РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № <u>10</u>

дисциплина: Операционные системы

Студент: Брамхачарья Хасана

Группа: НПИбд-01-20

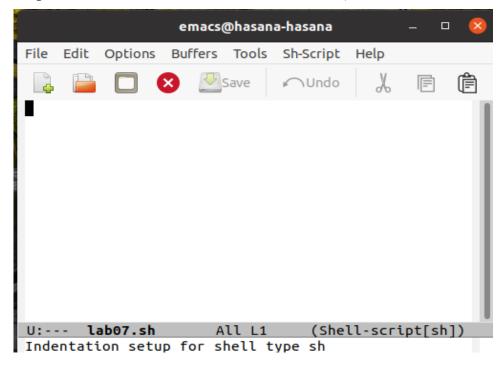
МОСКВА

Цель:

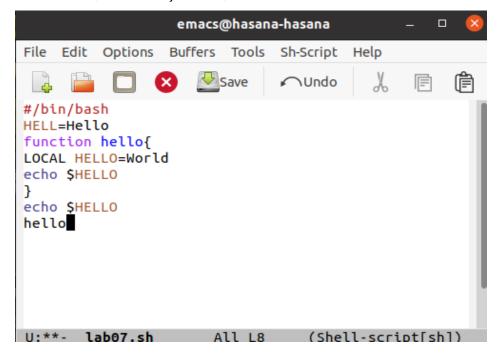
Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Ход работы:

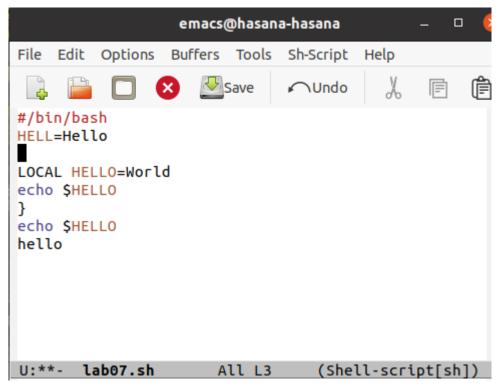
- 1. Откроем emacs.
- 2. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации (C-х C-f).



3. Наберем текст: #!/bin/bash HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo \$HELLO } echo \$HELLO hello



- 4. Схраним файл с помощью комбинации (C-х C-s).
- 5.1. Вырежим одной командой целую строку (С-к).



5.2. Вставим эту строку в конец файла (С-у).

```
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
```

5.3. Выделим область текста (C-space).

```
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
```

5.4. Скопируем область в буфер обмена (M-w).

5.5. Вставим область в конец файла.

5.6. Вновь выделим эту область и на этот раз вырежим её (C-w).

5.7. Отменим последнее действие (С-/).

```
#/bin/bash
HELL=Hello

LOCAL HELLO=World
cho $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO

U:**- lab07.sh All L5 (Sh
```

6.1. Переместим курсор в начало строки (С-а).

6.2. Переместим курсор в конец строки (С-е).

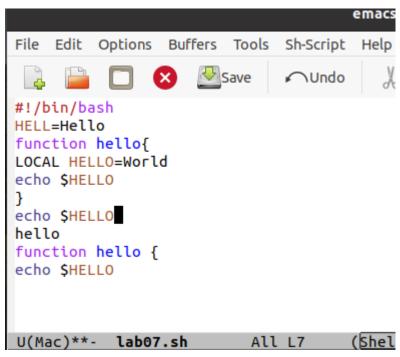
- 6.3. Переместите курсор в начало буфера
- 6.4 Переместим курсор в конец буфера

```
U:**- lab07.sh All
Find definitions of:
```

