

KẾ HOẠCH**Tổ chức Hội thi Tin học trẻ toàn quốc lần thứ XXIX, năm 2023**

Thực hiện chương trình công tác Đoàn và phong trào thanh thiếu nhi năm 2023, Ban Bí thư Trung ương Đoàn ban hành Kế hoạch tổ chức Hội thi Tin học trẻ toàn quốc lần thứ XXIX, năm 2023.

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU**1. Mục đích**

- Khuyến khích thanh thiếu nhi học tập, nâng cao năng lực số; đồng thời phát hiện các tài năng CNTT trong trường học, góp phần phát triển nguồn nhân lực chất lượng cao phục chuyển đổi số quốc gia và phát triển đất nước.
- Phát huy mạnh mẽ tính sáng tạo, kiến thức, kỹ năng của thí sinh để giải quyết các vấn đề trong thực tế, ứng dụng vào đời sống xã hội.

2. Yêu cầu

100% các tỉnh, thành Đoàn triển khai kế hoạch tổ chức Hội thi phù hợp với điều kiện thực tiễn của địa phương, đơn vị; đảm bảo thiết thực, hiệu quả.

II. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI, THỂ LỆ HỘI THI**1. Đối tượng dự thi**

Thí sinh tham gia Hội thi là học sinh tiểu học, trung học cơ sở (THCS), trung học phổ thông (THPT) hoặc công dân Việt Nam trong độ tuổi tương đương với các cấp học từ tiểu học tới THPT trên toàn quốc¹. Trong đó:

- Thí sinh đã đạt giải Nhất Hội thi Tin học trẻ toàn quốc chỉ được tham gia thi ở cấp học cao hơn.
- Thí sinh là học sinh khối không chuyên có thể đăng ký tham gia khối chuyên, thí sinh có thể đăng ký thi vượt cấp học.

2. Các bảng thi

- **Bảng A:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh tiểu học (thi cá nhân).
- **Bảng B:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THCS (thi cá nhân).

¹ Độ tuổi tương đương cấp học được xác định như sau: cấp tiểu học tính từ 06 đến 11 tuổi; cấp THCS tính từ 11 đến 15 tuổi; cấp THPT tính từ 16 đến 18 tuổi. Thí sinh dự thi không bao gồm các đối tượng trong độ tuổi nhưng là học sinh, sinh viên các trường trung cấp, cao đẳng, đại học, học viện.

- **Bảng C1: thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THPT hệ chuyên²** (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên). Học sinh khối trường không chuyên có thể đăng ký dự thi bảng C1.

- **Bảng C2: thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh không chuyên**, học sinh đang học các lớp chuyên toán, chuyên tin, chuyên toán – tin không được đăng ký tham gia bảng thi C2 (thi cá nhân).

- **Bảng D2: Thi sản phẩm sáng tạo (SPST) dành cho học sinh THCS.** SPST bao gồm: phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp. Mỗi đội có tối đa 2 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn. SPST dự thi chưa từng đạt giải các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.

- **Bảng D3: Thi sản phẩm sáng tạo dành cho học sinh THPT.** SPST bao gồm: phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp. Mỗi đội có tối đa 2 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn. SPST dự thi chưa từng đạt giải ở các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.

3. Thể lệ Hội thi (Có Thể lệ kèm theo)

III. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM THI

1. Hội thi cấp tỉnh

- Căn cứ Kế hoạch, Thể lệ Hội thi toàn quốc, các tỉnh, thành phố chủ động lựa chọn nội dung, hình thức, thời gian, địa điểm tổ chức thi phù hợp với điều kiện của địa phương đảm bảo hoàn thành trước ngày **01/6/2023**.

- Các tỉnh, thành phố có nhu cầu hỗ trợ tổ chức Hội thi cấp tỉnh đề nghị liên hệ với Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ để đăng ký.

- Các tỉnh, thành phố chọn cử đội tuyển tham gia Vòng Khu vực Hội thi toàn quốc, gửi danh sách đội tuyển (các thí sinh, đội thi, SPST) và người phụ trách đội tuyển về Ban Tổ chức Hội thi toàn quốc trước ngày **03/6/2023**.

2. Vòng Sơ khảo (dành cho thí sinh không thuộc đội tuyển cấp tỉnh, thi trực tiếp theo đề thi của Ban Tổ chức Hội thi toàn quốc)

- Thời gian đăng ký và nộp lệ phí thi: trước ngày **07/6/2023**.

- Thời gian luyện tập, làm quen hệ thống, thi thử: từ **07/6 đến 09/6/2023**.

- Ngày thi: **ngày 11/6/2023**.

- Hình thức thi: trực tuyến.

3. Vòng Khu vực

- Đối với Bảng A, B, C1 và C2:

² Hệ chuyên được xác định là học sinh đang học lớp chuyên Toán, chuyên Tin hoặc chuyên Toán – Tin tại các trường THPT chuyên và các lớp chuyên (toán, tin, toán-tin) trong các trường THPT của Sở Giáo dục và Đào tạo các tỉnh, thành (có quyết định hoặc quy chế tuyển sinh riêng).

- + Khu vực miền Bắc³: thi trực tiếp tại thành phố Hà Nội trong ngày **25/6/2023**.
- + Khu vực miền Nam⁴: thi trực tiếp tại TP.Hồ Chí Minh trong ngày **25/6/2023**.
- + Khu vực miền Trung⁵: thi trực tiếp tại tỉnh Bình Định trong ngày **02/7/2023**.
- Đối với Bảng D2, D3: Thi trực tuyến hoàn thành trước ngày **02/7/2023**

4. Vòng Chung kết và Lễ tổng kết trao giải thưởng Hội thi

Ngày 26, 27 và 28/7/2023 tại tỉnh Quảng Ninh.

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh

- Thành lập Ban Tổ chức Hội thi. Trưởng ban Tổ chức Hội thi có trách nhiệm thành lập Ban ra đề, Ban coi thi, Hội đồng giám khảo cho Vòng thi Chung kết.

- Giao Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ là cơ quan Thường trực Hội thi, có nhiệm vụ thành lập Ban ra đề, Ban coi thi, Hội đồng giám khảo các vòng thi Sơ khảo, Khu vực; có nhiệm vụ phối hợp với các thành viên Ban Tổ chức, các cơ quan, đơn vị có liên quan chuẩn bị nội dung, cơ sở vật chất; ban hành các văn bản hướng dẫn triển khai; theo dõi, đôn đốc, hỗ trợ và báo cáo tiến độ, kết quả thực hiện với Ban Bí thư Trung ương Đoàn và Ban Tổ chức Hội thi. Xây dựng phần mềm đăng ký trực tuyến, hoàn thiện hệ thống thi trực tuyến.

- Ban Thanh niên Trường học, Ban Công tác thiếu nhi Trung ương Đoàn phối hợp với Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ thực hiện việc truyền thông, đôn đốc, hướng dẫn triển khai Hội thi trong khối đối tượng được giao phụ trách.

- Các ban, Văn phòng Trung ương Đoàn chỉ đạo, đôn đốc Ban Thường vụ các tỉnh, thành Đoàn trong cụm thi đua được phụ trách tổ chức Hội thi cấp tỉnh và tham gia Hội thi toàn quốc đảm bảo các yêu cầu đề ra.

- Báo Tiền phong, Báo Thanh niên, Báo Thiếu niên Tiền phong và Nhi đồng, Website Trung ương Đoàn, Trung tâm Truyền thông Thanh thiếu nhi thực hiện và đăng tải các tin, bài tuyên truyền về Hội thi và phản ánh các hoạt động hưởng ứng Hội thi ở cơ sở.

2. Trân trọng đề nghị Bộ Khoa học và Công nghệ, Bộ Giáo dục và Đào tạo, Bộ Thông tin và Truyền thông và Hội Tin học Việt Nam

- Phối hợp với Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh tổ chức Hội thi. Giới thiệu nhân sự tham gia Ban Tổ chức Hội thi.

³ Khu vực miền Bắc gồm các tỉnh, thành phố: Bắc Giang, Bắc Kạn, Bắc Ninh, Cao Bằng, Điện Biên, Hà Giang, Hà Nam, Hà Nội, Hải Dương, Hải Phòng, Hoà Bình, Hưng Yên, Lai Châu, Lạng Sơn, Lào Cai, Nam Định, Ninh Bình, Phú Thọ, Quảng Ninh, Sơn La, Thái Bình, Thái Nguyên, Tuyên Quang, Vĩnh Phúc, Yên Bái.

⁴ Khu vực miền Nam gồm các tỉnh, thành phố: An Giang, Bà Rịa-Vũng Tàu, Bạc Liêu, Bến Tre, Bình Dương, Bình Phước, Bình Thuận, Cà Mau, Cần Thơ, Đồng Nai, Đồng Tháp, Hậu Giang, Hồ Chí Minh, Kiên Giang, Long An, Sóc Trăng, Tây Ninh, Tiền Giang, Trà Vinh, Vĩnh Long.

