

- Phải có hàm kiểm tra số hạng nhập vào  $>0$
- Kết quả đưa vào bảng danh sách Kết quả.
- Bài làm được lưu lại với tên **nhapso.sb2**

Dãy số	
1	1
2	13
3	12
4	6
5	9
6	18
7	11
length: 7	

Kết quả	
1	Tổng các số hạng là số lẻ: 34
2	Trong dãy có 3 số chẵn
length: 2	

## PHẦN BẮT BUỘC

### Bài 4: (25 điểm).

Em hãy viết chương trình Scratch mô tả trò chơi như sau:

Trên màn hình xuất hiện các con vật chạy từ trái qua phải. Bên dưới là 1 phương án được sinh ngẫu nhiên tên của con vật. Người chơi chọn vào con vật đúng bằng cách nháy chuột lên nó. Mỗi lần nháy chuột đúng với tên con vật thì người chơi được thưởng 2 điểm.

#### **Yêu cầu:**

- Có biến nhớ thời gian, điểm và Level luôn hiện lên màn hình và sẽ chạy khi bắt đầu chơi. Sau 2 phút, nếu người chơi đạt được 40 điểm, trò chơi sẽ chuyển sang Level 2 ngược lại thì sẽ thông báo Game over.
- Sang Level 2, các con vật sẽ xuất hiện nhanh hơn, Sau 2 phút nếu người chơi đạt 80 điểm thì có thông báo You win, ngược lại thông báo Game over.

