



المركز الوطني للمتميزين
NATIONAL CENTER FOR THE DISTINGUISHED

الجمهورية العربية السورية

هيئة التميز والإبداع

المركز الوطني للمتميزين

حلقة بحث بعنوان:

تعلم الآلة

بإشراف: م. نغم دكور

العام الدراسي: 2024-2025

تقديم الطالب : حسن محمد

الفهرس

المقدمة:	3
إشكالية البحث:	4
الفصل الأول:	5
الذكاء الاصطناعي Artificial Intelligence	5
وُلأ: مفهوم الذكاء الاصطناعي	5
ثانياً: مزايا الذكاء الاصطناعي	7
ثالثاً: فروع الذكاء الاصطناعي	9
الفصل الثاني:	10
تعلم الآلة Machine Learning	10
وُلأ: مفهوم تعلم الآلة	10
ثانياً: أنواع التعلم الآلي	11
الفصل الثالث:	14
تحليل المشاعر Sentiment analysis	14
وُلأ: مفهوم تحليل المشاعر	14
ثانياً: طرق تحليل المشاعر	15
ثالثاً: تحليل المشاعر باستخدام تعلم الآلة	16
1. ما هو تحليل المشاعر باستخدام تعلم الآلة	16
2. ما الذي يميز ML ويجعله أفضل لتحليل المشاعر	16
النتائج والمقترحات:	18
الخاتمة:	19
المراجع	20

المقدمة:

التقنيات الناشئة هي تلك الابتكارات التي تعد بإحداث تغيرات جذرية في مختلف المجالات، وتفتح آفاقاً جديدة لتدسين حياتنا اليومية وتقديم حلول مبتكرة للتحديات المعقدة. هذه التقنيات، التي غالباً ما تكون في مراحلها الأولى من التطوير، تدمج إمكانيات هائلة لإعادة تشكيل الصناعات بطرق لم تكن ممكنة من قبل.

إشكالية البحث:

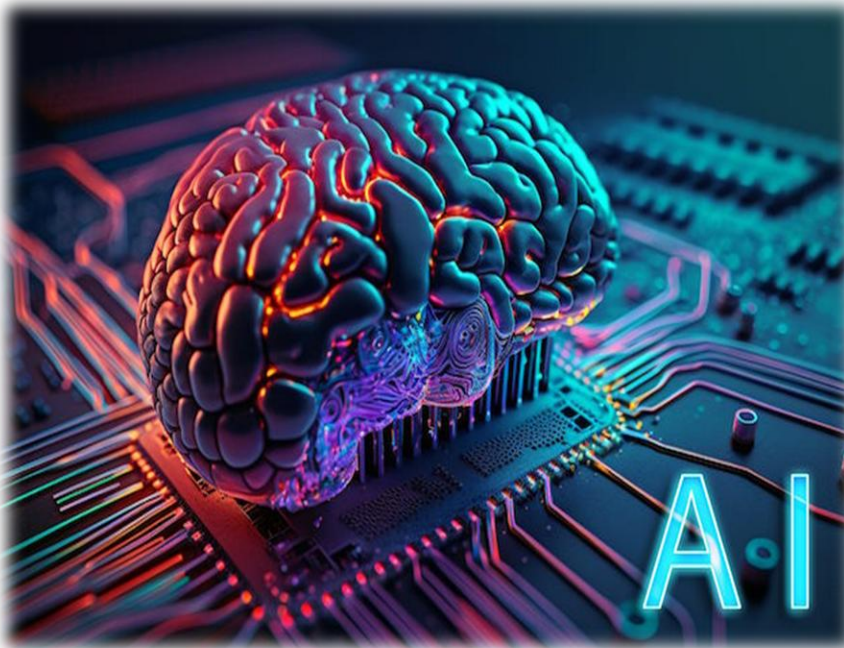
ما هو تحليل المشاعر؟ هل يمكن تحليل المشاعر آلياً؟ وكيف؟

الفصل الأول:

