

### Bài 3: (20 điểm): Tìm số

Em hãy sử dụng ngôn ngữ Scratch, viết chương trình nhập vào 1 số nguyên  $n$ . ( $0 < n < 50$ ).

a, In ra màn hình số tự nhiên A có  $n$  chữ số được viết liên tiếp từ  $n$  đến 1.

b, Tính tích các chữ số của A

Chương trình được lưu thành tệp *timso.sb2* (hoặc *timso.sb3*)

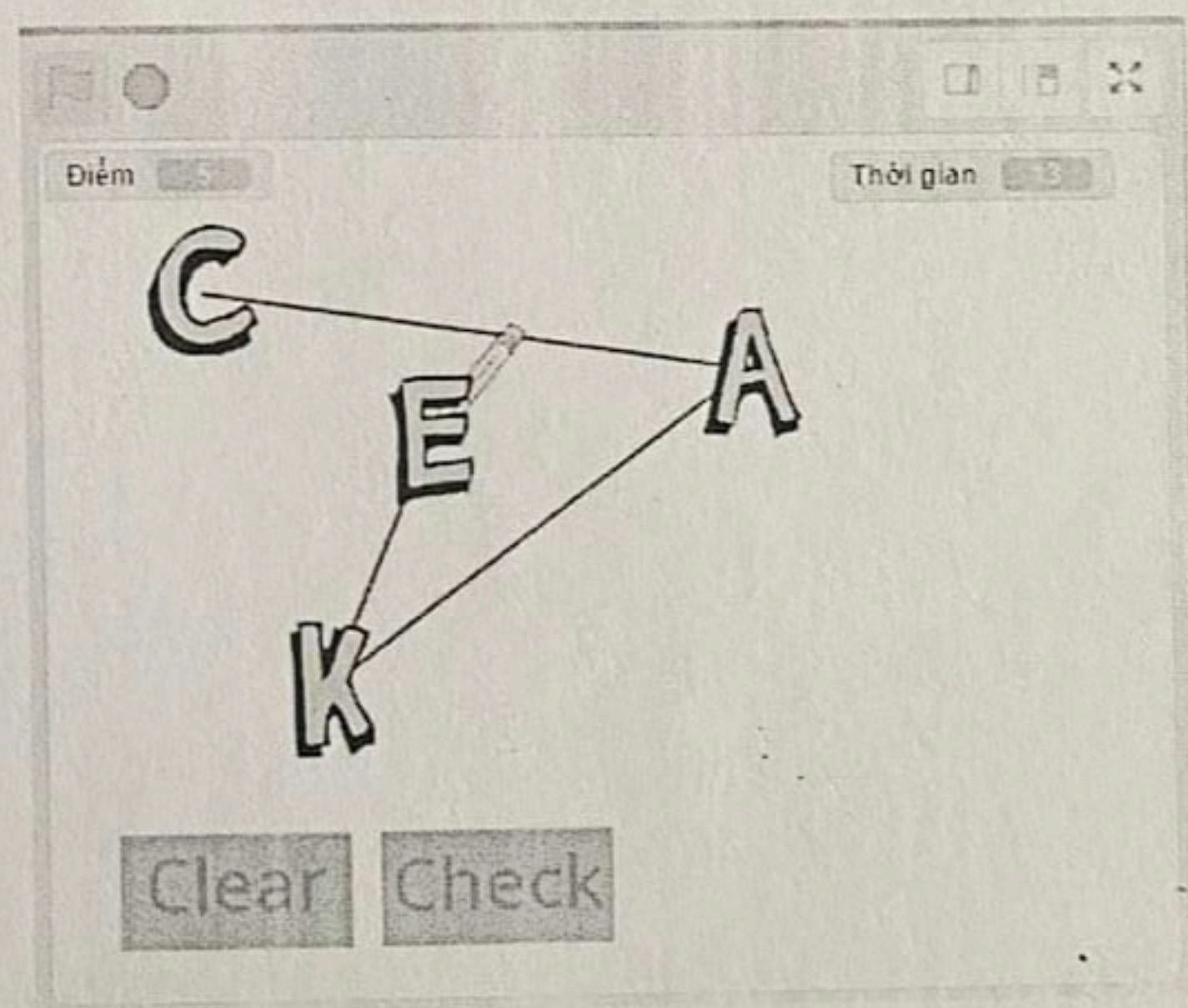
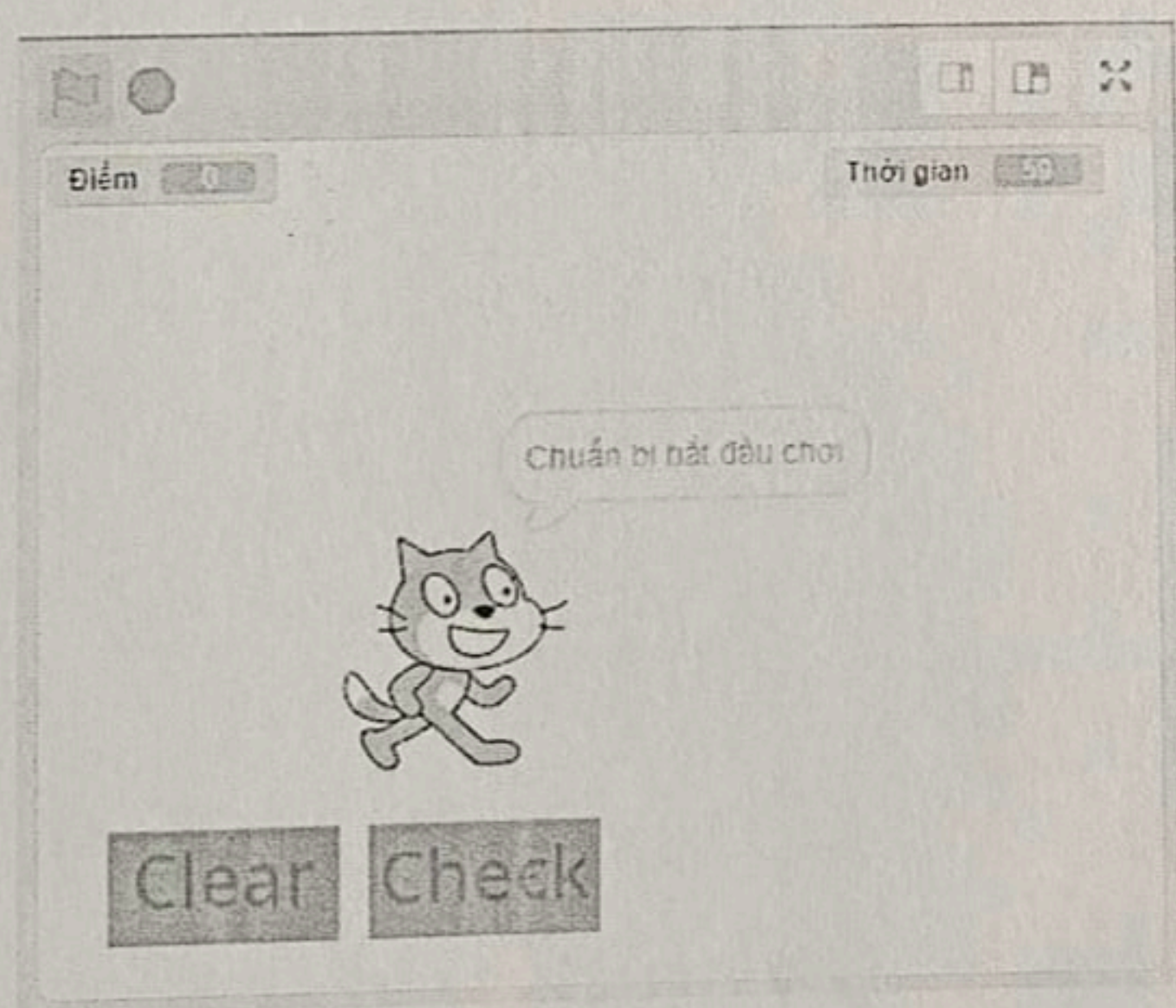
### Bài 4: (20 điểm): Nối từ

Em hãy sử dụng ngôn ngữ lập trình Scratch mô phỏng trò chơi như sau:

Trên màn hình xuất hiện ngẫu nhiên các chữ cái đủ ghép lại thành 1 từ tiếng Anh. Sử dụng chuột nháy vào từng chữ cái để nối các chữ cái đó thành 1 từ tiếng Anh đúng. Thực hiện sai sử dụng nút Clear để xóa lại thao tác vừa nối. Sau khi nối xong, người chơi ấn vào nút kiểm tra, nếu đúng được cộng 5 điểm, nếu sai trừ 2 điểm. Thời gian thực hiện trò chơi chơi là 60s.

**Nâng cao (10 điểm):** Sau khi nối đúng thành 1 từ tiếng Anh, các chữ cái tự động ghép lại thành từ đó.

Bài làm được lưu vào tệp có tên là *noitu.sb2* (hoặc *noitu.sb3*)



*Cán bộ coi kiểm tra không giải thích gì thêm!*