⁵ Khu vực miền Trung gồm các tỉnh, thành phố: Bình Định, Đà Nẵng, Đắk Lắk, Đắk Nông, Gia Lai, Hà Tĩnh, Khánh Hoà, Kon Tum, Lâm Đồng, Nghệ An, Ninh Thuận, Phú Yên, Quảng Bình, Quảng Nam, Quảng Ngãi, Quảng Trị, Thanh Hoá, Thừa Thiên Huế.

- Chỉ đạo hệ thống ngành dọc tuyên truyền, phối hợp, hỗ trợ các tỉnh, thành Đoàn về chuyên môn, cơ sở vật chất, các điều kiện khác để tổ chức hội thi cấp tỉnh.

3. Trân trọng đề nghị Tỉnh ủy, UBND tỉnh Quảng Ninh

Quan tâm chỉ đạo các sở, ngành chức năng tỉnh Quảng Ninh phối hợp với Ban Thường vụ Tỉnh đoàn Quảng Ninh thực hiện tuyên truyền, hỗ trợ tổ chức Vòng chung kết Hội thi và các hoạt động trong khuôn khổ Lễ trao giải thưởng Hội thi tại tỉnh Quảng Ninh.

4. Thành đoàn thành phố Hồ Chí Minh, Tỉnh đoàn Bình Định và Tỉnh đoàn Quảng Ninh

Phối hợp, hỗ trợ Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ lựa chọn địa điểm tổ chức, chuẩn bị cơ sở vật chất, trang thiết bị, kỹ thuật,... phục vụ Vòng thi khu vực và Vòng Chung kết Hội thi

5. Các tỉnh, thành Đoàn

- Tuyên truyền rộng rãi về Hội thi; đồng thời lan tỏa phong trào học tập, ứng dụng CNTT, nâng cao năng lực số cho thanh thiếu nhi và cộng đồng xã hội.

- Tổ chức Hội thi cấp tỉnh phù hợp với tình hình, điều kiện thực tế của địa phương, đảm bảo tiết kiệm, hiệu quả, đúng tiến độ quy định.

- Tuyển chọn, thành lập đội tuyển, tổ chức ôn luyện cho các thí sinh và chuẩn bị các điều kiện cần thiết để tham dự Hội thi toàn quốc.

Thông tin liên hệ: Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ, số 7 Xã Đàn, quận Đống Đa, Hà Nội, Điện thoại: (024) 3577 2353 hoặc 0988.086.273 (đồng chí Nguyễn Sỹ Vinh), Email: tainangviet.twd@gmail.com, Website: <http://tainangviet.vn>.

Nơi nhận:

- Ban Dân vận, Văn phòng TW Đảng;
- Bộ Khoa học và Công nghệ;
- Bộ Giáo dục và Đào tạo;
- Bộ Thông tin và Truyền thông;
- Hội Tin học Việt Nam;
- Tỉnh ủy, UBND tỉnh Quảng Ninh;
- Ban Bí thư TW Đoàn;
- VP, các ban, các cơ quan báo chí thuộc TW Đoàn;
- Trung tâm PT KHCN và TNT;
- Các tỉnh, thành đoàn;
- Lưu KHCN, VP.

TM. BAN BÍ THƯ TRUNG ƯƠNG ĐOÀN
BÍ THƯ



Nguyễn Minh Triết

THỂ LỆ**Hội thi Tin học trẻ toàn quốc lần thứ XXIX, năm 2023**

*(Ban hành kèm theo Kế hoạch số: 04-KH/TWĐTN-KHCN ngày 12 /01/2023
của Ban Bí thư Trung ương Đoàn)*

Điều 1. Đối tượng, bảng thi**1. Đối tượng**

Thí sinh tham gia Hội thi là học sinh tiểu học, trung học cơ sở (THCS), trung học phổ thông (THPT) hoặc công dân Việt Nam trong độ tuổi tương đương với các cấp học từ tiểu học tới THPT trên toàn quốc¹. Trong đó:

- Thí sinh đã đạt giải Nhất Hội thi Tin học trẻ toàn quốc chỉ được tham gia thi ở cấp học cao hơn.
- Thí sinh là học sinh khối không chuyên có thể đăng ký tham gia khối chuyên, thí sinh có thể đăng ký thi vượt cấp học..

