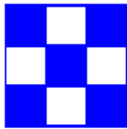


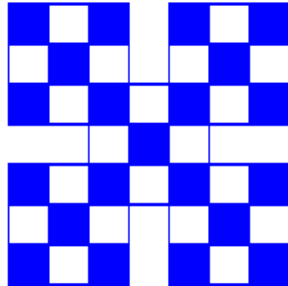
**Hãy sử dụng ngôn ngữ lập trình scratch hoặc python để viết chương trình giải các bài toán sau:**

**Bài 1. Vẽ hình vuông (100 điểm)**

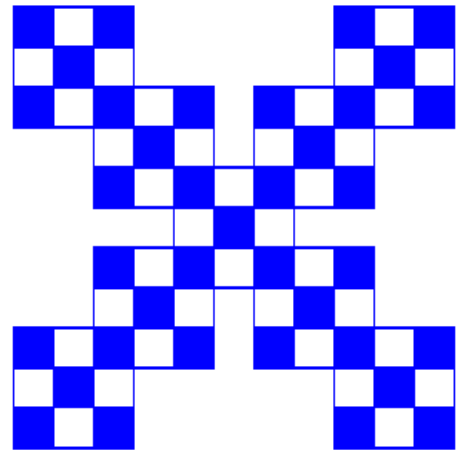
Hình vuông cơ sở là hình bậc 1 trong hình dưới đây: gồm  $3 \times 3$  ô vuông nhỏ kích thước cạnh bằng 20, và có 5 ô được tô màu (ô ở tâm và 4 ô ở góc).



Hình bậc 1



Hình bậc 2



Hình bậc 3

**Yêu cầu:** Nhập vào số  $N$  và đưa ra theo yêu cầu sau:

- Nếu  $1 \leq N \leq 4$  thì vẽ hình bậc  $N$ , tương ứng như hình trên.
- Nếu  $5 \leq N \leq 100$  thì *không cần vẽ hình*, mà chỉ cần đưa ra *số lượng hình vuông cần tô màu* trong hình bậc  $N$ . Với hình bậc 1 ( $N = 1$ ) có 5 ô cần tô màu, hình bậc 2 có 21 ô cần tô màu.

**Chú ý:**

- Tô màu có dạng giống hình vẽ, có thể thay màu khác.
- Không sử dụng nhân vật giống hình vẽ.

**Ví dụ:**

Dữ liệu	Kết quả	Giải thích
1		Vẽ hình bậc 1.
4		Vẽ hình bậc 4.
5	69	Trong hình bậc 5 có 69 ô vuông cần tô màu.

**Chấm điểm:**

- *Bài vẽ hình: hệ thống sẽ lưu bài nộp cuối cùng và sẽ chấm điểm sau khi kì thi kết thúc.*
- In ra được hình bậc 1, 2, 3, 4 ( $1 \leq N \leq 4$ ) thí sinh sẽ được 60 điểm (nếu chương trình không tô được màu, chỉ được 50% số điểm của phần này);
- In ra được kết quả trong trường hợp  $5 \leq N \leq 100$  thí sinh sẽ được 40 điểm.