

- الأنشطة: إمكانيات أردوينو المتقدمة.

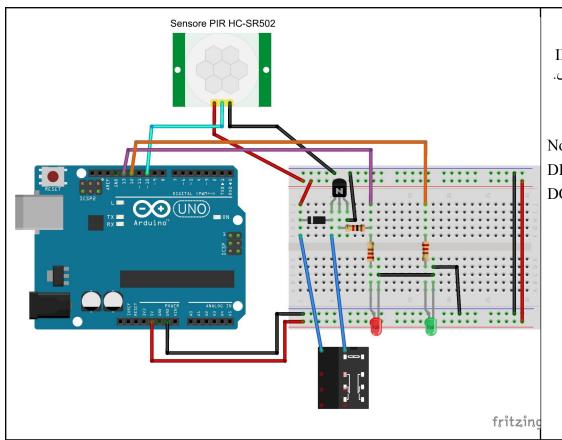
- مشروع صغير: "المخفت الضوئي التفاعلي" - يخفت ضوء يتم التحكم فيه باستخدام المتغير المقاوم وأردوينو. - الهدف: استخدام أردوينو في تطبيق عملي حقيقي.

Note:

DO: 8 (PWM)

AI: 0 (Analog Input)

اليوم الثاني: بداية إتقان أردوينو



- الأنشطة: التعمق في حساس الحركة IR.

- مشروع صغير: "تنبيه الدخيل" - نظام يعتمد على IR يضيء LED أو يقوم بتشغيل جرس عند مرور شخص.

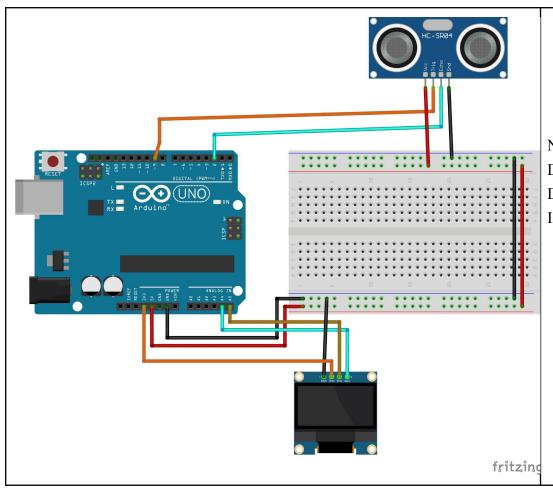
- الهدف: إنشاء نظام تفاعلي باستخدام الحساسات.

Note:

DI: 10

DO: 12,13

اليوم الثالث: الاستشعار والاستجابة



- الأنشطة: تعلم كيفية عمل شاشات LCD.

- مشروع صغير: "عرض التنبيه بالمسافة" - استخدم حساس السونار لعرض المسافة من الكائن على الشاشة.

- الهدف: دمج الاستشعار والعرض.

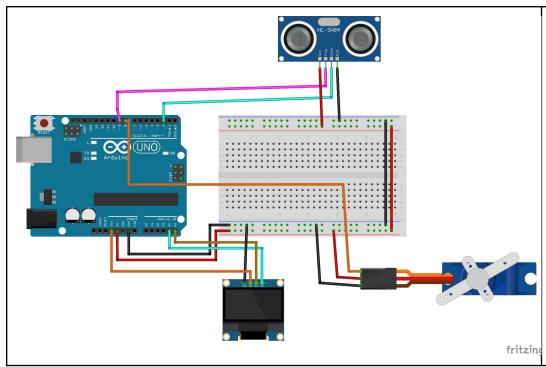
Note:

DI: 9 (Interrupt)

DO: 2

I2C: A4(SDA), A5(SCL)

اليوم الرابع: انظر ما تشعر به



- ا**لأنشطة:** التعمق أكثر في آليات المحرك السير فو.

- مشروع صغير: "رأس الموقع الموجه" - اربط حساس السونار بمحرك السيرفو، مما يجعله يدير نفسه نحو الكائن الأقرب المكتشف.

- الهدف: تحقيق تفاعل متقدم مع الحركة الاستشعار.

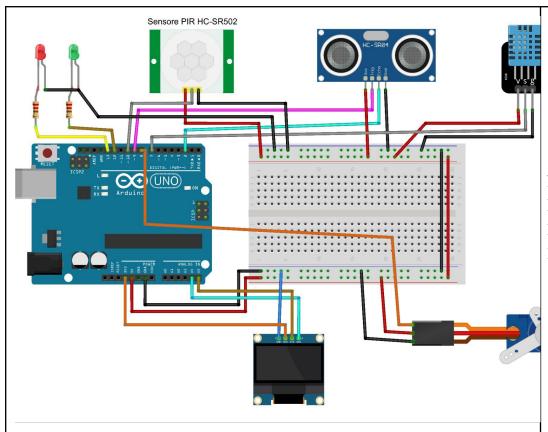
Note:

DI: 9 (Interrupt)

DO: 2, 8 (PWM)

I2C: A4(SDA), A5(SCL)

اليوم الخامس: فن الحركة



- الأنشطة: بدء دمج المكونات التي تم تعلمها.

مشروع صغير: "مراقب صحة النبات" - دمج لل LCD، وشاشة LCD، ومحرك السيرفو لإنشاء نظام يظهر حالة بيئة النبات ويقوم بت waving لو كانت الظروف غير مثالية.

- الهدف: وضع أسس للمشروع النهائي.

Note:

DI: 7,9 (Interrupt), 10

DO: 2, 8 (PWM), 12,13

I2C: A4(SDA), A5(SCL)

اليوم السادس: البناء نحو رفيق النبات التفاعلي