

Ví dụ minh họa có 7 bạn của tổ 1 tham gia kiểm tra môn Tin học

Bài 3: Bảo vệ môi trường (4,0 điểm)

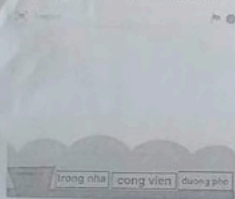
3.8

Hưởng ứng tinh thần “Ngày chủ nhật xanh” với mục đích đảm bảo môi trường, cảnh quan ngày càng sáng, xanh, sạch, không rác thải. Em hãy viết chương trình tạo ra trò chơi gồm những yêu cầu sau. Lưu nội dung vào file moitruong.sb:

1. Trên sân khấu chính tạo 3 nút chọn (trong nhà, công viên, đường phố) (Hình 1). Khi người chơi nhấp chuột lên các nút này sẽ chuyển đến các sân khấu tương ứng.

2. Ở mỗi sân khấu, người chơi thực hiện công việc dọn sạch rác và di chuyển chúng đến thùng rác (Hình 2). Nhân vật “thùng rác” luôn nằm ở vị trí trái sân khấu.

3. Ở góc phải mỗi sân khấu sẽ xuất hiện biểu tượng hình ngôi nhà giúp người chơi trở lại sân khấu chính.



Hình 1. Sân khấu chính



Hình 2. Minh họa khung cảnh đường phố, có xuất hiện nhiều rác thải.

Lưu ý: Các hình nền, ảnh minh họa đã có sẵn ở thư viện.

THÍ SINH KHÔNG ĐƯỢC SỬ DỤNG TÀI LIỆU
GIÁM THỊ KHÔNG GIẢI THÍCH GÌ THÊM