

Bài 5 (25 điểm): Đánh bóng

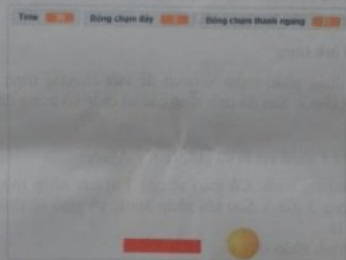
Em hãy viết chương trình Scratch để mô tả trò chơi “Đánh bóng” như sau:

- Sân khấu: gồm quả bóng (gợi ý Ball), thanh ngang (gợi ý là Line)
- Hoạt hình:

+ Quả bóng: Khi bắt đầu chương trình quả bóng sẽ rơi tự do từ trên xuống, nếu gặp cạnh của sân khấu thì tự động bật lại và chuyển động liên tục, nếu gặp thanh ngang thì bật lên một góc 15 độ và chuyển động ngược lên trên.

+ Thanh ngang: Người dùng sử dụng các phím mũi tên phải, trái để điều khiển thanh ngang theo hướng sang phải, sang trái tương ứng. Cần điều khiển thanh ngang sao cho quả bóng không bị rơi xuống chạm vào cạnh đáy của sân khấu.

- Trên sân khấu hiển thị thời gian, số lần bóng chạm thanh ngang và số lần bóng chạm cạnh đáy của sân khấu như hình 3.



Hình 3

- Trò chơi kết thúc khi hết thời gian (1 phút) hoặc số lần bóng chạm cạnh đáy sân khấu là 3 lần.

Em hãy lưu bài với tên tệp là **danhbong.sb3**

----- Hết -----