2. Các bảng thi

- **Bảng A:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh tiểu học (thi cá nhân).
- **Bảng B:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THCS (thi cá nhân).
- **Bảng C1:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THPT hệ chuyên² (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên). Học sinh khối trường không chuyên có thể đăng ký dự thi bảng C1.
- **Bảng C2:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh không chuyên, học sinh đang học các lớp chuyên toán, chuyên tin, chuyên toán – tin không được đăng ký tham gia bảng thi C2 (thi cá nhân).
- **Bảng D2:** Thi sản phẩm sáng tạo (SPST) dành cho học sinh THCS. SPST bao gồm: phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp. Mỗi đội có tối đa 2 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn. SPST dự thi chưa từng đạt giải các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.
- **Bảng D3:** Thi sản phẩm sáng tạo dành cho học sinh THPT. SPST bao gồm: phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp. Mỗi đội có tối đa 2 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn. SPST dự thi chưa từng đạt giải ở các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.

¹ Độ tuổi tương đương cấp học được xác định như sau: cấp tiểu học tính từ 06 đến 11 tuổi; cấp THCS tính từ 11 đến 15 tuổi; cấp THPT tính từ 16 đến 18 tuổi. Thí sinh dự thi không bao gồm các đối tượng trong độ tuổi nhưng là học sinh, sinh viên các trường trung cấp, cao đẳng, đại học, học viện.

² Hệ chuyên được xác định là học sinh đang lớp chuyên Toán, chuyên Tin hoặc chuyên Toán – Tin tại các trường THPT chuyên và các lớp chuyên (toán, tin, toán – tin) trong các trường THPT của Sở Giáo dục và Đào tạo các tỉnh, thành (có quyết định hoặc quy chế tuyển sinh riêng).

Điều 2. Điều kiện, tiêu chuẩn, số lượng thí sinh, nội dung, thời gian thi, quy trình phúc khảo bài thi

1. Hội thi cấp tỉnh

- Căn cứ Kế hoạch, Thê lệ Hội thi toàn quốc, các tỉnh, thành phố chủ động lựa chọn nội dung, hình thức, thời gian, địa điểm tổ chức thi phù hợp với điều kiện của địa phương đảm bảo hoàn thành trước ngày **01/6/2023**.

- Các tỉnh, thành phố chọn cử đội tuyển tham gia Vòng Khu vực Hội thi toàn quốc, gửi danh sách đội tuyển (các thí sinh, đội thi, SPST) và người phụ trách đội tuyển về Ban Tổ chức Hội thi toàn quốc trước ngày **03/6/2023**.

2. Vòng Sơ khảo (dành cho thí sinh không thuộc đội tuyển của các tỉnh, thành phố)

2.1. Điều kiện dự thi

Thí sinh, đội thi, SPST không thuộc đội tuyển của các tỉnh, thành phố (sau đây gọi tắt là thí sinh “tự do”) được đăng ký tham gia sơ khảo tại địa chỉ www.tinhocTre.vn trước ngày **07/6/2023** và nộp lệ phí thi **400.000đ/1 thí sinh** (hoặc 01 đội thi hoặc 01 SPST).

2.2. Số lượng thí sinh

Tại mỗi khu vực (miền Bắc³, miền Trung⁴, miền Nam⁵), mỗi bảng A, B, C1, C2 có tối đa 300 thí sinh, đội thi được tham gia (ưu tiên theo thời gian đăng ký). Bảng D2, D3 đăng ký theo nhu cầu (không giới hạn số lượng SPST).

2.3. Nội dung, phương thức thi

* **Bảng A (Thời gian thi 90 phút):** Thi kỹ năng lập trình, hướng tạo ra sản phẩm. Sử dụng ngôn ngữ Scratch hoặc Python lập trình giải các bài toán thuộc chương trình tiểu học. Thi theo hình thức trực tuyến.

* **Bảng B (Thời gian thi 120 phút):** Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình online theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THCS. Thi theo hình thức trực tuyến.

* **Bảng C1, C2 (Thời gian thi 150 phút):** Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình online theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THPT (mức độ C1 dành cho khối trường chuyên, mức độ C2 dành cho khối trường không chuyên). Thi theo hình thức trực tuyến.

³ Khu vực miền Bắc gồm các tỉnh, thành phố: Bắc Giang, Bắc Kạn, Bắc Ninh, Cao Bằng, Điện Biên, Hà Giang, Hà Nam, Hà Nội, Hải Dương, Hải Phòng, Hoà Bình, Hưng Yên, Lai Châu, Lạng Sơn, Lào Cai, Nam Định, Ninh Bình, Phú Thọ, Quảng Ninh, Sơn La, Thái Bình, Thái Nguyên, Tuyên Quang, Vĩnh Phúc, Yên Bái.

