

1-) A şıkkı farklı tipte değişkenler içerdiği için compile edilemez. Cevap : A

2-) Kod bloğunun derlenebilmesi için chair string değişkenine bir şey atamamız gerekir.Bu null ya da herhangi bir string ifade olmalıdır. Cevap : D

3-) String değişkeninin default'u "null" dur. Cevap : B

Kaynak; <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/datatypes.html>

4-) **Değişken isimleri :**

- Küçük harfle başlar.
- Birden fazla kelimedenden oluşuyorsa diğer kelimelerin sadece baş harfleri büyütülür.
- \$ ve _ dışında değişken ismi başında, başka herhangi bir karakter kullanılamaz.
- Değişken ismi içinde sayısal bir ifade kullanılacaksa değişken isminin başında kullanılamaz. Ortasında ya da sonunda sayısal ifade geçebilir.

Cevap : B

Kaynak : <https://korhanozbek.com/yazilim/java-isimlendirme-kurallari/>

5-) Class isimlerinde her kelimenin ilk harfi büyük olmalıdır. Tam kelimeler kullanılmalı ve kısaltmalardan kaçınılmalıdır. Cevap : B

Kaynak: <https://www.geeksforgeeks.org/java-naming-conventions/>

7-) Java SE 7 ve sonrasında, sayısal sabitlerin rakamları arasındaki herhangi bir yerde, istenen sayıda alt çizgi karakteri kullanılabilir.Bu özellik sayısal sabitlerin okunurluğunu kolaylaştırır. Başında kullanılamaz. Cevap : C

Kaynak: https://www.bilgigunlugum.net/prog/java/2java_veri

8-)

Primitive type	Wrapper class
byte	Byte
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
double	Double
char	Character
boolean	Boolean

Cevap : C

Kaynak : <http://www.csharpnadir.com/articles/read/?id=646>

9-) Kod bloğundaki integer a, b değerleri primitive olarak yazılmadığı için kod compile olmaz . Ama bunun böyle olmasının asıl sebebinin ne olduğuna tam net bir cevap bulamadım.

Primitive şeklinde tanımladığımda output 5 oluyor. Sorudaki gibi girdiğimizde compile olmaz.
Cevap : C

10-) New Keyword constructor objesi oluşturur ve constructor fonksiyonunu döndürür.
Cevap : C

Kaynak : <https://www.tutorialsteacher.com/javascript/new-keyword-in-javascript>

11-) f2=5.0 double bir ifadedir. Bu yüzden compile hatası verir.
Cevap : D

12-) char : 2byte float : 4byte double : 8byte Cevap : A

14-) Integer ve double değişkenler birbirinden ayrılmalı ve output' da int değeri olan hot ifadesine değer girilmelidir. Dolayısıyla 2.satırda hata vardır. Cevap : B

17-) Finalize method birden fazla çağrılmaz. Cevap : A

Kaynak : <https://www.javatpoint.com/java-object-finalize-method>

18-) 8.sorudaki tabloda da görüldüğü üzere Double, Integer, Long wrapper classtır. String değildir. Cevap : D

20-) pi=3.14 ifadesi double bir değeri ifade edebilir. Cevap : C

21-) Primitive ifadeler değişken adın olarak kullanılamaz. O ifadelerin kod bloğunda değiştirilmesi gerekir. Bu yüzden 2 ve 4.satır hatalıdır. İlk başladığı yer sorulduğu için 2.satır (k2) dir. Cevap : B

22-) foo.bar foo 'dan alınan instance olur. Buradaki nokta gösterimi instance değişkenini okumak ve yazmak için kullanılır. Local değişkenlere referans vermek için kullanılmaz.
Cevap : B

23-) Class name'ler rakamla başlamaz. Cevap : C

24-) Ondalık sayıdan önce alt çizgi kullanılamaz. O yüzden hiç biri ile compile edilemez.
Cevap : D

25-) Local değişkenlerin default değeri yoktur. Cevap : C

Kaynak : https://www.tutorialspoint.com/java/java_variable_types.htm

26-) 0 int long ve sort aralığındadır. Bu 3ü de olabilir. Double ondalık kısmı sayılar olacağı için olamaz. Cevap : C

Kaynak : <https://www.gencayyildiz.com/blog/cta-degiskenler/>

28-) i.byteValue() dan dolayı hata verir. Referans alınamaz. Bu yüzden code compile edilemez. integer.byteValue() olarak değiştirdiğimizde output 4-4 olacaktır. Cevap : C

29-) Sınıf çağırma new anahtar sözcüğü ile yapılır. Cevap : D

Kaynak : <https://www.yazilimekip.com/class-sinif-method-metod-tanimlama-ve-cagirma.html>

30-) Aynı değişken tiplerinin virgülle ayrılması ,noktalı virgül ile ayrıldığında tekrar değişken tipinin girilmesi gerekir. Cevap : C

31-) int için Integer , char için wrapper class Character'dir . Diğerlerinin hepsinde isimler aynıdır. Cevap : C

32-) String instance variable 'lar nul set edilebilir. Cevap : A

33-) Primitive types küçük harfle başlar. Null set edilemez. String primitive değildir. Cevap : A

Kaynak : <https://www.learnhowtoprogram.com/java/java-basics-44521e57-d3ce-4b3e-a597-61222d841568/primitives-and-wrapper-classes-261b7135-a428-4beb-8323-bb14a3f41be0>
<https://stackoverflow.com/questions/11047276/why-cant-primitive-data-types-be-null-in-java>

34-) Call System.gc() sağlayabilir. Bununla ilgili net bir bilgi elde edemedim. Cevap : B

Kaynak : <https://www.quora.com/How-do-you-force-garbage-collection-in-Java>
<https://stackoverflow.com/questions/1481178/how-to-force-garbage-collection-in-java>

38-) Wrapper Class' tan alınan referans null olarak set edilebilir ama primitives'de edilemez. 2. Ve 3. Satır null set edilebilir, 1.satır edilemez. Cevap : C

40-) İki basamak arasında alt çizgi olabilir. Ama ondalık kısımdan önce veya sonra olamaz. Cevap : B

41-) short : 2byte , int : 4byte , long : 8byte Cevap : A

42-) Kod bloğunda yeni bir cat objesi oluşturulmuş. Cat.name diyerek yeni oluşturulan cat nesnesine isim gireriz. Cevap : A

43-) Çalıştırdığımda play-play- sonucunu elde ettim ama mantığı tam olarak kafamda oturmadi.

45-) parse Int() methodu primitive döndürür. valueOf() methodu ise wrapper döndürür. Cevap : B

Kaynak: <https://qatr.site/q/java-ile-parseint-ve-valueof-arasindaki-fark-4432?amp>

49-) Call the asObject() methodu ile yapabiliriz. Cevap : A

Kaynak : <https://medium.com/@bpnorlander/java-understanding-primitive-types-and-wrapper-objects-a6798fb2afe9>

