Bài 3. Luyện gỗ phím ở hàng cơ sở (35 điểm):

Trước hết em hãy tạo một danh sách gồm các chữ cái ở hàng cơ sở trên bản phím.

Em hãy viết chương trình mô phỏng trò chơi: "Luyện gỗ phím ở hàng cơ sở".

Yêu cầu:

a. Khi nháy vào lá cờ thì chú mèo sẽ hướng dẫn cách chơi:

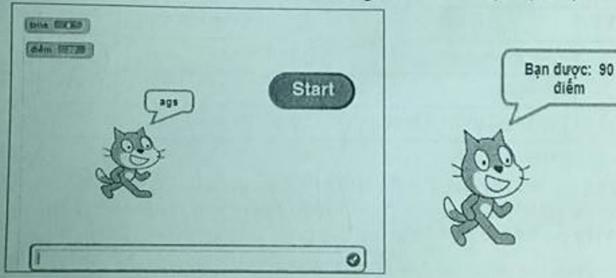
- Bạn hãy đặt tay lên hàng phím cơ sở.

Hãy gỗ các cụm chữ xuất hiện trên màn hình và nhấn phím Enter.

Hãy nhấn vào nút Start để bắt đầu.

b. Khi nháy lên nút lệnh Start thì trò chơi "Luyện gỗ phím ở hàng cơ sở" bắt đầu. Trên màn hình xuất hiện cụm chữ (gồm 3 chữ cái) được lấy ngẫu nhiên từ các chữ cái trong danh sách đã nhập. Người chơi gỗ đúng cụm chữ sẽ được thưởng 10 điểm. Nếu gỗ sai sẽ bị trừ 10 điểm

Hết thời gian 1 phút, chú mèo sẽ thông báo số điểm bạn đạt được.



Em hãy lưu bài làm trong tệp chạy chương trình có tên luyengo.sb2