⁴ Khu vực miền Trung gồm các tỉnh, thành phố: Bình Định, Đà Nẵng, Đắk Lắk, Đắk Nông, Gia Lai, Hà Tĩnh, Khánh Hoà, Kon Tum, Lâm Đồng, Nghệ An, Ninh Thuận, Phú Yên, Quảng Bình, Quảng Nam, Quảng Ngãi, Quảng Trị, Thanh Hoá, Thừa Thiên Huế.

⁵ Khu vực miền Nam gồm các tỉnh, thành phố: An Giang, Bà Rịa-Vũng Tàu, Bạc Liêu, Bến Tre, Bình Dương, Bình Phước, Bình Thuận, Cà Mau, Cần Thơ, Đồng Nai, Đồng Tháp, Hậu Giang, Hồ Chí Minh, Kiên Giang, Long An, Sóc Trăng, Tây Ninh, Tiền Giang, Trà Vinh, Vĩnh Long.

* **Bảng D2, D3:** Thi SPST theo hình thức trực tuyến. Thí sinh thuyết trình về SPST. Ban giám khảo chấm thi theo tiêu chí tại điểm 3.3 khoản 3 Điều 2 Thể lệ này.

2.4. Thời gian thi

- Thí sinh Bảng A, B, C1 và C2 thi trong ngày **11/6/2023**.
- Các thí sinh, đội thi, SPST thi nộp Sản phẩm sáng tạo bao gồm: thuyết minh sản phẩm (*theo mẫu*), mã nguồn mở, video clip, ấn phẩm thuyết trình (*nếu có*) và gửi về Ban Tổ chức Hội thi trước ngày **08/6/2023**. Hội đồng chấm sơ khảo hoàn thành chấm điểm sản phẩm trước ngày **13/6/2023**

3. Vòng Khu vực

3.1. Tiêu chuẩn dự thi

Các thí sinh, đội thi, SPST thuộc đội tuyển của các tỉnh, thành phố và các thí sinh “tự do” xuất sắc được chọn từ Vòng Sơ khảo.

3.2. Số lượng thí sinh

- *Đội tuyển của tỉnh, thành phố có số lượng như sau:*
 - + Bảng A, B, C2: mỗi bảng tối đa 05 thí sinh
 - + Bảng C1: tối đa 03 đội
 - + Bảng D2, D3: mỗi bảng tối đa 05 SPST
- *Đội tuyển của Thành phố Hà Nội, thành phố Đà Nẵng, thành phố Hồ Chí Minh có số lượng như sau:*
 - + Bảng A, B, C2: mỗi bảng tối đa 10 thí sinh
 - + Bảng C1: tối đa 06 đội thi
 - + Bảng D2, D3 và S: mỗi bảng tối đa 15 SPST.
- *Thí sinh “tự do” xuất sắc nhất tại Vòng Sơ khảo được lựa chọn tham gia Vòng Khu vực với số lượng như sau:*
 - + Bảng A, B: mỗi khu vực (miền Bắc, Trung, Nam) tối đa 100 thí sinh (tối đa 50 thí sinh mỗi bảng).
 - + Bảng C1: mỗi khu vực (miền Bắc, Trung, Nam) tối đa 30 đội thi.
 - + Bảng C2: mỗi khu vực (miền Bắc, Trung, Nam) tối đa 30 thí sinh
 - + Bảng D2, D3: mỗi bảng tối đa 30 SPST xuất sắc nhất trên bảng tổng sắp kết quả, không tính yếu tố khu vực.

3.3. Nội dung, phương thức thi

* **Bảng A (Thời gian thi 100 phút):** Sử dụng ngôn ngữ lập trình Scratch hoặc Python giải các bài toán thuộc chương trình tiểu học, hướng tạo ra sản phẩm thực tế.

* **Bảng B (Thời gian thi 120 phút):** Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình online theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THCS.

* **Bảng C1** (Thời gian thi 150 phút): Thi lập trình Procon. Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình trực tuyến theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THPT. Thí sinh làm và nộp bài thi. Ban Giám khảo chấm công khai bằng hình thức chạy đầu loại trực tiếp trên hệ thống. Bài thi được vào vòng Chung kết là những bài thi có điểm thi cao nhất.

* **Bảng C2** (Thời gian thi 150 phút): Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình trực tuyến theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THPT.

Đối với Bảng A, B, C1, C2, trường hợp các thí sinh có cùng điểm số, Ban Tổ chức căn cứ vào thời gian làm bài (thời gian đạt mức điểm nhanh nhất) để xác định thứ hạng thí sinh.

* **Bảng D2, D3:** Thi theo hình thức trực tuyến và trình bày sản phẩm trước Hội đồng giám khảo.