الذكاء الاصطناعي Artificial Intelligence

أولاً: مفهوم الذكاء الاصطناعي

الذكاء الاصطناعي (AI) هو مجال علوم الكمبيوتر المخصص لحل المشكلات المعرفية المتداولة عادةً بالذكاء البشري، مثل التعلم والإبداع والتعرف على الصور. تجمع المؤسسات الحديثة كميات كبيرة من البيانات من مصادر متنوعة مثل أجهزة الاستشعار الذكية والمدمجة التي يشهدها الإنسان وأنوات المراقبة وسجلات النظام. الهدف من الذكاء الاصطناعي هو إنشاء أنظمة ذاتية للتعلم ستخلص المعاني من البيانات. بذلك، يمكن للذكاء الاصطناعي تطبيق تلك المعرفة لحل المشكلات الجديدة بطرق تشبه الإنسان. على سبيل المثال، يمكن لنقدية الذكاء الاصطناعي الاستجابة بشكل هادف للمحادثات البشرية، وإنشاء صور وندصوص أصلية، واتخاذ القرارات بناءً على مدخلات البيانات في الوقت الفعلي. منذ تطوير الكمبيوتر الرقمي في أربعينيات القرن العشرين، ثبت أنه يمكن برمجة أجهزة الكمبيوتر لتنفيذ مهام معقدة للغاية مثل اكتشاف الوراثة النظرية الرياضية أو لعب الشطرنج بكفاءة كبيرة.



ومع ذلك، وعلى الرغم من التقدم المستمر في سرعة معالجة الكمبيوتر وقوة الذاكرة، لا توجد حتى الآن وامج يمكنها أن تتضاهي المرونة البشرية الكاملة في مجالات أوسع أو في المهام التي تتطلب الكثير من المعرفة اليومية.

ومن ناحية أخرى، وصلت بعض ال وامج إلى مستويات

أداء الخواء والمهنيين من البشر في أداء مهام محددة معينة، بحيث يوجد الذكاء الاصطناعي بهذا المعنى الم حدود في تطبيقات متنوعة مثل التشخيص الطبي، ومركات البحث الحاسوبية، والتعرف على الصوت أو الكتابة اليدوية، وروبوتات الردشة.

ثانياً: مزايا الذكاء الاصطناعي

1. التغلب على المشكلات المعقدة:

يمكن لنقدية الذكاء الاصطناعي استخدام تعلم الآلة وشبكات التعليم العميق في حل المشكلات المعقدة بذكاء يشبه ذكاء العنصر البشري. يمكن للذكاء الاصطناعي معالجة المعلومات على نطاق واسع، عن طريق مواجهة الأزمات وتحدد المعلومات وتقديم الإجابات. يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي في حل المشكلات التي تواجه مجموعة من المجالات مثل اكتشاف الاحتيال والتشخيص الطبي وتحليلات الأعمال.

2. زيادة كفاءة الأعمال:

على عكس العنصر البشري، يمكن لنقدية الذكاء الاصطناعي العمل على مدار الساعة طوال أيام الأسبوع بدون أن تتخضع لمعدلات الأداء. بعبارة أخرى، يمكن للذكاء الاصطناعي أداء المهام اليدوية بلا أخطاء. يمكنك السماح للذكاء الاصطناعي بالتركيز على المهام المتكررة والمملة، حتى تتمكن من استخدام المورد البشري في مجالات أخرى من الأعمال. يمكن للذكاء الاصطناعي تقليل أعباء عمل الموظفين وفي الوقت نفسه تيسير جميع المهام المتعلقة بالأعمال.

3. اتخاذ قرارات أكثر ذكاءً:

يمكن للذكاء الاصطناعي استخدام تعلم الآلة في تحليل كميات كبيرة من البيانات بشكل أسود من أي عنصر بشري. يمكن لمنصات الذكاء الاصطناعي تحديد الاتجاهات وتحليل البيانات وتقديم التوجيه. من خلال التدرب بالبيانات، يساعد الذكاء الاصطناعي في اقتراح أفضل مسار للعمل في المستقبل.

