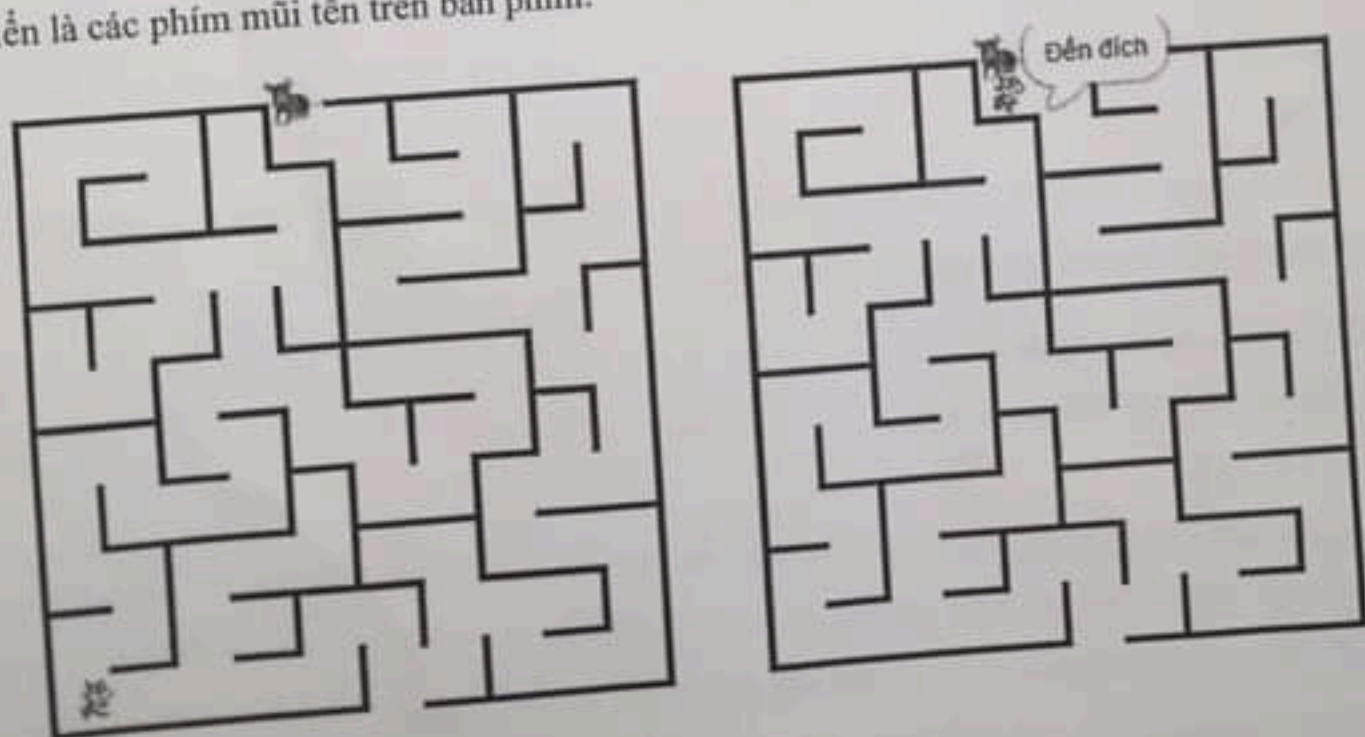




## Bài 2 (30 điểm). Đường đi trong mê cung

Một mê cung là một hình cho trước được cho bởi các đường đi màu trắng được tạo lên từ các vách ngăn màu đen (vật cản không thể đi qua được). Mèo Toto là một con rô bốt, nó được thả vào trong mê cung để săn lùng con chuột. Bằng trí tuệ nhân tạo mèo Toto đã định vị được trong mê cung có một vị trí có chuột. Nhưng nó chưa biết đi đến vị trí con chuột như thế nào (biết rằng chắc chắn luôn có ít nhất 01 đường đi từ vị trí của mèo Toto đến vị trí của con chuột). Bạn hãy lập trình giải bài toán giúp mèo Toto đến vị trí con chuột bằng các phím điều khiển là các phím mũi tên trên bàn phím.



### Yêu cầu bắt buộc:

- Mê cung và con chuột là hình Ban tổ chức đã chuẩn bị trước được đặt tại thư mục D:\DETHI\TIEUHOC.
- Con chuột được đặt tại một trong hai cửa của mê cung, mèo Toto được đặt tại vị trí bất kỳ trên đường đi của mê cung.
- Khi mèo Toto đến được vị trí của con chuột thì thông báo thông điệp "Đến đích".