Sản phẩm sáng tạo của thí sinh là các sản phẩm tích hợp ứng dụng trong lĩnh vực tự động hóa, giáo dục, giao thông, môi trường, nông nghiệp ứng dụng công nghệ cao,... phải nêu rõ tỷ trọng của phần mềm trong tổng thể sản phẩm tích hợp (có mã nguồn). Nếu SPST đã tham gia cuộc thi, hội thi cấp quốc gia nhưng chưa đạt giải hoặc tham khảo mã nguồn mở thì trong bản thuyết minh, mô tả sản phẩm phải chỉ rõ những nội dung đã được nâng cấp mở rộng so với phiên bản trước hay những phần tham khảo, địa chỉ tham khảo, ý tưởng tham khảo bộ mã nguồn mở.

Tiêu chí chung để đánh giá SPST:

- + Tính sáng tạo về ý tưởng, giải pháp của sản phẩm.
- + Triển vọng ứng dụng của sản phẩm trong thực tế.
- + Khả năng thương mại hóa sản phẩm.
- + Tỷ trọng của phần mềm trong tổng thể sản phẩm tích hợp.
- + Hồ sơ thuyết minh, phong cách thuyết trình sản phẩm.

3.4. Thời gian, địa điểm thi

- Đối với Bảng A, B, C1, C2:

+ Khu vực miền Bắc⁶: thi trực tiếp tại thành phố Hà Nội trong ngày **25/6/2023**.

+ Khu vực miền Nam⁷: thi trực tiếp tại TP.Hồ Chí Minh trong ngày **25/6/2023**.

⁶ Khu vực miền Bắc gồm các tỉnh, thành phố: Bắc Giang, Bắc Kạn, Bắc Ninh, Cao Bằng, Điện Biên, Hà Giang, Hà Nam, Hà Nội, Hải Dương, Hải Phòng, Hoà Bình, Hưng Yên, Lai Châu, Lạng Sơn, Lào Cai, Nam Định, Ninh Bình, Phú Thọ, Quảng Ninh, Sơn La, Thái Bình, Thái Nguyên, Tuyên Quang, Vĩnh Phúc, Yên Bái.

⁷ Khu vực miền Nam gồm các tỉnh, thành phố: An Giang, Bà Rịa-Vũng Tàu, Bạc Liêu, Bến Tre, Bình Dương, Bình Phước, Bình Thuận, Cà Mau, Cần Thơ, Đồng Nai, Đồng Tháp, Hậu Giang, Hồ Chí Minh, Kiên Giang, Long An, Sóc Trăng, Tây Ninh, Tiền Giang, Trà Vinh, Vĩnh Long.

+ Khu vực miền Trung⁸: thi trực tiếp tại tỉnh Bình Định trong ngày **02/7/2023**.

- Bảng D2, D3: Thi trực tuyến, hoàn thành chấm điểm trước **02/7/2023** (BTC thông báo thời gian thi cụ thể).

4. Vòng Chung kết

4.1. Tiêu chuẩn dự thi

Thí sinh đạt kết quả cao Vòng Khu vực (dựa trên kết quả thi từng khu vực). Ưu tiên có thí sinh (hoặc đội thi), SPST của đơn vị đăng cai Vòng Chung kết.

4.2. Số lượng thí sinh

- Mỗi khu vực (miền Bắc, miền Trung, miền Nam) chọn tối đa: **08** thí sinh xuất sắc nhất mỗi bảng A, B, C2; **08** đội thi bảng C1.

- Mỗi bảng D2, D3 sẽ chọn ra **15** sản phẩm sáng tạo xuất sắc nhất trên bảng tổng sắp kết quả toàn quốc (không tính theo khu vực).

- Khi xét chọn thí sinh của Bảng A, B, C1, C2, Ban Tổ chức căn cứ vào điểm số từ cao xuống thấp, trường hợp các thí sinh có cùng điểm số sẽ dựa vào thời gian làm bài nhanh nhất để xác định thứ hạng thí sinh.

- Trường hợp danh sách thí sinh tham gia Vòng Chung kết không có thí sinh (hoặc đội thi) và SPST của đơn vị đăng cai tổ chức Vòng Chung kết, Ban Tổ chức sẽ xét chọn thêm **01** thí sinh (hoặc đội thi) và **01** SPST của đơn vị đăng cai có thành tích tốt nhất tại Vòng Khu vực để tham gia Vòng Chung kết.

4.3. Nội dung thi

* **Bảng A (Thời gian thi 120 phút)**: Sử dụng ngôn ngữ lập trình Scratch hoặc Python giải các bài toán thuộc chương trình tiểu học, hướng tạo ra sản phẩm thực tế.