4. أتمتة عمليات الأعمال:

يمكنك تبسيط الذكاء الاصطناعي باستخدام تعلم الآلة حتى يتسنى له تنفيذ المهام بدقة وبسرعة. يمكن أن يؤدي ذلك إلى زيادة الكفاءة التشغيلية من خلال أتمتة أجزاء العمل التي

يُعاني الموظفون في تنفّيزها أو يَجِدونها مُمَلَّةً وبِالْمَثَل، يُمكنك استخدام أتمتة الذكاء الاصطناعي لتحرير مَورد الموظفين لِإِجْراء عمل أكثر تعقيداً وإبداعاً .

ثالثاً: فروع الذكاء الاصطناعي

1. تعلم الآلة Machine Learning.
2. الشبكات العصبية Neural Network .
3. الروبوتات Robotics .
4. معالجة اللغات الطبيعية (NLP) Natural Language Processing .
5. التعلم العميق. Deep Learning.
6. السيارات ذاتية القيادة.
7. الذكاء الاصطناعي الضيق (ANI) .



تتعدد فروع الذكاء الاصطناعي خاصة بعد انتشارها الواسع، لكن أحد المجالات الأكثر طلباً هو التعلم الآلي، فهو يحدث ضجة كبيرة كل يوم عندما يتم تقديم منتج جديد من قبل أي شركة تشر تقنيات وخوارزميات التعلم الآلي لتقديم المستهلك بطريقة إبداعية للغاية.

الفصل الثاني:

تعلم الآلة Machine Learning

أولاً: مفهوم تعلم الآلة

التعلم الآلي هو علم تطوير الخوارزميات والنماذج الإحصائية التي تستخدمها أنظمة الحاسوب لأداء المهام بدون تعليمات واضحة، اعتماداً على الأمثلة والاستدلال بدلاً من ذلك. وتستخدم أنظمة الحاسوب لوغريتمات التعلم الآلي لمعالجة كميات كبيرة من البيانات السابقة والتعرف على أنماط البيانات. وهذا يسمح لها بتوقع النتائج بصورة أكثر دقة من مجموعة بيانات مدخلة معينة. على سبيل المثال، يمكن لعلماء البيانات تدريب تطبيق طبي على تشخيص مرض السلطان من صور الأشعة السينية عن طريق تخزين ملايين الصور المفحوصة والتشخيصات المقابلة.

يتم تدريب خوارزميات التعلم الآلي للعثور على العلاقات والأنماط في البيانات. إنهم يستخدمون البيانات التاريخية كمدخلات لإجراء التنبؤات وتصنيف المعلومات ونقاط البيانات العنقودية ونقل الأبعاد وحتى المساعدة في إنشاء مدقوى جديد، كما يتضح من التطبيقات الجديدة التي تدعم التعلم الآلي مثل:

ChatGPT

Dall-E 2

GitHub Copilot.



ثانياً: أنواع التعلم الآلي

1. التعلم الآلي تحت الإشراف

يزود علماء البيانات الخوارزميات ببيانات تدريب مسماة ومعرفة من أجل تقييم العلاقات. وتحدد عينات البيانات كلاً من المدخلات والمخرجات لخوارزميات التعلم الآلي. على سبيل المثال، يتم التعليق على صور الأرقام المكتوبة باليد لتحديد أي رقم تقابله. يستطيع نظام التعلم تحت الإشراف التعرف على مجموعات البيكسل والأشكال المرتبطة بكل رقم، في حالة ترويضه بما يكفي من الأمثلة. وسيتعرف في النهاية على الأرقام المكتوبة يدوياً، ويميز بسهولة بين العدد 9 و4 أو 6 و8.

وتعد البساطة وسهولة التصميم من مواطن قوة أسلوب التعلم تحت الإشراف هذا. وهو مفيد عند التدرب بمجموعة محدودة من النتائج المحتملة، أو تقسيم البيانات إلى فئات، أو جمع النتائج من خوارزميتان آخرتان من خوارزميات التعلم الآلي. ولكن، من الصعب تسمية ملايين من مجموعات البيانات غير المسماة. لننتقل الآن إلى هذا الأمر:

