

1-) Üç nokta (...), varargs türünde bir yöntem parametresinin sözdizimidir. Cevap : B

2-) Array index'ler sıfır tabanlıdır.Yöntem parametresi olarak ilk öge frizbi [] dizinini kullanır. Cevap :B

3-) int bir primitive olsa da, tüm diziler nesnedir. dizinin, length adında bir genel örnek değişkeni

vardır. Başka bir yol, bir object türünün değişkeni. Cevap : D

4-) Dizi parantezlerinin değişken adından önce veya sonra olmasına izin verilir. tiger ve bear ifadeleri

doğru. Ama parantezlerin türden önce olmasına izin verilmiyor. Bu yüzden lion ifadesi yanlış.Cevap : C

6-) Diziler, öge sayısını belirlemek için uzunluk değişkenini kullanır. Cevap : A

7-) İki boyutlu dizi için ayrı ayrıçlar halinde belirtilmesi gerekir. Cevap : C

8-) Yedi elemanlı bir dizi oluşturur.Döngü indeks 0 ile başlar ve indeks 6 ile biter.Output aşağıdaki gibi olur. Cevap : B

Sunday

Monday

Tuesday

Wednesday

Thursday

Friday

Saturday

9-) Sort () ve binarySearch () yöntemler sırasıyla sıralama ve arama yapar. Cevap : B

10-) Dizinin elemanları string türündedir. Bu yüzden alfabetik sıralama olmalıdır. 1 alfabetik olarak

9'dan önce sıralanır. 1,10,9 olur. Cevap : B

11-) Dizi indeksleri 0 ile başlar. Length dizideki eleman sayısını ifade eder. Cevap : B

12-) tiger ve ohMy dizileri yanlıştır. Dizi başlatıcısı kullanmadığınızda, boyut gereklidir. Cevap : C

13-) Dizileri oluştururken bir boyut gereklidir.Boyut içeren parantezlerin sonra olması gerekir.

Cevap: B

14-) BinarySearch () yönteminin doğru bir sonuç döndürmesi için sıralı bir dizi gerekir. Dizi

sıralanmamışsa, ikili aramanın sonuçları tanımsızdır.Cevap : C

15-) ArrayList dolduğunda otomatik olarak genişler. Bir dizi yapmaz. Cevap : A

16-) Bu kod, 1 × 2 boyutunda iki boyutlu bir dizi oluşturur. M1 ve m2 satırlarına değer. Yani m1 ve m2

ye değer atar. M3 ve m4 e değer atamaz. Cevap : C

17-) Kod bloğunun outputu 1 olur. Cevap : B

18-) Birden fazla boyut parametresi ile çok boyutlu bir dizi oluşturulur. İlk satırda hata vardır. Cevap: A

19-) İlk satır bir nesne oluşturur oda dizinin kendisidir. İkinci satır bir nesne oluşturur ve bir referans gösterir. Üçüncü satır da aynısını yapar ve nesne sayısını üçe çıkarır. Cevap : B

20-) Parantezler type den sonra olmalı. İlk iki ifade yanlıştır. Diğer 3 ifade doğrudur. Cevap : B

22-) names.length, dizideki öğelerin sayısıdır. Java'da, diziler otomatik olarak yeniden boyutlandırılmaz. Bu yüzden kodu bir ArrayIndexOutOfBoundsException kurar. Cevap : D

23-) days.lenght olsaydı kod hata vermezdi. Ama days.size olarak verilmiş. Bu yüzden kod derlenemez. Cevap : C

25-) Bir dizide toString () çağrıldığında dizinin içeriği alınmaz. Cevap : C

27-) Bir satırdaki üç nokta bir varargs parametresidir. Bu söz dizimine izin verilmez. Cevap : D

29-) Derlediğimde -3 olarak buldum . Ama sebebini tam olarak anlayamadım. Cevap : C

30-) Dizi indeksleri sıfır ile başlar. FirstName sınıfın adıdır, bağımsız değişken değildir. Bu nedenle, ilk eleman Wolfie'dir . Cevap : B

31-) Programın bir tane outputu vardır. Cevap : B

32-) Bu sınıf iki argüman çağırır. Dizi, ikili arama için ön koşulu karşılayan şekilde sıralanır. İkili arama seed sıralanmış dizideki ikinci öğe olduğu için 1 döndürür ve Java sıfır tabanlı indeksleri kullanır.
Cevap : B

33-) A ve B seçenekleri, parantezlerin değişken adından önce veya sonra olabileceğini gösterir. Aynı dizidir. C Seçeneği, aynı dizinin uzun yol olarak gösterimidir. Cevap : D

34-) Dizilerde indeksler 0'dan başladığı için 3.adresin 3. Elemanı [2] [2] olarak gösterilir. Cevap : C

35-) < işlemi yerine <= ifadesi kullanılmış. Dizi 6 elemanlı değil 7 elemanlıdır. Son döngüye kadar döngü çalışır fakat son döngüde ArrayIndexOutOfBoundsException hatası verir. Cevap : D

36-) ilk ve tek argüman Wolfiedir. İkinci bir argüman yoktur. Bu yüzden
ArrayIndexOutOfBoundsException hatası verir. Cevap : C

37-) Dizinin uzunluğu 3'tür. 3 in a row! Outputunu verir. Cevap : D

38-) Diziler uzunluk değeri verir ama bir lenght() methodu yoktur. Cevap : D

40-) Kod bloğu boş bir dizi oluşturur. [] olur. Cevap : B

41-) Komut satırı derlendiğinde output 1 elde edilir. Cevap : B

42-) int bir game dizisi oluşturulmuş ama 8.satırda bu int dizisine string bir ifade atanmaya çalışıldığı için hata verir. Kod derlenemez. Cevap : B

43-) listing dizisinin boyutu 2dir. 1.elemanının boyutu da 1dir. 2 1 olur . Cevap : A

44-) Dizi boş olduğu için herhangi bir argümanı yoktur. ArrayIndexOutOfBoundsException hatası verir. Cevap : C

45-) Diziler 0 dan başlayarak dizine eklenir.Bu kodun 7 değil 6 satır çıkmasına neden olur. Çünkü ilk öğeyi kapsamaz. Cevap : A

46-) Dizi boştur. Bu yüzden uzunluğu 0 olur. Cevap : A

47-) Dizide bir elemanın indeksini bulmak için Arrays.binarySearch() kullanırız. Linux dizinin ilk elemanıdır. Index [0] dizinin ilk elemanı olduğu için 0 olur. Cevap : A

49-) B şıkkı dışındakiler 4 boyutlu dizi oluşturur. B 3 boyutlu dizi oluşturduğu için diğerlerinden farklıdır. Cevap : B

50-) Int bir String değişkeninde saklanamaz. Bu nedenle, kod derlenemez. Cevap : C