

### Bài 3. Trò chơi đuổi bắt (3 điểm)

Bạn Chó và bạn Mèo rất thích chơi đuổi bắt. Nhưng vì Mèo quá nhanh nhẹn nên rất ít khi Chó bắt được Mèo. Em hãy mô tả lại một lần đuổi bắt của 2 bạn bằng ngôn ngữ Scratch và giúp bạn Chó giành chiến thắng nhé!

Yêu cầu:

- Mèo di chuyển ngẫu nhiên trong khung hình.
- Chó di chuyển bằng 4 phím mũi tên lên, xuống, trái, phải. Khi nhấn các phím mũi tên này, Chó sẽ di chuyển về các hướng tương ứng 5 bước.



- Khi điều khiển Chó chạm vào Mèo, Mèo sẽ dính vào Chó tượng trưng cho việc Mèo đã bị bắt và xuất hiện thông báo Chó thắng cuộc rồi kết thúc trò chơi.

----- Hết -----

*Thí sinh không sử dụng tài liệu, giám thị không giải thích gì thêm.*