

Bài 3: Tính tuổi (3,0 điểm)

Em hãy viết các câu lệnh trong ngôn ngữ Scratch để tìm tuổi của mẹ và con ở thời điểm hiện tại, biết rằng tổng số tuổi mẹ và tuổi con hiện nay là 53, bốn năm trước tuổi mẹ gấp 8 lần tuổi con.

Lưu bài làm của em với tên **Bai3.sb2**

Bài 4: Trò chơi bẻ cá (3,0 điểm)

Em hãy dùng ngôn ngữ lập trình Scratch để thiết kế trò chơi bẻ cá gồm các yêu cầu sau:

- Thiết kế một hồ cá gồm 3 loại cá, các con cá được tạo ngẫu nhiên và mỗi con cá mang một số bất kỳ. Cá bơi trong hồ nếu gặp biên sẽ quay đầu lại.

- Cách chơi:

- + Người chơi dự đoán tổng các số chân và nhập vào từ bàn phím.

- + Lần lượt nháy chuột vào các con cá để hiện ra số ngẫu nhiên, nếu là số chẵn thì cộng tổng chúng lại, nếu không phải là số chẵn thì không cộng số này vào tổng.

- + Kết thúc trò chơi, so sánh tổng các số chẵn thực tế với số dự đoán đã nhập ban đầu, nếu tổng các số chẵn thực tế nhỏ hơn hoặc bằng số dự đoán đã nhập thì hiển thị câu: "Bạn cố gắng ở lần sau nhé!" và hiển thị tổng các số chẵn thực tế, ngược lại hiển thị câu: "Chúc mừng bạn đã chiến thắng" và hiển thị tổng các số chẵn thực tế.

- Thời gian chơi là 60 giây.

Lưu bài làm của em với tên **Bai4.sb2**

Ví dụ minh họa:



----- Hết -----

Thí sinh không được sử dụng tài liệu, Giám thị không giải thích gì thêm.