



TECHPROED

PROFESSIONAL TECHNOLOGY EDUCATION

JAVA

POLYMORPHISM



JAVA POLYMORPHISM

1

• Polymorphism nedir?

- Gerçek hayatta
- Lafız olarak manası
- OOP olarak ve Java'da Polymorphism

2

• İlgili olduğu konular

- Öncesinde hangi konuları bilmeli? Niçin?
- Sonrasında hangi konuları bilmeye yardımcı olur? Niçin?
- Zorluklar

3

• Çeşitleri

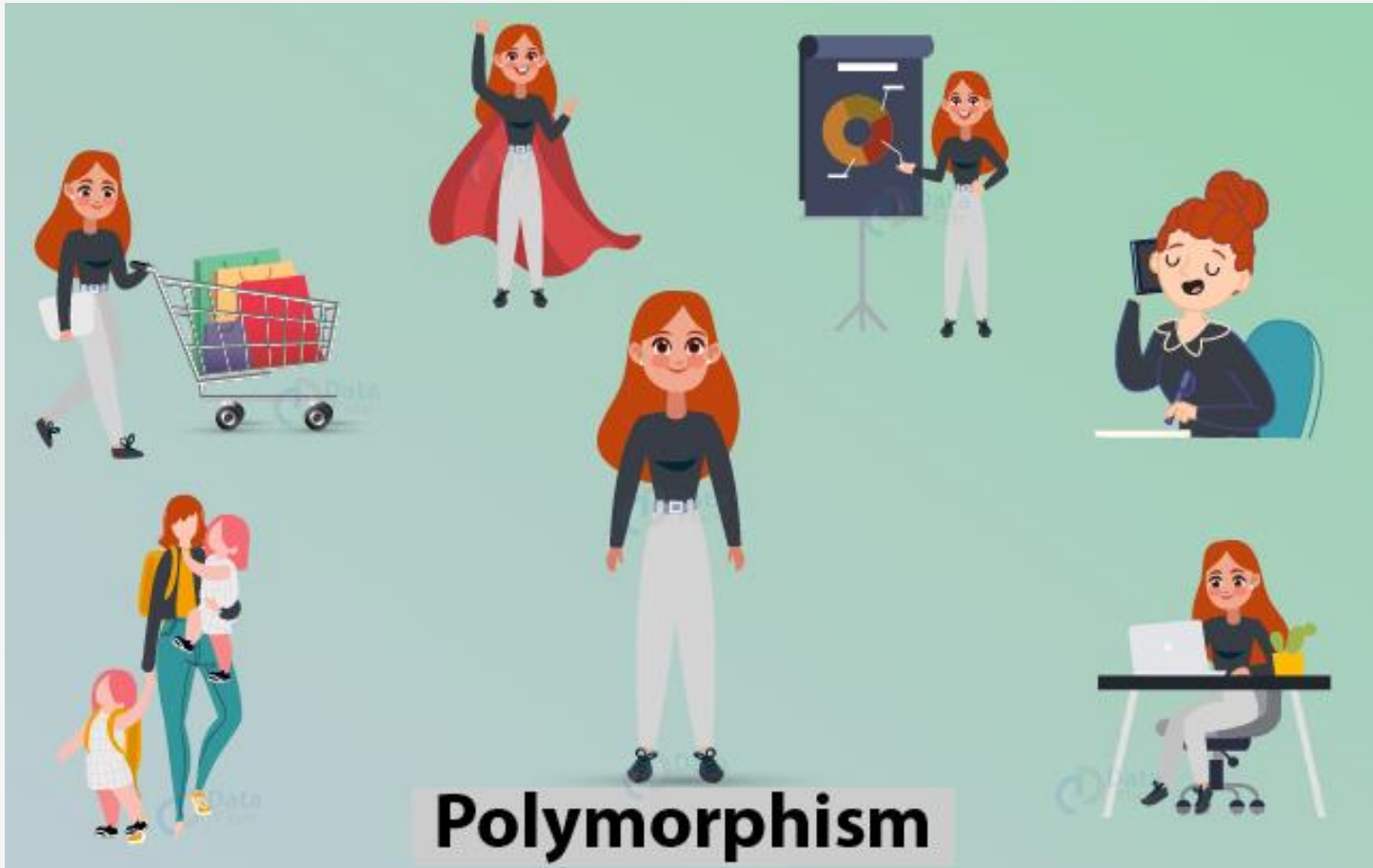
- Nasıl yapılır?
- Hatırlatma: Biz derste neler görmüştük?
- Örnekler :

4

• Interview Soruları

POLYMORPHISM NEDİR?

