Bu projede SOLID prensiplerinden DependencyInjection incelenmiştir.

Yazılım tasarım presiplerinden biri de yazılım içerisinde bulunan componentlerin **“loosely coupled”(gevşek bağlı)**olmasıdır. Bu şekilde yapılan yazılım tasarımlarında yapılar birbirine sıkı sıkıya bağlı olmadığından dolayı gelebilecek olan yeni taleplerde uygulamalar içerisinde yapılacak olan değişiklikler de minimuma indirgenecektir.

Eğer genişlemesi olası olan uygulamalar yazıyorsak veya isteklerin çeşitleneceği noktalar üzerinde çalışıyorsak mutlaka **Dependency Injection** kullanılmalıdır. Böylece en az maliyet ile uygulamalarımızda gerekli değişiklikleri gerçekleştirebiliriz.

**Proje Konusu:** Uygulamamız içerisinde akışlarımız sırasında loglama ve mesaj gönderme kısımlarının olduğunu düşünelim ve bu işlemlerden sorumlu olan sınıflarımız olduğunu varsayalım.

**Senaryo:**

1. Uygulama akışı içerisinde öncelikle **DBLogger** sınıfı kullanılarak database’e loglama yapılmakta, daha sonra ise uygulama akışı bittikten sonra **MailSender** sınıfı kullanılarak mail gönderimi yapılmakta.
2. Uygulamamızı başka bir kuruma verdiğimizi düşünelim ve bu kurumun loglama için dosya sistemini kullandığını ve mail yoluyla mesajları almak istemediğini ve SMS sistemini tercih ettiğini düşünelim.