ما المقصود بتسمية البيانات؟

تسمية البيانات هي عملية يتم فيها تصنيف بيانات المدخلات بالنسبة لقيم المخرجات المعروفة المقابلة لها. يلزم تسمية بيانات التدريب بالنسبة لأسلوب التعلم تحت الإشراف. على سبيل المثال، ملاحظ من صور التفاح والموز يجب وضعها بعلامة باستخدام الكلمتين "تفاح" أو "موز". ثم تستطيع تطبيقات التعلم الآلي استخدام بيانات التدريب هذه لتدوين اسم الفاكهة عند إعطائها صورة فاكهة. ولكن تسمية ملاحظ من البيانات الجديدة يمكن أن تكون مهمة صعبة وتستغرق الكثير من الوقت. ويمكن لخدمات العمل الجماعي، مثل Amazon Mechanical Turk، أن تتغلب على هذه المحن التي تتصاف بها لوغريتمات التعلم تحت الإشراف إلى حد ما. وتوفر هذه الخدمات الوصول إلى مجموعة كبيرة من العمالة ميسورة التكلفة المنتشرة في جميع أنحاء العالم، ما يجعل استحداث البيانات أقل صعوبة.

2. التعلم الآلي بدون إشراف

تتربن نماذج التعلم بدون إشراف على البيانات غير المسماة. ويمكنها فحص البيانات الجديدة لتحولها إلى بيانات مألوفة بين المدخلات والمخرجات مسبقاً. ويمكنها أيضاً أن تكشف عن الأنماط وتصنف البيانات. على سبيل المثال، يمكن لخوارزميات التعلم بدون إشراف تجميع المقالات الإخبارية من المواقع الإخبارية المختلطة تحت فئات شائعة، مثل الرياضة والسياسة، إلخ. ويمكنها أن تستخدم معالجة اللغة الطبيعية لفهم المعاني والعواطف التي تحتويها المقالات. ففي قطاع تجارة التجزئة، يستطيع التعلم الآلي بدون إشراف العثور على أنماط في مشتريات العملاء وتوفير نتائج تحصيل البيانات، مثل "على الأرجح أن يشترى العميل الخبز إذا اشترى الزبدة أيضاً".

يُعد التعلم بدون إشراف مفيداً للتعرف على الأنماط، والكشف عن القيم الشاذة، وتجميع البيانات إلى فئات بشكل تلقائي. وبما أن بيانات التدريب لا تتطلب التسمية، فإن إعدادها يكون سهلاً. يمكن استخدام هذه الخوارزميات أيضاً لتدقيق البيانات ومعالجتها من أجل بناء النماذج بشكل تلقائي بعد ذلك. ما يقيده هذا الأسلوب هو أنه لا يستطيع أن يقدم نتائج دقيقة. بالإضافة إلى ذلك، لا يمكنه تمييز الأنواع المحددة من نتائج البيانات بشكل مستقل.

3. التعلم تحت الإشراف الجزئي

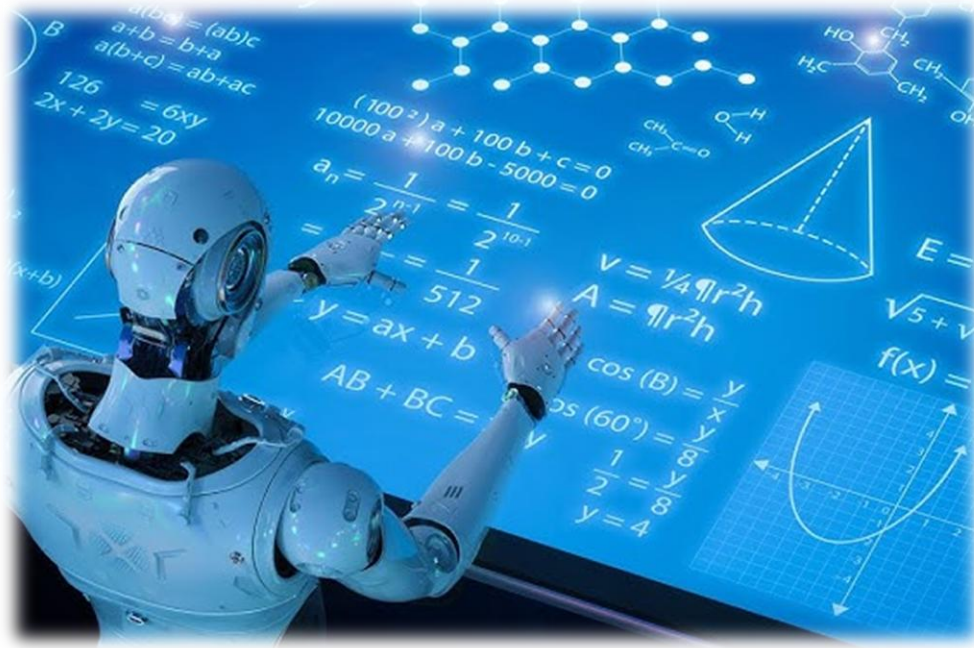
كما يوحي الاسم، يجمع هذا الأسلوب بين أسلوبين للتعلم تحت الإشراف والتعلم بدون إشراف. ويعتمد هذا الأسلوب على استخدام كم صغير من البيانات المسماة وكم كبير من البيانات غير المسماة لتدريب الأنظمة. أولاً، تُستخدم البيانات المسماة لتدريب خوارزمية التعلم الآلي جزئياً. وبعد ذلك، تقوم هذه الخوارزمية المتدربة جزئياً بتسمية البيانات غير المسماة. ويطلق على هذه العملية اسم التسمية المستعارة. ومن ثم يُعاد تدريب هذا النموذج على مزيج من البيانات الناتجة بدون برمجة صريحة.