➤ Gerçek hayatta:



Real life example of polymorphism: A person at the same time can have different characteristics. Like a man at the same time is a father, a husband, an employee. So the same person possesses different behaviour in different situations. This is called polymorphism.

Polymorphism is considered as one of the important features of Object Oriented Programming. Polymorphism allows us to perform a single action in different ways. In other words, polymorphism allows you to define one interface and have multiple implementations.



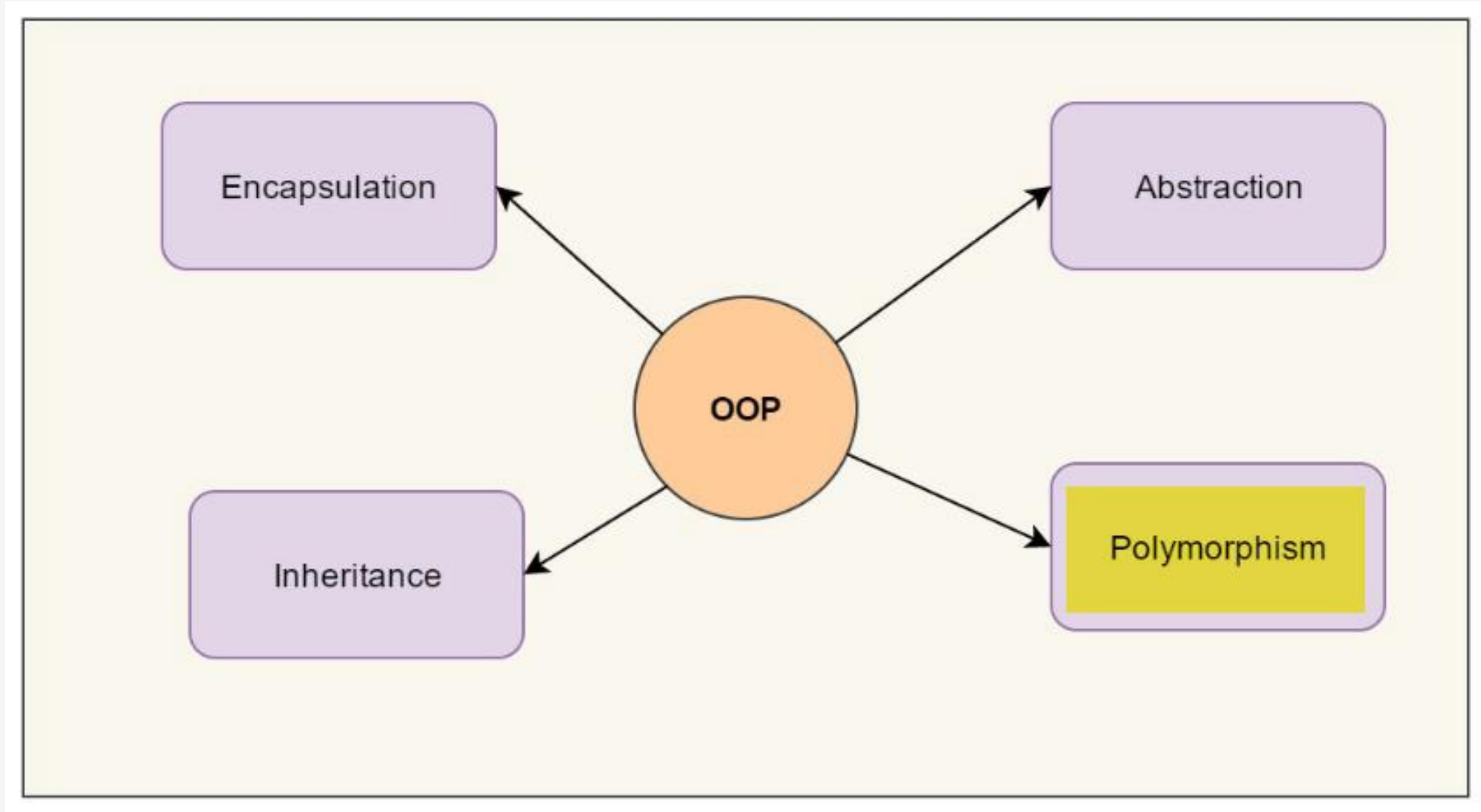
POLYMORPHISM NEDİR?

