

## Câu 4:

Em viết các câu lệnh trong chương trình scratch để thiết kế Game bóng bay như sau:

Trên màn hình liên tục xuất hiện ngẫu nhiên các quả bóng bay với 3 màu sắc: tím, xanh, vàng đi từ dưới màn hình sân khấu đi lên; nếu chạm vào mép trên của sân khấu thì bóng bay biến mất.

Trò chơi thực hiện trong 1 phút, người chơi dùng chuột nhấp vào các quả bóng bay, nếu nhấp trúng sẽ phát ra âm thanh Pop, bóng bay sẽ biến mất đồng thời được tính một điểm.

Kết thúc trò chơi các quả bóng biến mất, trên sân khấu xuất hiện GAME OVER, đồng thời nếu số điểm nhỏ hơn 10 màn hình sẽ xuất hiện dòng chữ "Bạn cần cố gắng!" ngược lại sẽ xuất hiện dòng chữ "Bạn chơi rất tốt!"

