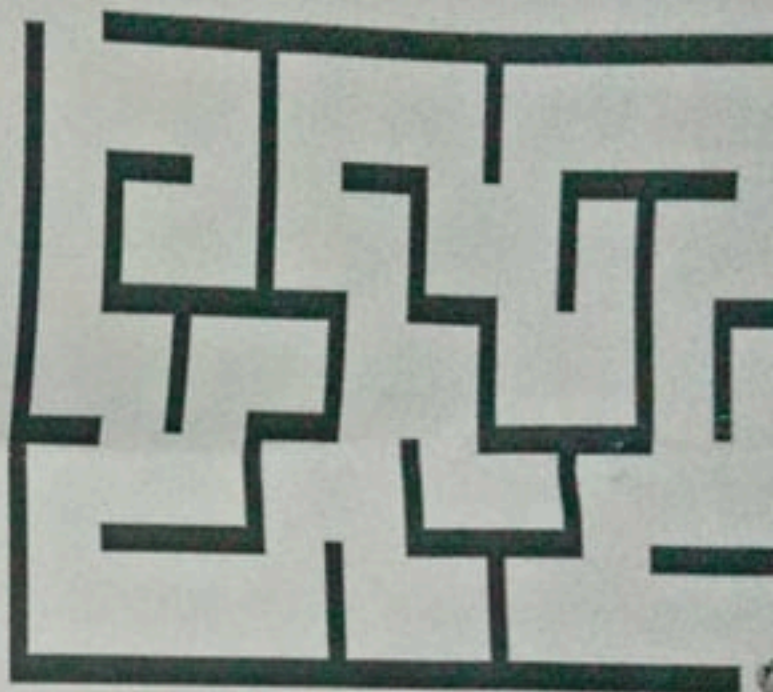


TT	Tên bài	File lưu chương trình	Điểm
1	Tìm kho báu	Khobau.sb3	25
2	Tính tuổi	Tuoi.sb3	25
3	Tính tổng	Tinhtong.sb3	30

Em hãy sử dụng ngôn ngữ Scratch để giải các bài toán sau:

BÀI 1 (25 điểm): TÌM KHO BÁU

Một mê cung là một hình cho trước bởi các đường đi màu trắng và được tạo nên các vách ngăn màu đen (vật cản không thể đi qua được). Một chú Mèo con được thả vào trong mê cung để đi tìm kho báu nhưng nó chưa biết đi đến vị trí kho báu như thế nào (Biết rằng chắc chắn luôn có ít nhất một đường đi từ vị trí Mèo đến vị trí kho báu). Bạn hãy lập trình giúp chú Mèo đến vị trí kho báu bằng các phím điều khiển là các phím mũi tên trên bàn phím. Nếu chạm vào thành mê cung sẽ phải quay lại vị trí ban đầu, khi đến đích sẽ thông báo lên màn hình “Bạn đã tìm ra kho báu”



Lưu tệp có tên là **Khobau.sb3**

BÀI 2 (25 điểm): TÍNH TUỔI

Trung bình cộng tuổi Bố, Mẹ, Lan và em là 24 tuổi. Nếu không tính tuổi của Lan thì trung bình cộng của ba người còn lại là 27 tuổi. Biết Lan hơn em bạn ấy 6 tuổi. Vậy Lan bao nhiêu tuổi, em bao nhiêu tuổi?

Em hãy sử dụng phần mềm Scratch để lập trình tìm tuổi của Lan và em Lan.

Lưu tệp có tên là **Tuoi.sb3**

BÀI 3 (30 điểm): TÍNH TỔNG

Tìm tất cả các số bé hơn 1000 chia 3 dư 2, chia 7 dư 1 và lập thành một dãy số rồi tính tổng các số hạng ở vị trí chẵn.

Lưu tệp có tên là **tinhtong.sb3**

Lưu ý: Thí sinh lưu bài làm của mình vào ổ đĩa D:\SBD\Tên bài

Ví dụ: D:\25\Khobau.sb3