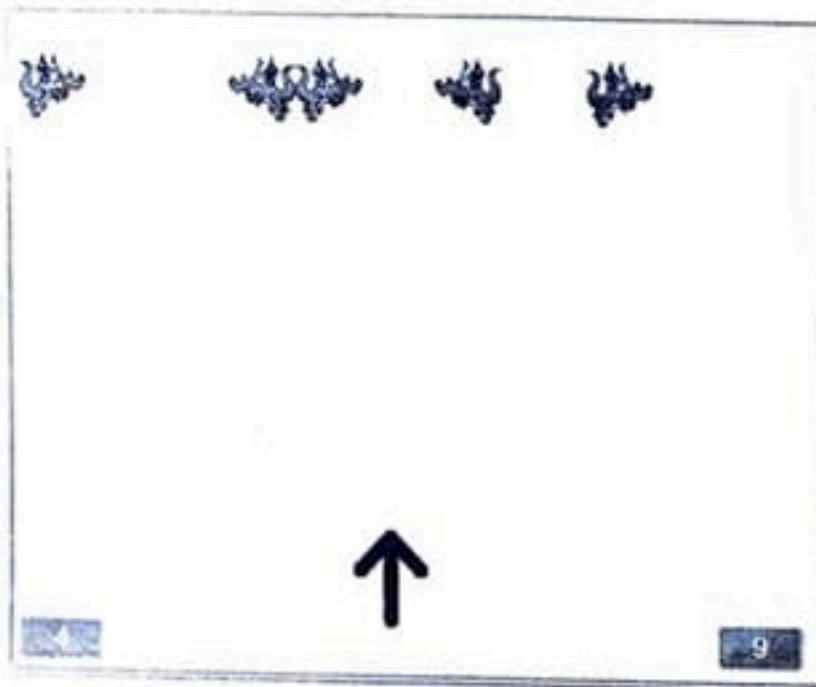


Bài 3: Trò chơiBắn rồng

Phía trên các con rồng sẽ xuất hiện ngẫu nhiên trong thời gian < 3 giây sẽ sinh thêm 1 con và bay ngang qua màn hình theo chiều ngang. Phía dưới có mũi tên. Nhiệm vụ của người chơi là điều khiển mũi tên để hướng đến bắn rồng. Con

rồng bị bắn sẽ chết – biến mất khi va chạm với mũi tên. Người chơi thắng cuộc nếu bắn được > 30 con rồng. Số con rồng bắn được và số rồng còn sống hiện trên màn hình. Người chơi sẽ thua nếu số lượng rồng xuất hiện quá đông > 10 . Người chơi dùng phím space để bắn, dùng phím mũi tên phải, trái để di chuyển tên bắn. Con rồng và mũi tên có sẵn trong thư viện nhân vật của Scratch.

Ví dụ:



-----Hết-----

Thí sinh không được sử dụng tài liệu

Họ và tên thí sinh:.....Số báo danh:.....

Chữ ký giám thị 1:.....Chữ ký giám thị 2:.....