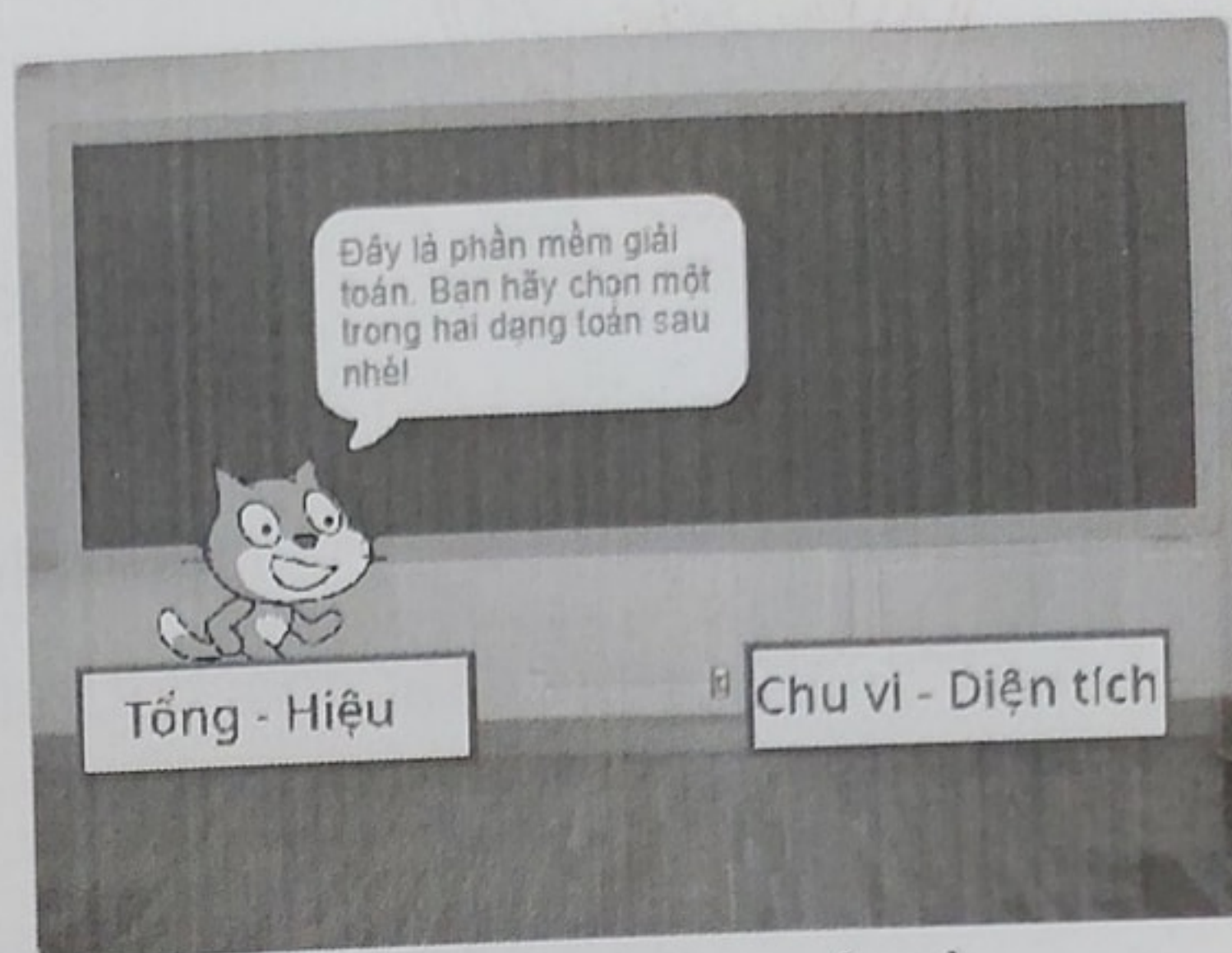


Câu 3: (4 điểm) **Giải toán**

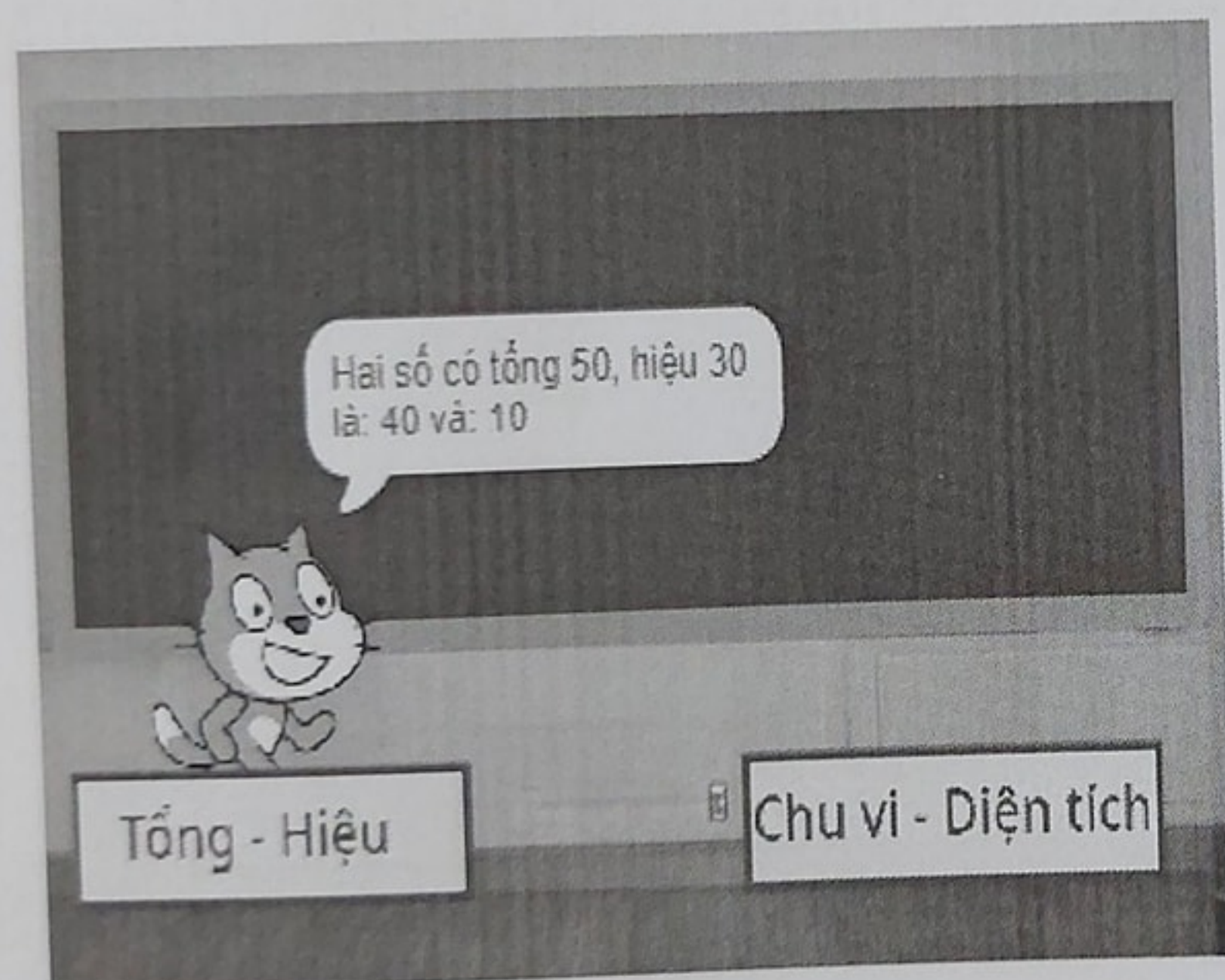
Em hãy viết chương trình bằng Scratch thực hiện giải toán giúp các bạn kiểm tra đáp án nhé. Chương trình có 2 dạng toán “*Tổng – Hiệu*” và “*Diện tích – Chu vi*”. Trên màn hình hiển thị 2 nút lệnh chọn dạng toán (*hình a*). Người dùng sử dụng chuột click vào nút lệnh tương ứng dạng toán, chú mèo sẽ yêu cầu người dùng nhập dữ liệu đề bài của dạng toán đó và thực hiện tính toán, thông báo kết quả ra trên màn hình (*hình b và hình c*).



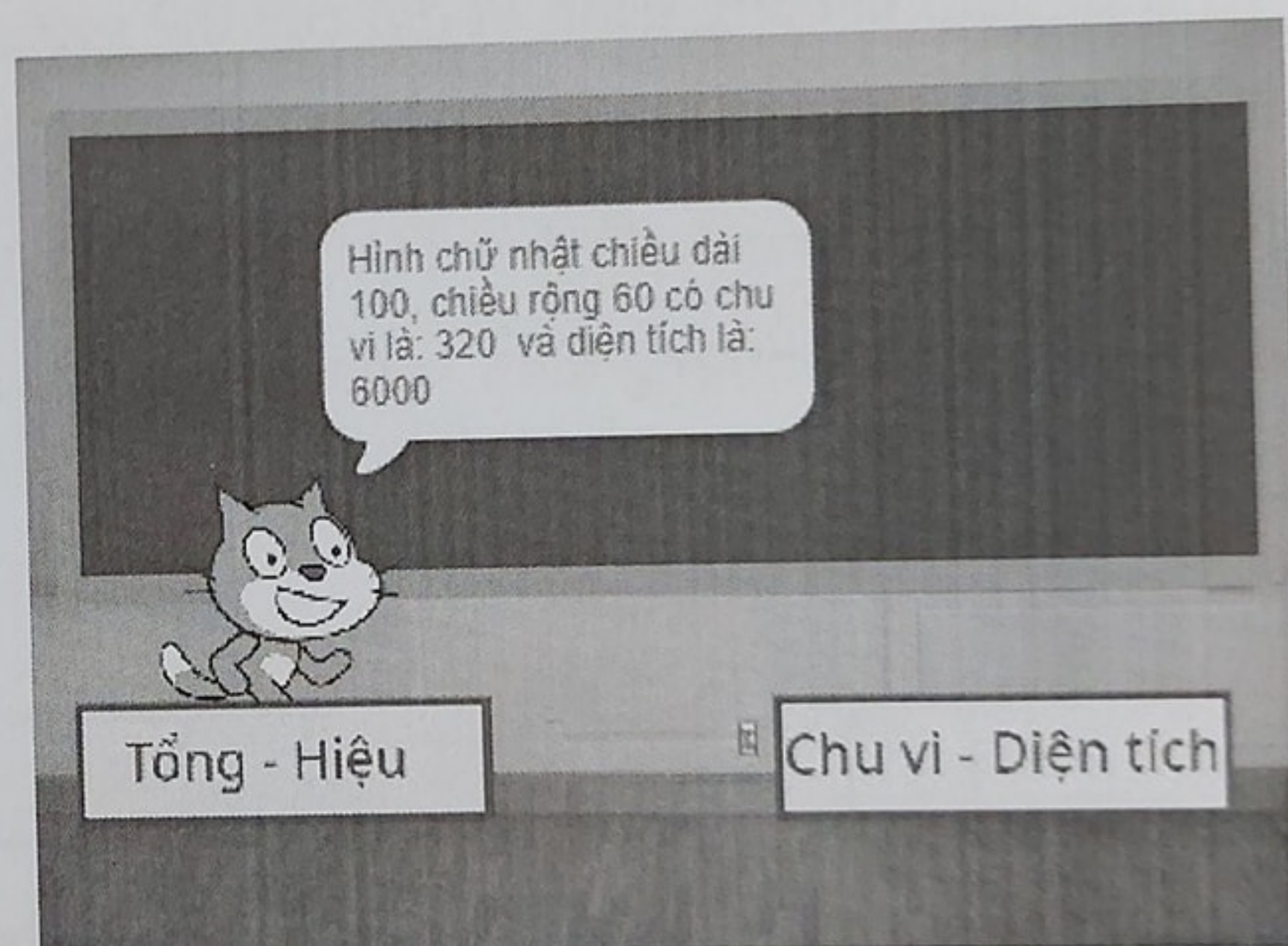
Hình a. Màn hình bắt đầu

Lưu ý:

- Hiệu nhập vào phải nhỏ hơn tổng. Nếu hiệu không nhỏ hơn phải yêu cầu nhập lại;
- Tương tự chiều rộng hình chữ nhật phải nhỏ hơn chiều dài;
- Thí sinh sử dụng hình ảnh, phong nền có sẵn trong thư viện hoặc tự vẽ.



Hình b. Kết quả Tổng – Hiệu



Hình c. Kết quả Chu vi – Diện tích

---Hết---