- **Lafız olarak :** Yunanca Poly (Çok) + Morphism (şekillilik/çeşitlilik) - Polimorfizm "birçok şekil" anlamına gelir
- **OOP/Java'da :**
Çok biçimlilik : bir türün bir başka tür gibi davranabilme ve bu tür gibi kullanılabilme özelliği.
 - Nesne yönelimli programlama dillerinde çok biçimlilik özelliği ise;
 - aynı temel sınıftan türetilmiş olan sınıflarda paylaşılan(overload yapılan) aynı metodun bu sınıflarda farklı şekillerde uyarlanabilmesidir.
 - Nesnenin davranışı çalışma anında belirlendiği için programcılar, çok biçimlilik özelliği sayesinde nesnelerin türünü önceden bilmek zorunda kalmaz.

- Polymorphism is derived from 2 Greek words: poly and morphs. The word "poly" means many and "morphs" means forms. So the word polymorphism means having many forms. In simple words, we can define polymorphism as the ability of a message to be displayed in more than one form.

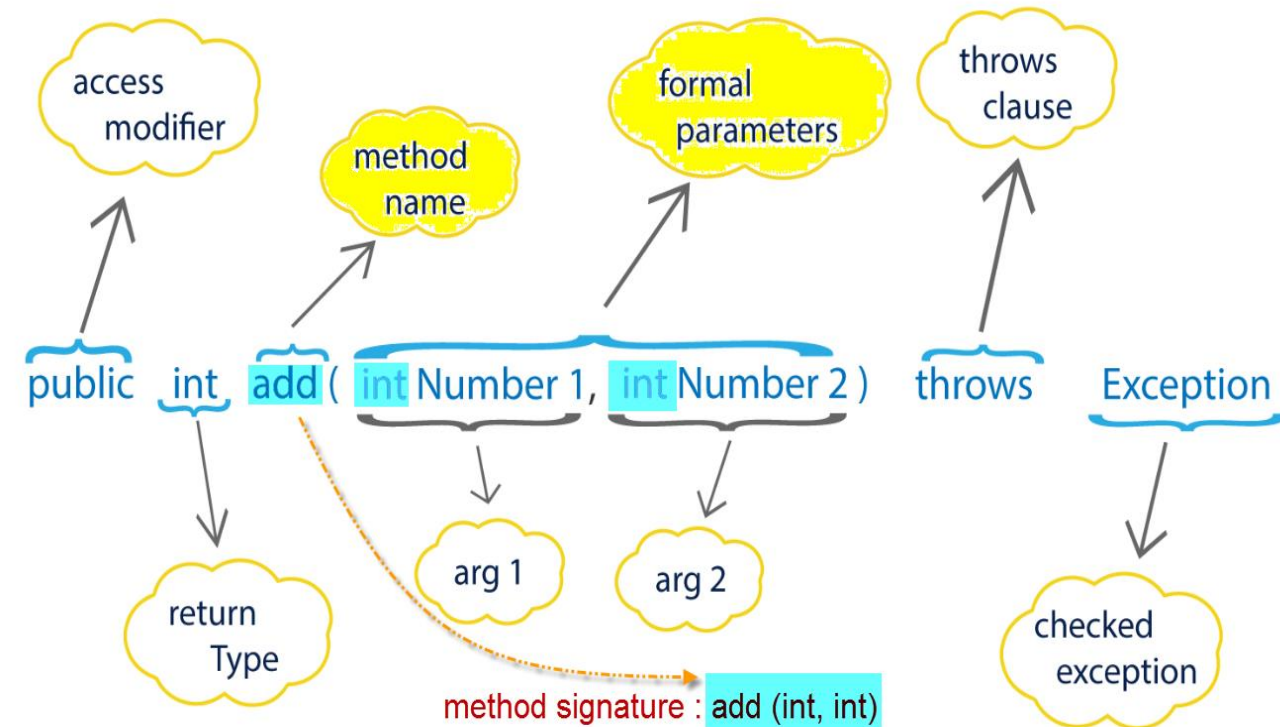


➤ OOP/Java'da olmazsa olmazlar :



➤ Class/Method :

- Bu kavramlar iyi bilinmelidir.
- **Method Signature** kavramını bilmek gerekir.