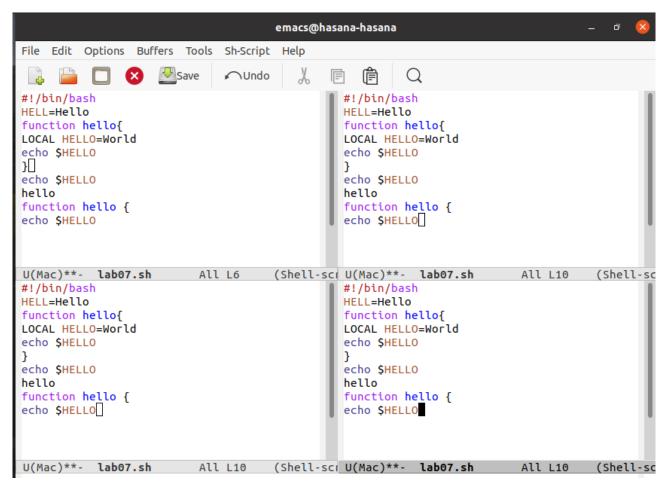
7.1. Выведем список активных буферов на экран (С-х С-b).

```
emacs@hasana-hasana
File Edit Options Buffers Tools
                              Buffer-Menu Help
                     Save
                                \Undo
#/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
U:**-
      lab07.sh
                      All L4
                                  (Shell-script[sh])
CRM Buffer
                           Size Mode
. * lab07.sh
                            102 Shell-script[sh] ~/lab07.sh
   *GNU Emacs*
                            898 Fundamental
    *scratch*
                            145 Lisp Interaction
%* *Messages*
                           1099 Messages
U:%%- *Buffer List* All L5 (Buffer Menu)
```

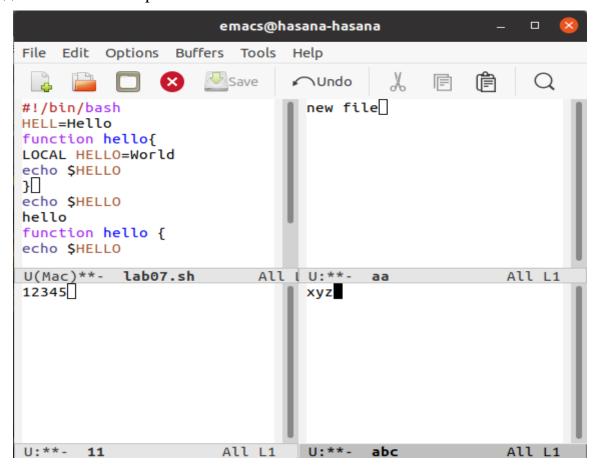
- 7.2. Переместимся во вновь открытое окно (С-х) со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.
- 7.3. Закроем это окно (С-х 0).



- 7.4. Вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (С-х b).
- 8.1. Поделим фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)



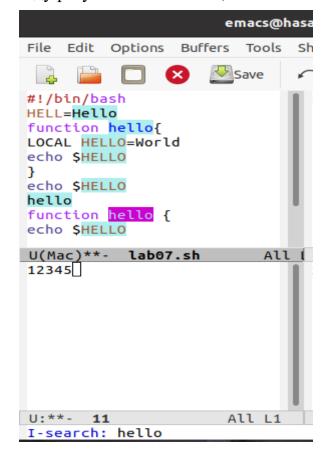
8.2. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.



9.1. Переключимся в режим поиска (С-s) и найдем несколько слов, присутствующих в тексте.



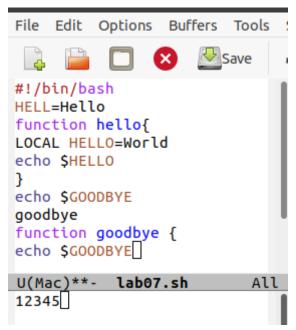
9.2. Переключимся между результатами поиска, нажимая С-s.



9.3. Выйдем из режима поиска, нажав С-д.



9.4. Перейдем в режим поиска и замены (M-%), введем текст, который следует найти и заменить, нажмем Enter , затем введем текст для замены



9.5. Испробуем другой режим поиска, нажав M-s о. В этом режиме нам показываются строки, на которых расположен текст, так же в результат попадают частичные совпадения слов

вывод:

В ходе работы я познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки с редактором Emacs

Контрольные вопросы:

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.

- **2.** Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком? Для новичка может быть трудно сразу привыкнуть к тому, что в редакторе очень сильно используются комбинации клавиш
- 3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Буфер - объект, который представляет какой-то текст.

Окно - прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Да

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

GNU Emacs, scratch, Messages, Compile-Log, Quail Completions

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

ctrl-f, ctrl-x

7. Как поделить текущее окно на две части?

ctrl-x 2, ctrl-x 3

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

(~/.emacs)

9. Какую функцию выполняет клавиша (<-) и можно ли её переназначить?

Удаление текста. Да, можно, но для новичка это может показаться трудным

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните

почему.

emacs показался мне удобнее. Он более современен и функционален. Так же он гораздо более удобен в использовании. Нет случайных удалений текста как было с vi (из-за незнания). Интерфейс emacs приятнее и интуитивнее, команды более дружелюбны к пользователю