

- 1-) Doğrudan movie değişkenine ulaşamaz. İki yerde hata vardır. Cevap : C
- 2-) Tüm abstract interface yöntem methodları dolaylı olarak herkese açıktır. Cevap : D
- 3-) Kod compile edilemez. Bir sınıfta aynı method imzasına sahip iki yöntem olamaz. Cevap : C
- 4-) Kalıtım genellikle alt sınıfların miras almasına izin vererek kod yeniden kullanılabilirliğini geliştirmekle ilgilidir. Cevap : A
- 5-) Dog Class.d. ögesini inherit edemediği için Class örneği olarak döndürülemez. Cevap : A
- 7-) Kodun çıktısı Driving electric car olur. Cevap : B
- 8-) Java, arabirimleri kullanarak çoklu kalıtım sağlar. Cevap : D
- 11-) process () yöntemi Computer sınıfında final olarak bildirilir. Derleme hatası olur.Düzeltilme yapıldığında ise çıktı 3 olacaktır. Cevap : C
- 12-) Kod derlendiğinde 2 çıktısı elde edilir. Cevap : A
- 13-) Arayüz yöntemleri dolaylı olarak herkese açıktır. Bir arayüz yöntem statik olarak bildirilebilir. Cevap : B
- 14-) Kod sorunsuz çalışır ve çıktısı 3 olur. Cevap : C
- 15-) Bir interface başka bir interface'i implement etmez. Cevap : B
- 16-) Kod derlenme hatası verir ama protected int height = 5; olarak düzelttiğimizde 3,5 outputunu üretiriz. Cevap : D
- 17-) Soyut bir sınıf hem soyut hem de somut yöntemler içerebilirken, bir arayüz yalnızca soyut yöntemler içerebilir. Cevap : D
- 20-) Bir class bir interface'i implement edebilir ama genişletemez. Cevap : C
- 21-) Kod derlendiğinde papyrus çıktısı elde edilir. Cevap : A
- 23-) Protected, private paket ve public Access modifiersların her biri abstract yöntemlere uygulanabilir. Cevap : D
- 25-) Bir sınıfa başvuru, açık bir kadro olmadan bir üst sınıf referansına atanabilir. Cevap : B
- 26-) Arayüz değişkenleri dolaylı olarak public, static ve finaldir. Cevap : B
- 28-) Overloaded ve overridden yöntemler her zaman aynı yöntem adına sahiptir. Cevap : C
- 29-) Kod derlendiğinde output 5 olur. Cevap : A
- 30-) hiding, hiding Cevap : C
- 31-) Square içindeki getEqualSides () yöntemi geçersiz. X2 satırında hata vardır. Cevap : B
- 32-) Kod derlenemez hata verir. Cevap : C
- 33-) Bir sınıf önemsiz bir şekilde bir üst sınıf referans değişkenine atanabilir. subclass, superclass Cevap : C
- 35-) 3 hatadan dolayı kod derlenemez. Cevap : D
- 36-) Abstract sınıflar ve interfaceler hem statik hem de abstract yöntemler içerebilir. Statik değişkenler olarak kullanılır, ancak yalnızca bir arayüz varsayılan yöntemler içerebilir. Cevap : B
- 37-) Kod derlenme hatası verir. Hatayı düzelttiğimizde output 0 olur. Cevap : C

38-) Java'da yalnızca statik olmayan, nihai olmayan ve özel olmayan yöntemler sanal olarak kabul edilir ve bir alt sınıfta geçersiz kılınabilir. Cevap : A

40-) Kod derlendiğinde output 2.0 olur. Cevap : A

43-) Bir interface yöntemi abstract olabilir ve bir body e sahip olmayabilir veya statik ve bir body e sahip default olabilir. Ancak bir arabirim yöntemi son olamaz. Cevap : A

44-) Kod derlendiğinde output Let's start the party! Olur. Cevap : A

45-) Overridden yöntemler kovaryant dönüş türlerine sahip olmalıdır. Cevap : D

47-) Nesne türü, bellekte var olan nesnenin nitelikleriyle ilgilidir. Başvuru türü, nesnenin arayan tarafından nasıl kullanılabileceğini belirler. Cevap : D

48-) Long olmalı. Cevap : A

50-) Kod derleme hatası verir. Düzeltme yaptığında ise false çıktısını üretir. Cevap : C