The reason for the emphasis on just the method name and parameter list is because of overloading. It's the ability to write methods that have the same name but accept different parameters.

Method Signature Examples

```
public void setMapReference(int xCoordinate, int yCoordinate)
{
    //method code
}
```

The method signature : `setMapReference(int, int)`

```
public void setMapReference(Point position)
{
    //method code
}
```

The method signature : `setMapReference(Point)`

```
public double calculateAnswer(double wingSpan, int
numberOfEngines, double length, double grossTons)
{
    //method code
}
```

The method signature : `calculateAnswer(double, int, double, double)`

➤ Inheritance:

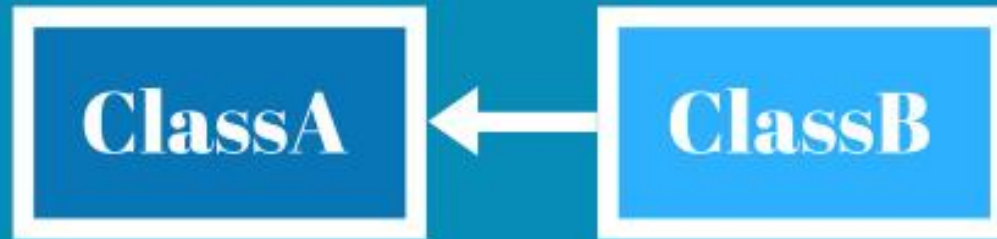
- Miras (inheritance) yoluyla birbiriyle ilişkili birçok sınıfımız olduğunda ortaya çıkar.
- Aynı temel sınıftan türetilmenin - class hiyerarşisinin- olduğu yerlerde polymorphism'den söz edilir. Yani **polymorphism'in olabilmesi için inheritance olması gerekir.**
 - **Inheritance ile => Super (parent) Class'taki tanımlamaları *extends* ile Sub-Class'ta (child) tekrar kullanıyor/tanımlıyoruz.**
- **Inheritance olması için polymorphism olması gerekmez.**
 - A sınıfından türetilmiş bir object, B sınıfının (A'nın atalarından biri) bir object'i gibi davranır.

Inheritance lets us inherit attributes and methods from another class. Polymorphism uses those methods to perform different tasks. This allows us to perform a single action in different ways.

➤ Inheritance:

Inheritance

"IS A"



```
11 class ClassB extends ClassA {  
12     constructor() {  
13         super();  
14         this.propB = 'B';  
15     }  
16  
17     methodB() {  
18         return this.propB + super.methodA();  
19     }  
20 }
```

"HAS A" (composition)



```
12 class ClassB {  
13     constructor() {  
14         this.propB = 'B';  
15         this.propA = new ClassA();  
16     }  
17  
18     methodB() {  
19         return this.propB + this.propA.methodA();  
20     }  
21 }
```


➤ Abstract Class/ Methodlar :

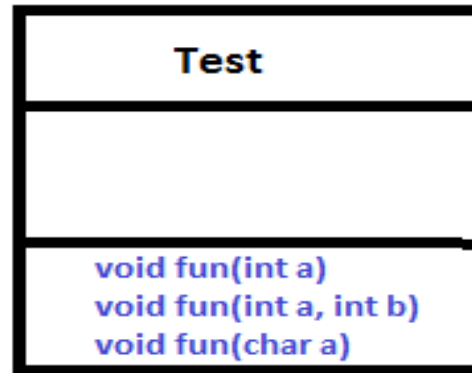
- Abstract Method kavramı iyi bilinmelidir.
 - Sub-Class, Abstract Class'taki Abstract Methodlara sahip olmak zorunda.
 - Polymorphism iyi bilinirse bu methodların uygulaması kolaylaşır.
-

➤ Interface :

