

GetOut App

Test Senaryosu

Fonksiyon: Kullanıcı Giriş Fonksiyonu

- Kullanıcının giriş yapabilmesi için öncesinde başarılı bir üye kaydı yapması gerekir
- Eğer kullanıcı üye kaydı yapmadan giriş yapmaya çalışırsa giriş yapamayacaktır.
- Eğer kullanıcı üye kaydı olduğu halde yanlış şifre veya e-mail girdiyse giriş yapamayacaktır.
- Eğer kullanıcının üye kaydı varsa ve alanları doğru bilgiyle doldurursa uygulamanın ana sayfasına yönlendirilir.

Fonksiyon: Kullanıcı Ana sayfası

- Kullanıcının herhangi bir arkadaşı yoksa “arkadaş” sayfasında herhangi bir arkadaş gösterilmeyecek.
- Kullanıcının arkadaşları varsa bunlar “arkadaş” sayfasında gösterilecek.
- Eğer kullanıcı arkadaşının üstüne tıklarsa ekranda model gösterilecek
 - Bu modelin içinde geri gelme butonu ve arkadaş silme butonu vardır
 - Arkadaş silme butonuna tıklarsa kullanıcının arkadaşı silinecek ve sayfa yenilenecektir.
 - Eğer geri dönme tuşuna basarsa kullanıcı “arkadaş” sayfasına dönecektir.

Fonksiyon: Arkadaş ekleme

- Eğer kullanıcı tab bar alanından kullanıcı ekleme tuşuna basarsa program kullanıcıyı “search” sayfasına yönlendirir.
- Kullanıcı arama kutusuna var olan bir kullanıcı yazarsa “search” sayfasında bunlar listelenir.
- Eğer kullanıcı bu listelenen kullanıcılarda birinin ekleme butonuna basarsa
 - Eğer daha önceden istek yolladığı kullanıcıysa ekranda hata model’i gösterilir
 - Eğer daha önceden istek yollamadığı kullanıcıysa karşı tarafın arkadaş istekleri kutusuna kullanıcının ismi düşer

Fonksiyon: Durum güncelleme

- Eğer kullanıcı tab bar alanından ayarlar tuşuna basarsa program kullanıcıyı “settings” sayfasına yönlendirir.
- Bu sayfada kullanıcı hali hazırda olan durumunu, ismini ve durum yazısını görür.
- Kullanıcı durumunu güncellemek isterse text alanını doldurmak zorundadır.
 - Doldurmaması durumunda uyarı model’i ekranda gösterilir.
 - Eğer kullanıcı doldurup güncelle butonuna bastıysa durumu güncellenir ve sayfa yenilenir.

Fonksiyon: Arkadaş isteklerine cevap verme

- Eğer kullanıcı tab bar alanından istekler tuşuna basarsa program kullanıcıyı “istek” sayfasına yönlendirir.
- Eğer kullanıcı herhangi bir arkadaş isteği yoksa ekranda “arkadaş isteği bulunmamaktadır yazar”
- Eğer kullanıcının arkadaş isteği varsa ekranda iki seçenek halinde gözüktür
 - Bu seçeneklerden biri isteği silmedir.
 - Eğer kullanıcı isteği silerse arkadaşlık isteği veri tabanından silinir ve sayfada gösterilmez.
 - Bu Seçeneklerden bir diğeri isteği onaylamadır
 - Kullanıcı onaylamayı seçerse arkadaş sayfasına onayladığı kullanıcı eklenir.