

TỔNG QUAN

	Tên bài	Điểm
Bài 1	Vẽ hình vuông	100 điểm
Bài 2	Chia bánh	100 điểm
Bài 3	Xếp hàng	100 điểm
Bài 4	Số đẹp	100 điểm

Một số chú ý khi thí sinh làm bài bằng ngôn ngữ scratch:

- Bài vẽ hình (bài 1): hệ thống sẽ lưu bài nộp cuối cùng và sẽ chấm điểm sau khi kì thi kết thúc.
- Những bài không phải bài vẽ hình (bài 2, bài 3, bài 4): không sử dụng **Pen (Bút vẽ)**
- In đáp án: dùng lệnh **say...** (**nói...**)

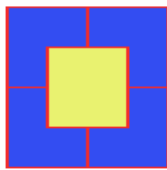
Hãy sử dụng ngôn ngữ lập trình scratch hoặc python để viết chương trình giải các bài toán sau:

Bài 1. Vẽ hình vuông

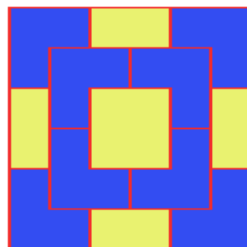
Trong bài thi vẽ hình sáng tạo của kì thi Tin học trẻ, bài vẽ hình có quy luật như sau:



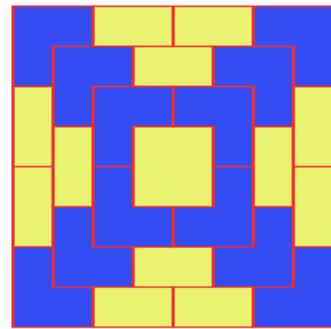
Hình bậc 1



Hình bậc 2



Hình bậc 3



Hình bậc 4

Yêu cầu: Nhập vào số tự nhiên N , vẽ hình bậc N ($1 \leq N \leq 8$).

Chú ý:

- Thí sinh có thể dùng 2 màu bất kì.
- Không sử dụng nhân vật là các hình cần vẽ.

Chấm điểm:

- Thí sinh không vẽ đúng viền (các đường kẻ màu đỏ) sẽ bị trừ 40% số điểm.
- Thí sinh vẽ được hình bậc 1, hình bậc 2, hình bậc 3 được 60% số điểm.