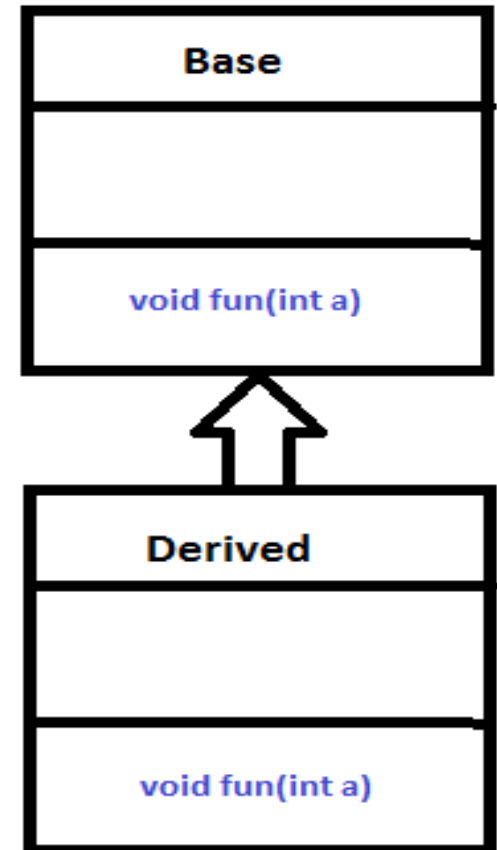
- Interface kavramı iyi bilinmelidir.
 - Interface'te abstract methodlar olduğu için polymorphism ile alttaki class'lar bunları uygularlar. İçini doldururlar.
-

POLYMORPHISM ÇEŞİTLERİ?

- Compile time (*static*) Polymorphism : (Method Overloading)
- Runtime (*dynamic*) Polymorphism: (Method Overriding)



Overloading



Overriding

➤ Compile time (*static*) Polymorphism : (Method Overloading)

- When there are multiple methods with same name but different parameters then these functions are said to be **overloaded**.
- Methods can be overloaded by change in number of arguments or/and change in type of arguments

Example-1 : By using different types of arguments

```
class MultiplyFun {  
  
    // Method with 2 parameter  
    static int Multiply(int a, int b)  
    {  
        return a * b;  
    }  
  
    // Method with the same name but 2 double  
    parameter  
    static double Multiply(double a, double b)  
    {  
        return a * b;  
    }  
}
```

```
class Main {  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        System.out.println(MultiplyFun.Multiply(2,  
4));  
        System.out.println(MultiplyFun.Multiply(5.5,  
6.3));  
    }  
}
```

➤ Compile time (*static*) Polymorphism : (Method Overloading)

Example-2 : By using different numbers of arguments

```
//Java program for Method overloading
```

```
class MultiplyFun {  
  
    // Method with 2 parameter  
    static int Multiply(int a, int b)  
    {  
        return a * b;  
    }  
  
    // Method with the same name but 3 parameter  
    static int Multiply(int a, int b, int c)  
    {  
        return a * b * c;  
    }  
}
```

```
class Main {  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        System.out.println(MultiplyFun.Multiply(2, 4));  
  
        System.out.println(MultiplyFun.Multiply(2, 7, 3));  
    }  
}
```


➤ Compile time (*static*) Polymorphism : (Method Overloading)

Example-3 : By using different types & numbers of arguments

Here the method demo() is overloaded 3 times: first method has 1 int parameter, second method has 2 int parameters and third one is having double parameter. Which method is to be called is determined by the arguments we pass while calling methods. This happens at **runtime** compile time so this type of polymorphism is known as compile time polymorphism.

```
class Overload
{
    void demo (int a)
    {
        System.out.println ("a: " + a);
    }
    void demo (int a, int b)
    {
        System.out.println ("a and b: " + a + "," + b);
    }
    double demo(double a) {
        System.out.println("double a: " + a);
        return a*a;
    }
}
```

```
class MethodOverloading
{
    public static void main (String args [])
    {
        Overload nesne = new Overload();
        double result;
        nesne .demo(10);
        nesne .demo(10, 20);
        result = nesne .demo(5.5);
        System.out.println("O/P : " + result);
    }
}
```

➤ Compile time (*static*) Polymorphism : (Method Overloading)

Operator Overloading: Java also provide option to overload operators. For example, we can make the operator ('+') for string class to concatenate two strings. We know that this is the addition operator whose task is to add two operands. So a single operator '+' when placed between integer operands, adds them and when placed between string operands, concatenates them.