الميزة في هذه الطريقة هي أنها لا تتطلب منك توفير كم كبير من البيانات المسماة. وهي طريقة سهلة عند العمل على بيانات مثل الوثائق الطويلة التي من المفروض أن تستغرق وقتاً طويلاً جداً لكي يقرأها البشر ويسموها.

4. التعلم المعزز

التعلم المعزز هو أسلوب يتم فيه إرفاق قيم معطاة بأنواع مختلفة من الخطوات التي يجب على الوكيل المرور بها. لذا، هدف النموذج هو تجميع أكبر قدر من نقاط المعطيات والوصول في النهاية إلى هدف نهائي. وكما نتذكر معظم التطبيقات العملية للتعلم المعزز في العقد الماضي في ألعاب الفيديو. وقد حققت لوغريتمات التعلم المعزز المتطورة نتائج مذهلة في الألعاب الكلاسيكية والحديثة، وغالباً ما تتفوق على نظرائها من البشر بفرق كبير.

على الرغم من أن هذا الأسلوب يعمل على أفضل نحو في بيئات البيانات غير اليقينية والمعقدة، فإنه نادراً ما يتم تطبيقه في سياقات الأعمال. فهو ليس فعالاً بالنسبة للمهام المعروفة جيداً، ويمكن أن يؤثر تدهور المطور في النتائج. بما أن عالم البيانات هو من يصمم المعطيات، فإن بإمكانه التأثير في النتائج.

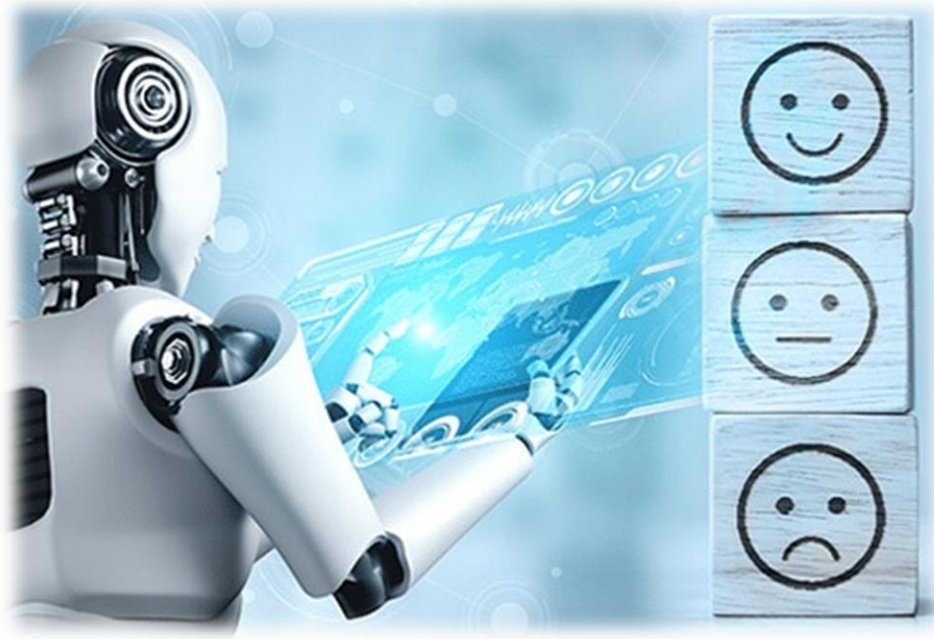


الفصل الثالث:

تحليل المشاعر Sentiment analysis

أولاً: مفهوم تحليل المشاعر

تحليل المشاعر هو التنبؤ بالسياق لنص الذي يحدد ويستخرج المعلومات الشخصية في المواد المصدرة، ويساعد الشركات على فهم المشاعر الاجتماعية لعلامتها التجارية أو منتجاتها أو خدماتها أثناء مراقبة المحادثات عبر الإنترنت ومع ذلك، عادةً ما يقتصر تحليل تدفقات وسائل التواصل الاجتماعي على تحليل المشاعر الأساسي والمقاييس القائمة على العدد وهذا يشبه مجرد خدش السطح وتفويت تلك الأفكار ذات القيمة العالية التي تنتظر اكتشافها. إذاً ما الذي يجب على العلامة التجارية فعله للوصول إلى هذه الفاكهة المنخفضة؟ مع التقدم الأخير في التعلم العميق، تحدثت قوة الخوارزميات على تحليل النص بشكل كبير. يمكن أن يكون الاستخدام الإبداعي لتقنيات الذكاء الاصطناعي المتقدمة أداة فعالة لإجراء بحث متعمق. نعتقد أنه من المهم تصنيف محادثة العملاء الواردة حول العلامة التجارية بناءً على الأسطر التالية: الجوانب الرئيسية لمنتج العلامة التجارية والخدمة التي يهتم بها العملاء. نولي اهتماماً كبيراً بـ أفعالهم فيما يتعلق بهذه الجوانب.



ثانياً: طرق تحليل المشاعر

هناك ثلاث طرق رئيسة يستخدمها برنامج تحليل المشاعر .

1. Machine learning-based

يقوم تحليل المشاعر القائم على التعلم الآلي بتصنيف سمات النص تلقائياً ويتضمن تدريب خوارزمية لتحديد العلاقات والأنماط داخل البيانات النصية المصنفة. تأتي هذه البيانات من المستندات النصية التي تم تصنيفها مسبقاً يدوياً بمشاعر إيجابية أو محايدة أو سلبية.

2. Lexicon-based

تحسب هذه المنهجية عدد الكلمات الإيجابية والمحايدة والسلبية في نص النص وتعيين درجة المشاعر بناءً على كثافة هذه الكلمات وتكرارها .على سبيل المثال، إذا كان مقال إخباري يغطي إطلاق منتج من قبل شركة يتضمن كلمات أكثر إيجابية من الكلمات السلبية، فسيتم تصنيف المشاعر العامة على أنها إيجابية.

3. Linguistic rules-based

يوفر هذا النهج الشائع مجموعة من القواعد والأنماط المحددة مسبقاً والمصنوعة يدوياً لتحديد الكلمات التي تحمل المشاعر .تعتمد هذه الطريقة بشكل كبير على القواعد (التمييز بين الجيد وغير الجيد) ومعاجم الكلمات التي قد لا تنطبق على التحليلات والنصوص الأكثر دقة.

4. Contextual embedding

يستخرج هذا النهج القائم على الشبكة العصبية التعقيد والفروق الدقيقة للكلمات داخل مستند معين بناءً على تكرارات نماذج التدريب على التعلم الآلي غير الخاضعة للرقابة .تتضمن هذه العملية خوارزميات التعلم العميق لإنشاء تمثيلات متجهة للكلمات والعبارات فيما يتعلق بالنص المحيط ويمكن بعد ذلك التمييز بين كلمة "بنك" باعتبارها مؤسسة مالية مقابل حافة النهر .

