

- Em hãy viết chương trình thực hiện tính tổng các số chẵn đến số vừa nhập trên. Kết quả được chú mèo hiện ra câu thông báo “Tổng các số chẵn từ 1 đến 7 là: 12” như minh họa **Hình 2.3**

Chào Ban ! Ban tên gì ?



Hình 2.1

Chào Ban Tèo ! Hãy cho biết số Ban cần tính ?



Hình 2.2

Tổng các chữ số chẵn từ 1 đến 7 là 12



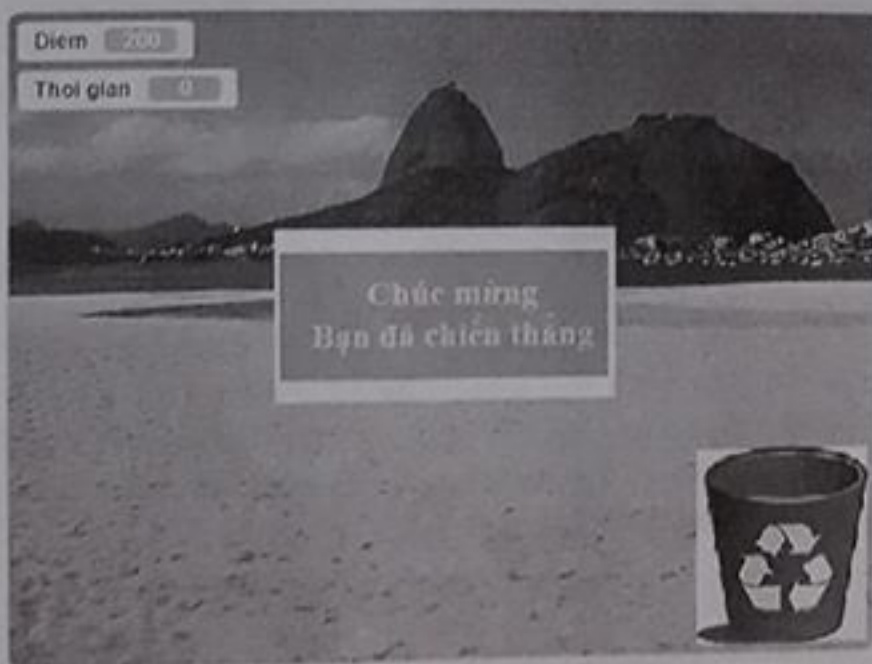
Hình 2.3

Tập tin chương trình được đặt tên: **lam toan.sb3**

Câu 3: (40 điểm) Trò chơi nhặt rác

Kiên Giang có nhiều biển đẹp! Dùng phần mềm Scratch em thiết kế chương trình thu gom rác góp phần bảo vệ môi trường, làm sạch bãi biển, gồm các yêu cầu sau:

- Bãi biển có nhiều rác và có một thùng rác (rác và thùng rác là các nhân vật do học sinh thiết kế). Rác tự động nhân bản và đổi hình dạng sau thời gian ngẫu nhiên.
- Viết chương trình để khi kéo bỏ rác vào thùng rác đúng nơi quy định, người được chơi được cộng **10 điểm**. Bỏ rác vào thùng thì phát ra âm thanh.
- Thời gian của trò chơi là **1 phút**, thời gian giảm mỗi lần 1 giây. Khi chương trình kết thúc nếu điểm số lớn hơn 150 thì thông báo: “CHÚC MỪNG BẠN ĐÃ CHIẾN THẮNG”, ngược lại thì thông báo “CÓ GẮNG LẦN SAU”. Kết thúc việc nhặt rác!



Tập tin chương trình được đặt tên: **nhat rac.sb3**