

### Bài 3 (30 điểm) Chương ngại vật.

Em hãy sử dụng phần mềm Scratch để tạo chương trình gồm nhân vật Minh di chuyển từ trái sang phải để vượt qua 2 chương ngại vật.

Chương ngại vật thứ nhất: khi nhân vật Minh di chuyển gặp chương ngại vật sẽ đưa ra yêu cầu giải một bài toán như sau: Tính tổng của dãy số  $1, 4, 7, 10, \dots, 1822$

Minh phải lập trình tìm ra đáp án đúng để trả lời bài toán thì chương ngại vật thứ nhất sẽ biến mất, Minh tiếp tục di chuyển qua phong nền khác để tiếp tục vượt chương ngại vật tiếp theo.

Chương ngại vật thứ hai: khi nhân vật Minh di chuyển gặp chương ngại vật sẽ đưa ra yêu cầu giải một bài toán như sau: Tổng 3 số là 126, biết số thứ nhất bé hơn tổng của hai số còn lại là 6 đơn vị và số thứ hai kém số thứ ba 4 đơn vị. Hãy tìm số thứ ba.

Minh phải lập trình tìm ra đáp án đúng để trả lời bài toán thì chương ngại vật thứ hai sẽ biến mất, nhân vật tiếp tục di chuyển qua phong nền khác và thông báo **“Chúc mừng bạn Minh!”**.

Lưu bài với tên: *chuongngaivat.sb*

----- Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm -----

189,592