* **Bảng B (Thời gian thi 150 phút)**: Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình online theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THCS.

* **Bảng C1 (Thời gian thi 180 phút)**: Thi lập trình đối kháng Procon. Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình theo chủ đề cho trước, thí sinh được phép chuẩn bị mã nguồn vào phòng thi để làm bài thi. Thí sinh bốc thăm chia cặp thi đấu đối kháng. Thí sinh làm và nộp bài thi. Ban Giám khảo chấm điểm qua từng vòng thi trên hệ thống. Vòng thi cuối cùng gồm 3 đội thi đấu vòng tròn, đội thi có kết quả tốt nhất là đội vô địch.

* **Bảng C2 (Thời gian thi 180 phút)**: Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Free Pascal, DevC++, CodeBlock, Python... để lập trình online theo thể thức quốc tế (ICPC) với các thuật toán thuộc chương trình THPT.

⁸ Khu vực miền Trung gồm các tỉnh, thành phố: Bình Định, Đà Nẵng, Đắk Lắk, Đắk Nông, Gia Lai, Hà Tĩnh, Khánh Hoà, Kon Tum, Lâm Đồng, Nghệ An, Ninh Thuận, Phú Yên, Quảng Bình, Quảng Nam, Quảng Ngãi, Quảng Trị, Thanh Hoá, Thừa Thiên Huế.

* **Bảng D2, D3:** Sau khi được lựa chọn từ Vòng khu vực, thí sinh có thể hoàn thiện sản phẩm của mình để tham dự Vòng Chung kết. Thí sinh tự chuẩn bị thiết bị, máy tính để triển lãm và thuyết trình SPST của mình (Tiêu chí đánh giá SPST giống như tiêu chí của Vòng Khu vực).

4.4. Thời gian, địa điểm thi

Ngày 26, 27 và 28/7/2023 tại tỉnh Quảng Ninh.

Điều 3. Đăng ký dự thi

1. Các tỉnh, thành Đoàn gửi hồ sơ đăng ký đội tuyển dự thi Vòng Khu vực **trước ngày 03/6/2023** theo hình thức trực tuyến tại địa chỉ www.tinhocTre.vn (Ban Tổ chức sẽ có văn bản hướng dẫn chi tiết việc đăng ký trực tuyến). Sau thời điểm trên cổng đăng ký trực tuyến sẽ tự động không nhận đăng ký.

2. Thí sinh “tự do” đăng ký tham gia Vòng Sơ khảo trực tuyến tại www.tinhocTre.vn và nộp lệ phí thi trước ngày **07/6/2023**. Nếu được lựa chọn tham gia Vòng Khu vực, các thí sinh sẽ hoàn thiện hồ sơ trước ngày **15/6/2023** (Ban Tổ chức sẽ có văn bản hướng dẫn chi tiết việc hoàn thiện hồ sơ trực tuyến).

Điều 4. Quyền lợi và Giải thưởng

1. Vòng thi khu vực

- Đối với bảng A, B, C1, C2: Ban Tổ chức tiến hành xét giải cho thí sinh, đội thi có kết quả cao tại từng khu vực dự thi, mỗi khu vực có cơ cấu giải tối đa như sau:

Bảng thi Giải	A	B	C1	C2
Giải Nhất	8	8	8	8
Giải Nhì	8	8	8	8
Giải Ba	10	10	8	8
Giải KK	20	20	10	10
Tổng cộng	46	46	34	34

- Đối với bảng D2, D3: Ban tổ chức trao giải trên tổng số sản phẩm sáng tạo dự thi (không chia khu vực), mỗi bảng thi có cơ cấu giải tối đa như sau:

Bảng thi Giải	D2	D3
Giải Nhất	5	5
Giải Nhì	10	10
Giải Ba	10	10
Giải KK	10	10
Tổng cộng	35	35

- Ban Tổ chức Hội thi có thể điều chỉnh cơ cấu, số lượng giải thưởng cho phù hợp với kết quả thi thực tế. Các thí sinh đạt giải sẽ được Ban Tổ chức cấp giấy chứng nhận giải tương ứng Vòng thi Khu vực.

2. Vòng chung kết

- Cơ cấu, số lượng giải thưởng Vòng Chung kết như sau:

Bảng thi Giải thưởng	A	B	C1	C2	D2	D3
Giải Nhất	1	1	1	1	1	1
Giải Nhì	2	2	2	2	2	2
Giải Ba	6	6	6	6	3	3
Giải KK	15	15	15	15	9	9
Tổng cộng	24	24	24	24	15	15

- Ban Tổ chức Hội thi có thể điều chỉnh cơ cấu, số lượng giải thưởng cho phù hợp với kết quả thi thực tế. Giải thưởng được trao bằng tiền mặt hoặc bằng hiện vật hoặc cả hai.

