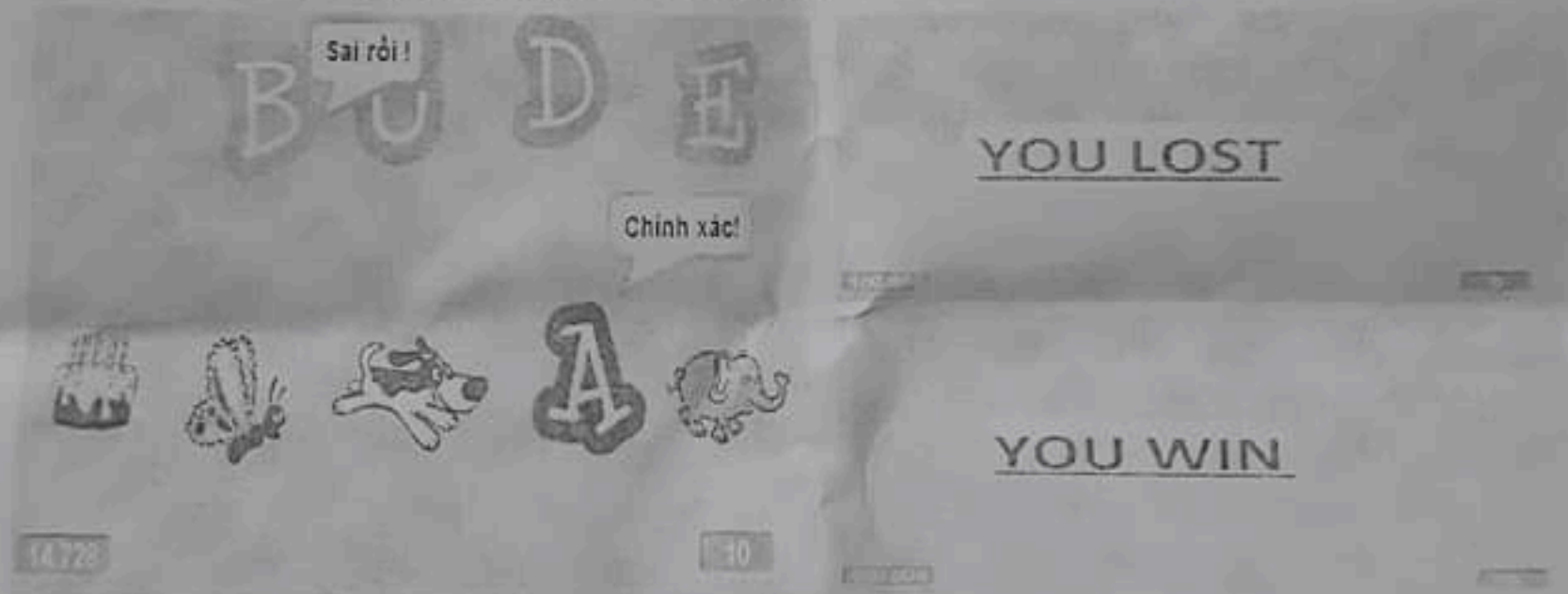




**Câu 3: (7 điểm)**

Em hãy thiết kế game gồm **bảng chữ cái tiếng anh** (26 chữ cái) và **26 nhân vật** (có chữ cái đầu của tên tiếng anh tương ứng trùng với 26 chữ cái). Mỗi thao tác kết nối đúng giữa chữ cái với nhân vật được cộng 10 điểm, hiển thị thông báo "**Chính xác!**" và nhân vật sẽ ẩn đi, ngược lại sẽ hiển thị thông báo "**Sai rồi!**", không cộng điểm và chữ cái đó tự quay về vị trí ban đầu. Thời gian cho mỗi dãy chữ cái là 20 giây, sau 20 giây, chuyển sang dãy chữ cái khác cho đến hết bảng chữ cái. Sau khi hết thời gian quy định, nếu điểm số đạt được từ 130 điểm trở lên thì hiển thị "**YOU WIN**", ngược lại sẽ hiển thị "**YOU LOST**".



**HẾT**