

- Khi nhấn phím **c**, viết chương trình trồng các cây xanh dọc đường đi của Mai trên phố (từ mép trái đến hết mép phải của sân khấu), với khoảng cách 30p, yêu cầu xen kẽ 2 loại (trang phục) của cây khác nhau. (Nhân vật cây là Tree trong thư viện, size của cây là 40)

Bài 3 (5.0 điểm) Bai3_TRAICAY.sb3

Tạo một nhân vật (Sprite) duy nhất có tên Fruit trên nền sân khấu như trong hình:

Mỗi trang phục (Costumes) của nhân vật Fruit là các loại trái cây có trong thư viện Scratch.



Em hãy viết các lệnh để khi nhấn lá cờ màu xanh thì chương trình sẽ hiển thị lần lượt tất cả các loại trái cây có trong list Costumes của nhân vật và đặt câu hỏi tên tiếng Anh của loại trái cây đó: **"Tên tiếng Anh của Trái cây này là gì?"**



Nếu người chơi trả lời đúng thì tăng Điểm lên 100, ngược lại thì thông báo: **"Bạn đã sai rồi, cố gắng nhé."** Nếu người chơi đạt được 500 điểm thì chuyển sang màn hình Chúc mừng với sân khấu Party có trong thư viện.

Bài 4 (4 điểm): Bai4_LICHSU.sb3

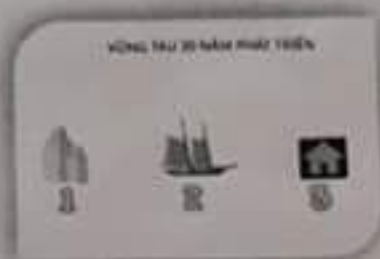
Nhân dịp kỷ niệm 30 năm Xây dựng và phát triển thành phố Vũng Tàu, em tạo một Game "Lịch sử quê em", gồm các công việc sau:

Tạo các List Câu hỏi và Đáp án, ví dụ với 3 câu hỏi

Câu hỏi	Nội dung câu hỏi (List Câu hỏi)	Đáp án (List Đáp án)
1	Con đường Ba Cu ở Vũng Tàu xuất phát tên thú đồ của nước nào?	Azerbaijan
2	Tên gọi khác của Núi Nhỏ ở Vũng Tàu?	Tao Phùng
3	Lễ hội Nghinh Ông tổ chức ở đâu?	Đình thần thắng Tam

- Khi người chơi bấm phím Space để chơi sẽ xuất phát từ vị trí số 1. Người chơi sẽ trả lời câu hỏi, (các câu hỏi lấy ngẫu nhiên từ List câu hỏi), trả lời đúng so với Đáp án ở List Đáp án thì chuyển đến vị trí tiếp theo, nếu sai thì dừng lại

- Sau thời gian 1 phút, nếu người chơi về đến vị trí số 3 là Chiến thắng (Sử dụng sân khấu và âm thanh) chúc mừng; Ngược lại, thì thông báo **"trò chơi hết giờ"**



- CHÚC CÁC EM LÀM TỐT -