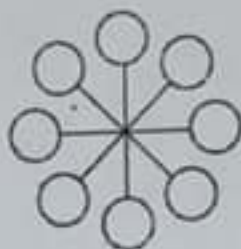


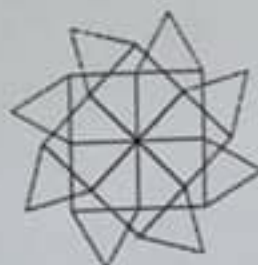
Câu 3 (30 điểm). Em sử dụng các câu lệnh trong phần mềm **Scratch** để vẽ các hình sau:



Hình e

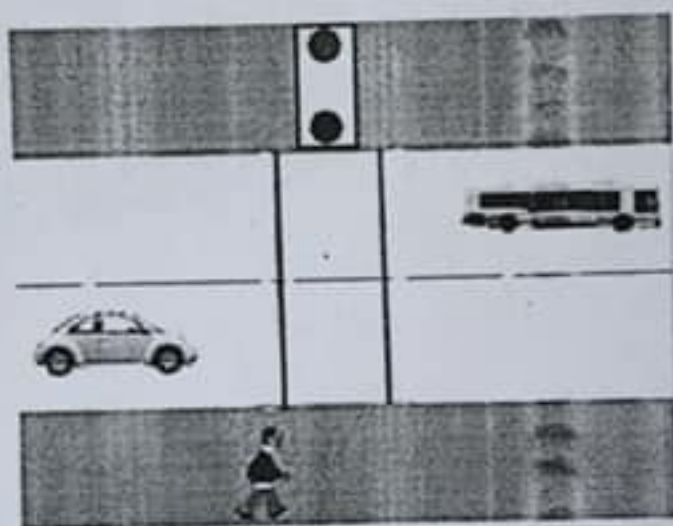


Hình g



Hình h

Câu 4 (20 điểm). Sử dụng phần mềm **Scratch** và các hình ảnh, nhân vật trong thư viện hãy viết chương trình mini game “**Em qua đường an toàn**”, với các đối tượng như hình vẽ sau:



Trò chơi mô tả một đường phố có đường ngang dành cho người đi bộ qua đường. Tại vị trí đường ngang có 01 đèn xanh, vàng, đỏ. Trên đường có 02 làn xe theo 2 chiều ngược nhau và ô tô chạy thường xuyên. Khi gặp đèn đỏ, các ô tô sẽ dừng lại trước vạch cho người đi bộ qua đường. Thời gian đèn đỏ là 10 giây, đèn xanh 15 giây. Khi chuyển sang đèn xanh ô tô sẽ tiếp tục chạy.

Người chơi cần điều khiển bạn nhỏ đi qua đường (bằng chuột hoặc phím) nhanh chóng qua đường khi đèn xanh. Nếu qua đường khi đèn đỏ mà gặp ô tô thì tai nạn xảy ra và chương trình kết thúc.

Phần mở rộng: thí sinh sau khi làm xong, thiết kế mini game trên cho ngã tư có 04 đèn xanh, vàng, đỏ.

Chú ý: Các file được lưu với tên thứ tự là: Cau1, Cau2, Cau3, Cau4 trong thư mục có tên chính là họ tên, số báo danh của mình trên màn hình theo cú pháp: Ho_ten_SBD (Ví dụ: Nguyen_Van_A_001).

Thí sinh không sử dụng tài liệu. Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm.

Họ tên thí sinh: Số báo danh: