

- Tạo một đối tượng là thầy giáo (có thể sử dụng hình ảnh tương tự để thay thế).



- Thầy giáo yêu cầu học sinh nhập từ bàn phím hai số tự nhiên m, n. Sau đó thông báo lên màn hình tích của hai số vừa nhập đó.

### **Câu 3. Gặp gỡ (25 điểm)**

An và Bình là đôi bạn thân học chung lớp với nhau trong suốt thời gian học tiểu học. Sau ba tháng nghỉ hè, ngày khai giảng năm học mới tại một ngôi trường mới cũng đã đến. Hai bạn rất vui sướng bước vào ngôi trường mới, niềm vui càng được tăng thêm khi hai bạn bắt gặp nhau tại ngôi trường mới này.

Bằng trí tưởng tượng của mình, em hãy sử dụng phần mềm Scratch để tạo một đoạn phim hoạt hình ngắn kể về cuộc gặp gỡ giữa An và Bình.

#### ***Yêu cầu:***

- Sử dụng các nhân vật có sẵn trong thư viện Scratch để làm hình đại diện.
- Sử dụng âm thanh, phong nền có sẵn trong thư viện Scratch để làm nền hoặc dùng phần mềm Paint để vẽ hình nền.
- Đoạn phim có thời lượng dài không quá 1 phút, có tối thiểu 6 lời thoại dạng văn bản, ít nhất 2 lần đổi phong nền.

---HẾT---