

Bài 3. (20 điểm) Trắc nghiệm
Em hãy sử dụng phần mềm Scratch tạo trò chơi trắc nghiệm tiếng Anh như sau:

Red nghĩa là gì? A. Màu đỏ B. Quả táo C. Con vật



A ☒

- Chương trình có nhân vật chính là cô giáo (em có thể chọn hình bất kỳ từ thư viện phần mềm hoặc tự thiết kế). Số lượng câu hỏi trắc nghiệm về tiếng Anh tối thiểu là 3 câu.
- Bắt đầu trò chơi, cô giáo sẽ đưa ra câu hỏi, ví dụ: Red nghĩa là gì? Bên dưới sẽ hiển thị ô soạn thảo cho phép người chơi nhập vào các đáp án là các chữ cái A, B hoặc C. Ngay lập tức cô giáo sẽ đưa ra thông báo "Đúng rồi!" nếu người chơi chọn đúng đáp án hoặc sẽ đưa ra thông báo "Ồ, sai rồi!" nếu người chơi chọn sai đáp án.
- Chương trình sẽ nghỉ 2 giây là lại tiếp tục sinh câu hỏi mới.
- Lưu bài làm với tên là *tracnghiem.sb3* vào thư mục em đã tạo.

----- Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm -----