

Em hãy tạo thư mục trong ổ đĩa D:\ có tên là sổ báo danh của em, sau đó lưu các tệp kết quả vào thư mục đó. Ví dụ: em Nguyễn Xuân Phúc có sổ báo danh là THT25, thì em sẽ tạo thư mục có tên là THT25 (5 điểm)

**Bài 1. (25 điểm) Dãy số**

Cho dãy số 0, 5, 10, 15, 20, ... Cho người dùng nhập vào số phần tử muốn hiển thị của dãy. Sau đó thực hiện:

- hiển thị dãy số theo quy luật trên và gồm số phần tử như người dùng yêu cầu.
- tính tổng của các số trong dãy đó.

Ví dụ:

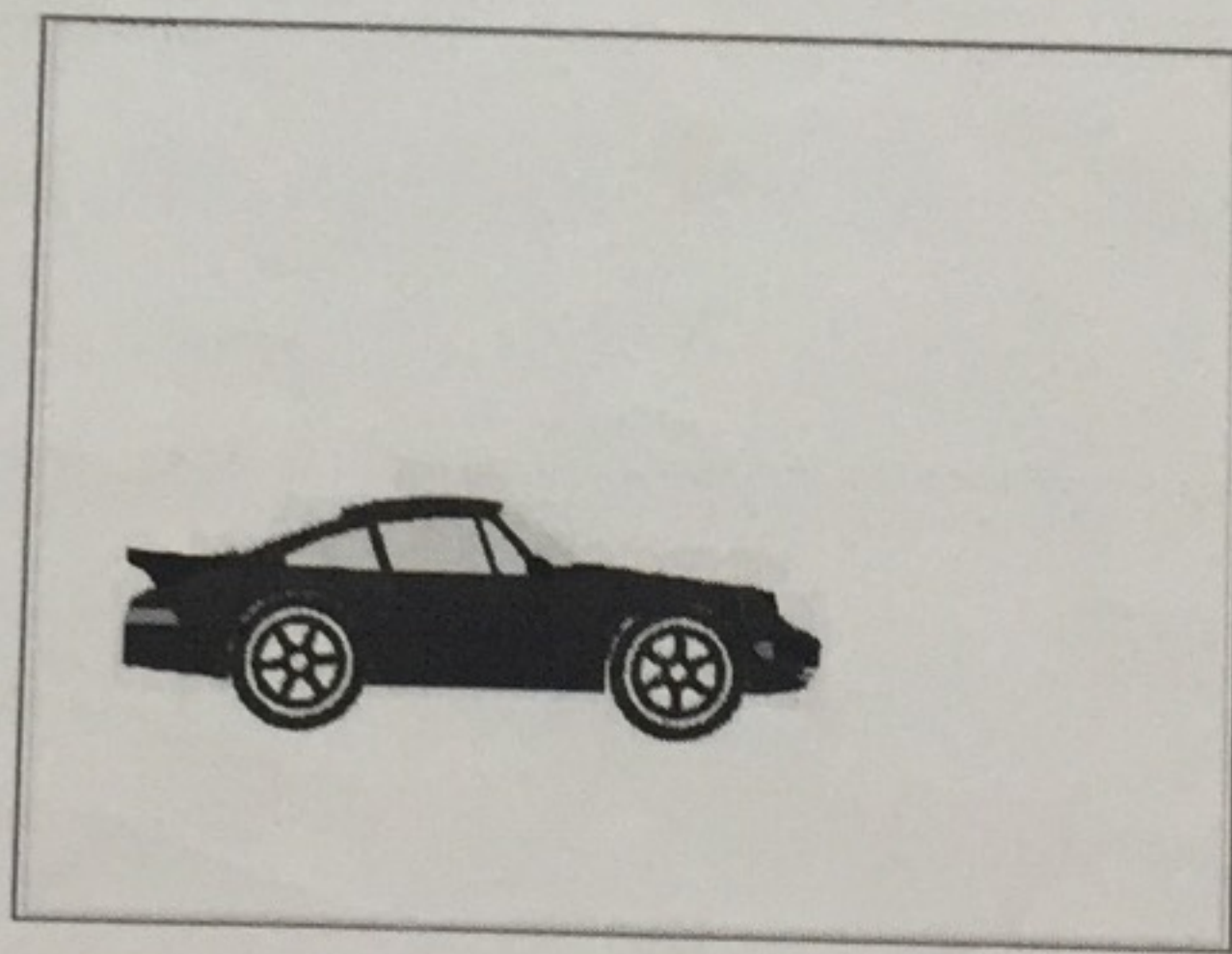
– Người dùng nhập vào là 3 thì dãy cần hiển thị sẽ là 0, 5, 10. Và tổng của chúng là 15

– Người dùng nhập vào là 10 thì dãy cần hiển thị sẽ là 0, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45. Và tổng của chúng là 225.

- Lưu bài làm với tên là dayso.sb3 vào thư mục em đã tạo.

**Bài 2. (40 điểm) Ô tô chạy**

Em hãy sử dụng phần mềm Scratch để vẽ hình ở trang bên với các yêu cầu như sau:



Viết chương trình mô tả chiếc xe ô tô chuyển động trên màn hình, từ trái sang phải. Nếu gặp cạnh phải thì xuất hiện lại từ bên trái và tiếp tục chạy.

Chú ý:

- Yêu cầu mô tả càng giống thật càng tốt.
- Bánh xe ô tô sẽ quay trong khi chạy.
- Ô tô và 2 bánh xe là các nhân vật khác nhau của chương trình, cần lập trình điều khiển độc lập.
- Lưu bài làm với tên là otochay.sb3 vào thư mục em đã tạo.