

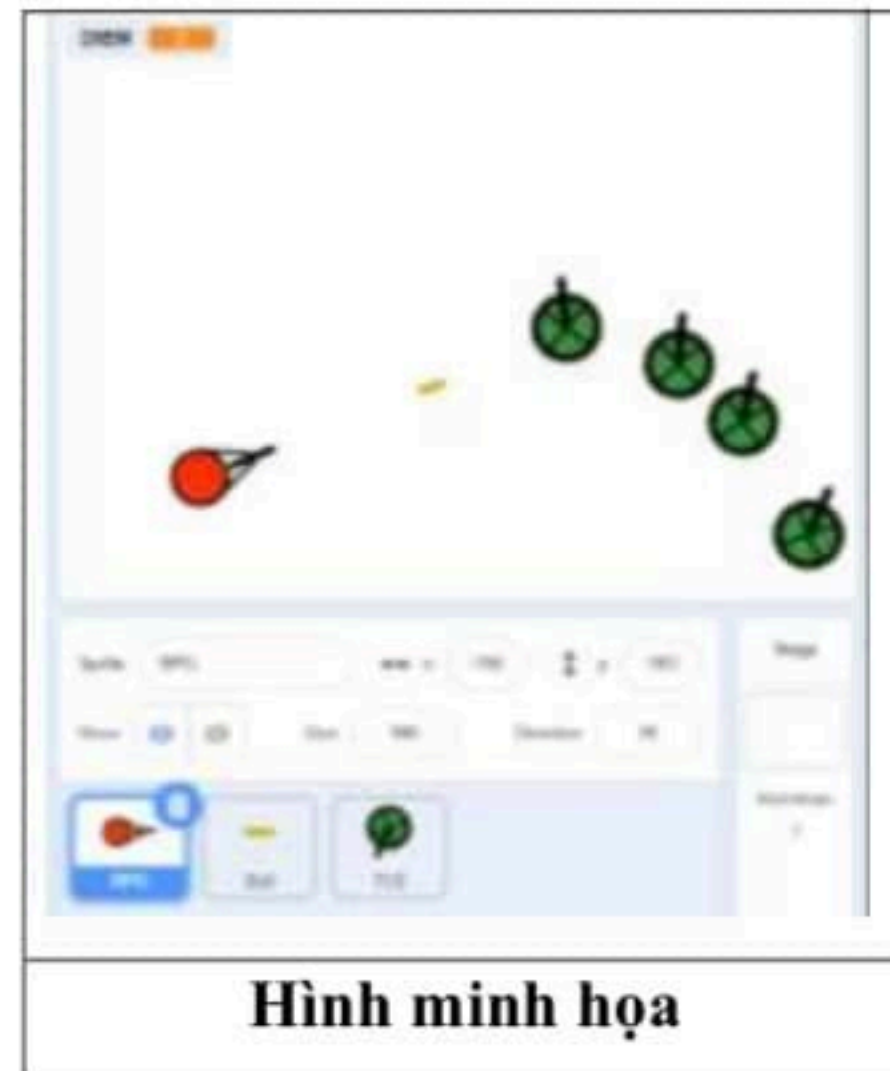
Bài 4: Game chống tăng

Lập trình Scratch: “Trò chơi chống tăng”. Có hai nhân vật chính:

- Người sử dụng súng chống tăng (RPG): Di chuyển theo bốn hướng;
- Xe tăng (TUS): Được sinh ngẫu nhiên hướng di chuyển về RPG.

Đối tượng viên đạn được bắn ra từ RPG nếu trúng mục tiêu thì TUS bị biến mất. Nếu RPG bắn trúng đối tượng TUS thì tăng lên 1 điểm. Trường hợp bị TUS chạm RPG thì kết quả điểm trở về 0.

Sử dụng phím cách để bắn viên đạn (Ball), khoảng 0.5 giây một xe tăng xuất hiện.



Lưu ý: Lưu bài với tên file là **bai4.sb2** hoặc **bai4.sb3** tùy vào phiên bản phần mềm Scratch các em đang sử dụng