

Em hãy tạo thư mục trong ổ đĩa D:\ có tên là số báo danh của em, sau đó lưu các tệp kết quả vào thư mục đó. **Ví dụ:** em Lê Xuân Phong có số báo danh là THT25, thì em sẽ tạo thư mục có tên là THT25. (5 điểm)

Bài 1. (35 điểm) Trò chuyện

Sử dụng ngôn ngữ lập trình SCRATCH, để tạo kịch bản cho cuộc trò chuyện giữa cô giáo và hai bạn Nam và bạn Bắc trong khung cảnh lớp học sau đợt nghỉ dài ngày vì dịch Covid.

*Ví dụ minh họa:

- Cô giáo: Chào các em!
- Bạn Nam: Em chào cô ạ!
- Bạn Bắc: Em chào cô ạ!
- Cô giáo: Các em đừng quên rửa tay trước khi vào lớp nhé!
- Bạn Nam: Hết dịch rồi chúng ta vẫn phải rửa tay ạ?
- Bạn Bắc: Có chứ!
- Cô giáo: Bạn Bắc nói đúng rồi đấy! Bên cạnh đó, chúng ta cũng nên đeo khẩu trang khi đến nơi công cộng nhé!
- Bạn Nam: Vâng ạ! Em cảm ơn cô!
- Bạn Bắc: Vâng ạ! Em cảm ơn cô!
- *Lưu bài làm với tên là trochuyen.sb3 vào thư mục em đã tạo.*

Bài 2. (30 điểm) Hình vuông xoay

Em hãy sử dụng phần mềm Scratch để vẽ hình ở trang bên với các yêu cầu như sau:

- Chọn hình nền màu trắng, màu của mỗi hình vuông gần kề nhau là khác nhau, trên hình có 12 hình vuông nằm với các góc độ khác nhau.
- Yêu cầu vẽ hình xong thì cất bút đi.
- *Lưu bài làm với tên là hinhvuong.sb3 vào thư mục em đã tạo.*