

Câu 3: (8 điểm) Hoạt cảnh

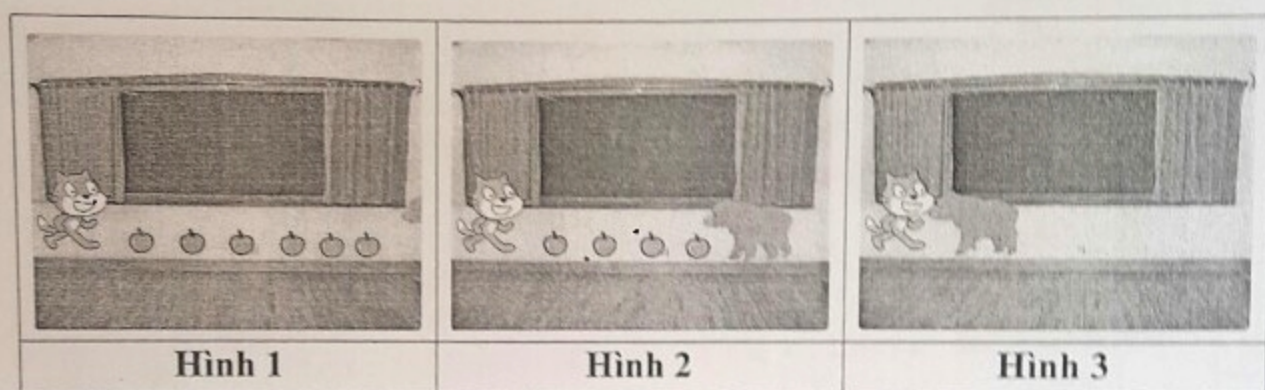
Em hãy sử dụng phần mềm Scratch để thiết kế hoạt cảnh với nội dung như sau:

- Khi nhấn lá cờ thì nhân vật **Sprite1** xuất hiện tại vị trí $x=-186$, $y=-50$; nhân vật **Bear-walk** xuất hiện tại vị trí $x=271$, $y=-50$; và 6 quả táo **Apple** trên sân khấu với phong nền **Backdrops** giống như **Hình 1**.

- Nhấn phím phải \leftarrow **Bear-walk** quay về bên trái và bước về phía trái màn hình, khi chạm một quả táo thì quả táo đó ẩn đi như **Hình 2**.

- Khi **Bear-walk** chạm nhân vật **Sprite1** thì dừng lại như **Hình 3**.

* Lưu ý khi di chuyển mặt nhân vật **Bear-walk** phải quay về hướng di chuyển.



Sử dụng phần mềm Scratch để viết chương trình theo yêu cầu đề bài và lưu lại với tên tập tin là *bai3.sb3*.

-----Hết-----