) 매개변수만큼의 크기를 가지는 배열을 만듬

Array(mixed,...., mixed) 매개변수를 배열로 만듬 !