5. Ensemble

يمكن لتحليل المشاعر الجماعية أن يوسع النماذج بين المجالات المختلفة، مثل تطبيق نموذج مدرب جيداً على الاستماع الاجتماعي لتحليل بيانات التقرير المالية وإنتاج نتائج شاملة أكثر دقة وموثوقية . تتضمن التقنيات المختلفة لإجراء تحليل المجموعة التوجيه (دمج المخرجات بناءً على أداء التنبؤ الفردي)، والتصويت (أغلبية تصويت تنبؤات النماذج الفردية)، والفوقية (يتم دمج مخرجات النموذج لإنشاء مدخلات للنموذج الرئيسي الجديد).

ثالثاً: تحليل المشاعر باستخدام تعلم الآلة

1. ما هو تحليل المشاعر باستخدام تعلم الآلة

يستخدم تحليل المشاعر نماذج التعلم الآلي لإجراء تحليل النص للغة البشرية .تم تصميم المقاييس المستخدمة لاكتشاف ما إذا كان الشعور العام تجاه جزء من النص إيجابياً أم سلبياً أم محايداً.

2. ما الذي يميز ML ويجعله أفضل لتحليل المشاعر

باستخدام التعلم الآلي، يمكن تدريب النماذج على تعلم القواعد والأنماط التي تحدد قطبية المشاعر (إيجابية، سلبية، محايدة) أو جوانبها (السعادة، الحزن، الغضب، إلخ). يمكن لهذه النماذج التعامل مع مجموعات بيانات كبيرة ومتنوعة والتكيف مع التغورات في اللغة والسياق. بالإضافة إلى ذلك، يمكن للتعلم الآلي استخدام تقنيات متقدمة مثل معالجة اللغة الطبيعية والتعلم العميق لفهم الدلالات والفروق الدقيقة في المشاعر والآراء.

بالمقارنة مع الطرق الأخرى لتحليل المشاعر، مثل التحليل المبني على القواميس أو التصنيف اليدوي، يمكن أن يكون التعلم الآلي أكثر دقة وسرعة وفعالية. بسبب قدرته على التعامل مع كميات كبيرة من البيانات والتكيف مع الأنماط والاتجاهات المتغيرة.

كما أنه يتيح إمكانية تطبيق تحليل المشاعر على مصادر بيانات مختلفة وأنواع مختلفة من المشاعر والآراء. لهذه الأسباب، يُعتبر التحليل المشاعر باستخدام التعلم الآلي أفضل من باقي الطرق في تحليل المشاعر.



النتائج والمقترحات:

التعلم الآلي هو أحد أفرع الذكاء الصناعي الذي يركز بشكل خاص على تعليم الآلة كيف تصبح إنسانا، بمعنى آخر.. كيف ستملك القدرات البشرية،

تفكر...تستنتج...تعمل...

وهناك الكثير من أنواع التعلم آلي منها ما ذكرناها ومنها لم يسعنا ذكرها.

وتحليل المشاعر هو أحد استخدامات التعلم آلي لكن التعلم الآلي ليس الطريقة الوحيدة لتحليل المشاعر.. لكنه أفضلها.

تم التركيز على الأهم في هذه الحلقة وربط فكرة لذكاء الصناعي بالتعلم الآلي وتحليل المشاعر وهذا ما يميز الحلقة البحثية.

وأقترح تطوير فكرة تحليل المشاعر والتعلم الآلي لصناعة روبوتات تستطيع العمل مكان الإنسان وتوفير الوقت والجهد وزيادة الدقة في العمل من أجل رفع الاقتصاد وشغل الموارد البشرية بأشياء أكثر إبداعا وجعل الروبوت يقوم بالأعمال الروتينية المملة والتي تحتاج دقة أكثر وإبداع أقل.