In java, Only "+" operator can be overloaded:

- To add integers
- To concatenate strings

Example:

```
class Main {  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        OperatorOVERDDN obj = new OperatorOVERDDN();  
        obj.operator(2, 3);  
        obj.operator("joe", "now");  
    }  
}
```

```
//Java program for Operator overloading
```

```
class OperatorOVERDDN {  
  
    void operator(String str1, String str2)  
    {  
        String s = str1 + str2;  
        System.out.println("Concatinated String-" +s);  
    }  
  
    void operator(int a, int b)  
    {  
        int c = a + b;  
        System.out.println("Sum = " + c);  
    }  
}
```

➤ Runtime (*dynamic*) Polymorphism: (Method Overriding)

It is also known as *Dynamic Method Dispatch*. It is a process in which a method call to the overridden method is resolved at Runtime.

Example:

//Java program for Method overriding

```
class Parent {  
  
    void Print()  
    {  
        System.out.println("parent  
class");  
    }  
}
```

```
class subclass1 extends Parent {  
    @Override  
    void Print()  
    {  
        System.out.println("subclass1");  
    }  
}
```

```
class subclass2 extends Parent {  
    @Override  
    void Print()  
    {  
        System.out.println("subclass2");  
    }  
}
```

```
class TestPolymorphism3 {  
    public static void main(String[]  
args)  
    {  
  
        Parent a;  
  
        a = new subclass1();  
        a.Print();  
  
        a = new subclass2();  
        a.Print();  
    }  
}
```

- **Method overriding**, on the other hand, occurs when a derived class has a definition for one of the member functions of the base class. That base function is said to be **overridden**.

POLYMORPHISM ÇEŞİTLERİ?

17

➤ Kısaca

overriding - üzerine yazma/ezme

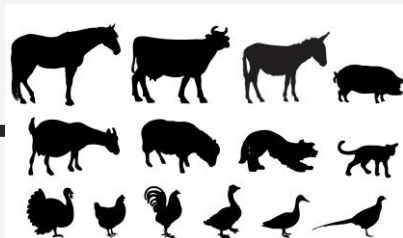
- aynı imza ile yazınca body'si base'i ezer
- bir class'ın bir metodu siz aksini belirtmediğiniz sürece overridebale (onu inherit edip extend yapan bir class o class'ın metodunu ezabilir)
- Kullandırmamak için metodu private etmek akla gelebilir ama o zaman da başka classta kullanılamaz.
- final ifadesi kullanılarak ezmenin önüne geçilir. Olduğu gibi kullan dersek, overrideble olmaz
- en önce alttaki classta var ise o method, onu çalıştırır, üsttekini ezer
- alttaki classtaki methodu silersek program çalışır. Üstteki method çalışır

overloading – methodu aşırı yükleme

- methoda yeni bir özellik eklemek istiyoruz
-

ÖRNEKLER

- Hayvan => Kedi, Köpek,..vb.
- Araba => Honda, Toyota, ...
- Asker => Er, Yüzbaşı, Binbaşı..



1

Loglama (kayıt) yapma yöntemi

- Dosyaya, Veritabanına, Email'e kayıt etme/gönderme (kritik durumda)

2

Bir okulun mesaj sistemi

- Öğretmene, Öğrenciye, Veliye, Çalışanlara...

3

Bir okulun indirim sistemi

- Başarı Bursu miktarına göre, Öğretmen çocuğuna, Şehit Çocuğu, Kardeş indirimi durumu,...

4

- Polymorphism => Çoklu yapı
- Overloading ve Overriding ile bir method polymorphism haline getirilir.
- Polymorphism'i Overloading ile yaparsanız "Compile Time Polymorphism" denir. Diğer adı static polymorphism'dir.
- Polymorphism'i Overriding ile yaparsanız "Run Time Polymorphism" denir. Diğer adı dinamic polymorphism'dir.