- Thí sinh đạt giải Nhất các bảng thi được tặng Huy hiệu Tuổi trẻ sáng tạo của Ban Chấp hành Trung ương Đoàn và đề xuất Bộ Giáo dục và Đào tạo xem xét tặng Bằng khen. Thí sinh đạt giải Nhì, Ba các bảng thi được tặng Bằng khen của Ban Chấp hành Trung ương Đoàn.

- Tất cả các thí sinh tham gia Vòng Chung kết sẽ được Ban Tổ chức Hội thi cấp Giấy chứng nhận tương ứng với giải thưởng đạt được.

- Thí sinh đoạt giải Nhất, Nhì, Ba toàn quốc sẽ được lưu hồ sơ cá nhân trong Hệ thống cơ sở dữ liệu Tài năng trẻ Việt Nam (<https://csdl.tainangviet.vn>).

- Ban Tổ chức sẽ xét trao giải toàn đoàn (Nhất, Nhì, Ba) cho các đơn vị có kết quả tổng sắp cao nhất (theo tổng số giải thưởng đạt được tại Vòng Chung kết).

Điều 5. Kinh phí tổ chức Hội thi

1. Các tỉnh, thành đoàn chủ động bố trí kinh phí tổ chức Hội thi cấp tỉnh, chi phí đi lại, ăn nghỉ cho đội tuyển của tỉnh khi tham dự Vòng thi Khu vực và phương tiện đi và về khi dự thi Vòng Chung kết Quốc gia.

2. Các thí sinh “tự do” tham gia Vòng Khu vực tự lo kinh phí ăn, nghỉ, di chuyển,... tham dự Vòng thi. Nếu được chọn tham gia Vòng Chung kết, thí sinh tự lo kinh phí di chuyển tới địa điểm thi và ngược lại; kinh phí ăn, nghỉ do Ban Tổ chức đài thọ.

3. Kinh phí tổ chức Vòng thi Khu vực và Vòng Chung kết Quốc gia do ngân sách Nhà nước cấp trong dự toán kinh phí hoạt động khoa học, công nghệ hằng

năm của Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh và tài trợ của các tổ chức, doanh nghiệp, cá nhân. Các khoản chi cho Vòng Chung kết Hội thi toàn quốc gồm giải thưởng, công tác tổ chức, tuyên truyền, kinh phí ăn, ở, phương tiện đi lại cho thí sinh, ban tổ chức,...

Điều 6. Các quy định khác

1. Thí sinh phải cung cấp trung thực, chính xác thông tin cá nhân; thực hiện nghiêm các quy định thi; xuất trình giấy tờ tùy thân còn hiệu lực trước khi vào phòng thi tại Vòng sơ khảo và Vòng Khu vực (chứng minh nhân dân hoặc hộ chiếu hoặc thẻ học sinh có ảnh do nhà trường cấp hoặc bản sao giấy khai sinh đối với thí sinh chưa đủ điều kiện cấp các giấy tờ nêu trên). Thí sinh không được mang vào phòng thi vũ khí, chất gây nổ, gây cháy, đồ uống có cồn,...

2. Thông tin, hình ảnh của thí sinh có thể được Ban Tổ chức sử dụng để thông báo kết quả thi hoặc quảng bá, truyền thông cho Hội thi.

3. Thí sinh đã nộp bài thi (được hệ thống ghi nhận) được quyền đề nghị phúc khảo kết quả thi (chỉ áp dụng đối với vòng khu vực). Thí sinh làm đơn phúc khảo và đóng lệ phí phúc khảo theo hướng dẫn của Ban Tổ chức. Thời gian phúc khảo: tối đa 02 ngày kể từ lúc có kết quả thi chính thức. Lệ phí phúc khảo: 50.000 đồng/thí sinh (hoặc đội thi). Ban Tổ chức công bố kết quả phúc khảo trong vòng 03 ngày kể từ khi tiếp nhận yêu cầu phúc khảo.

4. Nếu có vi phạm trong quá trình tham gia Hội thi, thì tùy theo mức độ vi phạm, Ban Tổ chức sẽ xem xét xử lý kỷ luật hoặc kiến nghị các cơ quan chức năng xử lý theo quy định hiện hành.

5. Trong quá trình tổ chức thực hiện, nếu cần sửa đổi Thể lệ này, Ban Bí thư Trung ương Đoàn ủy sẽ xem xét, quyết định và thông báo công khai bằng văn bản./.