الخاتمة:

وفي الختام، قدمت الحلقة البحثية نظرة شاملة لمفاهيم الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي، مع التركيز بشكل خاص على تحليل المشاعر. وتمت مناقشة التطبيقات والفوائد المحتملة للذكاء الاصطناعي، بما في ذلك زيادة الكفاءة والدقة، بالإضافة إلى الفروع المختلفة للذكاء الاصطناعي بالإضافة إلى ذلك، تناولت الندوة مفهوم التعلم الآلي، وسلطت الضوء على قدرته على التعلم من البيانات والتنبؤ، والأنواع المختلفة لخوارزميات التعلم الآلي

كما قدمت الحلقة استكشافاً متعمقاً لتحليل المشاعر، مع تحديد أساليبه والتطبيق المحدد لتحليل المشاعر باستخدام التعلم الآلي. وتم تسليط الضوء على مزايا استخدام التعلم الآلي لتحليل المشاعر، مثل قدرته على التعامل مع كميات كبيرة من البيانات والتكيف مع الأنماط والاتجاهات المتغيرة.

بشكل عام، مع استمرار تقدم التكنولوجيا، من المهم النظر في الآثار الأخلاقية والتأكد من استخدام هذه التطورات بشكل مسؤول لصالح المجتمع. وقد سلطت الحلقة الضوء على الإمكانيات المثيرة التي نتظنونها في هذا المجال سريع التطور.

المراجع

- "Artificial Intelligence: A Modern Approach" by Stuart Russell and Peter Norvig
- "Superintelligence: Paths, Dangers, Strategies" by Nick Bostrom
- "Deep Learning" by Ian Goodfellow, Yoshua Bengio, and Aaron Courville
- "Machine Learning: A Probabilistic Perspective" by Kevin P. Murphy
- "Artificial Intelligence: Foundations of Computational Agents" by David L. Poole and Alan K. Mackworth
- "Reinforcement Learning: An Introduction" by Richard S. Sutton and Andrew G. Barto
- "Natural Language Processing with Python" by Steven Bird, Ewan Klein, and Edward Loper
- "The Singularity Is Near: When Humans Transcend Biology" by Ray Kurzweil
- "Artificial Intelligence: Structures and Strategies for Complex Problem Solving" by George F. Luger
- "Human Compatible: Artificial Intelligence and the Problem of Control" by Stuart Russell
- W.Richert, L. P. Coelho, "Building Machine Learning Systems with Python", Packt Publishing Ltd., ISBN 978-1-78216-140-0
- J. M. Keller, M. R. Gray, J. A. Givens Jr., "A Fuzzy K-Nearest Neighbor Algorithm", IEEE Transactions on Systems, Man and Cybernetics, Vol.SMC-15, No. 4, August 1985
- <https://www.geeksforgeeks.org/machine-learning/>
- S.Marsland, Machine learning: an algorithmic perspective. CRC press, 2015.
- M.Bkassiny, Y. Li, and S. K. Jayaweera, "A survey on machine learning techniques in cognitive radios," IEEE Communications Surveys & Tutorials, vol. 15, no. 3, pp. 1136-1159, Oct. 2012.
- https://en.wikipedia.org/wiki/Instance-based_learning
- R. S. Sutton, "Introduction: The Challenge of Reinforcement Learning", Machine Learning, 8, Page225-227, Kluwer Academic Publishers, Boston, 1992
- P. Harrington, "Machine Learning in action", Manning Publications Co., Shelter Island, New York, 2012
- "Sentiment Analysis: Mining Opinions, Sentiments, and Emotions" by Bing Liu
- "Opinion Mining and Sentiment Analysis" by Bo Pang and Lillian Lee
- "Sentiment Analysis and Opinion Mining" by Bing Liu
- "Handbook of Natural Language Processing and Machine Translation: DARPA Global Autonomous Language Exploitation" by Joseph Olive, Caitlin Christianson, and John McCary
- "Sentiment Analysis in Social Networks" by Federico Alberto Pozzi, Elisabetta Fersini, Enza Messina, and Bing Liu
- "Sentiment Analysis in Text" by David Cru
- "Sentiment Analysis: How to Derive Insights from Text Data" by Gaurav Bhatt
- "Text Mining and Analysis: Practical Methods, Examples, and Case Studies Using SAS" by Goutam Chakraborty, Murali Pagolu, Satish Garla

- "Applied Text Analysis with Python: Enabling Language-Aware Data Products with Machine Learning" by Benjamin Bengfort, Rebecca Bilbro, and Tony Ojeda
- "Social Media Data Mining and Analytics" by Gabor Szabo, Gungor Polatkan, and Divya Srinivasan