DERSTE NELER GÖRMÜŞTÜK



- Methodun body kismini degistirmek yeterli olmadı
- Overloading yapma yollari:
- **1)** Parametrelerin sayisini degistirerek ayni isimli method'lar olusturabilirsiniz.
- **2)** Parametre sayisini degistirmeden herhangi bir parametrenin data type'ini degistirerek de ayni isimli methodlar olusturabilirsiniz.
- **Note:** toplama(2,3); cagrisi toplama(int num1, int num2) var oldugu surece toplama(int num1, int num2) yi kullanir, cunku argument data type ile parametre data type birebir ortusuyor.
- Fakat birebir ortusen data type yoksa auto widening'e gore Java kullanacagi method'u secer. Auto widening'e gore kullanabilecegi bir method yoksa Java hata verir.
- **3)** FARKLI data type'indeki parametrelerin yerlerini degistirerek de ayni isimli methodlar olusturabilirsiniz.

DERSTE NELER GÖRMÜŞTÜK



- **Note 1:** Return type'i degistirmek overloading icin yeterli degildir.
- Java methodlarin farkli olup olmadiklarini anlamak icin iki seye bakar.
- **a)** Method ismine **b)**parametrelere bakar . Method ismi ve parametreler Java icin method'larin imzasi gibidir.Java da method imzasi yerine "*method signature*" denir.
- **Note 2:** Access Modifier'lari degistirmek de method'lari Java acisindan farkli hale getirmez.Cunku access modifier'lar method signature'a dahil degildir.
- **Note 3:** Method'larin body'sini degistirmek de method'lari Java acisindan farkli hale getirmez. Cunku body'ler method signature'a dahil degildir.
- **Note 4:** Siz daha kodu yazarken yani kodu calistirmeden once Java sizi yaptiginiz hatalardan dolayi uyarirsa bu tip hatalara "*Compile Time Error*" denir.
- **Note 5:** Kodu yazarken herhangi bir hata yok fakat kodu calistirdikten sonra console'da kirmizi hata mesajlari alirsaniz bu hatalara "*Run Time Error*" denir.
- **Note 6:** Overloading "*Compile Time Error*" verir.

DERSTE NELER GÖRMÜŞTÜK



- BURADA
 - Asker => Er, Yüzbaşı,. örneğini Eclipse'te çözdük.
-

ÖRNEK

INTERVIEW (MÜLAKAT) NOTLARI

23

- 1) Java'da polymorphism'in çeşitleri nelerdir? (What are different types of polymorphism in Java)
- 2) Overloading ve overriding arasında ne fark vardır? (What is difference between overloading and overriding)
- 3) Compile-time polymorphism ve Run-time polymorphism nedir?
- 4) Access modifier'ı overloaded methodta veya overridden methodta değiştirmem doğru olur mu?
(Is it Ok to change access modifier in case of overloaded method or overridden method?)
- 5) Return type'ı overloaded methodta veya overridden methodta değiştirmem doğru olur mu? Veya bu metodların parametrelerini değiştirmem doğru olur mu?
(Is it Ok to change my return type for my overloaded method or overridden method? Or is it OK to change the parameters of these methods?)
- 6) How about the exception part? Can I throw you exceptions? Can I throw the order of exceptions in case of overloading and overriding these methods?
- 7) Method verilir ve valid mi diye sorulur? Overloading ve overriding doğru yapılmış mı ? Are they valid? Are they properly overloaded / overridden?

Faydalı Linkler

24

https://www.w3schools.com/java/java_polymorphism.asp

Animal – Cats, Dogs, Birds örneği

https://tr.wikipedia.org/wiki/%C3%87ok_bi%C3%A7imlilik

İHayvan, TemelHayvanSinifi, Kedi, Köpek örneği (Interface kullanmış)

<https://www.geeksforgeeks.org/polymorphism-in-java/>

Sınıflandırması güzel

<https://data-flair.training/blogs/polymorphism-in-java/>

<https://www.learntek.org/blog/polymorphism-in-java/>

Örnekleri incelenmeli

<https://www.javatpoint.com/runtime-polymorphism-in-java>

Şema (UML) incelenmeli

https://www.tutorialspoint.com/java/java_polymorphism.htm

Employee (çalışan) – Salary (maaş) örneği incelenmeli

<https://stackify.com/oop-concept-polymorphism/>

Kahve makinesi örneği